

Manuel de configuration de CathexisVision 2021.1

Contenu

1. Installation.....	11
1.1 Mise en route de CathesisVision	12
1.1.1 Avis de publication de CathesisVision 2021	12
1.2 Exigences et restrictions	14
1.2.1 Systèmes d’exploitation pris en charge	14
1.2.2 Exigences de mise à jour de Windows	15
1.2.3 Exigences matérielles	15
1.2.4 Exigences en matière de routage et de port.....	16
1.3 Exclusions de l’antivirus.....	19
1.3.1 Dossiers à exclusion de CathesisVision 2018 et suivants	19
1.3.2 Liste complète des dossiers à exclusion	19
1.3.3 Analyse antivirus tierce en temps réel sur les clients CathesisVision.....	20
1.4 Installation.....	21
1.4.1 Suivre l’assistant d’installation.....	21
1.4.2 Assistant de performance de Cathesis Windows.....	22
1.4.3 Installation finale	23
1.4.4 Connexion.....	23
1.5 Licences	25
1.5.1 Licence d’essai.....	25
1.5.2 Licence d’une unité locale.....	25
1.5.3 Octroi de licences à partir d’une unité distante.....	26
1.6 Créer et gérer des sites	28
1.6.1 Explication du site	28
1.6.2 Ouvrir l’Enterprise Manager.....	29
1.6.3 Créer et organiser des sites dans des dossiers	29
1.6.4 Unités absentes	33
1.7 Le menu “Editer” de la Site List	34
1.7.1 Créer ou supprimer un site de ressources	34
1.7.2 Organiser les sites en dossiers	34
1.7.3 Niveau de mise en évidence.....	35
2. Onglet Configuration : Configuration générale du site	36
2.1 Introduction	37
2.1.1 Droits d’accès à l’onglet Configuration	38
2.2 Configuration générale du site	40
2.2.1 Configurer l’archivage	41

2.2.2 Une note sur la multidiffusion	45
3. Onglet Configuration: Utilisateurs.....	47
3.1 Avis de mise à jour	48
3.2 Introduction	49
3.3 Créer un nouvel utilisateur	50
3.4 LDAP	51
3.4.1 Paramètres LDAP	51
3.5 Utilisateurs non-administrateurs ayant des droits d'accès pour configurer les utilisateurs	53
4. Onglet Configuration: Configurer les serveurs	54
4.1 Configurer les serveurs	55
4.1.1 Options du serveur	55
4.1.2 Onglet Général	59
4.1.3 Onglet Email	60
4.1.4 Onglet Audio.....	61
4.1.5 Onglet Communications.....	61
4.1.6 Onglet Passerelle	62
4.1.7 Onglet Sauvegarde de la configuration.....	63
4.1.8 Onglet Stations de base.....	64
4.1.9 Onglet Enregistrements de l'utilisateur	65
4.2 Caméras	66
4.2.1 Connexion et contrôle sécurisés des caméras	66
4.2.2 Ajout de caméras.....	67
4.2.3 Modifier une caméra existante	82
4.2.4 Clic droit sur une caméra	86
4.2.5 Bouton d'analyse vidéo	87
4.2.6 Images de référence.....	87
4.3 Analyse vidéo.....	91
4.3.1 Accès à l'analyse vidéo : deux méthodes.....	91
4.3.2 Analyse par copier-coller.....	92
4.3.3 Configurer de nouvelles analyses.....	92
4.3.4 Guide de l'interface de configuration analytique	96
4.3.5 VMD de base	101
4.3.6 Smart VMD	105
4.3.7 Analyse de base, intermédiaire et avancée	107
4.3.8 Classificateur d'objets de base.....	121

4.3.9 Analyse de la longueur des files d’attente	125
4.3.10 Objet fixe	126
4.3.11 Détecteur de masque	129
4.3.12 Proximité des personnes de base	132
4.3.13 Température de la face thermique	134
4.3.14 Analyses de comptage.....	138
4.3.15 Base de données des mouvements (onglet).....	144
4.3.16 Licences (onglet).....	146
4.4 Bases de données	147
4.4.1 Ajouter une base de données	147
4.4.2 Modifier une base de données existante.....	149
4.4.3 Alertes	152
4.4.4 Gérer le stockage.....	152
4.4.5 Importer une base de données	153
4.4.6 Vieillessement de la vidéo.....	154
4.5 Calendriers.....	158
4.5.1 Ajouter / Modifier un horaire	158
4.5.2 Définir les heures d’enregistrement du programme	158
4.6 E/S du réseau	159
4.6.1 Analogique.....	159
4.6.2 Réseau	160
4.7 Enregistrements programmés	162
4.7.1 Ajouter / modifier un enregistrement programmé	162
4.7.2 Menu du clic droit	163
4.7.3 Copier Coller	163
4.8 Enregistrements de mouvements.....	164
4.8.1 Localiser l’enregistrement de mouvement	164
4.8.2 Nouvel enregistrement de mouvements	164
4.8.3 Événements.....	166
4.9 Archives programmées	167
4.9.1 Archivage manuel de la vidéo	167
4.9.2 Description	167
4.9.3 Nouvelle fenêtre d’archivage programmé	167
4.10 Événements.....	170
4.10.1 Base de métadonnées des événements CathesisVision	170

4.10.2 Fenêtre des événements du système CathexisVision	178
4.10.3 Nouvelle interface de la fenêtre des événements	179
4.10.4 Onglet Paramètres généraux	181
4.10.5 Onglet Déclencheurs	182
4.10.6 Onglet Actions	189
4.10.7 Onglet Ressources	196
4.11 Moniteurs	198
4.11.1 Paramètres généraux	198
4.11.2 Onglet Moniteurs sur une station de base	198
4.11.3 Ajout d'un moniteur	199
4.11.4 Accès.....	200
4.12 Droits d'accès	201
4.12.1 Onglets	201
4.13 Alarmes techniques	205
4.13.1 Paramètres généraux	205
4.13.2 Ajouter / Modifier une alarme technique.....	206
4.14 Entrées virtuelles	209
4.14.1 Ajouter une entrée virtuelle.....	209
4.15 Claviers	210
4.15.1 Serveur d'enregistrement	210
4.15.2 Station de base	210
4.16 Paramètres généraux des dispositifs d'intégration.....	211
4.16.1 Base de données d'intégration	211
4.16.2 Le panneau des dispositifs d'intégration	213
4.16.3 Considérations importantes.....	215
4.17 Matrice analogique.....	217
4.17.1 Ajouter / Modifier une matrice analogique	217
5. Onglet Configuration: Ressources	218
5.1 Configuration du panneau des ressources	219
5.1.1 Configuration du panneau des ressources.....	219
6. Onglet Configuration : Actions du site	221
6.1 Actions sur le site	222
6.1.1 Créer une action de site	222
6.1.2 Types d'action sur le site	222
6.1.3 Ajouter une action de site à un événement.....	223

6.1.4 Ajout d'un calendrier à une action de site	223
7. Onglet Configuration: Rapports	224
7.1 Introduction	225
7.2 Contrôles	226
7.2.1 Ajouter, Modifier ou Supprimer.....	226
7.2.2 Calendrier	226
7.2.3 Récupération	226
7.3 Créer un rapport.....	228
7.4 Rapport sur les caméras.....	229
7.4.1 Exemple de rapport de caméra.....	229
7.5 Rapport d'utilisation de la base de données	230
7.5.1 Exemple de rapport d'utilisation de la base de données.....	230
7.6 Rapport sur les disques.....	231
7.6.1 Exemple de rapport complet sur les disques	231
7.6.2 Exemple de rapport d'exceptions de disques	232
7.7 Rapport sur l'environnement	233
7.7.1 Exemple de rapport sur l'environnement.....	233
7.8 Rapport sur les événements.....	234
7.9 Rapport sur le système de fichiers.....	235
7.9.1 Exemple de rapport sur le matériel	235
7.10 Rapport sur le matériel	236
7.10.1 Exemple de rapport sur le matériel	236
7.11 Rapport sur les caractéristiques de la licence.....	237
7.11.1 Exemple de rapport sur les caractéristiques de la licence.....	237
7.12 Rapport sur les licences	238
7.12.1 Exemple de rapport sur les licences.....	238
7.13 Rapport sur les requêtes NTP	239
7.13.1 Exemple de rapport de requêtes NTP.....	239
7.14 Rapport sur les redémarrages	240
7.14.1 Exemple de rapport de redémarrage.....	240
7.15 Rapport sur les temps d'enregistrement.....	241
7.15.1 Exemple de rapport sur les temps d'enregistrement	241
7.16 Rapport sur les logiciels	242
7.16.1 Exemple de rapport logiciel	242
7.17 Rapport sur le système	243

7.17.1 Exemple de rapport système	243
7.18 Rapport de configuration du système	244
7.18.1 Configuration du système : Exemple de rapport de configuration d'enregistrement de caméra	244
7.18.2 Configuration du système : Exemple de rapport de configuration de l'encodeur	245
7.19 Rapport sur le temps de fonctionnement des unités	246
7.19.1 Exemple de rapport de temps de fonctionnement d'une unité	246
7.20 Rapport défini par l'utilisateur	247
7.20.1 Exemple de rapport défini par l'utilisateur	247
7.21 Rapport sur les compteurs VMX	248
7.22 Rapport de température VMX	249
7.23 Rapport sur l'unité Windows	250
8. Onglet Configuration: Serveurs de basculement	251
8.1 Introduction au basculement	252
8.1.1 Modèle	252
8.1.2 Octroi de licences	253
8.1.3 Recommandations	254
8.1.4 Minimiser la perte de basculement	254
8.1.5 Limites	254
8.1.6 Exemple	254
8.2 Configuration	256
8.2.1 Introduction	256
8.2.2 Exigences	256
8.2.3 Configuration	256
8.3 Restauration du système après un basculement	261
8.3.1 Restauration d'un serveur d'enregistrement maître du site	261
8.3.2 Restauration d'un serveur d'enregistrement esclave de site	262
9. Onglet Configuration: Caméras adjacentes	263
9.1 Introduction	264
9.2 Configuration	265
9.2.1 Interface	265
9.2.2 Caméras de carte	266
9.2.3 Gestionnaire de pages	268
10. Configuration de l'interface graphique de CathexisVision	270
10.1 Introduction	271

10.1.1 Langues prises en charge	271
10.1.2 Minimiser l'interface graphique.....	271
10.2 Options de la ligne de commande	272
10.2.1 Connecter le client à la passerelle d'alarme	272
10.2.2 Définir le nombre de moniteurs.....	272
10.2.3 Ajouter plusieurs interfaces graphiques CathesisVision.....	272
10.2.4 Visualisation de la visionneuse d'archives patrimoniales.....	273
10.3 Envoyer un message texte lors de la réception d'alarmes	274
10.3.1 Plateformes prises en charge	274
10.3.2 Emplacement des fichiers de paramètres.....	274
10.3.3 Configurer les alarmes de notification	275
10.3.4 Configurer le dispositif de message texte.....	277
10.4 Barre de menu.....	279
10.4.1 Menu Fichier.....	279
10.4.2 Menu d'édition.....	280
10.4.3 Menu Affichage	280
10.4.4 Menu du site	281
10.4.5 Menu Mur vidéo.....	284
10.4.6 Menu Outils.....	288
10.4.7 Menu des paramètres	288
10.4.8 Aide.....	294
10.5 Barre d'état.....	295
10.6 Onglet Moniteurs	296
10.6.1 Ouvrir un site sur un écran.....	296
10.6.2 Séquence	297
10.6.3 Gestionnaire de sequences	297
10.6.4 Éditeur de sequences	297
10.6.5 Salvo	298
10.6.6 Interface des caméras virtuelles	299
10.6.7 Réglages individuels des panneaux.....	300
10.7 Onglet Caméras	301
10.7.1 Statistiques et informations	301
11. Outil médico-légal CathesisVision	302
11.1 Outil médico-légal	303
11.1.1 Valeurs des données utilisées	304

11.1.2 Sélection de la date et de l'heure	304
11.1.3 Fenêtre graphique	305
11.1.4 Vues sélectionnées	307
11.1.5 Vue rapide	311
11.1.6 Exemples d'interprétation du graphique et des valeurs en colonnes	312
Annexes.....	316
Annexe A : Configurer le port d'écoute http personnalisé de CatMobile	317
Windows.....	317
Ubuntu.....	318
Annexe B : TCP vs UDP pour la vidéosurveillance	319

Bien que Cathexis ait fait tout son possible pour assurer l'exactitude de ce document, il n'existe aucune garantie d'exactitude, ni explicite ni implicite. Les spécifications peuvent être modifiées sans préavis.

1. Installation

1.1 Mise en route de CathesisVision

Ce manuel de configuration guide l'utilisateur dans la procédure d'installation et de configuration du logiciel CathesisVision. L'installation du logiciel CathesisVision nécessite un fichier d'installation pour le NVR et un fichier pour le client.

Le logiciel fonctionne sur un format de licence. Les utilisateurs peuvent installer l'ensemble du paquet et débloquer les fonctionnalités en utilisant des licences. En mettant à jour la licence, les utilisateurs peuvent ajouter des fonctionnalités et des caractéristiques, telles que l'intégration ou l'analyse.

Ce chapitre guide les utilisateurs à travers les étapes initiales du processus de configuration. Ces étapes sont:

- Installation du NVR CathesisVision, et/ou du client CathesisVision.
- Obtenir une **licence**.
- Créer un site avec l'**Enterprise Manager**.

Remarque: il est nécessaire d'installer les logiciels NVR et Client sur les unités respectives. Cependant, un administrateur peut effectuer tous les changements pertinents sur le site à partir d'un client ou d'une unité NVR.

UNE NOTE SUR LES CANAUX DE CAMÉRA

Les logiciels CathesisVision ont des **limites sur les canaux des caméras**. Une caméra à têtes multiples est physiquement un seul dispositif (caméra) **mais elle nécessite un canal de caméra pour chacune des caméras internes**. Il en va de même pour un encodeur : un encodeur à 16 canaux représentera 16 canaux de caméra dans le logiciel CathesisVision, même s'il s'agit d'un seul appareil. Même si une caméra ou un dispositif n'utilise qu'une seule licence IP, la limite de canaux de caméra s'applique toujours.

1.1.1 Avis de publication de CathesisVision 2021

Les mises à jour suivantes ont été effectuées dans la version 2021 du logiciel CathesisVision. Veuillez consulter le **Notes de mise à jour de CathesisVision 2021.1** pour plus de détails):

- Toutes les connexions de sites externes peuvent désormais être cryptées. Voir la section [Onglet Configuration : Configurer les serveurs](#) dans ce document et **Onglet Configuration / Configurer les serveurs / Unité de serveur / Général** dans le logiciel.
- À partir de 2020, tous les sites prendront en charge les connexions SV directes, qui permettent de diffuser des vidéos sur les murs d'images. Le paramètre « Allow direct SV connections » (**Enterprise Manager / Site Properties**) a été supprimé de l'interface.
- Le logiciel CathesisVision 2020 offre un lecteur d'archives multi-caméras, permettant l'examen simultané de plusieurs archives et une navigation améliorée dans les fichiers. Se référer à **App-note sur l'archivage de CathesisVision** pour plus d'informations.
- CathesisVision 2021.1 ne supporte pas Ubuntu 12.04.

- CathesisVision 2021.1 est la dernière version avec un installateur 32 bits pour Windows. Pour connaître les directives relatives à la conversion des logiciels 32 bits en 64 bits, consultez le document correspondant, **Conversion de logiciels 32 bits en logiciels 64 bits App-note**.
- CathesisVision 2021.1 a ajouté les algorithmes d'analyse suivants : détection des masques, proximité des personnes et température thermique du visage.
- CathesisVision 2021.1 a ajouté une option de déclenchement d'occupation à l'analyse de la classification des objets de base, et a ajouté des options de déclenchement à la détection des objets immobiles.
- Des traductions en russe et en croate ont été ajoutées à CathesisVision.
- CathesisVision 2021 ne se connectera pas à CathesisVision 2016 et antérieurs.
- Intégration de CathesisVision : le système ANPR peut désormais déclencher des événements en fonction de la vitesse moyenne, et si une plaque d'immatriculation ne sort pas d'une zone dans un délai donné.

LIENS UTILES

Pour voir des **vidéos tutorielles** sur la configuration de CathesisVision, visitez

<https://cathesisvideo.com/resources/videos>

Trouvez les réponses aux **questions fréquemment posées** sur Cathesis :

<https://cathesis.crisp.help/en/?1557129162258>

1.2 Exigences et restrictions

Veillez [télécharger le logiciel CathesisVision](#) pour continuer avec ce manuel de configuration.

Remarque: il faut **au moins 4 gigaoctets de RAM** pour faire fonctionner ce logiciel.

1.2.1 Systèmes d'exploitation pris en charge

Les systèmes d'exploitation pris en charge s'appliquent à tous les contenus de l'installation du logiciel CathesisVision, y compris:

1. Logiciel CathesisVision,
2. Éditeur de cartes,
3. Archive Viewer.

1.2.1.1 Non pris en charge

- Windows XP et antérieur,
- Windows Vista,
- Windows Server 2008,
- Linux Fedora 16 (pris en charge par CathesisVision 2018 et les versions antérieures),
- NetBSD.

1.2.1.2 Systèmes Linux pris en charge

- Bureau Ubuntu 16.04 LTS (64 bits)
- Bureau Ubuntu 20.04 LTS (64 bits)

Note: CathesisVision 2020 est la dernière version à supporter les installations Windows 32-bit.

1.2.1.3 Systèmes Windows pris en charge

- Microsoft® Windows® 7 SP1
- Microsoft® Windows® 8
- Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 10
- Microsoft® Windows® Server 2008 R2 SP1
- Microsoft® Windows® Server 2012
- Microsoft® Windows® Server 2012 R2
- Microsoft® Windows® Server 2016
- Microsoft® Windows® Server 2019

Note: CathexisVision 2020 est la dernière version à supporter les installations Windows 32-bit.

1.2.2 Exigences de mise à jour de Windows

Certains systèmes nécessitent la mise à jour du Runtime Universal C. À partir de CathexisVision 2017, les bibliothèques d'exécution Windows mises à jour sont utilisées. Cela signifie que la mise à jour de Windows 10 Universal C Runtime doit être exécutée sur les systèmes antérieurs à Windows 10 (voir la liste ci-dessous).

Note: A partir de CathexisVision 2018.3, Windows Vista et Windows Server 2008 ne sont plus supportés. Ainsi, la mise à jour pour 2018.3 ne s'applique pas à ces systèmes. Windows Server 2008 R2 est toujours pris en charge.

Cette exigence de mise à jour s'applique à :

- Windows Server 2012 R2
- Windows 8.1
- Windows RT 8.1
- Windows Server 2012
- Windows 8
- Windows RT
- Windows Server 2008 R2 Service Pack 1 (SP1)
- Windows 7 SP1

Windows XP et antérieurs ne sont pas pris en charge. Les mises à jour de Windows peuvent être exécutées, ou la mise à jour spécifique KB2999226 peut être exécutée. La mise à jour de Windows 10 Universal C Runtime peut être téléchargée à l'adresse suivante : <https://support.microsoft.com/en-us/kb/2999226>.

L'exécution de la mise à jour KB2999226 a des conditions préalables, et l'utilisateur doit d'abord l'installer:

- Windows Vista Service Pack 2 (à télécharger sur <https://support.microsoft.com/en-us/kb/935791>)
- Windows 7 Service Pack 1 (à télécharger sur <http://windows.microsoft.com/installwindows7sp1>)
- Windows Server 2008 Service Pack 2 (à télécharger sur <https://support.microsoft.com/en-us/kb/968849>)
- Windows Server 2008 R2 Service Pack 1 (à télécharger sur <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=199583>)
- Mise à jour de Windows RT 8.1, Windows 8.1 et Windows Server 2012 R2
 - KB2919442 (à télécharger sur <https://support.microsoft.com/en-us/kb/2919442>)
 - puis KB2919355 (à télécharger sur <https://support.microsoft.com/en-us/kb/2919355>)

1.2.3 Exigences matérielles

L'architecture logicielle de **CathesisVision** est conçue pour utiliser efficacement les différents composants matériels du système. Lors du choix du matériel, il faut tenir compte de nombreux aspects du système. En voici quelques exemples:

- Résolution de la caméra.
- **Débits binaires des caméras** pour l'enregistrement.
- **Taux d'images** et résolution de la caméra pour la visualisation en direct.
- **Analyse vidéo**: la caméra I.P. ou le logiciel **Cathesis** utilisé pour effectuer l'analyse vidéo.
- Si le visionnage des caméras « **en direct** » à partir du même serveur sur lequel l'enregistrement a lieu.
- Si des flux vidéo « **multicast** » sont diffusés par la caméra.
- Méthodologie de **stockage** (embarqué, stockage réseau, etc.).

1.2.3.1 Directives pour la sélection du matériel

Le tableau ci-dessous fournit des lignes directrices pour aider à choisir le matériel pour l'application. Les figures du tableau ont été générées à l'aide de l'outil de conception CathesisVision.

Remarque: les paramètres suivants ont été utilisés pour déterminer ces directives:

1. Il s'agit de chiffres conservateurs pour les serveurs d'enregistrement uniquement.
2. Le visionnage en direct n'est pas inclus dans ces chiffres.
3. Caméras 3MP avec flux d'enregistrement 3MP/24fps.
4. Flux analytique CIF/12fps avec Smart VMD.
5. Stockage externe sur un réseau 1/10 Gbps.

Remarque: Ces directives ne sont pas exhaustives. Pour une aide à la conception, contactez un distributeur ou un bureau régional de **Cathesis**. Vous pouvez également vous rendre sur cathesisvideo.com et utiliser l'outil de conception.

Processeur	RAM (GB)	Serveur Débit de stockage Mbps	Non. de caméras 3MP par serveur
i7-7700k 4.20GHz	16	600	152
Xeon E3-1290 V2 3.70GHz	16	500	122
Xeon E5-1680 V4 3.40GHz	32	700	187
Xeon E5-2640 V2 2.40GHz	32	650	164
Xeon E5-2695 V3 2.30GHz	32	900	223
Xeon E5-2699 V3 2.30GHz	32	1000	253

1.2.4 Exigences en matière de routage et de port

Les ports suivants du routeur doivent être ouverts sur le pare-feu / routeur / anti-virus du réseau. Ces ports sont importants pour permettre à plusieurs services de **Cathesis** de fonctionner correctement.

1.2.4.1 Ports à ouvrir

Ports opérationnels	Protocole	Application	Description
80	TCP	Accès par défaut à CatMobile	Port requis pour permettre la connexion du client CatMobile au serveur.
30010-30100	TCP	Logiciel CathesisVision	Ports nécessaires pour accéder au logiciel CathesisVision et à la configuration associée, à la visualisation en direct et enregistrée, etc.
30014	TCP	API (CathesisVision 2016 et versions précédentes) *	Port requis pour permettre la connexion API au serveur lors de l'utilisation des versions du logiciel CathesisVision 2016 et antérieures. Remarque: la vidéo doit également être diffusée depuis le serveur en utilisant le port TCP 30010.
33104	TCP	API (CathesisVision 2017 et versions ultérieures) *	Port requis pour permettre la connexion API au serveur lors de l'utilisation des versions du logiciel CathesisVision 2017 et suivantes. Remarque: la vidéo doit également être diffusée à partir du serveur en utilisant RTSP sur le port TCP 554.
* Pour la liste complète des ports API, veuillez consulter le guide d'aide API ou contacter support@cat.co.za.			

Ports de maintenance	Protocole	Application	Description
22	TCP	Secure Shell (SSH) – Linux	Port requis pour permettre l'accès à distance au serveur Linux à l'aide du protocole réseau Secure Shell.
3389	TCP	Bureau à distance – Windows	Port requis pour permettre l'accès à distance au serveur Windows à l'aide de l'application Remote Desktop.
NA	NA	TeamViewer ou AnyDesk	Application permettant l'accès à distance à un serveur Windows. Aucun port n'est requis.

1.2.4.2 Assistance à distance

Veuillez télécharger et installer l'un des programmes suivants, correspondant au système d'exploitation, afin de garantir la disponibilité de l'assistance à distance (voir la configuration de port ci-dessus).

Linux : Secure Shell (SSH – port TCP 22) ; **Windows** : TeamViewer AnyDesk, ou Remote Desktop.

1.3 Exclusions de l'antivirus

Si vous utilisez un anti-virus avec une protection active ou en temps réel, certains dossiers de CathesisVision doivent être exclus de l'analyse de l'anti-virus afin que CathesisVision fonctionne correctement. Les dossiers qui doivent être exclus sont les suivants:

- Dossier d'installation de CathesisVision **Server**.
- Dossier d'installation de CathesisVision **Client**.
- Tous les dossiers, pilotes et volumes où résident les **bases de données**.

Remarque: tous les dossiers et chemins d'accès mentionnés ci-dessous sont des dossiers d'installation par défaut – si l'option de dossier par défaut n'a pas été sélectionnée lors de l'installation, localisez et excluez le ou les dossiers d'installation de l'analyse antivirus. Les sections ci-dessous indiquent les dossiers et chemins d'installation par défaut qui doivent être exclus de l'analyse.

1.3.1 Dossiers à exclusion de CathesisVision 2018 et suivants

Pour les sites utilisant CathesisVision 2018 et les versions ultérieures, veuillez exclure les éléments suivants de l'analyse antivirus:

	Dossiers à exclure	
Serveur CathesisVision	32 bits	c:\program files (x86)\CathesisVision Server
	64 bits	c:\program files\CathesisVision Server
Client de CathesisVision	32 bits	c:\Program files\CathesisVision Client
Dossiers/lecteurs/volumes de la base de données	Veuillez localiser et exclure.	

1.3.2 Liste complète des dossiers à exclure

Si le système utilise un **anti-virus global** (ce qui signifie que la protection anti-virus est appliquée globalement et non aux unités individuelles) et que les différentes unités du site peuvent avoir des dossiers d'installation différents, ou si **l'installation est antérieure à CathesisVision 2015**, il suffit d'exclure **tous les** dossiers d'installation par défaut pour éviter les tracas.

Remarque: tous les dossiers et chemins mentionnés ci-dessous sont des dossiers d'installation par défaut. Si l'option de dossier par défaut n'a pas été sélectionnée lors de l'installation, localisez et excluez le ou les dossiers d'installation de l'analyse antivirus.

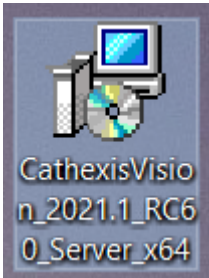
	Dossiers à exclure	
Serveur CathesisVision		c:\program files\Cathesis CathesisVision Suite NVR
		c:\program files (x86)\Cathesis CathesisVision Suite NVR
		c:\program files\CathesisVision Server
		c:\program files (x86)\CathesisVision Server

Client de CathesisVision	c:\dvs
	c:\\N- fichiers de programmes\\N- Cathesis CathesisVision Suite WRV
	c:\program files (x86)\Cathesis CathesisVision Suite WRV
	c:\Program files\CathesisVision Client
Dossiers/lecteurs/volumes de la base de données	Veuillez localiser et exclure.

1.3.3 Analyse antivirus tierce en temps réel sur les clients CathesisVision

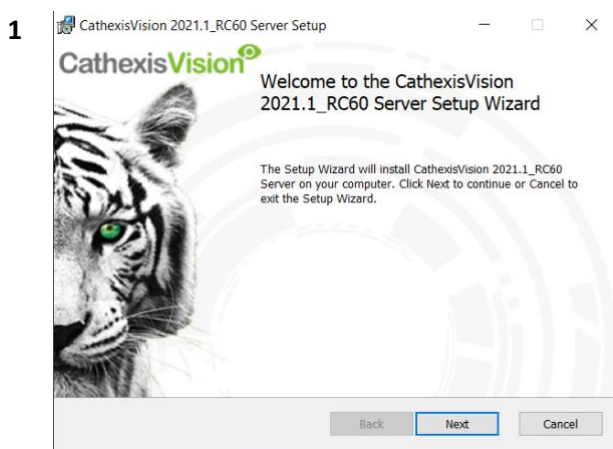
Sur une unité client CathesisVision, le dossier CathesisVision Server doit être exclu manuellement de l'analyse par Windows Defender ou d'autres composants d'analyse antivirus en temps réel tiers.

1.4 Installation

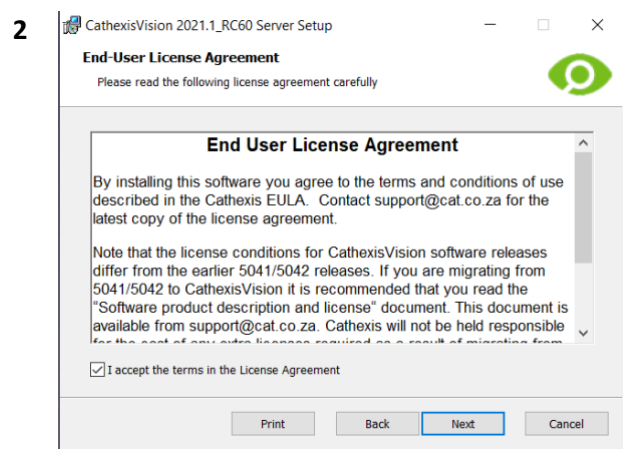


L'installation est simple et intuitive. Double-cliquez sur le fichier d'installation (.msi) pour exécuter l'assistant d'installation.

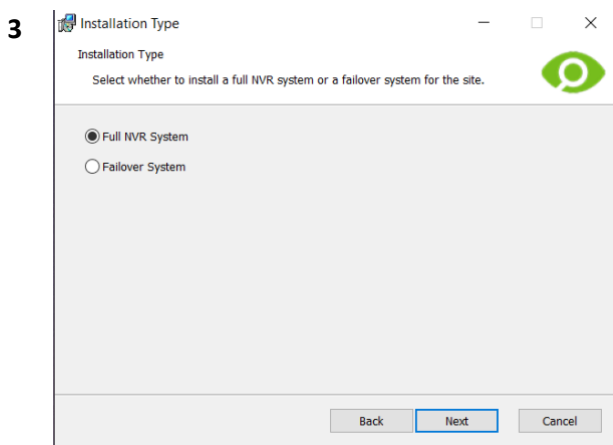
1.4.1 Suivre l'assistant d'installation



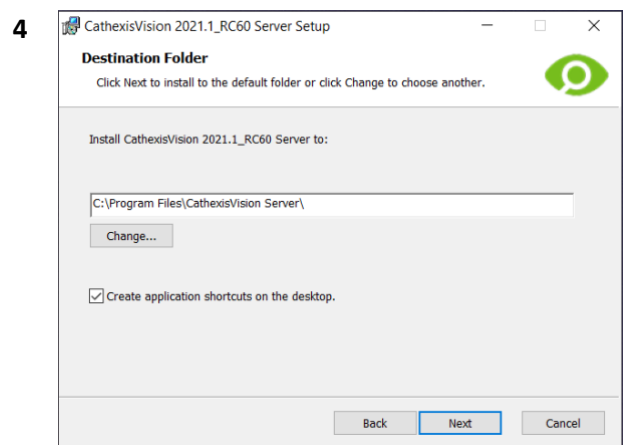
Cliquez sur **Suivant**.



Accepter le contrat de licence de l'utilisateur final.

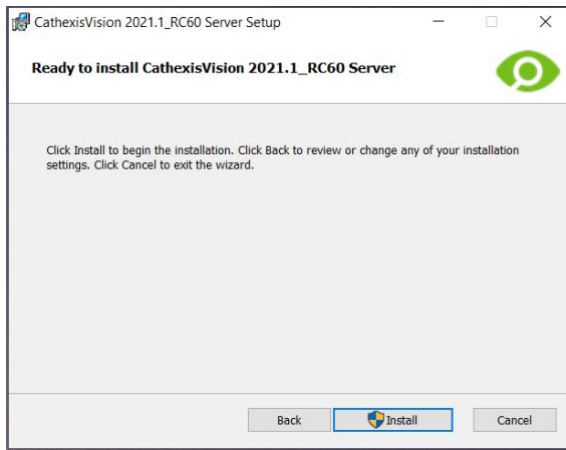


L'utilisateur sera invité à choisir entre l'installation d'un **système NVR complet** et d'un **système de basculement**.



Choisissez le dossier d'installation (il est préférable de laisser la section par défaut).

5

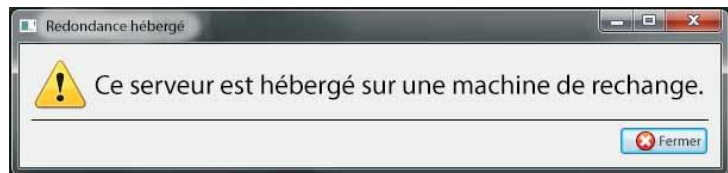


Cliquez sur **Installer**.

Lorsque l'installation est terminée, cliquez sur **Terminer**.

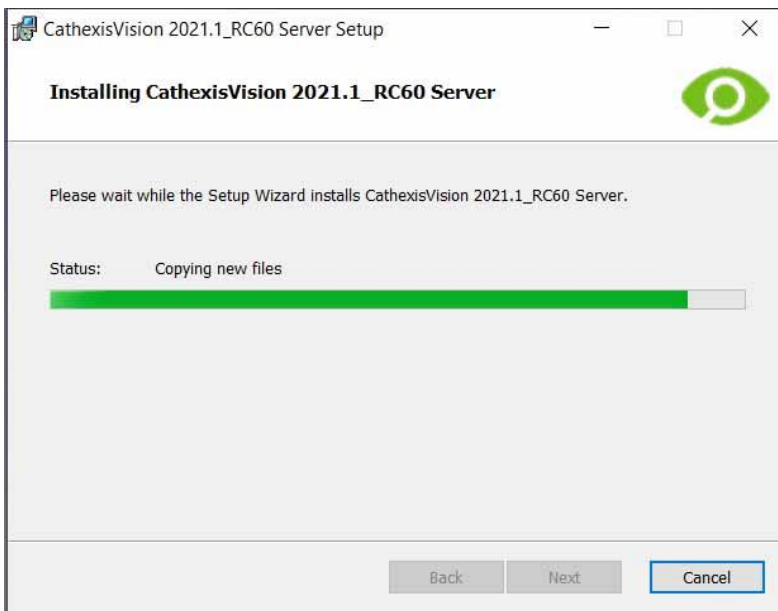
1.4.1.1 Installation du basculement (Failover)

Si vous choisissez l'installation Failover, en essayant de lancer CathesisVision (en double-cliquant sur l'icône CathesisVision), la boîte de dialogue apparaîtra:



Remarque: vous trouverez des informations détaillées sur le [basculement dans la section Configuration](#) de ce manuel.

1.4.2 Assistant de performance de Cathesis Windows



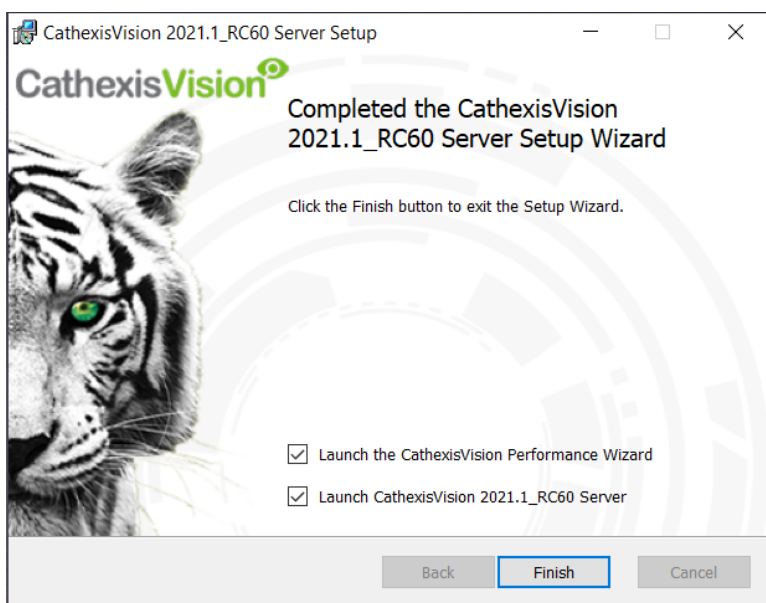
Laissez la case **Lancer l'assistant de performance** cochée. L'assistant de performance optimise plusieurs paramètres du système Windows pour l'utilisation du logiciel **CathesisVision**.

Il doit être exécuté immédiatement, mais il peut être exécuté à tout moment après l'installation.

L'installateur affichera l'état actuel de chaque paramètre. Il présente les options suivantes:

Désactiver les noms de fichiers DOS 8.3 sur les partitions NTFS. Il s'agit d'un paramètre obligatoire pour utiliser le moteur de base de données.	Requis
Désactiver l'horodatage du dernier accès sur les partitions NTFS. Cela permet un léger gain de performance lors de l'accès à de gros volumes de fichiers.	Recommandé
Activez le schéma de gestion de l'alimentation haute performance. Cela permet d'ajuster les paramètres d'alimentation afin de permettre les meilleures performances du système.	Recommandé
Désactivez le service Windows Defender. Cela n'est pas nécessaire mais permet un léger gain de performance par rapport à un système sécurisé.	En option
Ajouter des exclusions pour Windows Defender. Ceci est nécessaire pour garantir que l'écriture sur les volumes de la base de données est exclue pour le moteur d'analyse en temps réel de Windows Defender.	Requis
Désactivez le service Windows Search Indexing. Offre un gain de performance significatif en empêchant l'indexation en arrière-plan du système de fichiers.	Recommandé
Désactivez le service Windows Desktop Manager. Désactive le bureau Aero et les améliorations de l'apparence pour réduire la charge du système graphique.	En option

1.4.3 Installation finale




Une fois l'assistant de performance terminé, cliquez sur **Terminer**.
L'installation est terminée.
S'il existe des postes clients, l'utilisateur peut y installer le logiciel **CathesisVision Client**.

1.4.4 Connexion

Après l'installation, ouvrez le logiciel et connectez-vous avec les données de connexion par défaut.

Connexion ? X

 Connexion

Nom

Mot de passe

OK Annuler

Détails de connexion par défaut

Nom d'utilisateur : admin

Mot de passe : admin

1.5 Licences

Le mode d'octroi de la licence dépend du fait que la tâche d'octroi de la licence est effectuée sur l'unité locale (l'unité sur laquelle on travaille actuellement) ou sur une unité distante (c'est-à-dire une unité de visualisation sur laquelle une copie du logiciel a été installée). Cette section fournit un guide pour chaque situation.

Pour plus de détails sur la structure des licences de CathesisVision, veuillez consulter la description du produit logiciel et le document de licence, ou contacter support@cat.co.za.

1.5.1 Licence d'essai

Une fois CathesisVision installé, une licence d'essai est automatiquement appliquée au système. Pour obtenir une licence supplémentaire pour le système, consultez la sous-section pertinente sur les licences. Les caractéristiques de la licence d'essai sont les suivantes:

- Deux licences de caméra IP.
- La durée maximale d'examen des enregistrements est de deux jours.
- Analyse standard de base de CathesisVision.

Des licences d'essai pour débloquer des fonctionnalités supplémentaires peuvent être demandées en envoyant un courriel à support@cat.co.za.

1.5.1.1 Enregistrement du temps d'examen

Avec une licence d'essai appliquée, seuls deux jours (48 heures) d'enregistrements peuvent être examinés à la fois. La caméra continuera à enregistrer dans une base de données (à condition qu'il y ait de l'espace, que les caméras aient les débits binaires requis, etc.), mais l'examen des enregistrements sera limité à deux jours (48 heures) à partir du moment de l'examen. Appliquez les licences de caméra IP pertinentes pour déverrouiller la base de données et examiner tous les enregistrements depuis le début de la base de données.

1.5.2 Licence d'une unité locale

Les instructions suivantes décrivent le processus d'octroi d'une licence pour l'unité **sur laquelle on travaille actuellement**. Pour octroyer une licence à une **unité distante**, consultez la section suivante (Octroi de licence à partir d'une unité distante).

1.5.2.1 Connexion Internet : Clé de produit

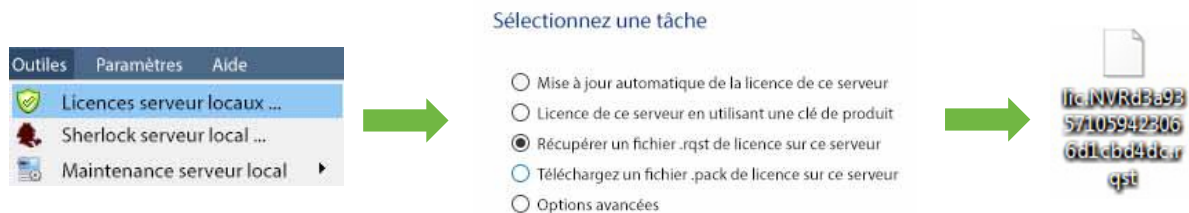
Si vous disposez d'un accès à Internet et que le vendeur a fourni une clé de produit, saisissez cette dernière. Le système se connectera au système de licence en ligne et terminera le processus.

1.5.2.2 Pas de connexion Internet : Pack File

Si l'unité ne dispose pas d'un accès Internet, un fichier **.pack** devra être téléchargé. Un fichier pack est un fichier qui contient toutes les informations de licence pour une unité. Envoyez un fichier **.rqst** au support Cathexis à l'adresse support@cat.co.za, qui vous renverra ensuite un fichier **.pack**.

Pour recevoir le fichier **.pack**, veuillez suivre les instructions ci-dessous.

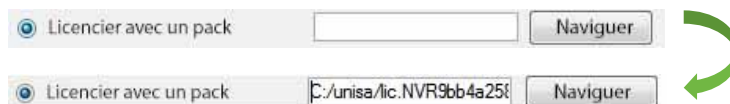
1.5.2.2.1 Fichier de demande de licence



Un fichier **.rqst** doit être récupéré à partir de l'unité qui doit faire l'objet d'une licence.

Envoyez ce fichier **.rqst** par courriel au service d'assistance, ainsi que les informations relatives aux licences à ajouter à cette unité.

1.5.2.2.2 Télécharger le fichier .pack



Le site devrait maintenant être sous licence. Pour toute aide supplémentaire, contactez support@cat.co.za

1.5.3 Octroi de licences à partir d'une unité distante

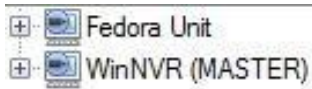
Lors de l'octroi de licences à partir d'une unité distante (c'est-à-dire une unité qui n'est pas celle sur laquelle on travaille), la procédure est différente. En effet, en cliquant sur **Outils / Licences**, la licence sera accordée à l'unité actuellement connectée. Pour obtenir une licence à distance, procédez comme suit:

1.5.3.1 Ouvrir Configurer les Serveurs

Pour ouvrir **Configurer les serveurs**, du site actuellement connecté, suivez ce chemin depuis la barre de menu : **Site / Ouvrir l'onglet / Configurer**.

Une fois dans l'onglet « Configuration », cliquez sur l'icône » **Configurer les serveurs** »





Une fois que **Configure Servers** est ouvert, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'unité individuelle qui a besoin d'une licence et sélectionnez **Licences** dans le menu déroulant.

Sélectionnez une tâche

- Mise à jour automatique de la licence de ce serveur
- Licence de ce serveur en utilisant une clé de produit
- Récupérer un fichier .rqst de licence sur ce serveur
- Téléchargez un fichier .pack de licence sur ce serveur
- Options avancées

Après cela, la procédure d'octroi de licence est la même que celle qui suit **Outils / Licences** dans l'interface graphique de la machine locale.

Les options de gauche seront présentées.

Cet appareil peut être **mis à jour automatiquement** s'il a déjà fait l'objet d'une licence, ou utiliser une **clé de produit** si elle a été fournie.

Pour demander une licence, suivez la procédure détaillée ci-dessus dans la section Pas de connexion Internet.

Remarque: enregistrez les fichiers **.rqst** et téléchargez les fichiers **.pack** sur le support de stockage attaché à l'unité qui traite la licence, et non à celle qui est en cours d'attribution.

1.6 Créer et gérer des sites

1.6.1 Explication du site

Un **site** regroupe plusieurs NVR sous un seul espace logiciel, une unité faisant office de **maître** et les autres étant considérées comme des **esclaves**. La connexion à un site se fait par l'intermédiaire d'une unité maître du site ; c'est l'adresse à saisir dans le **gestionnaire d'entreprise** de l'interface graphique.

Note:

- Un serveur ne peut pas être membre de plus d'un site.
- Lorsque le logiciel du serveur CathexisVision est installé, l'unité est automatiquement ajoutée à son propre site.
- Par conséquent, lorsqu'un site est situé sur une seule unité locale, il n'est pas nécessaire d'ajouter un nouveau site.
- Des unités sont ajoutées à un site. Les caméras et les dispositifs intégrés sont ajoutés aux NVR.

1.6.1.1 Qu'est-ce que cela signifie d'ajouter un site ?

Il est important de comprendre que l'ajout d'un site dans l'Enterprise Manager (traité ci-dessous) consiste simplement à **ajouter une connexion à un site déjà existant**.

Cela signifie que les seules informations contenues dans l'**Enterprise Manager** sont le nom du site et les informations dont le logiciel a besoin pour se connecter à ce site.

Remarque: toutes les modifications apportées au site (ajout d'unités, modification des NVR individuels, etc.) s'effectuent dans le **menu Site / Onglet ouvert / Configuration / Serveurs**.

1.6.1.2 Qu'est-ce qu'une unité maîtresse ?

La première unité ajoutée à un nouveau site sera considérée comme le **maître du site**. L'unité maître est la base de données des ressources du site. Il contient toutes les informations relatives aux ressources de ce site.

Tout serveur faisant partie du site peut devenir un **Master** en lui attribuant la même adresse IP que le **Master**. En effet, une copie exacte des informations sur les ressources du site est stockée sur chaque serveur. Cela aidera à la reprise **encas de** panne de l'unité maître.

Pour faire d'une autre unité le maître du site, modifiez les adresses IP des unités (c'est-à-dire remplacez l'adresse IP du nouveau maître par celle de l'ancienne unité maître).

1.6.2 Ouvrir l'Enterprise Manager

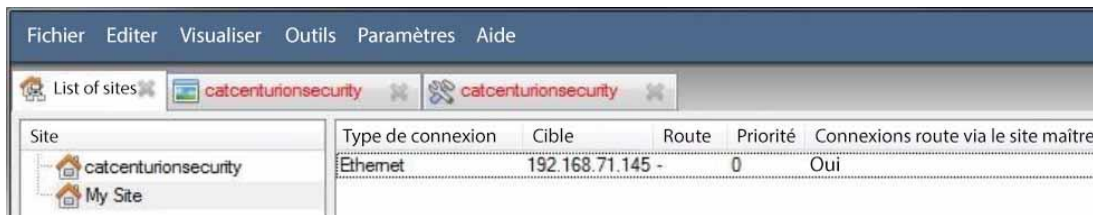
La gestion du site **CathesisVision** rassemble plusieurs unités en tant que site. Les sites sont créés et gérés à partir de l'Enterprise Manager. Seuls les administrateurs ont accès à l'Enterprise Manager. Ouvrez CathesisVision et connectez-vous lorsque vous y êtes invité. Pour ouvrir l'Enterprise Manager:



Suivez le chemin **Fichier / Enterprise Manager**.

Un onglet intitulé **Site List** s'ouvre alors. Il s'agit de l'onglet où les sites sont ajoutés et gérés.

1.6.3 Créer et organiser des sites dans des dossiers



La liste des sites se trouve dans le panneau situé à gauche dans l'image ci-dessus. Lorsque vous cliquez sur un site, les détails de la connexion du site s'affichent dans le panneau de droite. L'ajout d'une nouvelle connexion à un nouveau site se fait **en trois étapes**:

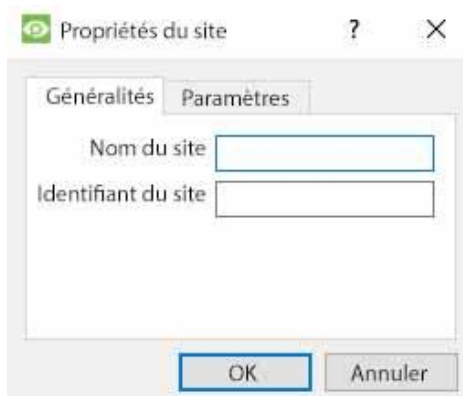
1. Ajouter un nom de site
2. Ajouter une connexion à ce si
3. Récupérer l'ID de ce si

1.6.3.1 Ajouter un nom de site

Ici, le nom du site est ajouté à la Site List. Il y a deux façons d'ajouter un nouveau site:

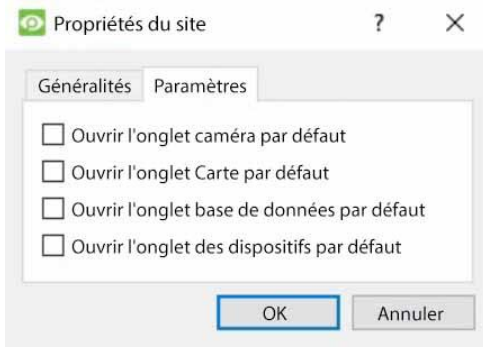
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un espace blanc dans le panneau de la liste des **sites**, puis cliquez sur **Nouveau site**.
- Cliquez sur Nouveau site dans le menu Édition.

Cela fera apparaître le menu des **propriétés du site**.



Sous **Général**, donnez au site un nom descriptif.

Laissez l'**ID** du site **vide** pour l'instant ; il sera récupéré après l'ajout d'une connexion au site.



Sous **Paramètres**, choisissez les onglets qui s'ouvrent lorsqu'un site est ouvert (Caméras, Cartes, Base de données, etc.).

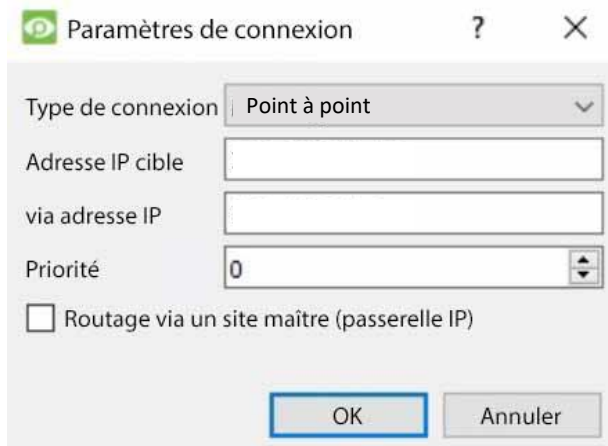
Si le site est connecté à une passerelle, il y aura un onglet Accès. Ici, spécifiez les niveaux d'utilisateur de la passerelle.

1.6.3.1.1 Ajouter une connexion au site

Ajoutez les informations nécessaires pour connecter le client à l'unité maître du site. Sélectionnez le site, puis cliquez avec le bouton droit de la souris dans le panneau de droite, où se trouve une colonne intitulée **Type de connexion**.



Cliquez sur **Nouvelle connexion**. Le menu **Propriétés de la connexion** s'affiche alors :



Remarque: On **ne** crée pas ou on ne modifie pas un site ici. La connexion est ajoutée à l'unité maître d'un **site déjà existant**.

Type de connexion

Ce sont les méthodes de connexion utilisées pour connecter le site. Il existe deux types de connexion : Point à point et Multi-étapes.

Le terme **point à point** désigne une connexion directe au réseau, où le poste de visionnage est directement relié à l'unité ou au site d'enregistrement.

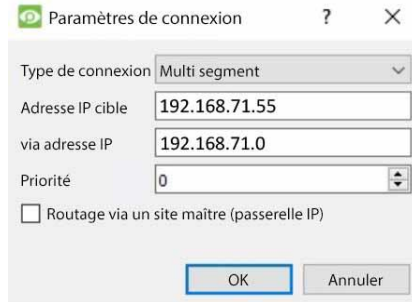
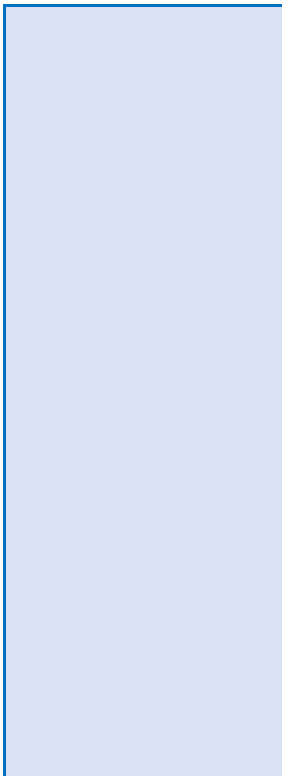
Note: pour plus de clarté, les interrupteurs ont été laissés de côté sur les images.

Visualisation du client



192.168.1.10

DVR 1
192.168.1.1



On parle de **multi-étapes** lorsqu'une unité d'enregistrement est utilisée pour transmettre le trafic réseau entrant à d'autres unités d'enregistrement.

Les unités d'enregistrement font normalement partie d'un réseau de surveillance spécialisé.

L'unité passerelle de la station de capture est normalement équipée de deux cartes d'interface réseau, ou d'une carte d'interface réseau pour le réseau CCTV local et une connexion dialup ou WAN.

Dans la capture d'écran ci-dessus, le client se connecte à l'unité 192.168.71.55, via l'unité 192.168.71.0. En d'autres termes, la cible est l'atteinte, et l'unité de via est le point d'entrée du réseau de sites.

Adresse IP

Il s'agit simplement de l'adresse IP de l'unité maître.

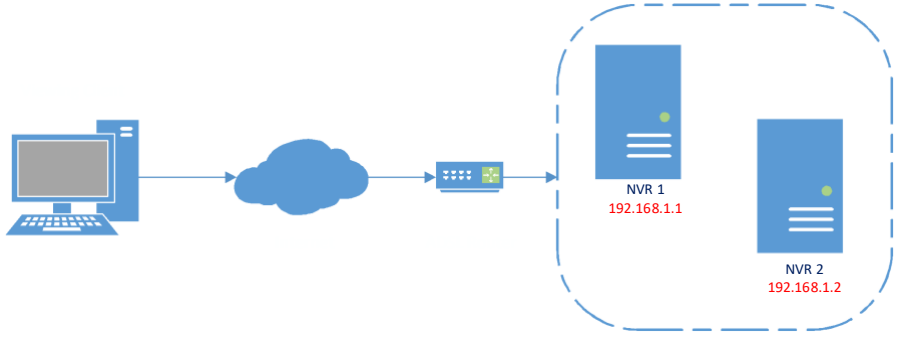
Priorité

Lorsqu'il existe plusieurs méthodes possibles pour accéder à un site, ajoutez ces méthodes en tant que connexions individuelles distinctes. Une connexion peut avoir 2 adresses : une adresse locale (192...) et aussi une adresse dyndns.

Ils dirigent tous deux le client vers le même site. L'adresse 192... n'est accessible que via le réseau local, tandis que l'adresse dyndns permet d'y accéder depuis l'extérieur du réseau local (sur Internet, par exemple).

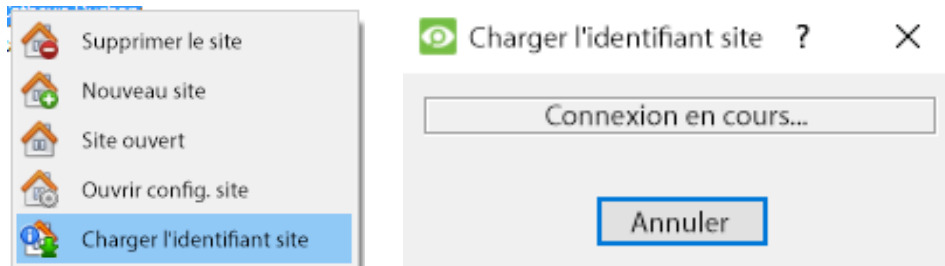
Type de connexion	Cible	Route	Priorité	Acheminer les connexions via les maîtres du site
Ethernet	192.168.XX.XX	-	1	No
Ethernet	YourSitesName.dyndns.org	-	0	Yes

La priorité détermine l'ordre dans lequel le client va tenter d'établir une connexion. Plus le **chiffre est élevé, plus la priorité est élevée**. (La connexion avec une priorité de 1 sera essayée avant la connexion avec une priorité de 0). De cette façon, mettez en file d'attente les méthodes de connexion sans avoir à les sélectionner à chaque fois que la connexion a lieu, et soyez assuré que la connexion de meilleure qualité sera toujours prioritaire.

<p>Acheminement des connexions via le site maître (passerelle IP)</p>	<p>Activez cette case à cocher pour établir une connexion au site A depuis l'extérieur du réseau local. Le routeur doit également être configuré pour acheminer la connexion client entrante vers l'unité DVR Site Master. Cela permet de s'assurer que le logiciel client établit une connexion directe au site principal via l'Internet ou l'adresse IP ADSL.</p> 
<p>Utiliser la découverte du site pour la connexion</p>	<p>Il s'agit d'un mécanisme qui permet au visualisateur client de découvrir l'adresse IP du site maître. Cela signifie que si l'adresse IP du maître du site change, le client pourra redécouvrir l'adresse IP et ne pas perdre sa connexion.</p> <p>Remarque importante: si un système de basculement est configuré (voir la section Basculement de ce manuel), cette option doit être cochée, afin de pouvoir accéder au site via le client en cas de basculement du site maître .</p>

Type de connexion	Passerelle	Informations requises
Ethernet	Point à point	<ul style="list-style-type: none"> ○ Adresse IP de l'unité cible ○ Mécanisme de connexion de la passerelle IP (si nécessaire – se référer au département IT). ○ Priorité ○ Route de la connexion via le site maître (passerelle IP) ○ Utilisez la découverte du site pour la connexion.
	Multi-step	<ul style="list-style-type: none"> ○ Adresse IP de l'unité cible ○ Cible via l'adresse IP de l'unité ○ Mécanisme de connexion de la passerelle IP (si nécessaire – se référer au département IT) ○ Par l'adresse IP ○ Priorité ○ Route de la connexion via le site maître (passerelle IP)

16.3.1.2 Récupérer l'ID du site



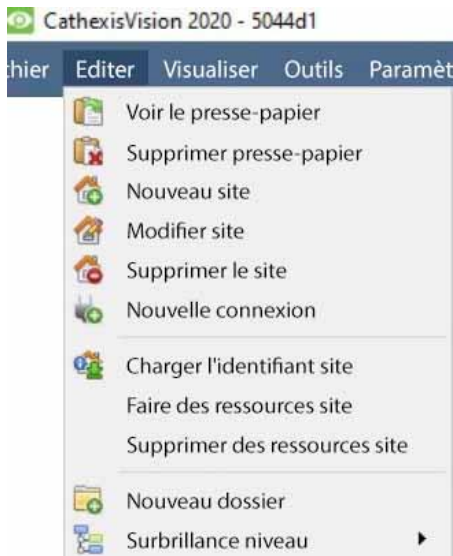
Cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Nom du site**, puis cliquez sur **Charger l'identifiant site**.

Cette opération permet de tester la connexion et de récupérer des informations importantes sur le site auprès de l'unité maître de ce site. Une fois que c'est fait, connectez-vous au site via **Fichier / Site / Votre nom de site**. Chaque site doit avoir un ID de site unique. L'ID du site est généré automatiquement lors du chargement du logiciel NVR.

1.6.4 Unités absentes

Une unité sera marquée absente d'un site si elle ne se connecte pas pendant quatre semaines ou plus. Il est important de noter que toutes les licences liées à l'unité ne seront pas disponibles pour le site une fois que cette unité sera marquée absente. Cela peut causer des problèmes si d'autres unités dépendent de l'unité ou des unités absentes pour les licences.

1.7 Le menu “Editer” de la Site List



Dans l’onglet Enterprise Manager, l’option de menu Edit apparaît dans la barre de menu, comme le montre l’image de gauche.

Réalisez tout ce qui a été couvert jusqu’à présent via le **menu Édition**, plutôt que d’utiliser les options du clic droit.

Il existe quelques options qui n’ont pas été examinées lors des premières phases d’ajout, et qui présentent des modifications pouvant être apportées au site à un stade ultérieur. Ils sont brièvement discutés ci-dessous.

1.7.1 Créer ou supprimer un site de ressources

Si un mur vidéo est relié à ce site, il peut être souhaitable que les opérateurs de la salle de contrôle puissent contrôler ce que les écrans du mur vidéo affichent. Sur les unités qui contrôleront le mur vidéo, faites du site un site de ressources.

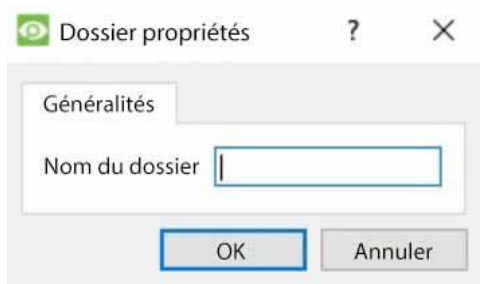
Faire des ressources site
Supprimer des ressources site

Pour donner le contrôle, sélectionnez le site concerné et cliquez sur **Faire des ressources site**; pour le supprimer, cliquez sur CTRL- sur **Supprimer des ressources site**.

Remarque: le contrôle du mur vidéo se fera via un onglet de configuration des moniteurs qui apparaîtra dans l’interface graphique de **CathesisVision** lorsque le site sera ouvert. Pour plus d’informations à ce sujet, consultez la section Moniteurs du document Configurer les serveurs.

1.7.2 Organiser les sites en dossiers

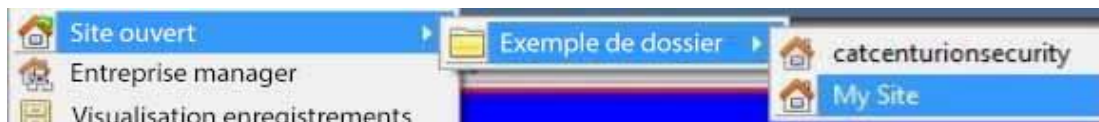
Organisez les sites en dossiers en cliquant avec le bouton droit de la souris dans la zone de la liste des sites, ou en **modifiant / Nouveau dossier**. La boîte suivante s’affiche.



Saisissez un nom pertinent pour le dossier et cliquez sur OK.

Une fois que c’est fait, cliquez et faites glisser les sites individuels dans/hors du dossier.

Maintenant, sous **File / Open Site**, il y aura un dossier contenant les sites:



1.7.3 Niveau de mise en évidence

Le niveau de mise en évidence concerne un site dont les **alarmes** sont envoyées via une **passerelle de gestion des alarmes**. Il aura une propriété d'accès où seuls les utilisateurs ayant certains droits d'accès sont autorisés à répondre à certains sites. Cette fonction permet aux utilisateurs de ne mettre en évidence que les sites accessibles à certains niveaux.

Remarque: cette opération ne met en évidence que les sites de la Site List dans l'Enterprise Manager.

2. Onglet Configuration : Configuration générale du site

2.1 Introduction

Toutes les configurations du serveur dans le logiciel **CathesisVision** sont centralisées sous l' **Onglet Configuration**. Lorsqu'un site est ouvert, l'accès à l' **Onglet de configuration** se fait via **Site / Ouvrir onglet / Configuration**.

Dans l'onglet Configuration, vous trouverez une liste d'icônes d'options de configuration sur la gauche. A droite se trouve le panneau de configuration de l'icône sélectionnée. Dans l'image ci-dessous, l'icône surlignée en bleu (**Configuration générale**) a été sélectionnée, et tous les paramètres associés sont affichés dans le panneau de droite.

Configuration générale site

Nom du site	<input type="text" value="SiteName"/>	
Niveau d'accès hors service	<input type="text" value="1"/>	<input type="button" value="v"/>
Niveau d'accès par défaut	<input type="text" value="Password required"/>	<input type="button" value="v"/>
Contact du site	<input type="text" value="No contact"/>	<input type="button" value="v"/>
Réseau	<input type="text" value="312500kb"/>	<input type="button" value="v"/> <input type="text" value="1 Gb LAN"/>
Adresse multicast	<input type="text" value="--défaut--"/>	<input type="button" value="v"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Utiliser les mots de passe site		
<input type="checkbox"/> Masquer les caméras en erreur dans le panneau ressources		
<input type="button" value="Configurer les enregistrements"/>		



Configuration générale du site : contient des informations générales sur l'ensemble du site, telles que la **vitesse du réseau**, le **niveau d'accès par défaut** et le **contact du site**.



Utilisateurs : où les utilisateurs sont créés et gérés (y compris le niveau de connexion et l'accès à distance). Cela peut se faire sur une base serveur par serveur, ou être contrôlé en tant que site.



Configurer les serveurs : où les modifications sont apportées aux unités individuelles qui composent le site. Tout ce qui se passe sur une unité via CathesisVision peut être modifié ici, depuis n'importe quel point d'accès du site.

Remarque: Comme les sites sont constitués d'unités individuelles, qui ont leurs propres ressources, il s'agit d'une section très importante et l'essentiel des éditions du site se fera ici.

- Caméras
- Analyse vidéo
- Base de données
- Calendriers
- I/O réseau
- Enregistrements planifiés
- Enregistrements de mouvements
- Calendrier enregistrements
- Événements
- Écrans
- Droits d'accès
- Alarmes techniques
- Entrées virtuelles
- Claviers
- Capture de plaques minéralogiques
- Equipements intégration
- Matrice analogique



Panneau des ressources. Ici, vous contrôlez quelles ressources sont visibles pour les opérateurs, dans le panneau des ressources qui occupe le côté droit de l'onglet **Caméras**. Organisez les ressources dans des dossiers et répétez les ressources d'un dossier à l'autre. Les éléments suivants sont tous définis sur une base unitaire.



Les **actions de site** sont des actions qui s'appliquent au site dans son ensemble. **Les événements et les actions d'événements concernent les ressources des unités individuelles.** Les actions de site sont des actions qui peuvent être appliquées à n'importe quelle unité du site.



Rapports. CathexisVision peut établir des rapports complexes sur l'état des ressources matérielles et logicielles du site. Ces rapports peuvent être basés sur des modèles créés par l'utilisateur, et peuvent être exécutés selon un calendrier.



Failover. CathexisVision offre la possibilité d'installer des serveurs de basculement, qui peuvent être gérés à partir de cette section.



Cartographie par caméra adjacente. La fonction de caméras adjacentes permet de définir la relation spatiale entre les caméras d'un site et de l'utiliser comme moyen de navigation rapide entre les caméras en fonction de leur position physique.



Entreprise. C'est ici que le gestionnaire d'entreprise est configuré.

2.1.1 Droits d'accès à l'onglet Configuration

Seuls les utilisateurs administrateurs ont la possibilité d'ouvrir l'onglet Configuration (et donc d'accéder aux paramètres du serveur tels que la configuration utilisateur, les événements et l'analyse vidéo). Toutes les autres connexions d'utilisateurs, quels que soient leurs droits d'accès ou leur niveau, ne peuvent pas accéder à cet onglet. Cela empêche tout opérateur de pouvoir modifier la configuration du site.

Remarque: Une exception est faite pour les utilisateurs non-administrateurs qui ont reçu le droit de configurer d'autres utilisateurs non-administrateurs. Ces utilisateurs ne pourront accéder qu'à la section

Configurer les utilisateurs de l'onglet Configuration. Aucune autre partie de la configuration du système ne sera disponible ou visible pour eux.

2.2 Configuration générale du site

La configuration générale du site traite des informations extraites du site, et non de l'unité locale sur laquelle on travaille. Les informations sur le site seront stockées sur l'unité appelée Site **Master**.

Remarque: Dans les versions précédentes du logiciel, la configuration générale du site était appelée Ressources globales.

Une copie exacte des informations sur les ressources du site est stockée et mise à jour sur chaque unité qui fait partie du site. Cela aidera au basculement si l'unité maître tombe en panne. Toute unité faisant partie du site peut devenir un maître temporaire en attribuant à une unité "esclave" la même adresse IP que le maître défaillant. Contactez l'assistance pour plus de détails.

Configuration générale site

Nom du site	<input type="text" value="NomSite"/>	
Niveau d'accès hors service	<input type="text" value="1"/>	
Niveau d'accès par défaut	<input type="text" value="Mot de passe obligatoire"/>	
Contact du site	<input type="text" value="Aucun contact"/>	
Ressources globales	<input type="text" value="312500kb"/>	<input type="text" value="1 Gb LAN"/>
Adresses multicast	<input type="text" value="--default--"/>	
<input checked="" type="checkbox"/> Utiliser les mots de passe site <input type="checkbox"/> Masquer les caméras en erreur dans le panneau ressources		
<input type="button" value="Configurer l'archivage"/>		

Nom du site	Le nom du site dans son ensemble, conservé dans la base de données du site. Remarque: ce nom n'est pas le même que celui du site indiqué dans la liste des sites des systèmes locaux.
Niveau d'accès hors ligne	Définit ce que quelqu'un, qui s'est connecté au site, peut voir du site dans son état OFFLINE. Bien que cet utilisateur ne puisse pas interagir avec les ressources elles-mêmes, cela définit les ressources que l'utilisateur peut voir dans le panneau Ressources. Les options sont "Aucun accès", et les niveaux 1 à 30.
Niveau d'accès par défaut	S'applique à ce qu'une personne peut voir et faire sur un site dans son état ONLINE. Si le mot de passe est requis, l'utilisateur devra saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe, et le niveau d'accès sera celui qui a été attribué à cet utilisateur. Remarque: si le niveau est défini entre 1 et 30, lorsque le site est ouvert, il sera réglé par défaut sur ce niveau sans qu'un mot de passe soit nécessaire. Cela signifie également que la session ne sera pas enregistrée comme un utilisateur spécifique. Pour avoir des traces d'audit pour chaque session, définissez cette option sur mot de passe obligatoire.

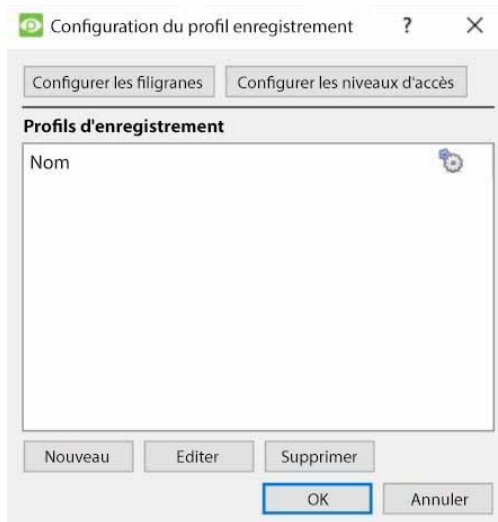
Contact sur le site	<p>Il s'agit du contact par défaut du site. Cela est particulièrement important pour le suivi, lorsqu'un observateur externe doit contacter une personne responsable locale. Pour définir un contact de site, cliquez sur l'icône à droite. Sélectionnez ensuite un contact existant, ou créez-en un nouveau.</p>
Réseau	<p>Les paramètres réseau sont les paramètres spécifiques au réseau local.</p>
Multicast	<p>Cela permettra de définir les paramètres de multidiffusion pour l'ensemble du site. Ce point est abordé plus en détail ci-dessous.</p>
Mots de passe du site	<p>Si l'option Utiliser les mots de passe du site est cochée, elle propagera tous les utilisateurs de l'unité maîtresse du site à toutes les unités du site. Cela permet de centraliser le contrôle des utilisateurs sur l'unité maître. C'est le paramètre recommandé.</p> <p>Si cette case n'est pas cochée, les utilisateurs seront définis sur une base unitaire.</p> <p>Il est préférable de n'activer cette fonction qu'une fois que tous les utilisateurs concernés sont configurés sur l'unité principale et qu'aucun utilisateur ne doit être enregistré sur d'autres unités. En effet, la définition des mots de passe du site supprime tous les utilisateurs des unités non-Master et les remplace par la liste des utilisateurs de l'ordinateur Site Master.</p>
Masquer les caméras qui ont échoué dans le panneau des ressources	<p>Cela supprimera les caméras qui ont échoué de la liste des ressources jusqu'à ce qu'elles fonctionnent à nouveau.</p>

2.2.1 Configurer l'archivage

Cette section décrit comment créer des profils d'archivage, définir des niveaux d'utilisateur, une protection par mot de passe et attribuer des filigranes. **Notez** les améliorations de sécurité suivantes apportées au processus d'archivage:

- La signature globale de l'archive est conservée.
- Les portions critiques de vidéo/audio sont désormais également signées de manière indépendante et peuvent être explicitement liées au NVR source.
- Ajout d'une journalisation d'audit supplémentaire concernant un client d'archivage sur chaque NVR s'approvisionnant en données pour une archive.
- Fournir une ventilation plus détaillée dans le visualiseur d'archives du résultat de la vérification.

2.2.1.1 Vue d'ensemble



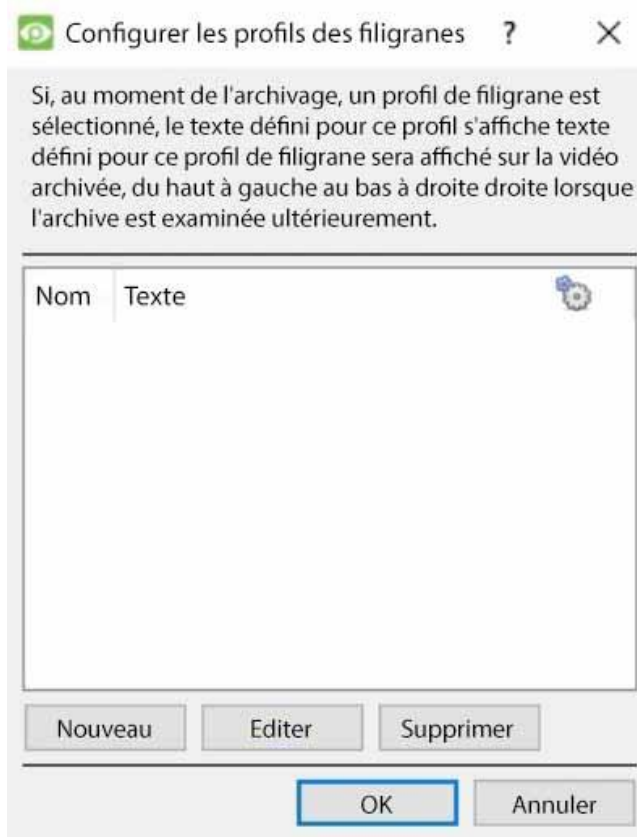
Le processus de création de profils d'archives est le suivant:

1. Configurez les filigranes.
2. Cliquez sur **Nouveau** pour créer des profils et affecter les filigranes aux profils.
3. **Configurez les niveaux d'accès** pour chaque profil, y compris la possibilité d'archiver, de définir un mot de passe obligatoire et des filigranes par défaut.
4. Cliquez sur **OK** pour enregistrer.

2.2.1.2 Configurer les filigranes

Configurer les filigranes

Cliquez sur le bouton **Configurer les filigranes** pour faire apparaître la fenêtre.



Une fois les profils de filigrane créés, ils apparaîtront dans cette liste.

Cliquez sur l'**icône en forme d'engrenage** pour personnaliser les colonnes qui apparaissent dans cette fenêtre.

Cliquez sur **Nouveau** pour créer un nouveau profil de filigrane.

Nom profil	<input type="text"/>
Afficher le texte	<input type="text"/>


Nommez le profil.
Tapez le texte du filigrane.

Pour modifier un profil de filigrane existant, sélectionnez-le dans la liste et cliquez sur **Modifier** pour faire apparaître la même fenêtre que ci-dessus.

Lorsque vous avez terminé de créer tous les profils, cliquez sur **OK**.

2.2.1.2.1 Création de nouveaux profils d'archivage

Dans la **configuration du profil d'archivage**, cliquez sur **Nouveau** pour créer un nouveau profil.



Donnez un **nom** au profil d'archivage.

Si vous cochez la case **Autoriser l'exportation des archives**, vous pourrez exporter les séquences archivées dans différents formats de fichier à partir de la visionneuse d'archives.

Définir les **options de mot de passe**: Permettre aux profils d'ajouter des exigences en matière de mot de passe lors de la création d'archives. Veuillez voir ci-dessous pour une explication.

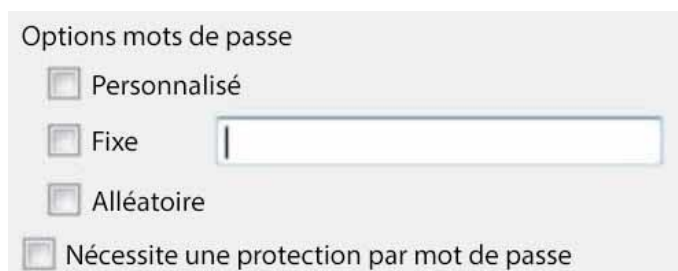
Si vous cochez la case **Exiger une protection par mot de passe**, l'utilisateur sera obligé de définir au moins une des options de mot de passe qui lui sont attribuées. Si elle n'est pas cochée, l'utilisateur se verra proposer l'option supplémentaire de **ne pas ajouter de mot de passe à l'archive**.

Définissez les **profils de filigrane** disponibles :

Si des profils de filigrane sont déjà créés, ils seront disponibles ici. Mettez en surbrillance le ou les filigranes à joindre à ce profil. Si plusieurs filigranes sont sélectionnés pour un profil, l'opérateur pourra choisir entre eux lors de l'archivage.

2.2.1.2.2 Options de mot de passe

Les administrateurs du site peuvent donner aux opérateurs la possibilité d'ajouter des exigences en matière de mot de passe aux archives lors de la création de celles-ci ; ces exigences devront être respectées par tous les utilisateurs qui souhaitent consulter les archives dans le visualiseur d'archives.



- Personnalisé:** L'opérateur pourra créer un mot de passe personnalisé en le tapant dans l'espace.
- Fixe:** L'opérateur doit ajouter un mot de passe prédéfini à l'archive. Créez ce mot de passe en le saisissant dans la case blanche située à côté de l'option **Fixe** .
- Au hasard:** Un mot de passe aléatoire sera généré par le système dans la fenêtre de l'archive. L'opérateur devra en prendre note.

2.2.1.2.3 Options de mot de passe unique / multiple

On peut attribuer plusieurs options de mot de passe aux profils d'archives. Au moment de l'archivage, l'opérateur sélectionnera dans un menu déroulant les options de mot de passe unique/multiple qui ont été contraintes dans cette section. Si aucune option de mot de passe n'a été définie, le menu déroulant propose « Aucun » comme option de mot de passe.

Si vous cochez la case **Exiger une protection par mot de passe** lors de la création d'une archive, l'utilisateur sera obligé de définir au moins une des options de mot de passe qui lui sont attribuées. Si elle n'est pas cochée, l'utilisateur se verra proposer l'option supplémentaire de **ne pas ajouter de mot de passe à l'archive**.

Ces options de mot de passe seront affichées à l'utilisateur dans la fenêtre de l'archive. Veuillez noter que dans les exemples ci-dessous, plusieurs options de mot de passe ont été définies.

Exiger une protection par mot de passe.

Nécessite une protection par mot de passe

L'opérateur **must** définit une exigence de mot de passe à partir des options définies par l'administrateur.

Ne nécessite pas de protection par mot de passe

Nécessite une protection par mot de passe

L'opérateur a également la possibilité de **ne pas ajouter de mot de passe**.

2.2.1.2.4 Configurer les niveaux d'accès

Ces paramètres permettent de forcer un niveau d'utilisateur à utiliser un profil d'archive spécifique.

Niveau 1	Profil 1	Niveau 11	Aucun	Niveau 21	Aucun
Niveau 2	Profil 2	Niveau 12	Aucun	Niveau 22	Aucun
Niveau 3	Profil 3	Niveau 13	Aucun	Niveau 23	Aucun
Niveau 4	Aucun	Niveau 14	Aucun	Niveau 24	Aucun
Niveau 5	Aucun	Niveau 15	Aucun	Niveau 25	Aucun
Niveau 6	Aucun	Niveau 16	Aucun	Niveau 26	Aucun
Niveau 7	Aucun	Niveau 17	Aucun	Niveau 27	Aucun
Niveau 8	Aucun	Niveau 18	Aucun	Niveau 28	Aucun
Niveau 9	Aucun	Niveau 19	Aucun	Niveau 29	Aucun
Niveau 10	Aucun	Niveau 20	Aucun	Niveau 30	Aucun

Ces paramètres attribuent des niveaux d'utilisateurs à des profils d'archives spécifiques. Cela signifie que tous les paramètres appliqués aux profils d'archivage ci-dessus, seront appliqués au niveau de l'utilisateur assigné lorsque l'utilisateur archive des séquences.

Il suffit de sélectionner le profil d'archivage souhaité dans le menu déroulant situé à côté de chaque niveau d'utilisateur.

On ne peut attribuer qu'un seul profil à chaque niveau.

2.2.2 Une note sur la multidiffusion

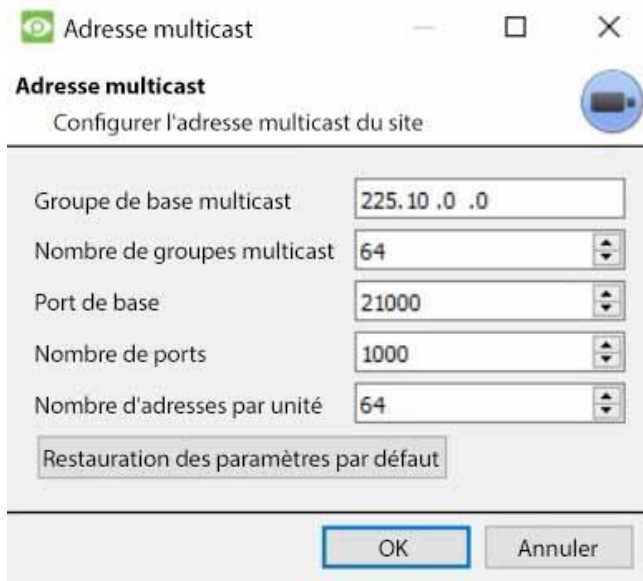
CathexisVision a la capacité d'attribuer automatiquement des adresses multicast aux caméras. Lorsqu'une caméra est ajoutée à une unité, choisissez de désactiver la multidiffusion, de la rendre automatique ou de l'activer. Les paramètres de multidiffusion qui se trouvent dans la **configuration générale du site** définissent les paramètres des paramètres « automatiques ».

Une **adresse de multidiffusion** se compose de deux éléments:

1. Le **groupe de multidiffusion** est l'adresse IP à laquelle la caméra enverra des paquets de multidiffusion.
2. Le **numéro de port** est le numéro de port associé au groupe multicast.

Les utilisateurs/unités informent le réseau qu'ils veulent recevoir des paquets de cette adresse (c'est ce qu'on appelle rejoindre le groupe). Le commutateur/routeur de multidiffusion transmet ensuite les paquets envoyés à cette adresse aux unités qui rejoignent le groupe.

Adresse	Groupe de multidiffusion IP	Port de base	L'adresse doit être unique, pas les composants individuels.
1	255.10.0.0	21000	
2	255.10.0.0	21002	



Groupe de multidiffusion de base: Il s'agit de la première adresse IP de la plage de multidiffusion.

Nombre de groupes de multidiffusion: Il s'agit du nombre d'IP de groupe disponibles.

Port de base: Il s'agit du premier port de la gamme de ports qui sera utilisé pour les adresses de multidiffusion.

Nombre de ports: Il s'agit du nombre de ports qui seront utilisés.

Nombre d'adresses par unité: Il s'agit du nombre d'adresses de multidiffusion uniques que chaque unité individuelle peut utiliser/attribuer aux sources de multidiffusion.

Remarque:

1. Dans la plupart des cas, les paramètres par défaut fonctionneront. La seule personne qui devrait modifier ces paramètres est celle qui possède l'expertise nécessaire en matière de réseaux. Ces paramètres **peuvent être modifiés et ceci est souhaitable si**:
 - a. Il y a plusieurs sites sur le même réseau (il faut s'assurer que les plages ne se chevauchent pas du tout, c'est-à-dire que la même paire adresse/port ne peut pas exister dans les deux plages), ou bien
 - b. Il existe d'autres dispositifs qui entrent en conflit avec les adresses ou les ports de la gamme.
2. Pour modifier ces paramètres, il faudra redémarrer chaque unité du site, car les paramètres de multidiffusion des périphériques sont réservés une fois qu'ils ont été utilisés.

3. Onglet Configuration: Utilisateurs

3.1 Avis de mise à jour

Depuis la version 2017, CathesisVision dispose d'un nouveau système de gestion des utilisateurs, qui remplace celui présent dans les versions antérieures du logiciel. Auparavant, il y avait 2 modes de fonctionnement:

- les utilisateurs basés sur le serveur, où chaque serveur avait son propre ensemble d'utilisateurs, et
- Utilisateurs sur site.

Désormais, tous les utilisateurs sont basés sur le site, ce qui signifie que les utilisateurs configurés et leurs droits d'accès seront appliqués à tous les serveurs du site. L'ancienne base de données des utilisateurs sera automatiquement convertie au nouveau format.

Veillez noter les points suivants concernant le processus de conversion:

- Pour les anciens systèmes utilisant des utilisateurs basés sur le serveur, les utilisateurs du maître deviendront les utilisateurs du nouveau site.
- Le concept de groupes d'unités a été déprécié et n'est plus présenté pour les systèmes CathesisVision 2017. Cette fonction sera toujours prise en charge pour les sites qui utilisent des connexions à des versions antérieures du logiciel.
- Lors de la connexion à des systèmes plus anciens, l'interface de gestion des utilisateurs d'origine sera toujours utilisée.

3.2 Introduction



Pour configurer les utilisateurs, cliquez sur l'icône dans l'onglet **Configuration**.

User					
Nom	Niveau d'accès	Langage	Voir toutes les ressources	Accès distant	Changement de propriétaire
admin	Administrateur	Anglais	✓	✓	✓
Niveau1	Niveau 1	Anglais	✓	✗	✗
Niveau 10	Niveau 10	Anglais	✓	✓	✓
Niveau 2	Niveau 2	Anglais	✓	✗	✗
Niveau 20	Niveau 20	Anglais	✓	✓	✓
Niveau 3	Niveau 3	Anglais	✓	✗	✗
Niveau 4	Niveau 4	Anglais	✓	✗	✗
Niveau 5	Niveau 5	Portugais	✓	✗	✗
Niveau 6	Niveau 6	Arabe	✓	✗	✗
Niveau 7	Niveau 7	Néerlandais	✓	✗	✗

10

3.3 Créer un nouvel utilisateur

Nouveau

Pour créer un nouvel utilisateur, cliquez sur **Nouveau** en bas de l'écran, ou cliquez avec le bouton droit de la souris n'importe où dans la zone **Utilisateurs** et sélectionnez **Nouveau...**

Donnez au nouvel utilisateur un **nom d'utilisateur**.

Sélectionnez le **niveau** de l'utilisateur dans le menu déroulant.

Définissez le **mot de passe** de l'utilisateur.

Remarque: L'utilisateur devra entrer le **nom d'utilisateur** et le **mot de passe** définis ici pour accéder au logiciel CathesisVision.

- Voir toutes les ressources
- Accès distant
- Modifier son mot de passe

Décochez ces options pour déterminer s'il est possible de le faire:
 Voir toutes les ressources du site.
 Accéder aux sites à distance.
 Changez votre propre mot de passe.

Remarque:

1. Pour que les utilisateurs et leurs niveaux d'accès soient effectifs, il faut que les **paramètres des niveaux d'accès** pertinents aient été définis. Allez dans l'**onglet Configuration / Configuration des serveurs / Droits d'accès**. (Pour plus d'informations à ce sujet, reportez-vous au chapitre Configurer les serveurs de ce manuel de configuration).
2. Une fois qu'un utilisateur a été créé, son nom d'utilisateur ne peut pas être modifié. Cependant, tous les autres champs peuvent être modifiés.
3. L'administrateur a un accès par défaut à l'**accès à distance** et peut **modifier son propre mot de passe**. Toutes les options du niveau 1 au niveau 30 peuvent être manipulées.

3.4 LDAP

CathesisVision supporte maintenant l'importation d'utilisateurs depuis LDAP dans CathesisVision. LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) est un protocole utilisé pour communiquer avec les systèmes de gestion des utilisateurs, tels que Active Directory de Microsoft.

Remarque:

1. LDAP est uniquement disponible sur les sites Pro et Premium.
2. Les utilisateurs de LDAP ne peuvent pas utiliser les E/S mobiles.
3. Les utilisateurs de LDAP ne peuvent pas utiliser l'API.



Pour configurer les paramètres LDAP, cliquez sur le **bouton LDAP** en bas de l'écran **Configuration des utilisateurs**.

3.4.1 Paramètres LDAP

Cochez **Activer les utilisateurs LDAP** pour activer l'importation LDAP.

Entrez le **nom de domaine** du serveur LDAP.

Remarque: le NVR doit être capable de résoudre l'adresse IP du serveur LDAP.

- Il peut être nécessaire de modifier le fichier `/etc/hosts` sous Linux pour s'assurer que le nom d'hôte peut être résolu.
- Sous Windows, modifiez le fichier `%SystemRoot%\System32\drivers\etc\hosts`

Entrez le numéro de port du serveur LDAP.

Utiliser SSL Cochez la case **Utiliser SSL** pour utiliser la sécurité de la couche de transport.

3.4.1.1 Certificat SSL valide

SSL ne fonctionnera pas si un certificat SSL valide n'est pas installé. Ce certificat doit être importé comme certificat de confiance sur le NVR.

3.4.1.1.1 Windows

Importez des certificats en utilisant le plugin de certificat de Microsoft Management Console. Entrez `mmc` dans l'invite de commande pour ouvrir l'application. Windows exige que le certificat soit au format `.crt`.

3.4.1.1.2 Ubuntu

- Copiez le certificat dans /usr/share/ca-certificates/ldap.
- Pour faire confiance au certificat, utilisez : Sudo dpkg-reconfigure ca-certificates.

3.4.1.1.3 Fedora

SSL sur Fedora nécessite un certificat au format **.pem** .

- Copiez le certificat dans /etc/ssl/cert
- Exécuter /usr/nvr/3rdparty/libopenssl/bin/c_rehash /etc/ssl/certs

Entrez l'emplacement du **répertoire de recherche racine** dans lequel les utilisateurs seront recherchés. Le **filtre de recherche** doit être soigneusement construit pour s'assurer que les bons utilisateurs sont importés.

Pour importer des utilisateurs : (&(objectCategory=person) (objectClass=user))

Pour importer uniquement les utilisateurs activés depuis Active Directory (cela ne fonctionnera que dans Active Directory) :

(&(objectCategory=person)(objectClass=user)(!(userAccountControl:1.2.840.113556.1.4.803:=2)))

Saisissez l'**attribut Name** comme des valeurs uniques afin que les utilisateurs soient identifiés dans le NVR. Il est recommandé de l'utiliser :

- **sAMAccountName** pour active directory
- **uid** pour openldap slapd.

Définissez le **niveau d'accès par défaut** qui sera attribué à tous les utilisateurs importés via LDAP. Cela peut être modifié ultérieurement.

Entrez les détails du **login** et du **mot de passe** de l'utilisateur ayant le droit d'effectuer des recherches dans le répertoire.

3.5 Utilisateurs non-administrateurs ayant des droits d'accès pour configurer les utilisateurs

Les utilisateurs non-administrateurs peuvent créer et modifier d'autres utilisateurs non-administrateurs si leur niveau d'utilisateur est doté de ce droit d'accès.

Ce droit d'accès est configuré par niveau d'utilisateur dans l'**onglet Configuration / Configuration des serveurs / Droits d'accès / onglet Général / Configuration des utilisateurs**. Veuillez consulter la section Droits d'accès du chapitre Configurer les serveurs de ce document pour plus de détails sur la configuration de ce droit d'accès.

Les utilisateurs ayant cette capacité **pourront**:

- Entrez dans l'onglet Configuration pour configurer les utilisateurs, mais aucune autre configuration ne sera disponible ou visible pour cet utilisateur.
- Créer et modifier d'autres utilisateurs non administrateurs.
- Changer leur propre mot de passe.

Ils **ne pourront pas le faire**:

- Accéder à toute partie de la configuration du système autre que la section de configuration de l'utilisateur.
- Se supprimer.
- Créer des utilisateurs admin.
- Importer des utilisateurs LDAP.

4. Onglet Configuration: Configurer les serveurs

4.1 Configurer les serveurs



Configurer les serveurs: tous les paramètres basés sur les serveurs sont configurés dans cette section.

Un **site CathesisVision** est une collection d'une ou plusieurs unités individuelles. Ces unités sont consolidées dans le logiciel comme un site unique. L'utilisateur peut ajouter et retirer des unités des sites, et modifier les paramètres pour chaque unité.

Dans le panneau **Configurer les serveurs**, il y a une liste de tous les serveurs. Sous chaque serveur, il y a une liste d'options de réglage disponibles sur ce serveur.



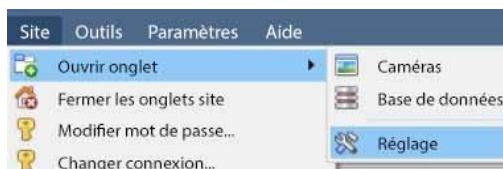
Les options comprennent:

- Caméras
- Analyse vidéo
- Bases de données
- Calendriers
- E/S réseau
- Enregistrements programmés
- Archives programmées
- Événements
- Moniteurs
- Droits d'accès
- Alarmes techniques
- Entrées virtuelles
- Claviers
- Dispositifs d'intégration, et
- Matrice analogique.

4.1.1 Options du serveur

4.1.1.1 Ouvrir Configurer les Serveurs

Pour ouvrir la configuration de Configure Servers, suivez les instructions ci-dessous.



Connectez-vous au site. Cliquez sur **Site / Ouvrir onglet / Réglage**.



Dans l'onglet Configuration, cliquez sur l'icône Configurer les serveurs.

Remarque: Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'onglet de n'importe quel site ouvert pour faire apparaître le même menu que celui auquel on accède par la méthode ci-dessus.



La liste des serveurs s'affiche à droite.

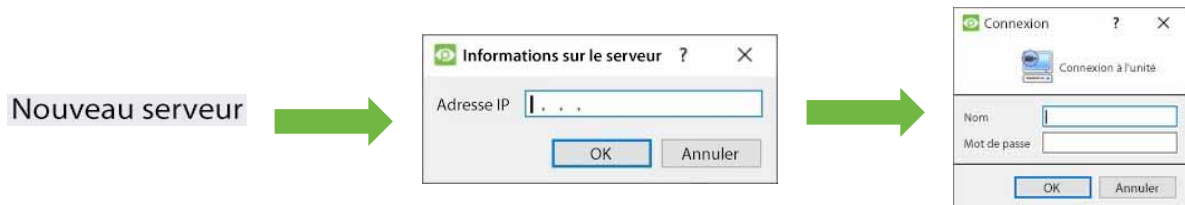
Le panneau situé à droite de cette liste contient les options de la sélection actuelle.

4.1.1.2 Ajouter / Détacher / Supprimer / Remplacer une unité

4.1.1.2.1 Ajouter une unité

Pour ajouter une nouvelle unité à un site, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un espace blanc dans le panneau de la **liste des serveurs**. L'utilisateur peut également cliquer sur un serveur existant.

Cliquez sur **Nouveau serveur**. Entrez l'adresse IP du serveur. Vous serez invité à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe administratifs.



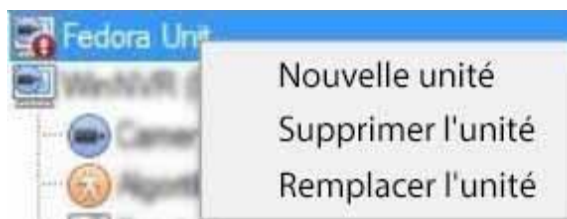
Remarque: Le serveur doit déjà fonctionner comme un **NVR CathesisVision**. Toutefois, il est possible d'ajouter une unité sans licence, car tous les serveurs peuvent obtenir une licence à partir du panneau Configurer les serveurs.

4.1.1.2.2 Détacher, supprimer, remplacer une unité



Pour **détacher** une unité, **cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'unité** dans la liste des serveurs.

Cliquez sur **Détacher le serveur**. Vous serez invité à saisir un nom d'utilisateur et un mot de passe administratifs.



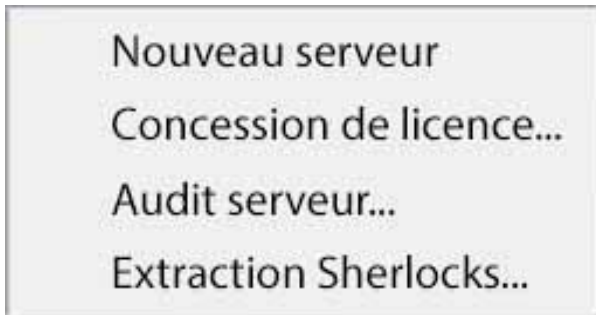
Une unité détachée apparaîtra toujours dans la liste des serveurs. Pour supprimer complètement l'unité, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'unité détachée. Sélectionnez **Supprimer l'unité**.

Pour **remplacer une** unité détachée par une autre unité, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'unité détachée. Cliquez sur **Remplacer l'unité**. Les prochaines étapes à suivre sont les mêmes que pour l'ajout d'une unité.

Remarque: ne remplacez que les unités qui ont été détachées ou qui ne sont pas joignables sur le réseau en raison d'une défaillance matérielle.

4.1.1.3 Clic droit sur une unité

L'utilisateur peut cliquer avec le bouton droit de la souris sur une unité pour effectuer plusieurs actions importantes. La liste d'options suivante apparaît.



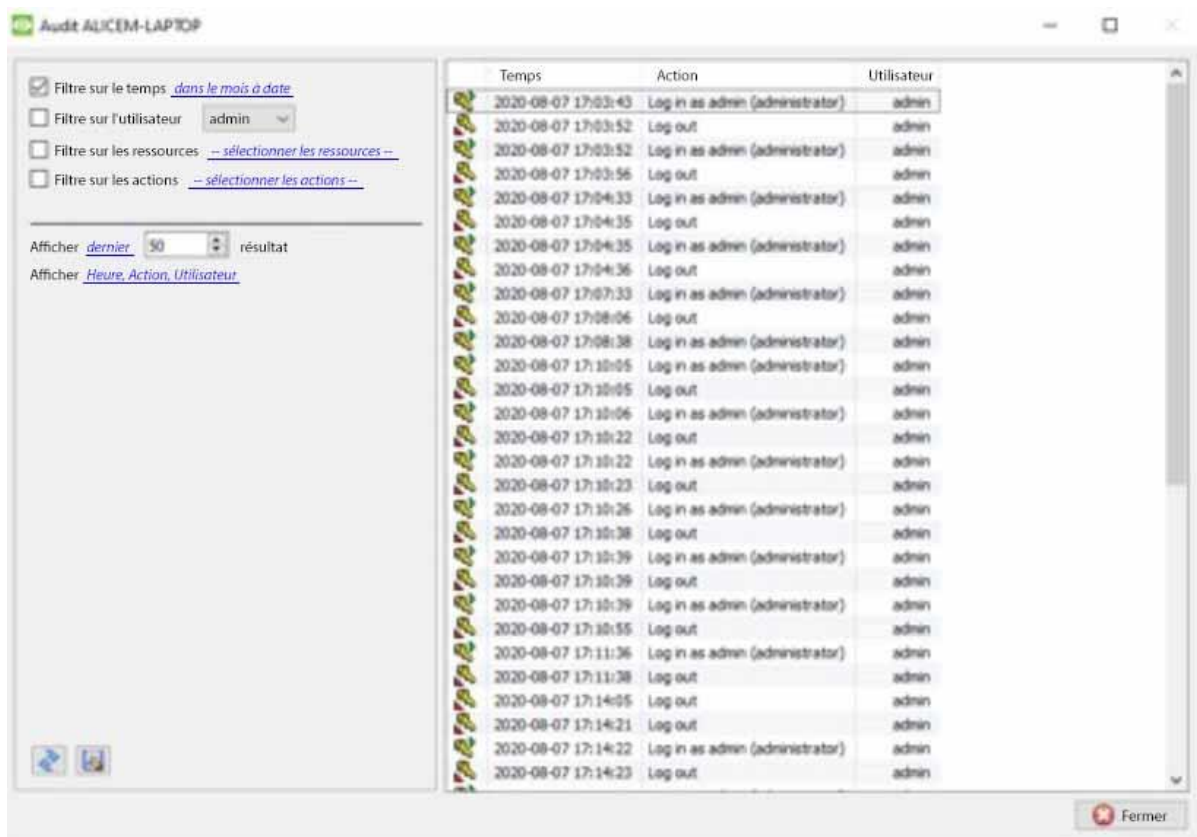
Nouveau serveur: cette question est traitée dans la section **Ajouter une unité**, ci-dessus.

Licence: il s'agit de la licence d'un serveur d'enregistrement individuel. Cette question est traitée dans la section consacrée à l'installation.

Audit Server: permet d'auditer l'unité spécifique. L'audit est expliqué ci-dessous.

Récupérer les Sherlocks: permet de récupérer les Sherlocks de ce dispositif. Voir ci-dessous.

4.1.1.3.1 Serveur d'audit



Divers processus laissent des « empreintes » historiques. Ces empreintes sont appelées **pistes d'audit**. Les pistes d'audit sont principalement utilisées comme outils de diagnostic – elles aident l'utilisateur à identifier exactement ce qui s'est passé dans le système.

Chaque piste d'audit est formatée comme une liste textuelle d'actions historiques.

Filtrer à temps [dans le mois à ce jour](#)
 Filtrer sur l'utilisateur
 Filtrer sur les ressources [-- sélectionner les ressources --](#)
 Filtrer sur les actions [-- sélectionner les actions --](#)

Afficher [premier](#) résultat
 Afficher [Heure, Action, Utilisateur](#)

Filtre: Temps, Utilisateurs, Ressources, et Actions.

Il existe de nombreuses options pour filtrer les audits, car les journaux d'audit peuvent contenir beaucoup d'informations. Les hyperliens bleus ouvrent une liste complète d'options.

Afficher en premier / dernier : cette option de limite le nombre de résultats affichés.

Afficher l'heure, l'action, l'utilisateur : cette option liste les variables sélectionnées et permet à l'utilisateur d'ajouter et de supprimer des colonnes du rapport d'audit.

Imprimer, enregistrer, rafraîchir



Le rapport n'est pas en direct. Cliquez sur l'**icône Rafraîchir** pour mettre à jour les informations.



Pour obtenir une copie numérique du rapport, cliquez sur l'**icône du disque**.

4.1.1.3.2 Récupérer des sherlocks

Les fichiers Sherlock sont un outil de diagnostic utilisé par le bureau d'assistance.

La procédure standard consiste pour l'utilisateur à envoyer un courriel au bureau d'assistance (support@cat.co.za), en joignant le fichier Sherlock et une description du problème. L'utilisateur peut également enregistrer le fichier Sherlock sur un disque.

Faites un clic droit sur l'unité pour obtenir les fichiers Sherlock. Puis clic gauche sur **Extraction Sherlocks...**

Cela va générer le pack Sherlock. Vous pouvez soit les **enregistrer** sur le disque, soit **envoyer** les Sherlocks **par e-mail** au bureau d'assistance.

Enregistrer sur...

Enregistrer sur le disque : permet d'enregistrer les fichiers Sherlock sur n'importe quel support de stockage connecté à la station de travail.



Courriel...

Remarque: Cliquez sur **Email to recipients** pour ouvrir le client de messagerie par défaut du système d'exploitation.

4.1.2 Onglet Général

Si l'utilisateur clique sur le **nom du serveur**, le panneau de droite se remplira des options de configuration générale pour ce serveur.

En cliquant sur l'**icône plus (+)**, les options sont étendues.

	
Nom du serveur	Le nom du serveur identifie l'unité dans l'interface graphique. Il s'agit du nom descriptif donné à l'unité individuelle.
Format vidéo	Choisissez entre PAL et NTSC. Remarque: il n'est pas conseillé de mélanger les formats entre les unités d'un même site.
Interface réseau	Cette liste énumère les interfaces réseau de cette unité et leurs adresses IP actuelles.
Liens cryptés	Définissez le niveau de cryptage pour les connexions aux sites externes : <ul style="list-style-type: none"> • Handicapés, • Minimal : seules les connexions critiques sont cryptées, • Sécurisé (par défaut) : toutes les connexions, à l'exception de celles avec un volume vidéo élevé, sont cryptées, • Tous: toutes les connexions sont cryptées (y compris les liens vidéo à fort volume). Le moteur de cryptage utilise openssl (hachages SHA512, DH-RSA éphémère avec secret avant (DH 2048 bit), et chiffrement symétrique AES-GCM 128 bits) équivalent à TLS 1.3.
Période d'annulation de la commande manuelle du dôme	Il s'agit de la période pendant laquelle le contrôleur doit être inactif sur une caméra PTZ avant qu'elle ne reprenne ses réponses automatiques. (Par exemple, tournées, pré-séries, etc.)

<p>Activer CatMobile Connexions.</p>	<p>Les connexions CatMobile sont des connexions à l'unité via un navigateur web, ou les applications iPhone/Android qui sont disponibles en ligne.</p> <p>Remarque: les connexions mobiles sont effectuées unité par unité, sans connaissance du site.</p> <p>Activez cette option sur chaque unité qui doit être disponible via l'interface mobile. Le port d'écoute peut être personnalisé. Voir l'annexe A.</p>
<p>Autoriser la vidéo en direct transcodée</p>	<p>Cette fonction n'est actuellement disponible que sur les unités Windows. Il utilise l'encodage logiciel pour ajouter un autre flux (MPEG de qualité inférieure) à envoyer à l'onglet Caméras.</p> <p>Cette fonction est utile pour la visualisation à distance, mais elle exerce une pression supplémentaire sur le processeur de l'appareil.</p>

4.1.3 Onglet Email

L'envoi d'un courriel est une option pour notifier un contact de site. C'est aussi une **action** associée à un **événement**.

Par exemple, une action d'événement possible consisterait à envoyer un courrier électronique à une adresse électronique particulière lorsqu'une caméra présente un mouvement.

Les paramètres sont des paramètres de messagerie standard, associés au compte de messagerie de l'utilisateur.

Remarque: il s'agit de paramètres de messagerie standard. Le numéro de port est le port SMTP de l'utilisateur. Assurez-vous que l'unité NVR peut atteindre le serveur de messagerie en configurant les paramètres réseau corrects, IP, passerelle par défaut et serveur DNS.

4.1.3.1 Paramètres de test

La case **Email de test** se trouve en face de **Paramètres**.

Un courriel de test peut être envoyé depuis la boîte de courriel de test vers un autre compte de courriel, comme s'il provenait d'un client de courriel normal.

Remarque: avant de tenter d'envoyer un courriel de test, cliquez sur **Appliquer**.

4.1.4 Onglet Audio

Une liste complète de tous les périphériques audio disponibles est disponible dans les menus déroulants respectifs. Le dispositif sélectionné dans le menu deviendra le dispositif utilisé si cette unité est utilisée comme poste de visionnage ainsi que comme NVR.

Système audio local

Entrée audio	<input type="text" value="Cat-TechWinNVR mic"/>
Sortie audio	<input type="text" value="Cat-TechWinNVR speaker"/>

Equipements audio



Microphone	<input type="text" value="Cat-TechWinNVR mic"/>	▼
Haut parleurs	<input type="text" value="Cat-TechWinNVR speaker"/>	▼

Local System Audio : est le nom donné au périphérique audio embarqué situé sur ce serveur.

Mes périphériques audio : est une liste des périphériques audio disponibles sur ce serveur. Le dispositif sélectionné ici déterminera les dispositifs audio utilisés comme dispositifs d'appel/écoute, si ce serveur est utilisé comme poste de visionnage.

Cela modifiera le nom du périphérique tel qu'il apparaît dans le **panneau des ressources**.

4.1.4.1 Synchronisation audio et video

En supposant que la source audio et 61onfi soit synchronisée sur la caméra, CathesisVision maintiendra cette synchronisation à moins de 500 millisecondes.

4.1.5 Onglet Communications

Un Heartbeat est un signal envoyé par l'unité de capture (serveur d'enregistrement) à une unité de passerelle de gestion des alarmes. Un battement de cœur indique à la passerelle que le serveur est toujours actif.

Si le message n'est pas transmis, la passerelle génère une alarme. Une alarme sera générée si le serveur tombe en panne ou si le moyen de communication tombe en panne.

Remarque: Ceci doit être configuré à la fois sur la station de capture et sur la passerelle de gestion des alarmes.

4.1.5.1 Activer Heartbeat

Pour activer l'envoi du heartbeat sur l'unité, cochez la case **Envoyer un senseur passerelle**.

4.1.5.2 Sélectionner une station de base

La station de base à laquelle il est fait référence est l'unité de la passerelle de gestion des alarmes à laquelle le message Heartbeat est envoyé.

4.1.5.3 Sélectionner un intervalle pour le battement de cœur

Ceci définira la fréquence à laquelle l'unité enverra un battement de cœur à la passerelle.

4.1.6 Onglet Passerelle

Cette section traite de la passerelle d'alarme. Cette option ne sera visible que si le serveur sélectionné est configuré comme une passerelle.


4.1.6.1 Envoyer des alarmes de surveillance des battements de cœur



Envoyer les alarmes d'états vers -- sélectionner la station de base --   



Si une alarme de rythme cardiaque est déclenchée, la passerelle doit prendre une mesure (envoyer une alarme). En général, cette alarme doit être transmise à la passerelle elle-même. Il suffit de sélectionner la passerelle dans le menu déroulant. Pour que les alarmes de rythme cardiaque soient transmises à une autre unité, sélectionnez / ajoutez cette unité.

Remarque: si cette case n'est pas cochée, ces alarmes de battement de cœur ne seront envoyées nulle part.

4.1.6.2 Si une alarme n'est pas traitée

C'est une alarme non prise en compte par la passerelle -  minutes et

C'est une alarme technique transmettre à -- sélectionnez la station de base --  

C'est un événement transmettre à -- sélectionnez la station de base --  

Déplacer l'historique après transfert

Si les alarmes n'ont pas été traitées pendant un certain temps, l'utilisateur peut choisir d'envoyer les alarmes non traitées à d'autres passerelles ou stations de base.

Choisissez la période et l'endroit vers lesquels des types d'alarmes spécifiques seront envoyés.

Remarque: lorsqu'une alarme est envoyée à une autre passerelle, cette alarme apparaît dans la file d'attente entrante des deux passerelles. Si l'une est traitée, l'autre restera dans la liste des arrivées.

Pour éviter toute confusion, cochez la case **Déplacer l'historique après le transfert**. L'alarme est alors transférée dans la file d'attente de l'historique de l'unité de transfert.

4.1.6.3 Déplacement vers l'historique

Inscrire les alarmes passerelle dans l'historique si elles n'ont pas été prises en compte dans minutes

Le nombre d'alarmes peut s'accumuler très rapidement, surtout sur les grands sites. S'il s'agit d'un site où les alarmes ne sont pertinentes que pendant une courte période, faites-les passer automatiquement dans la file d'attente de l'historique.

4.1.7 Onglet Sauvegarde de la configuration

Ceci sauvegardera tous les **paramètres de CathesisVision** de cette unité, à l'exception des paramètres de la base de données. Les bases de données resteront sur les lecteurs choisis, mais devront être réimportées manuellement.

Remarque: On ne pourra **définir le chemin par défaut** et **activer la sauvegarde automatique** qu'à partir d'une station de base. Pour **créer une sauvegarde manuelle**, et pour **restaurer une sauvegarde existante**, il faut être sur l'unité NVR elle-même. C'est l'une des rares choses qui ne peuvent être faites à partir de n'importe quel autre endroit du site.

4.1.7.1 Configurer la sauvegarde



Remarque: choisissez de sauvegarder toutes les unités vers un emplacement central, tel qu'un lecteur réseau.

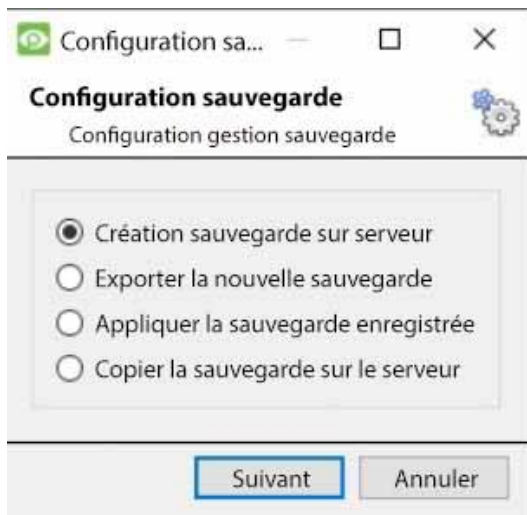
4.1.7.2 Sauvegarde automatique

Lorsque l'option **Activer la sauvegarde automatique** est cochée, l'unité met à jour la sauvegarde de la configuration **tous les jours à 2 heures** du matin, heure locale. Définissez l'emplacement de la sauvegarde automatique en saisissant le chemin d'accès (ou en naviguant jusqu'à lui). Cliquez sur **Définir le chemin par défaut**.

4.1.7.3 Gérer les sauvegardes de configuration



En cliquant sur **Gérer les sauvegardes de configuration...**, une boîte de dialogue s'ouvre.



Create backup on server : créera une sauvegarde sur le serveur, dans le chemin par défaut qui a été défini ci-dessus.

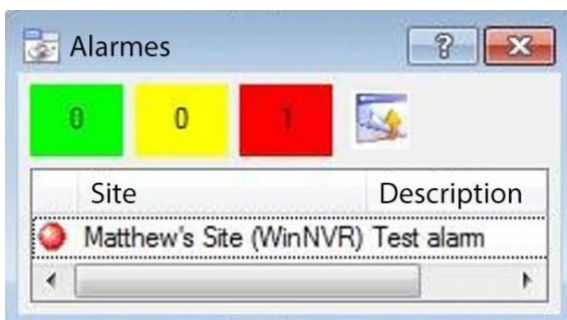
Exporter une nouvelle sauvegarde : permet de choisir la destination de la nouvelle sauvegarde.

Appliquer une sauvegarde sauvegardée : (anciennement restaurer une sauvegarde existante) permet d'appliquer une sauvegarde sauvegardée.

Copier la sauvegarde sur le serveur : créer une sauvegarde du point de restauration de l'état actuel du système. Cela peut être fait directement après avoir apporté de nouvelles modifications au système.

4.1.8 Onglet Stations de base

Ces stations de base sont les stations vers lesquelles les alarmes seront envoyées, lorsqu'elles sont déclenchées par un événement. Ces alarmes peuvent être envoyées soit à des postes de visualisation individuels dans une salle de contrôle, soit à une passerelle de gestion des alarmes.



Si vous envoyez une alarme à une passerelle de gestion des alarmes, elle apparaîtra dans la file d'attente des alarmes. Si vous envoyez l'alarme à un poste de visionnage individuel, elle apparaîtra dans une fenêtre contextuelle.

La fenêtre de gauche est un exemple d'une telle alarme sur un poste de visionnage.

4.1.8.1 Ajouter une nouvelle station de base

Pour ajouter une nouvelle station de base, cliquez sur **Nouveau**.



Nom: Donnez un nom descriptif à la station de base.

Type: Donne le type de la station de base, soit Cathexis, soit API.

Adresse IP: Adresse IP de la station de base spécifique.

4.1.8.2 Envoyer une alarme de test

Cliquez sur **Envoyer une alarme de test** pour tester les paramètres. Ceci envoie une alarme de test à la station de base sélectionnée.

4.1.9 Onglet Enregistrements de l'utilisateur

La fonction d'enregistrement de l'utilisateur permet à un utilisateur de déclencher manuellement un enregistrement s'il visualise des séquences en direct dans l'onglet Caméras. Ceci est utile car un enregistrement pourrait ne pas avoir été déclenché autrement.

Activer les enregistrements utilisateur

Base de données: -- Sélection base de données --

Description événement: \$camera_name

Appeler la station de base: -- sélectionner la station de base --

La **base de données** définira la base de données dans laquelle les enregistrements de l'utilisateur sont sauvegardés. (Conseil : créez une base de données d'enregistrements d'utilisateurs).

La **description de l'événement** est le nom qui sera donné à l'entrée de l'enregistrement de l'utilisateur dans la base de données.

La **station d'accueil** envoie une alarme à une station de base chaque fois qu'un enregistrement utilisateur est déclenché.

4.1.9.1 Déclencher un enregistrement utilisateur

4.1.9.1.1 Démarrer l'enregistrement



Faites un clic moyen sur une caméra dans l'onglet Caméras. L'option **Démarrer l'enregistrement** doit apparaître dans le menu déroulant.

Cliquez sur ce bouton pour démarrer l'enregistrement. Si l'enregistrement a commencé, une icône clignotante apparaît dans le coin supérieur droit du panneau de la caméra:



4.1.9.1.2 Arrêter l'enregistrement

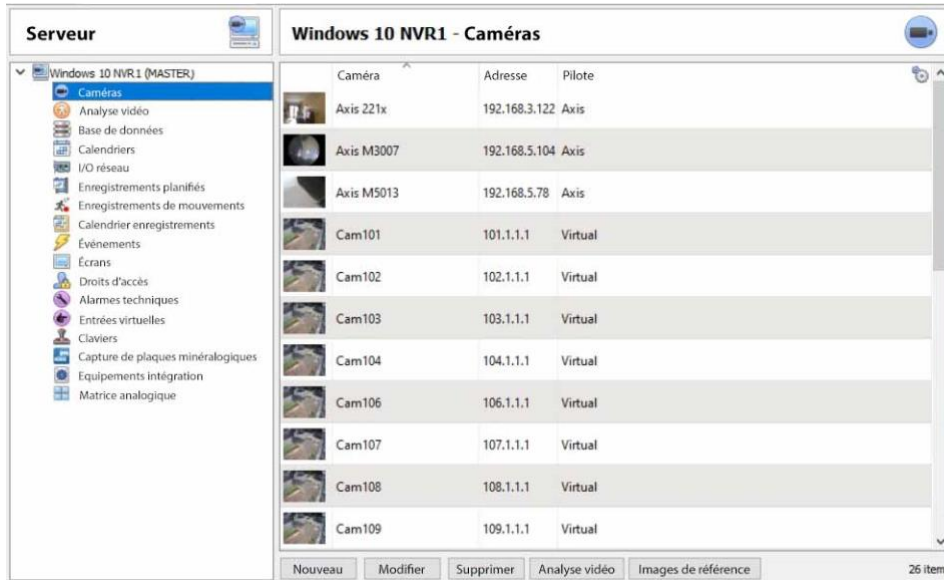
Pour arrêter l'enregistrement, cliquez avec le bouton central sur le panneau de la caméra. Dans le menu déroulant, cliquez sur **Arrêter l'enregistrement**.

Remarque:

1. Une seule caméra peut être déclenchée à la fois.
2. Il est conseillé de créer une base de données distincte uniquement pour les enregistrements des utilisateurs.

4.2 Caméras

Cette section explique comment configurer et ajouter des caméras réseau au serveur et créer des images de référence de la caméra. Ils créent une image sauvegardée de l'orientation de la caméra, ce qui permet de comparer des points de référence anciens et plus récents.



4.2.1 Connexion et contrôle sécurisés des caméras

CathesisVision prend en charge la connexion et le contrôle sécurisés des caméras, lorsqu'ils sont pris en charge par le fabricant. Les pilotes de caméra actuellement pris en charge par CathesisVision sont les suivants:

- Axe
- Mobotix
- Mobotix V2.

Remarque:

1. Consultez le fabricant de la caméra pour connaître les modèles et les configurations de caméra pris en charge.
2. Voir la section **Connexion de la caméra** de l'**assistant d'ajout de caméra** pour configurer CathesisVision pour une connexion et un contrôle sécurisés de la caméra.
3. Reportez-vous au document **CathesisVision Aperçu de la cybersécurité** pour plus d'informations sur les mesures de sécurité.

4.2.1.1 Configuration de la caméra

1. HTTP : protocole hypertexte,
2. Cryptée ssl/tls,
3. Pris en charge par CURL (bibliothèque de transfert d'URL côté client).

4.2.1.2 Contrôle de la caméra

1. RTSP : protocole de diffusion en temps réel.
2. Contrôle de la connexion de la caméra par chiffrement HTTPS (lorsque le fabricant le permet).

4.2.1.3 Streaming vidéo

1. RTP – Protocole de transport en temps réel.
2. Diffusion de vidéos cryptées (lorsque cela est pris en charge par le fabricant).

4.2.2 Ajout de caméras

Il y a deux façons d'ajouter une caméra dans CathexisVision:

1. L'assistant de la caméra.
2. La fonction Copier / Coller.

Cette section du manuel détaille ces deux méthodes d'ajout, examine les options d'édition de la caméra et fournit des informations supplémentaires sur le menu du clic droit.

4.2.2.1 Assistant d'ajout de caméra

L'assistant d'ajout de caméra explique toutes les étapes nécessaires à l'**ajout d'une caméra** et **permet la création de bases de données, de programmes et d'événements** en cours de route.

Il y a deux phases dans l'assistant d'ajout:

1. L'ajout de l'appareil photo.
2. Configurer le système pour enregistrer à partir de cette caméra (soit via un événement VMD, soit via un enregistrement programmé).

Pour lancer l'assistant d'ajout de caméra, cliquez sur le bouton **Nouveau** en bas du panneau des caméras.

4.2.2.1.1 Connexion de la caméra

La première étape de l'assistant est celle de la **connexion de la caméra**. Configurez ici tous les détails de connexion de la caméra. L'utilisateur doit choisir entre ajouter une nouvelle caméra distincte et ajouter une caméra qui est une nouvelle entrée vidéo pour une caméra existante. Les options ci-dessous changent en fonction des caméras.

Pilote: Sélectionnez le pilote de caméra approprié.

Adresse IP: Définissez l'adresse IP de la caméra à ajouter.

Scanner: Recherchez les caméras disponibles sur le réseau. Cliquez sur une caméra et un pilote et une adresse IP sera automatiquement définie. (Sous Scan se trouvera l'option permettant de répertorier les caméras qui sont déjà liées à d'autres serveurs. Cochez **Afficher les périphériques utilisés par les serveurs**. Afficher les équipements utilisés par les serveurs

L'**entrée vidéo** sera utilisée si vous vous connectez à un encodeur qui possède plusieurs entrées analogiques. Sinon, laissez-le sur 1.

Le **port** a un paramètre par défaut, mais peut être configuré pour se connecter via le port souhaité.

Le **login** et le **mot de passe** sont les données de connexion actuelles de la caméra.

Cryptage : La connexion et le contrôle cryptés sont pris en charge sur certains modèles de caméras (lorsque cela est pris en charge par le fabricant). Consultez la section **Connexion et contrôle de la caméra sécurisée**.

La configuration est nécessaire du côté de la caméra et dans CathesisVision :

Configuration de la caméra: Veuillez consulter le fabricant de la caméra pour connaître les modèles de caméra pris en charge et les configurations de caméra pertinentes.

CathesisVision: Lorsque vous ajoutez ou modifiez une caméra, sélectionnez le niveau de cryptage souhaité dans la fenêtre de connexion de la caméra.

Les pilotes de caméra actuellement pris en charge sont Axis, Mobotix et Mobotix V2.

Notes sur l'ajout d'une nouvelle entrée vidéo:

1. Lors de l'ajout d'une nouvelle entrée vidéo à une caméra existante, l'utilisateur ne pourra pas modifier l'adresse IP de cette caméra.
2. Cette option n'est pas disponible lors de la connexion d'un site **CathesisVision 2015** à un site ultérieur, car cette option est exclusive aux versions ultérieures.

Notes sur la numérisation:

1. Certaines caméras ne prennent pas en charge les demandes de localisation automatique et ne seront pas trouvées par le **balayage**.
2. La fonction Universal Plug and Play(**UPnP**) devra être activée sur les caméras qui prennent en charge les demandes de localisation.

4.2.2.1.2 Paramètres généraux

Nouvelle caméra
?
×


Réglages généraux

Configurer les paramètres généraux des caméras

Nom caméra

Discret

URL caméra <http://192.168.3.122>



MPEG4 640x480 1.80 Mbps

Pilote Axis

Adresse IP 192.168.3.122

Modèle AXIS 221



Numéro de série 00408C7CC569

Micro logiciel 4.45.1

Adresse MAC 00:40:8C:7C:C5:69

< Arrière
Suivant >
Annuler

Je suis	Donnez à la caméra un nom descriptif, pour qu'elle soit facilement identifiable dans une liste.				
Covert	<p>CathesisVision offre la possibilité de créer une caméra cachée. Il y a une différence entre une caméra cachée et un utilisateur qui n'y a pas accès.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #e6f2ff;">Covert</th> <th style="background-color: #e6f2ff;">Niveau d'accès défini</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>La caméra ne sera présente que dans la liste des ressources d'un administrateur ou d'un niveau d'accès auquel l'accès à cette caméra a été accordé.</td> <td>La caméra apparaîtra toujours dans la liste des ressources des niveaux de connexion inférieurs, mais ces niveaux ne seront pas en mesure de visualiser le flux.</td> </tr> </tbody> </table>	Covert	Niveau d'accès défini	La caméra ne sera présente que dans la liste des ressources d'un administrateur ou d'un niveau d'accès auquel l'accès à cette caméra a été accordé.	La caméra apparaîtra toujours dans la liste des ressources des niveaux de connexion inférieurs, mais ces niveaux ne seront pas en mesure de visualiser le flux.
Covert	Niveau d'accès défini				
La caméra ne sera présente que dans la liste des ressources d'un administrateur ou d'un niveau d'accès auquel l'accès à cette caméra a été accordé.	La caméra apparaîtra toujours dans la liste des ressources des niveaux de connexion inférieurs, mais ces niveaux ne seront pas en mesure de visualiser le flux.				

Informations sur le dispositif	Il s'agit d'une liste de toutes les informations pertinentes relatives à l'appareil lui-même. Il est visible sous l'aperçu de l'image.
Aperçu en direct	L'image affichée est une capture d'image du flux vidéo choisi.  Pour lire l'aperçu en direct, cliquez sur cette icône.  Pour agrandir l'image, cliquez sur cette icône.

Remarque: l'image de l'aperçu ne reflète pas la qualité réelle du flux, car elle est transcodée lorsqu'elle est visualisée dans l'assistant d'ajout de caméra.

4.2.2.1.3 Flux video

Flux vidéo
Configurer les flux vidéo

Format	Résolution	En direct	Entr. canal	Statut
1 H264	1.0MP (1280x800)	Oui	#1 (défaut)	
2 Inutilisé (unicast)				
3 Inutilisé (unicast)				
4 Inutilisé (unicast)				

Flux

Format: H264_CAT
 Résolution: 1280x800
 Taux affichage: 30.0
 Débit binaire: 2.60 Mbps
 Longueur GOP: 20
 Qualité: 100



H264 1280x800 2.60 Mbps

Pilote: Axis
 Adresse IP: 192.168.71.60
 Modèle: AXIS M3204
 Numéro de série: 00408CA62694
 Micro logiciel: 5.40.9
 Adresse MAC: 00:40:8C:A6:26:94

En direct: La visualisation en direct est activée sur 1 des flux.
Enregistrement: L'enregistrement est activé sur 1 des flux.
Analyse: Un nouveau flux pourrait être créé pour l'analyse

Modifier
Supprimer

< Arrière
Suivant >
Annuler

Ajouter / modifier un flux vidéo

Pour ajouter / modifier un flux vidéo, cliquez sur l'un des flux disponibles dans la liste. Cliquez sur le bouton **Modifier**.

Cela fera apparaître une boîte de dialogue avec les flux vidéo disponibles et les options qui s'y appliquent. Les deux flux IP les plus courants sont le JPEG et le H.264 (MPEG4).

JPEG

Nouveau fil ? X

Transmission: Unicast

Format: JPEG

Résolution: QVGA (320x240)

Taux trames: 12.0

Qualité: 50

OK
Annuler

Transmission indique le type de transmission.

Format est le format de compression utilisé par ce flux. Cliquez sur le menu déroulant pour choisir celui qui vous convient.

La **résolution** est le nombre de pixels de l'image.

Le **taux de rafraîchissement** est le nombre d'images enregistrées par seconde.

La **qualité** définit le degré de perte de la compression de l'image.

À 100, l'image aura la meilleure qualité. À 50, il aura la qualité la plus basse.

H.264

Transmission : le type de transmission.

Format : le format de compression utilisé par ce flux. Choisissez le format dans le menu déroulant.

Transport : Sélectionnez le protocole de transport. L'option par défaut est le streaming UDP de Cathexis. Les autres options sont la diffusion RTP en continu à l'aide de Live555, soit sur UDP, soit sur TCP. **Remarque:** consultez l'[annexe B](#) pour plus d'informations sur les différences entre UDP et TCP.

Résolution : le nombre de pixels de l'image.

Fréquence d'images : le nombre d'images enregistrées par seconde.

Bitrate Type : la façon dont le débit binaire est traité. Un débit binaire constant sera plus prévisible, mais perdra plus d'informations au fur et à mesure que l'image change. Le débit binaire variable est moins prévisible, mais les images sont meilleures lorsque l'image est plus animée.

Débit binaire : la quantité d'informations, en bits, que le flux enverra par seconde. (La **qualité** définit le degré de perte de la compression de l'image).

Key Frame Distance (GOP Length) : le nombre de trames entre chaque I-Frame (Key Frame).

MULTICAST

Configurez la multidiffusion sur les flux en sélectionnant l'option appropriée dans la boîte de dialogue du flux. Il existe 3 options : **désactivé**, **automatique** et **manuel**. **Note:** pour ne pas utiliser Multicast, laissez-la désactivée.

Si vous sélectionnez **Manuel**, entrez l'adresse IP de multidiffusion et le port de multidiffusion.

Sur **Auto**, l'adresse Multicast sera automatiquement attribuée. Les paramètres de base se trouvent dans la section Configuration générale du site de l'onglet Configuration.

Notifications de flux

Cette zone indique l'état des flux créés – si l'**enregistrement**, l'**affichage en direct** ou l'**analyse** est activé.

Remarque: cliquez sur l'une des icônes pour afficher des informations détaillées sur l'aliment/le problème.

Configuration automatique: Si l'icône d'une **clé à molette** apparaît à la fin de la notification de l'alimentation, cela signifie qu'il y a un problème potentiel avec la configuration de l'alimentation. Cliquez sur l'icône pour résoudre automatiquement le problème.

4.2.2.1.4 Menu de clic droit (réglages du direct, de l'enregistrement et du canal d'enregistrement)

En cliquant avec le bouton droit de la souris sur un flux après l'avoir configuré, le menu ci-dessous s'affiche. Ces réglages ne peuvent être effectués qu'après la mise en place de l'alimentation.

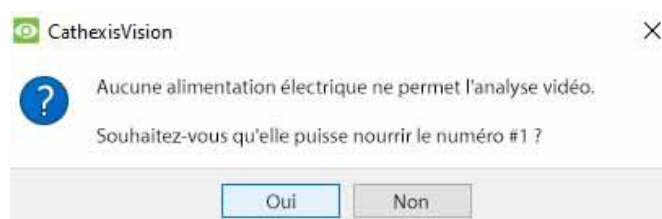
Editer	Modifier	Ajouter/modifier un flux.
Supprimer	Clair	Efface l'alimentation.
Désactiver le direct	Désactiver Live	visualisation du flux.
Désactiver l'enregistrement	Désactiver l'enregistrement	de l'alimentation.
Définir le canal d'enregistrement ▶	Régler le canal d'enregistrement	Définissez le numéro de canal qui représentera ce flux.
Activer l'analyse vidéo	Activer l'analyse	Activez l'analyse vidéo.

Analytique

Créez un deuxième flux afin d'activer l'analyse sur une unité. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur Feed / **Activer l'analyse**.

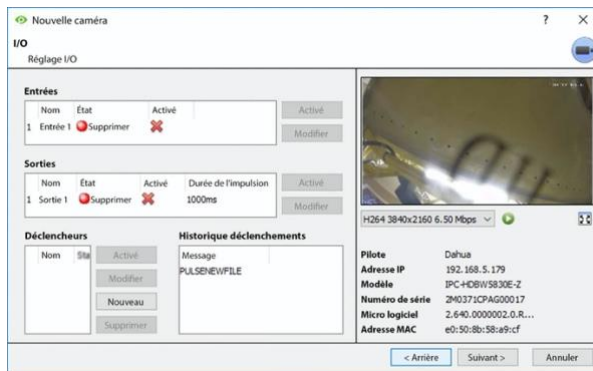
Il existe quelques règles relatives à l'activation de l'analyse :

1. Si un canal d'analyse n'est pas configuré, il n'y aura pas d'invite pour ajouter une détection de mouvement vidéo (VMD) plus tard dans cet assistant. Il n'est pas non plus possible d'ajouter des DMV en utilisant ce flux ultérieurement.
2. Seuls les flux dont la résolution est inférieure ou égale à QVGA offrent la possibilité d'activer l'analyse.
3. S'il y a une icône de clé à molette à la fin de la notification du flux d'analyse, le flux n'est pas activé pour l'analyse. En cliquant sur l'icône de la clé à molette, vous en activerez automatiquement une.
4. **Remarque:** si l'utilisateur choisit de poursuivre sans activer l'analyse, une invite s'affiche. On peut également activer l'analyse vidéo par cette voie.



4.2.2.1.5 E/S

L'étape suivante de l'ajout est la configuration des entrées/sorties. Les valeurs d'E/S représentées dans l'interface graphique dépendront des E/S fournies par l'encodeur.



Les **entrées** sont utilisées pour déclencher un événement ; les **sorties** sont utilisées pour fournir une sortie souhaitée à la suite d'un événement déclenché.

Renommer



Cliquez sur le nom de l'E/S pour la renommer.

Permettre l'accès à



Cliquez sur la croix rouge ou sur le bouton d'activation. Une fois activé, il peut être utilisé pour déclencher un événement.

Modifier une entrée



Nom: Donnez un nom descriptif à l'entrée.

Activé: Indique si la sortie est désactivée / activée.

Modifier une sortie



Nom: Donnez un nom descriptif à la sortie.

Activé: Indique si la sortie est désactivée / activée.

Durée d'impulsion: Définit la durée (en millisecondes) pendant laquelle la sortie émettra des impulsions, si elle est réglée sur impulsion.

Impulsion uniquement: Si elle est réglée sur Oui, la sortie ne se laisse pas paramétrer de façon permanente.

Déclencheurs



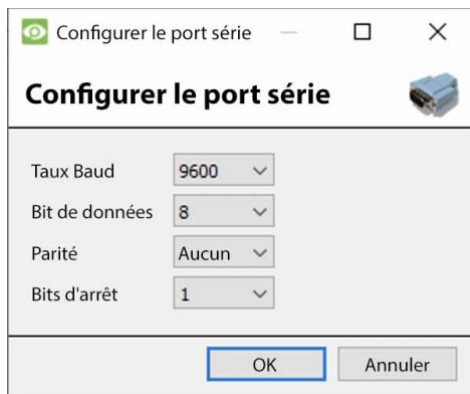
La plupart des caméras ont leurs propres déclencheurs d'événements ou de bords. Les codeurs disposent souvent d'options d'E/S.

Sélectionnez **Nouveau** pour choisir dans une liste de déclencheurs de caméra pris en charge ou pour définir un message texte personnalisé (caméras Axis) tel que configuré sur la caméra.

Remarque:

1. En cliquant sur l'une des valeurs de la colonne (Effacer / Régler ; Activer / Désactiver) d'une E/S, on fait basculer la valeur. Par exemple, si vous cliquez sur un état Effacer, l'état devient Régler. Ces options sont disponibles via le menu du clic droit.
2. Donnez des noms descriptifs aux E/S. Sinon, ils ne seront pas identifiables.

Ports série

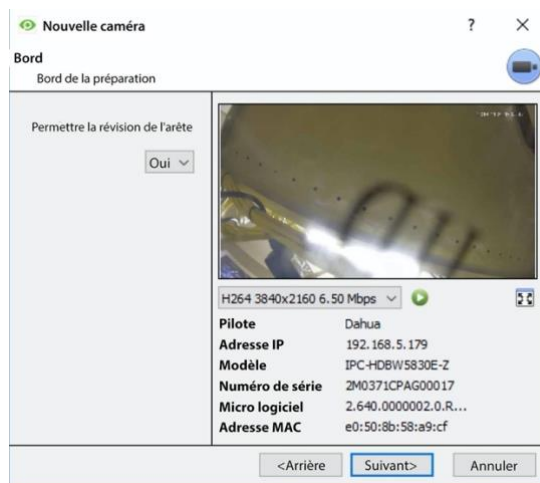


Mettez en surbrillance le port série à configurer. Cliquez ensuite sur le bouton **Configurer**.

Cette option permet de modifier le **débit en bauds**, les **bits de données**, la **parité**, les **bits d'arrêt** et d'autres paramètres liés à la caméra.

Remarque: cette option n'est disponible que si la caméra dispose de ports série.

4.2.2.1.6 Configuration de l'examen des bordures



Les caméras qui prennent en charge les enregistrements Edge auront un onglet supplémentaire dans l'assistant de la caméra. Cela permet de visualiser la base de données Edge embarquée de la caméra dans CathesisVision.

Sélectionnez **Oui** dans le menu déroulant pour activer la base de données.

Lorsque cette option est activée, la base de données Edge de la caméra sera disponible pour la sélection dans la révision de la caméra, comme pour les autres bases de données du système CathesisVision. Si cette option est désactivée, la

base de données ne sera pas disponible pour la sélection.

4.2.2.1.7 PTZ

Cochez la case **Activer PTZ** si vous ajoutez une caméra PTZ. Ensuite, toutes les options PTZ disponibles apparaissent dans l'interface de l'assistant.

Paramètres généraux

Activer PTZ

Canal PTZ: Sur carte

Pré-position 1 nom: Pré-position 1

Vitesse zoom: Défini par l'utilisateur

Home position: Pré-position 30

Aller à l'accueil pendant le planning: Après les heures

La position accueil sera rappelée quand le contrôle utilisateur ne se fait plus ou 300 sec après une commande PTZ

Commuter le relais lavage/essuyage

Inverser la direction azimut

Inverser la direction verticale

Configurer les tours PTZ

Remarque: ces options peuvent varier d'une caméra à l'autre. Les canaux PTZ peuvent être ajoutés de 2 façons : soit par le biais de la carte mère, soit par le biais du port série.

Nom de la présélection

Donnez des noms descriptifs aux présélections (tels que "porte d'entrée", etc.).

Vitesse du zoom



Remarque: testez la vitesse du zoom en cliquant sur **Zoom** sur la roue de contrôle PTZ du panneau d'affichage en direct à droite.

Une position de base est une position prédéfinie à laquelle la caméra revient après une période d'inactivité donnée.

Retour automatique à la maison:

Position d'origine

Définissez un **horaire** pendant lequel la caméra reviendra à sa position de départ. Lorsque l'horaire est inactif (voir Horaires), la caméra reste dans la dernière position où elle a été laissée. Si aucun horaire n'est défini, la caméra ne reviendra jamais automatiquement à sa position de départ.

Pour qu'il revienne toujours à la maison après une certaine période, il suffit d'activer le programme Tous les jours.

Relais de lavage et d'essuyage des interrupteurs

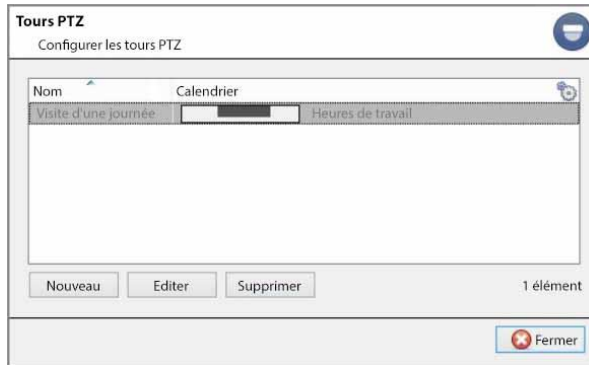
Dans le cas où les relais de lavage et d'essuyage sont incorrectement attribués, cette opération les remettra dans le bon ordre.

Configurer les tours PTZ

Une visite de la caméra mobile passe par une séquence de positions prédéfinies. (Voir la section ci-dessous).

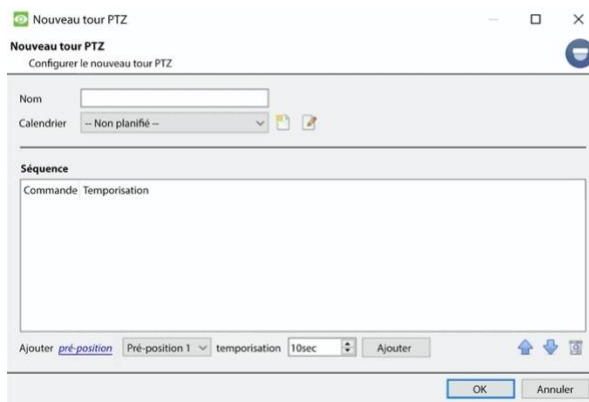
Inverser la direction du panoramique	Je vais changer la direction de la cuvette. La gauche est la droite, et la droite est la gauche.
Inversion du sens d'inclinaison	Inverse ou change la direction de l'inclinaison. Le haut est le bas, le bas est le haut.

Configurer les tours PTZ



Plusieurs circuits peuvent être configurés. Pour ajouter/modifier une visite, cliquez sur **Nouveau/Modifier**.

Cela ouvrira la boîte de dialogue de configuration du tour PTZ.

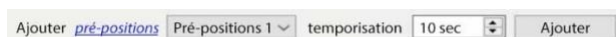


Nom: Donnez un nom descriptif à la visite.

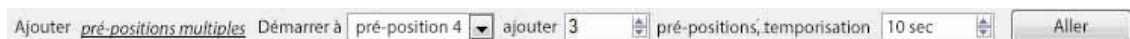
Programme: Si nécessaire, donnez un programme à la visite. (Voir la section [Annexes](#)).

Séquence: il s'agit de l'ordre dans lequel les Presets seront exécutés.

Ajouter un préréglage, plusieurs préréglages ou un motif à la tournée



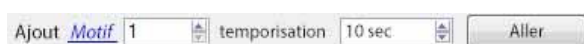
Sélectionnez la **présélection**. Définissez la durée pendant laquelle la caméra doit s'attarder sur cette présélection.



Plusieurs préréglages:

- À partir de: Sélectionnez le premier préréglage à ajouter.
- Ajout: c'est le nombre de Presets à ajouter.

Dans l'exemple ci-dessus, les préréglages 4 à 6 seront ajoutés.



Sélectionnez le **motif** à ajouter.

Procédures PTZ



Avec une caméra Pan-Tilt-Zoom (PTZ), un opérateur peut manipuler la direction de la caméra, le zoom, la distance focale (Focus) et la quantité de lumière (Iris). L'opérateur peut également contrôler des vues de caméra préconfigurées appelées préréglages.



Un panneau de contrôle de dôme devient disponible lorsqu'une caméra PTZ en direct est sélectionnée dans l'interface **CathesisVision**.

Cliquez sur le menu déroulant du panneau et sélectionnez **PTZ**.

Le joystick du logiciel affiche les options ci-dessous.

Remarque: N'oubliez pas de sélectionner / lire un flux en direct.

Utilisation du panneau de commande PTZ

<p>Panoramique gauche/droite :</p>  <p>Faites glisser le joystick vers la gauche ou la droite.</p>	<p>Inclinaison vers le haut/bas :</p>  <p>Faire glisser le joystick vers le haut / bas</p>
<p>Déplacez la caméra plus rapidement : La distance détermine la vitesse – faites glisser le joystick vers l'extérieur, dans la direction souhaitée.</p>	<p>Déplacez la caméra plus lentement: La distance détermine la vitesse – faites glisser le joystick vers l'intérieur, dans la direction souhaitée.</p>
<p>Zoom avant/arrière: Regardez la caméra en direct tout en appuyant sur les boutons Zoom avant et Zoom arrière.</p>	<p>Se concentrer plus loin/plus loin: Regardez la caméra en direct tout en appuyant sur le bouton Focus near et Focus far.</p>
<p>Aller à la présélection :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sélectionnez le préréglage dans le menu déroulant, puis cliquez sur GO. 2. La vue de la caméra passe à la présélection. 3. Pour renoncer au contrôle manuel de la caméra dôme/PTZ à partir du panneau PTZ, cliquez sur Auto. 4. Si le système exécute automatiquement des visites à 	<p>Contrôle du gain de Dome/PTZ:</p> <p>(S'applique si le système exécute automatiquement des visites à distance, ou change d'affichage en fonction des événements).</p> <p>Soit vous cliquez sur manuel, soit vous déplacez simplement le joystick du logiciel.</p>

distance ou change d'affichage en fonction d'événements, ces réponses automatiques prendront le relais.	
<p>Éclaircir/assombrir la vue de la caméra en direct:</p> Appuyez sur le bouton d'ouverture ou de fermeture de l'iris. L' image s'éclaircit ou s'assombrit.	<p>Définir une présélection:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sélectionnez le numéro de la présélection, dans le menu déroulant. 2. Utilisez les commandes du joystick pour définir la vue de la caméra, le zoom, la mise au point et la lumière (iris). 3. Cliquez sur SET. 4. Allez à cette présélection pour la vérifier.

Contrôle de la priorité PTZ

Le contrôle d'une caméra mobile fonctionne selon un système de priorité pour déterminer qui obtient le contrôle de la caméra, si plus d'un utilisateur à la fois tente de contrôler la caméra. Les administrateurs ont la plus haute priorité. Après les administrateurs, la hiérarchie des priorités va du niveau d'utilisateur 30 au niveau d'utilisateur 1.

Par exemple, si un utilisateur de niveau 10 et un utilisateur de niveau 1 tentent de contrôler la caméra mobile, l'utilisateur de niveau 10 aura la priorité. Un administrateur aurait la priorité sur les deux.

Remarque:

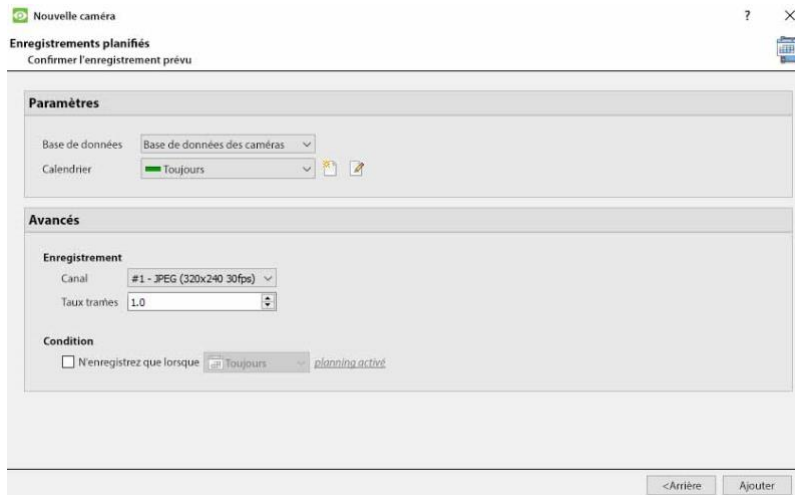
1. Si deux utilisateurs du même niveau tentent de contrôler la caméra, le premier utilisateur est prioritaire. Le deuxième utilisateur devra attendre que la période de « neutralisation du dôme » soit écoulée.
2. Le contrôle manuel de la caméra a la priorité sur le contrôle automatique ou déclenché par un événement du dôme.

4.2.2.1.8 Configurer la caméra



L'opérateur peut maintenant ajouter des enregistrements de mouvements et configurer les droits d'accès aux caméras.

Activer l'enregistrement programmé



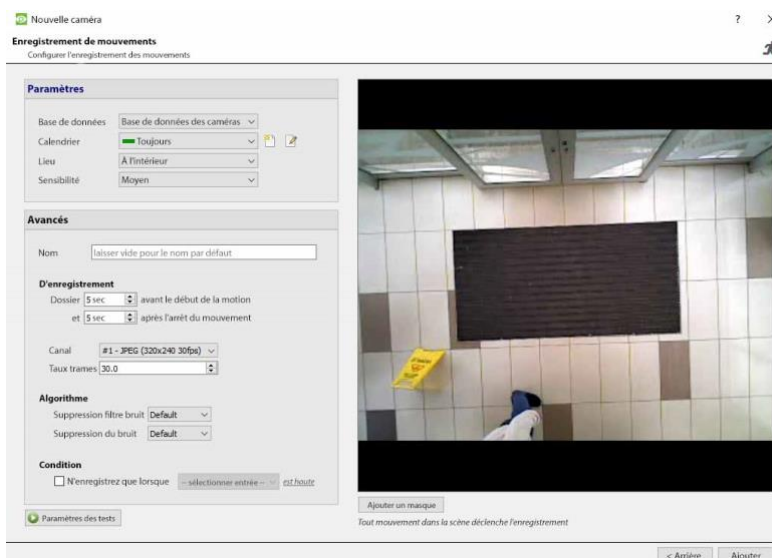
Naviguez vers l'enregistrement de mouvements en visitant **Configurer / Config. serveurs / Développez le serveur / Enregistrement de mouvements.**

L'enregistrement programmé peut être activé dans l'assistant d'ajout de caméra.

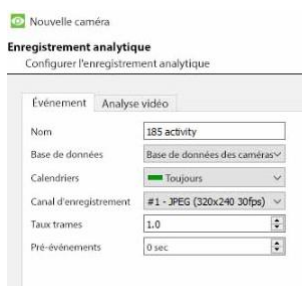
Ici, définissez la base de données, le calendrier, le canal, le débit d'images et la condition.

Activer l'enregistrement des mouvements

L'enregistrement de mouvements peut être activé. L'utilisateur peut y définir la base de données, le calendrier, la scène, la sensibilité, la durée d'enregistrement avant et après mouvement, le canal, le débit d'images, la suppression des reflets, la suppression du bruit et la condition. On peut également ajouter un masque et tester les paramètres.

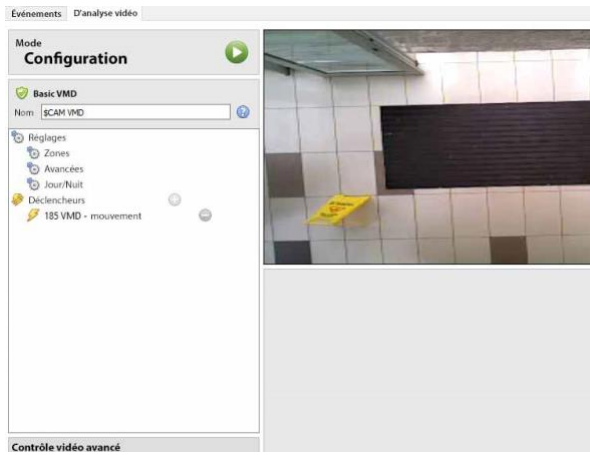


Activer l'enregistrement analytique



Lors de la configuration des analyses, sous l'onglet Événement, définissez:

Nom, base de données, calendrier, canal d'enregistrement, débit d'images et pré-événement.



Lors de la configuration des analyses, sous l'onglet Événement, définissez les zones, les options avancées, les paramètres Jour/Nuit et les déclencheurs. Un contrôle vidéo avancé peut également être utilisé.

Configurer les droits d'accès

Configurez les droits d'accès pertinents en cliquant sur le bouton **Configurer les droits d'accès**.

Nouvelle caméra

Configurer les droits d'accès

	Direct	Relecture	PTZ	PTZ menu	Ensemble présélections	Audio écouter	Cacher vie privée zones	Définir tout
Niveau 1	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 2	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 3	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 4	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 5	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 6	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 7	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 8	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 9	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 10	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 11	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 12	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 13	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 14	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 15	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 16	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 17	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 18	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 19	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 20	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 21	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 22	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 23	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 24	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 25	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Tout configurer	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	

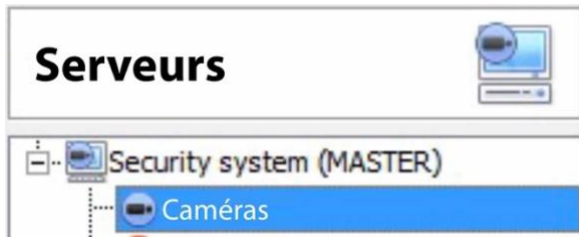
< Arrière Sauvegarder

Editer Supprimer Analyse vidéo Images de référence

4.2.2.2 Méthode d'ajout de caméra 2 : Copier / Coller des caméras

La deuxième méthode pour ajouter une caméra est le copier/coller. On y accède en cliquant avec le bouton droit de la souris sur une caméra existante.

Si vous ajoutez plus d'une caméra qui fonctionne sur le même pilote, CathexisVision offre une solution facile. Copier et coller de nouvelles caméras, en conservant les informations de la caméra sélectionnée pour la copie.



Pour copier/coller de nouvelles caméras, accédez au panneau des caméras de l'unité souhaitée, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la caméra précédemment ajoutée et cliquez sur **Copier**.

Ensuite, faites un clic droit n'importe où dans le panneau Caméras et cliquez sur **Coller nouveau...**

Il y a deux façons de coller les caméras : Séquentielle, et Découverte. Ils sont examinés ci-dessous.

4.2.2.2.1 Mode de collage : Séquentiel

La fenêtre séquentielle en mode collage offre la possibilité d'ajouter les nouvelles caméras comme une copie directe de la caméra qui a été copiée.

L'**adresse IP de départ** détermine l'adresse IP de la première caméra ajoutée. Les adresses IP seront incrémentées à partir d'ici. (Il faut donc s'assurer qu'une adresse IP de cette plage n'a pas été utilisée).

Le **nombre total de canaux sur l'encodeur** doit être le nombre total de canaux disponibles sur cet encodeur.

Start Input est le canal physique réel auquel la première caméra doit être ajoutée.

4.2.2.2.2 Mode collage : Découverte de

Adresse	Modèle	Nom caméra
<input checked="" type="checkbox"/> Cameras		
<input checked="" type="checkbox"/> 192.168.70.101	Cathexis HDE1004	<input checked="" type="checkbox"/> Entrée 1 -- AUTO --
		<input checked="" type="checkbox"/> Entrée 2 -- AUTO --
		<input checked="" type="checkbox"/> Entrée 3 -- AUTO --
		<input checked="" type="checkbox"/> Entrée 4 -- AUTO --
<input checked="" type="checkbox"/> 192.168.70.103	Cathexis HDE1004	<input checked="" type="checkbox"/> Entrée 1 -- AUTO --

Remarque: cette opération copiera les paramètres vidéo de la caméra copiée sur les caméras découvertes sélectionnées.

4.2.2.2.3 Copier / Coller les paramètres vidéo

Si plusieurs caméras avec les mêmes pilotes ont déjà été ajoutées, pour transférer simplement les paramètres vidéo de chaque caméra, faites un clic droit et sélectionnez **Copier**. Cliquez ensuite avec le bouton droit de la souris sur la caméra à laquelle vous souhaitez ajouter les paramètres vidéo, puis sélectionnez **Coller les paramètres vidéo**.

Remarque:

1. Il s'agit uniquement des paramètres du flux vidéo. Il n'ajoutera pas l'analyse de la détection de mouvement vidéo.
2. Ne copiez que sur des caméras qui ont le même pilote que la caméra qui a été copiée.

4.2.3 Modifier une caméra existante

Remarque: si vous apportez des modifications à la configuration d'une caméra qui effectue actuellement une multidiffusion, redémarrez les flux. Il s'agit simplement de supprimer et de resélectionner les caméras dans l'onglet Caméras, après avoir enregistré les paramètres.

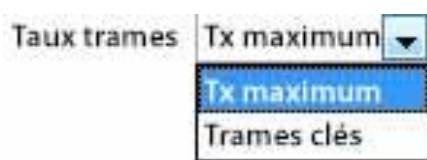
Modifiez une caméra déjà ajoutée en la sélectionnant et en cliquant sur **Modifier**.

4.2.3.1 Options répétées et options supplémentaires

Les options de configuration de la caméra (Général, Connexion, Flux vidéo, E/S et PTZ) sont toutes traitées dans la section Assistant d'ajout de caméra. Trois options sont ajoutées dans les onglets d'édition : Pré-événements, Niveaux d'accès, et Zones de confidentialité. Ces options seront traitées ci-dessous.

Remarque: l'assistant couvre le processus de configuration d'une base de données, des enregistrements programmés et des enregistrements déclenchés par l'algorithme de mouvement vidéo. L'édition Tab ne modifie que les paramètres de l'appareil photo, et ne dispose donc pas de ces options supplémentaires. Bases de données, enregistrements programmés, algorithmes et événements ont tous leurs propres panneaux sous Config. serveurs.

4.2.3.2 Onglet Pré-événements



Les pré-événements ont été configurés dans la section Enregistrement des activités de l'assistant.

Le nombre de pré-événements ne peut pas être défini ici, mais on peut définir la fréquence d'images des pré-événements dans cet onglet.

Remarque: JPEG est enregistré en images clés, donc seule l'option d'**images par seconde** sera proposée lors de la définition des pré-événements sur un flux MJPEG.

4.2.3.3 Onglet Accès

Sous l'onglet **Accès**, définissez les niveaux d'utilisateur qui ont le contrôle des différentes facettes de la caméra.

Dans la section **Caméras**, sous **Votre_Nom_de_Serveur**, sélectionnez la caméra, cliquez sur **Modifier** et sélectionnez l'onglet **Accès**.

Paramètres caméra
Bureau d'assistance au montage (les enregistrements de la caméra sont désactivés pendant le montage de la caméra)

Paramètres	Accès							
	En direct	Révision	PTZ	Menu PTZ	Configurer les pré-positions	Écoute automatique	Masquer les zones privées	Tout configurer
Niveau 1	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Niveau 2	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Niveau 3	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Niveau 4	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Niveau 5	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Niveau 6	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Niveau 7	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Niveau 8	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Niveau 9	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Niveau 10	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Niveau 11	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Niveau 12	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Niveau 13	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Niveau 14	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Niveau 15	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Tout configurer	✓✗	✓✗	✓✗	✓✗	✓✗	✓✗	✓✗	

Information caméra
Pilote: Cathesis Virtual
Adresse ID: 106.1.1.1

OK Annuler



Une coche signifie que ce niveau a accès.



Une croix signifie que le droit d'accès a été refusé à ce niveau. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur la coche / la croix pour modifier sa désignation.



Une croix grisée signifie que ce droit nécessite qu'un autre droit soit défini pour être activé. Par exemple, il n'est pas possible de donner à un utilisateur des droits de révision ou d'utiliser le PTZ si l'option Live Viewing n'est pas activée. La désactivation de l'affichage en direct entraîne automatiquement la désactivation du reste des droits d'utilisateur.

L'administrateur doit donc veiller à activer le droit d'accès à la visualisation en direct pour les niveaux d'utilisateurs qui devront visualiser et gérer le flux vidéo.

Note importante sur les droits d'accès:

1. Tous les niveaux d'accès à cette unité sont gérés dans le panneau Droits d'accès du serveur. (**Site / Onglet ouvert / Configuration / Configurer les serveurs / Développer le serveur / Droits d'accès**)
2. Les droits d'accès concernent les niveaux d'accès attribués à des utilisateurs spécifiques. Si un utilisateur a un accès de niveau 1 et que cette caméra n'est attribuée qu'à d'autres niveaux, cet utilisateur ne verra pas cette caméra (les utilisateurs sont gérés dans l'**onglet Site / Ouvrir / Configuration / Utilisateurs**).
3. Les utilisateurs non administrateurs peuvent avoir le droit de configurer d'autres utilisateurs non administrateurs. Voir la section 3.5 pour plus d'informations à ce sujet.

En direct	Cela permet de contrôler les niveaux d'accès qui peuvent voir le flux en direct de la caméra. Si cette option est désactivée, l'utilisateur ne pourra pas du tout visualiser la caméra, et tous les droits suivants seront automatiquement refusés.
Consultez le site	Ceci contrôle les niveaux d'accès qui peuvent revoir les séquences enregistrées par cette caméra.
PTZ	Ceci contrôle les niveaux d'accès qui peuvent contrôler les mouvements du PTZ.
Menu PTZ	Ceci contrôle les niveaux d'accès qui ont la possibilité de modifier le menu PTZ.
Définir les préférences	Ceci contrôle les niveaux d'accès qui peuvent modifier les positions des présélections PTZ.
Écoute audio	Cette fonction contrôle les niveaux d'accès qui peuvent écouter le son associé à la caméra.
Masquer les zones de confidentialité	Cela permet de contrôler les niveaux d'accès qui peuvent supprimer les zones de confidentialité ajoutées à la caméra.
Définir tout	En sélectionnant la coche, ce niveau aura accès à tous les paramètres ; en sélectionnant la croix, ce niveau n'aura accès à aucun.

4.2.3.3.1 Droit d'accès à l'écoute audio

Le tableau ci-dessous détaille les situations dans lesquelles les paramètres des droits d'accès à Audio Listen, configurés par l'utilisateur, s'appliquent et ne s'appliquent pas.

Les paramètres du droit d'accès à Audio Listen s'appliquent à:	Les paramètres du droit d'accès Audio Listen ne s'appliquent pas à:
Visualisation en direct. Révision à partir de l'onglet caméra. Révision à partir de l'onglet base de données (bases de données vidéo et d'intégration). Visualisation de la vidéo lors du traitement d'une alarme dans la passerelle de gestion des alarmes.	Canaux audio indépendants. Vidéo archivée. Connexion à un serveur 2016.2 à l'aide d'un visualiseur 2015/2016.1. Connexion à un serveur 2016.1 à l'aide d'un visualiseur 2016.2.

4.2.3.4 Onglet Zones de confidentialité

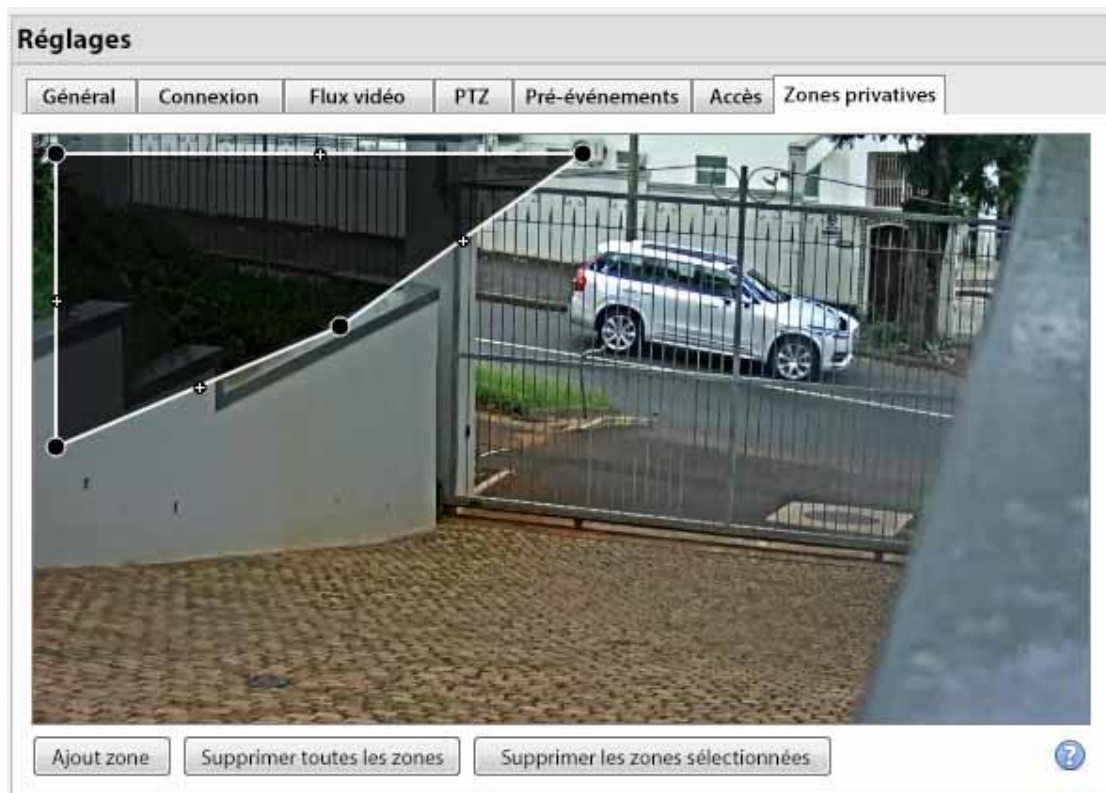
Remarque: l'ajout/modification de **zones de confidentialité** ne fait pas partie de l'assistant d'ajout de caméra et ne peut être effectué qu'en modifiant une caméra après son ajout.

L'ajout d'une **zone de confidentialité** permet de masquer une ou plusieurs zones de l'image de la caméra. Les **zones de confidentialité** peuvent être masquées ou affichées par un administrateur ou par les niveaux d'utilisateurs auxquels les droits d'accès ont été attribués. Le système **CathesisVision** enregistrera les séquences derrière la zone de confidentialité, mais seuls les utilisateurs disposant de droits d'accès pourront les visionner.

Cette fonction est utile, car certaines zones du flux vidéo peuvent contenir des informations sensibles, qui nécessitent certains niveaux d'autorisation pour être visualisées. Par exemple, un opérateur de caméra dans une banque peut ne pas être au courant des séquences dans lesquelles de l'argent est compté, mais s'il y a un litige autour de l'argent, un utilisateur avec le bon niveau d'accès pourra cacher la **zone de confidentialité** et examiner le litige.

4.2.3.4.1 Ajouter une zone de confidentialité

Une fois l'assistant terminé, ouvrez à nouveau la caméra pour l'éditer. Accédez à l'onglet Zones de confidentialité.



Ajout zone

Ajoutez une nouvelle zone de confidentialité à l'image de la caméra.

Supprimer toutes les zones

Effacez toutes les zones de confidentialité de l'image de la caméra.

Supprimer les zones sélectionnées

Efface uniquement la zone sélectionnée de l'image de la caméra.

En cliquant sur ce bouton, vous obtiendrez des instructions pour définir la forme d'une zone de confidentialité:

Zones privées ×



- Draguer le point de contrôle pour modifier les zones
- Maintenir la touche CTRL et cliquer sur la ligne pour ajouter un point
- Double cliquer pour supprimer un point

OK

Remodeler une zone de confidentialité

- Cliquez et faites glisser les points de contrôle dans les coins de la boîte. (Sélectionnez une zone de confidentialité pour faire apparaître les points de contrôle). ●
- CTRL-cliquez sur une ligne pour ajouter un nouveau point de contrôle.
- Double-cliquez sur un point de contrôle existant pour le supprimer.

Supprimer une zone de confidentialité

- Pour tout supprimer, cliquez sur **Effacer toutes les zones.** Effacer toutes les zones
- Pour supprimer des zones spécifiques, sélectionnez et cliquez sur **Effacer la zone sélectionnée.** Effacer la zone sélectionnée

Une fois cela fait, cliquez sur **OK** pour enregistrer.

Remarque: reportez-vous à la page *Manuel de l'opérateur de CathesisVision* pour des instructions sur le masquage ou l'affichage des zones de confidentialité dans l'onglet Caméras.

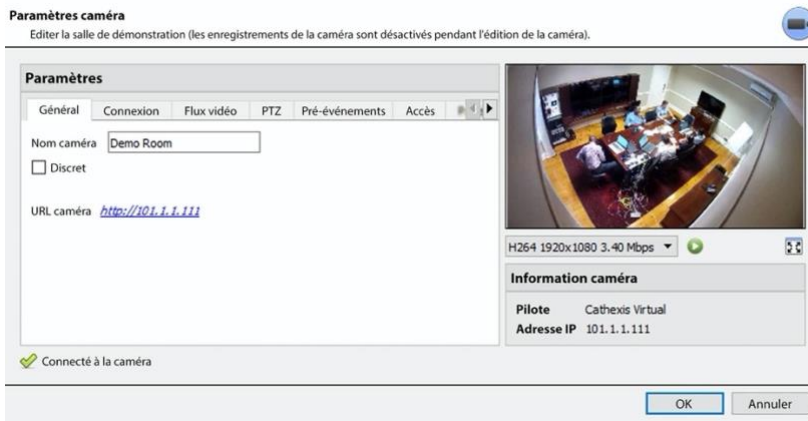
4.2.4 Clic droit sur une caméra

Nouveau...	Nouveau...	Ajouter une nouvelle caméra.
Désactiver	Désactiver	Désactive la caméra actuelle (mais ne la supprime pas).
Copier	Copie	Copie les paramètres de la caméra et permet de les coller sur une nouvelle caméra ou une caméra existante.
Analyses vidéo...	L'analyse vidéo...	Ouvre la fenêtre Editer l'analyse vidéo.
Définir nom caméra...	Définir le nom de la caméra	Modifiez le nom de la caméra sans avoir à ouvrir la fenêtre d'édition.
Ouvrir dans le navigateur	Ouvrir dans le navigateur	Ouvre l'URL de la caméra dans un navigateur Web.
Supprimé	Supprimer	Retirer la caméra du site.
Propriétés	Propriétés	Ouvre la fenêtre des propriétés (ci-dessous), et permet de modifier la caméra.

Remarque: les **paramètres vidéo Nouveau**, **Coller Nouveau**, **Copier** et **Coller** sont tous traités sous Copier Coller Caméras.

4.2.4.1 Propriétés de la caméra

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la caméra et sélectionnez **Propriétés**.

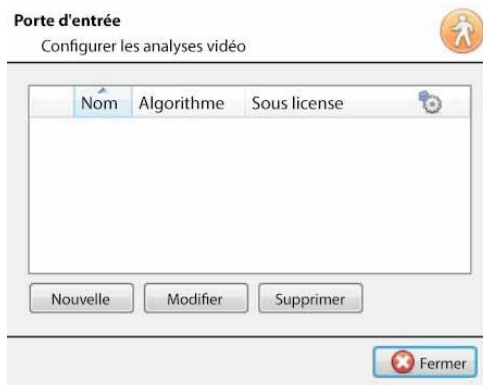


Tous les paramètres de la caméra configurés pendant l'assistant d'ajout de caméra peuvent être modifiés en sélectionnant les différents onglets.

L'**URL de la caméra** spécifique est listée automatiquement lorsque la caméra est ajoutée.

4.2.5 Bouton d'analyse vidéo

Sélectionnez une caméra dans la liste. Cliquez sur le bouton **Analyse vidéo** en bas des caméras pour ajouter/modifier l'analyse vidéo. Ceci peut également être accompli en suivant l'**onglet Configuration / Configurer les serveurs / Analyse vidéo**.



La fenêtre s'ouvre (illustrée ici à gauche).

Si des analyses vidéo ont été configurées, elles apparaîtront ici.

Cliquez sur **Nouveau** pour ajouter de nouvelles analyses à la caméra, ou sur **Modifier** pour modifier les algorithmes existants.

Pour plus d'informations sur l'analyse vidéo, reportez-vous à la section Analyse vidéo.

4.2.6 Images de référence

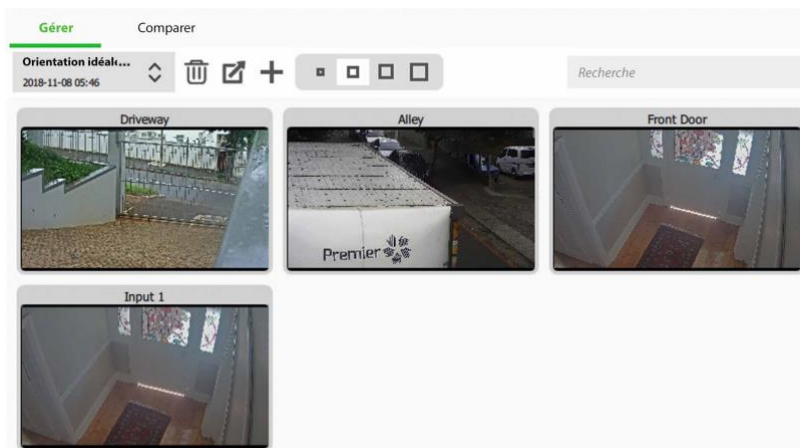
La création d'une image de référence permet de capturer l'orientation de toutes les caméras du système et d'enregistrer des images pour référence ultérieure. Ces images de référence peuvent ensuite être comparées à des images de référence plus anciennes, ainsi qu'à l'orientation actuelle des caméras, afin de déterminer les différences éventuelles. Les images de référence peuvent également être exportées pour examen.

Images de référence Cliquez sur le bouton **Images de référence** pour ouvrir l'interface de gestion des images de référence.



L'interface de gestion des images de référence comporte deux onglets : **Gérer** et **Comparer**. Ces questions sont traitées ci-dessous.

4.2.6.1 Onglet Gérer



Ici, les images de référence peuvent être créées, supprimées, exportées, recherchées et révisées.

Si des images de référence ont déjà été créées, la plus récente affichera ses cartes de capture (images de référence pour les caméras système).

Voir ci-dessous pour le guide d'interface.

4.2.6.1.1 Sélectionner et visualiser une image de référence existante



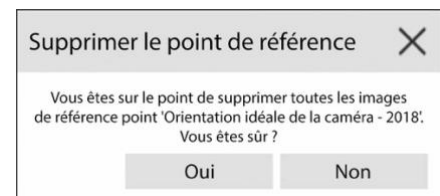
Sélectionnez l'une des images de référence existantes à l'aide du menu déroulant. Cliquez sur une carte de capture pour l'agrandir.

4.2.6.1.2 Gérer les images de référence



Sélectionnez une image de référence dans le menu déroulant. Cliquez sur cette icône pour le supprimer.

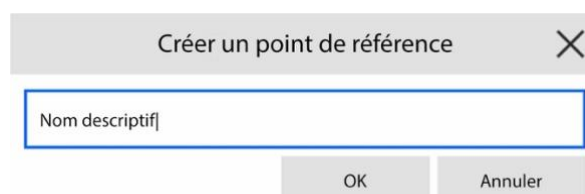
Une fenêtre d'invite s'ouvre, demandant:



Sélectionnez une image de référence dans le menu déroulant et cliquez sur cette icône pour l'exporter. Une fenêtre s'ouvre, dans laquelle vous devez sélectionner une destination d'exportation. Les images de référence de tous les appareils photo sont enregistrées sous forme de fichiers JPEG individuels vers la destination sélectionnée.



Cliquez pour créer une nouvelle image de référence, qui capturera des images de l'orientation actuelle de toutes les caméras du système. Une fenêtre s'ouvre.



Donnez un nom à l'image de référence, afin de pouvoir l'identifier et la comparer plus facilement par la suite.

Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé.

4.2.6.1.3 Taille de la carte de capture



Sélectionnez la taille d'affichage souhaitée des cartes de capture d'images de référence.

4.2.6.1.4 Recherche



Recherchez les noms des caméras pour afficher les cartes de capture. Cette fonction est utile pour les sites comportant un grand nombre de caméras, car la recherche manuelle peut prendre trop de temps.

4.2.6.2 Onglet Comparer



Dans cet onglet, les comparaisons se font entre les images de référence.

Lorsqu'une comparaison a été effectuée, les résultats de la carte de capture sont affichés dans l'espace vide.

Voir le guide des interfaces ci-dessous.

4.2.6.2.1 Nouvelle comparaison

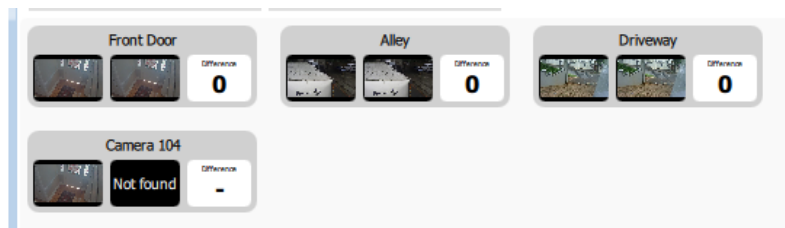


Pour effectuer une nouvelle comparaison, sélectionnez deux images de référence (ou "Maintenant") dans la liste déroulante.

Cliquez sur le bouton flèche à droite

Les comparaisons peuvent être effectuées entre deux images de référence existantes, ou entre une image de référence et "Maintenant", c'est-à-dire l'orientation des caméras telles qu'elles sont à ce moment précis (pas une image de référence).

4.2.6.2.2 Afficher les résultats de la comparaison



Les résultats affichent les cartes de capture de chaque caméra côte à côte, tandis que le nombre de différences trouvées entre elles est indiqué sur la droite.

Cliquez sur les cartes de capture pour les agrandir et voir les différences.

Remarque: si les caméras sont retirées du système entre la création des images de référence, les résultats afficheront une carte de capture “non trouvée” pour l’image de référence à laquelle il manque la caméra.



Sélectionnez la taille d’affichage souhaitée des cartes de capture d’images de référence.

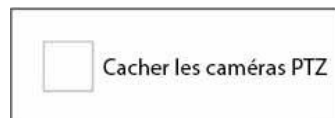
Rechercher

Effectuez une recherche par nom d’appareil photo pour afficher les résultats de comparaison des cartes de capture pour cet appareil.



Cliquez pour ouvrir le Menu des options.

Actuellement, la seule option est:



4.3 Analyse vidéo

Il s'agit d'un guide du processus de configuration de l'analyse vidéo, fourni pour permettre aux utilisateurs de mieux comprendre les algorithmes et de prendre des décisions éclairées. Le processus de configuration doit être ajusté pour être correct. L'analyse vidéo doit être ajustée en fonction de chaque situation.

Note:

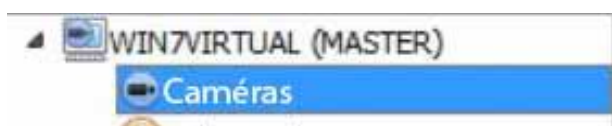
1. Les noms des algorithmes ont été modifiés dans CathesisVision 2017.2:

Nom précédent	Nouveau nom
Analytique I	Analyse de base
Analytique II	Analyse intermédiaire
Analytique III	Analyse avancée

2. Les analyses avancées contiennent les analyses de base et intermédiaires. Par conséquent, si une caméra est sous licence avec Analytics III, l'utilisateur n'a pas besoin d'ajouter des licences pour I et II. Ils seront déjà inclus.
3. Les nouveaux algorithmes d'analyse vidéo de **CathesisVision** (qui ont été ajoutés dans **CathesisVision** 2015 et dont la licence utilise Analytics I, II et III) sont uniquement disponibles sur les NVR Linux et Windows.
4. Les unités exécutant CathesisVision 2016 ne peuvent pas se connecter en amont aux unités exécutant CathesisVision 2017.2. Si l'utilisateur tente de le faire, un message apparaîtra pour mettre à jour l'interface graphique.
5. L'algorithme de suivi de la tête descendante (dans les analyses de *type Analytics*) et l'algorithme de comptage de la tête descendante (std) (dans les analyses de *type Counting*) ne sont pas disponibles dans CathesisVision 2016. Par conséquent, si l'utilisateur se connecte à partir d'une unité 2017.2 vers une unité 2016, ces deux algorithmes ne seront pas disponibles.

4.3.1 Accès à l'analyse vidéo : deux méthodes

4.3.1.1 Option 1 : via le panneau des cameras

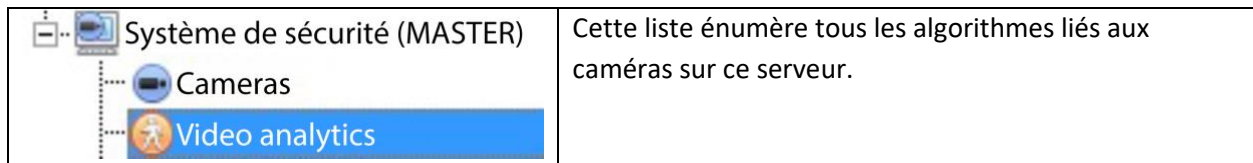


Onglet Configuration / Configurer les serveurs / Caméras / Sélectionner une caméra / Clic droit ou bouton en bas de l'onglet. Analyse vidéo

Remarque: lorsque vous ajoutez des algorithmes dans cette fenêtre, l'algorithme ne sera associé qu'à la caméra sélectionnée.

Remarque: il s'agit d'une méthode de configuration rapide pour une caméra qui a été préalablement autorisée pour l'analyse vidéo. Cependant, cette méthode **ne** donne **pas** à l'utilisateur la possibilité d'associer une licence d'analyse à une nouvelle caméra.

4.3.1.2 Option 2 : Via le panneau d'analyse video



Il existe deux façons d'ajouter des analyses à une caméra : la fonction **copier-coller** (4.3.2) ou la **configuration de nouvelles analyses** (4.3.3).

4.3.2 Analyse par copier-coller

Les paramètres d'algorithme existants peuvent être copiés-collés pour écraser les algorithmes d'autres caméras. Il est également possible de coller des paramètres d'algorithme sur des caméras auxquelles aucun algorithme existant n'a été appliqué.

4.3.2.1 Copier / Coller un algorithme

Copier/coller les paramètres de l'algorithme, soit d'un algorithme à un autre, soit d'un algorithme à une nouvelle caméra. Ces paramètres peuvent être copiés entre serveurs ou entre sites (à condition que les deux sites utilisent la même version de CathexisVision).

4.3.2.2 Copier les paramètres d'un algorithme à un autre

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un algorithme existant, puis cliquez sur Copier. Ensuite, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'algorithme à écraser et cliquez sur Coller.

4.3.2.3 Copier les paramètres de l'algorithme comme un nouvel algorithme

Copier les paramètres de l'algorithme sur une caméra : cliquez avec le bouton droit de la souris et copiez l'algorithme existant. Ensuite, faites un clic droit n'importe où et sélectionnez **Coller nouveau...**

La liste des caméras reliées à cette unité (par exemple, Analog One) s'affiche.

Sélectionnez pour coller l'algorithme sur un nombre quelconque de caméras. Cliquez sur OK.

4.3.3 Configurer de nouvelles analyses

Pour configurer de nouvelles analyses pour une caméra: Cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Nouveau**, ou cliquez sur le bouton **Nouveau**.

4.3.3.1 Guide de l'interface de sélection des nouveaux systèmes d'analyse video

Zone	Description
①	Sélectionnez la caméra à laquelle les analyses de seront ajoutées.
②	Sélectionnez le type d'analyse vidéo le plus large.
③	Sélectionnez l' algorithme à appliquer. Les options de l'algorithme diffèrent selon le type d'analyse sélectionné (ci-dessus).
④	Le champ description décrit les caractéristiques de l'algorithme.

4.3.3.2 Sélection de l'algorithme

Le tableau ci-dessous explique les types d'analyse et les options d'algorithme.

Type d'analyse	Options de l'algorithme	Description
Type <input type="text" value="3D"/>		<p><u>Traqueur de tête descendant</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Déclenchez des événements lorsque des têtes traversent une ligne à l'aide d'une caméra 3D regardant vers le bas. <p><u>Traqueur de tête oblique</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Déclenchez des événements lorsque des têtes traversent une ligne à l'aide d'une caméra 3D montée en angle (ne regardant pas directement vers le bas). <p>Pour la configuration, consultez le App-note du compteur de tête CathesisVision 3D (Discontinué).</p>

Type Analyse	Type Analyse Algorithme Analyse de base Previdés <ul style="list-style-type: none"> Analyse de base L'analyse intermédiaire L'analyse vidéo avancée Classificateur d'objets de base Traceur de tête top down Longueur file Objet abandonné Détecteur de masque Proximité des personnes de base Température de la face thermique 	<p><u>Analyse de base</u> Déclencher des événements en utilisant:</p> <ul style="list-style-type: none"> les déclencheurs de base de franchissement de ligne déclencheurs de présence de base. <p><u>Analyse intermédiaire</u> Déclencher des événements en utilisant:</p> <ul style="list-style-type: none"> des déclencheurs avancés de franchissement de ligne et déclencheurs de présence avancés. <p><u>Analyse avancée</u> Déclencher des événements en utilisant:</p> <ul style="list-style-type: none"> déclencheurs avancés de franchissement de ligne, déclencheurs de présence avancés, la détection de la vitesse, et filtres de taille et de direction. <p><u>Classificateur d'objets de base</u> Détecter la présence d'objets classés.</p> <p><u>Traqueur de tête descendant</u> Déclenchez des événements lorsque des têtes traversent une ligne, en utilisant une caméra couleur standard qui regarde droit vers le bas.</p> <p><u>Longueur de la file d'attente</u> Déclencher des événements lorsqu'une file d'attente dépasse une certaine longueur.</p> <p><u>Analyse des objets fixes</u> Déclenchez des événements lorsqu'un objet a été laissé pendant un certain temps.</p> <p><u>Détecteur de masque</u> Déclencher des événements lorsque des personnes sont détectées comme ne portant pas de masques.</p> <p><u>Proximité des personnes de base</u> Déclenchez des événements lorsque des personnes sont détectées plus près qu'une distance donnée.</p> <p><u>Température de la face thermique</u> Déclenchez des événements lorsque la température du visage est détectée comme étant supérieure à une valeur définie.</p>
---------------------------	--	---

<p>Type Comptage</p> <p>Remarque:</p> <p>Aucun des algorithmes de l'analyse de <i>type Comptage</i> ne peut déclencher d'événements.</p> <p>Pour déclencher des événements, il faut se référer à chaque type d'algorithme avec la bonne alternative.</p>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> Compteur de tête de haut en bas (3D) ▾ Compteur de tête de haut en bas (3D) Compteur de tête oblique (3D) Ligne de comptage Compteur de tête descendant (std) </div>	<p><u>Compteur de tête top-down (3D)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Comptez les têtes qui traversent une ligne, en utilisant une caméra 3D qui regarde droit vers le bas. <p>Remarque: pour déclencher des événements avec des comptages de têtes, utilisez les algorithmes de compteur de lignes ou de suivi des têtes de haut en bas.</p> <p>Pour obtenir de l'aide sur les configurations d'analyse de la caméra 3D, reportez-vous à l'application <i>App-note du compteur de tête 3D CathesisVision (Discontinué)</i>.</p> <hr/> <p><u>Compteur de tête oblique (3D)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Comptez les têtes qui traversent une ligne à l'aide d'une caméra 3D montée en angle. <p>Remarque: pour déclencher des événements avec des comptages de têtes, utilisez les algorithmes de compteur de lignes ou de suivi des têtes de haut en bas.</p> <p>Pour obtenir de l'aide sur les configurations d'analyse de la caméra 3D, consultez le site Web de l'entreprise.</p> <p><i>App-note CathesisVision 3D Headcounter (Discontinué)</i>.</p> <hr/> <p><u>Compteur de lignes</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Comptez les objets qui traversent une ligne en utilisant une caméra normale. <p>Remarque: pour déclencher des événements lorsque des objets traversent une ligne, utilisez les options d'algorithme de base, intermédiaire ou avancé dans le <i>type d'analyse</i>.</p> <hr/> <p><u>Compteur de tête descendant (standard)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Compter les têtes qui franchissent une ligne à l'aide d'une caméra couleur standard regardant vers le bas. <p>Remarque: pour déclencher des événements avec des comptages de tête de haut en bas sur une caméra standard,</p>
--	---	---

		utilisez l'algorithme de suivi de tête de haut en bas dans le <i>type d'analyse</i> .
Type Détection de mouvement		<p>VMD de base</p> <ul style="list-style-type: none"> Algorithme standard de détection de mouvement. <p>Smart VMD</p> <ul style="list-style-type: none"> Algorithme avancé de détection de mouvement conçu pour les scènes extérieures. Peut filtrer les mouvements répétitifs, comme les arbres ou l'herbe qui bougent.









Une fois le type d'analyse choisi, cliquez sur **Suivant** pour passer à la configuration des analyses.


4.3.4 Guide de l'interface de configuration analytique

Il y a deux modes dans la configuration d'Analytics : **Configuration** (4.3.4.1) et **Exécution** (4.3.4.2).

4.3.4.1 Interface de configuration

<p>①</p>	<p>L'en-tête indique le mode actuel de l'interface. Une icône en forme de flèche se trouve en haut à droite de ce panneau. Cliquez sur ce bouton pour passer à l'interface d'exécution.</p>
<p>②</p>	<p>Cette zone est le panneau de configuration. La partie supérieure du panneau montre l'algorithme et son état de licence actuel (par rapport à la caméra à laquelle il a été affecté). Il indique également le nom de l'algorithme. Le « \$CAM » au début du nom de l'algorithme fait référence au nom de la caméra à laquelle il a été affecté. Cette fonction est utile pour</p>

	<p>exporter et importer des noms d’algorithmes qui reprennent immédiatement le nom de la caméra dans laquelle ils ont été importés.</p> <div data-bbox="347 235 587 510">  Paramètres </div> <p>La zone Paramètres répertorie les paramètres qui existent pour cet algorithme. Les ensembles d’algorithmes présenteront différents ensembles d’options de réglage. Les analyses I, II et III partagent les mêmes options de réglage, mais les autres ont toutes leurs propres réglages.</p> <hr/> <div data-bbox="347 517 587 965">  Déclencher </div> <p>La zone des déclencheurs est l’endroit où l’utilisateur ajoute les déclencheurs d’analyse pour l’algorithme sélectionné.</p> <ul style="list-style-type: none">  Pour ajouter un nouveau déclencheur, cliquez sur l’icône plus.  Pour supprimer un déclencheur, cliquez sur l’icône moins. <p>(Les déclencheurs peuvent être utilisés pour déclencher des événements. Reportez-vous à la section Configuration des événements).</p>
<p>3</p>	<p>Les contrôles vidéo avancés sont disponibles dans les interfaces de configuration et d’exécution. Par défaut, il sera minimisé. Pour développer ce lecteur, passez la souris sur le texte de cette section.</p> <p> Le texte devient bleu. Une icône en forme de flèche apparaîtra à droite. Cliquez sur cette icône pour l’agrandir.</p> <p>Il existe deux façons de visualiser une vidéo avec cet outil : Vidéo en direct ou vidéo enregistrée.</p> <p>Vidéo en direct</p> <p>Le défaut (dans l’image ci-dessus) est le direct.</p> <div data-bbox="352 1491 970 1709">  </div> <p> Cliquez sur l’icône en forme de flèche pour lancer la diffusion d’une vidéo en direct à partir de la caméra dans le panneau Caméra. Il est possible d’afficher le flux haute résolution ou celui utilisé pour l’analyse vidéo.</p> <p>Vidéo enregistrée</p> <p> Cliquez sur l’icône de la base de données pour accéder à la vidéo enregistrée pour cette caméra.</p>



Contrôle vidéo avancé

Mercredi 29 octobre 17:13:49


Wed, 29 Oct 17:10 | 17:15


Sur l'horodatage, utilisez les flèches de la roue pour modifier la date du métrage visionné.

OU : cliquez avec le bouton gauche de la souris et faites glisser sur la timeline en bas du lecteur.

Cliquez sur l'icône de la figure pour revenir au lecteur en direct.

Ce lecteur a la capacité de mettre en boucle des sélections vidéo. Ceci est utile pour tester les paramètres des algorithmes. L'utilisateur peut vérifier si un paramètre modifie l'efficacité de l'algorithme. Pour ce faire, maintenez la touche **SHIFT** enfoncée et faites un clic gauche pour faire glisser une sélection sur la timeline.

 Une fois que la partie de la ligne de temps est sélectionnée, cliquez sur la flèche.

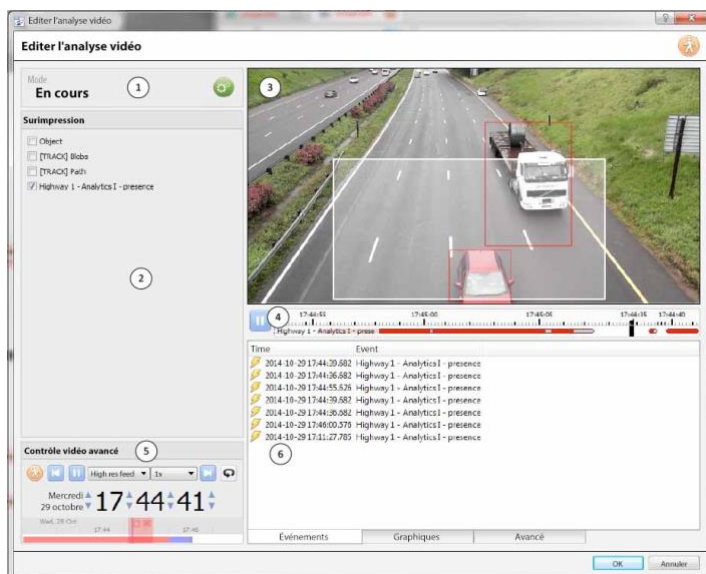
 L'icône de la flèche droite se transforme en flèche courbe. Au lieu de jouer en continu, il passera désormais en boucle sur la section de vidéo sélectionnée.


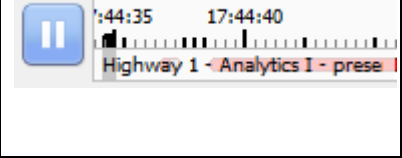

Remarque: cette sélection sera transférée de l'interface Configuration à l'interface Exécution, et vice versa.

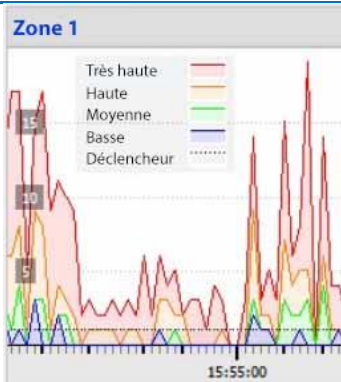
4 La **zone contextuelle** affiche les informations contextuelles relatives à ce qui est sélectionné dans le panneau de configuration.

4.3.4.2 Interface de fonctionnement

L'**interface Running** permet aux utilisateurs de tester les paramètres qui ont été définis dans l'**interface Configuration**. L'interface Running utilise une vidéo en direct, ou une sélection de vidéos enregistrées, pour montrer l'algorithme configuré en action.



<p>①</p>	<p>Le indicateur indique le mode actuel de l'interface. L'icône d'engrenage se trouve en haut à droite de ce panneau.</p> <p> Cliquez sur cette icône pour revenir à l'interface de configuration.</p>
<p>②</p>	<p>Dans le panneau des superpositions, il y a des superpositions qui sont contextuellement pertinentes pour l'algorithme configuré.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Pour sélectionner une superposition, cochez la case en regard de son nom.</p>
<p>③</p>	<p>Le panneau des séquences affiche les séquences sélectionnées et les superpositions sélectionnées dans le panneau des superpositions.</p>
<p>④</p>	<div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">  </div> <div style="flex: 1;"> <p>La ligne de temps affiche les vidéos récentes qui ont été traitées par l'algorithme. Le rouge indique les déclencheurs, le gris les déclencheurs débloqués et le blanc l'absence de déclencheur.</p> </div> </div> <p>Lorsque la vidéo est en pause, cliquez sur la ligne de temps pour permettre de visualiser les images et les superpositions récentes.</p>
<p>⑤</p>	<p>Les commandes vidéo avancées sont les mêmes que celles de la section Configuration.</p>
<p>⑥</p>	<p>Le panneau de commentaires montre la progression en direct des déclencheurs au fur et à mesure qu'ils apparaissent. Il existe trois façons de visualiser les événements au fur et à mesure qu'ils arrivent : Événements, Graphiques, et Avancé. Ceci est indiqué dans les onglets au bas du panneau des événements:</p> <div style="display: flex; justify-content: center; margin: 10px 0;"> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px 10px; margin: 0 5px;">Événements</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px 10px; margin: 0 5px; background-color: #f0f0f0;">Graphiques</div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px 10px; margin: 0 5px;">Avancé</div> </div> <p>EVENEMENTS</p> <p>L'option Événements affiche une liste des déclencheurs au fur et à mesure qu'ils se produisent. Aux fins de cet affichage, une entrée est ajoutée lorsqu'un nouveau déclencheur apparaît sur la ligne de temps récente ci-dessus (en d'autres termes, passe du blanc au rouge).</p> <p>GRAPHS</p> <div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-right: 10px;">  </div> <div style="flex: 1;"> <p>L'option Graphiques permet de représenter graphiquement l'activité des événements qui se produisent dans les zones de l'algorithme.</p> <p>Par exemple, lorsqu'il utilise le VMD de base, l'option Graphiques permet de représenter graphiquement les zones de l'algorithme d'une représentation visuelle de l'écart entre les zones et la ligne de déclenchement des cellules minimales.</p> <p>Il y aura différents graphiques pour les algorithmes Smart VMD, Still Object et Queue Length.</p> </div> </div>



Le **Smart VMD** montre les différents niveaux de déclenchement qui se produisent en fonction de profils spécifiques. On peut le voir par rapport à la ligne pointillée du déclencheur d'événement réel.

Utilisez cette fonction pour définir le degré de sensibilité de l'algorithme, sur la base d'une visualisation objective de la façon dont il réagit à l'environnement.



Le graphique des **objets fixes** indique simplement le nombre d'objets en cours de suivi.

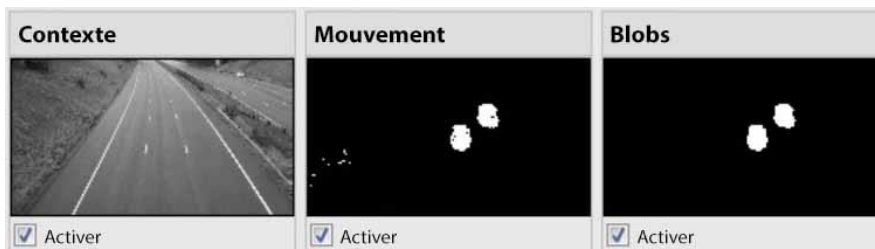


Le graphique de la **longueur de la file d'attente** dans l'algorithme de **base** de la **longueur de la file d'attente** affiche le pourcentage de la longueur actuelle de la file d'attente dans le temps.

Utilisez cette option pour déterminer le pourcentage auquel le déclencheur doit être déclenché, ou la sensibilité de l'algorithme.

AVANCÉ

Remarque: les images fournies dans l'onglet avancé diffèrent d'un algorithme à l'autre.



L'onglet Avancé montre à l'utilisateur ce que l'algorithme voit.

Contexte	Il s'agit de l' image de fond avec laquelle l'algorithme travaille. L'algorithme s'en sert pour déterminer les changements qui signifient un mouvement.
Mouvement	Cela montre à l'utilisateur tous les mouvements qui se produisent dans la vidéo.
Blobs	Cela met en évidence tous les mouvements que l'algorithme a déterminé comme étant significatifs.

4.3.5 VMD de base

Onglet Configuration / Configuration des serveurs / Analyses vidéo / Nouveau / Détection de mouvement Type / VMD de base.

Le **système VMD de base** est conçu pour se déclencher lorsqu'il y a un mouvement dans une zone. Il fonctionne en décomposant l'image en petites cellules. (On peut voir la taille d'une seule cellule en dessinant une zone de suivi avec le pinceau réglé sur la plus petite taille).

Les algorithmes VMD observent les variations de l'intensité lumineuse de chaque pixel et s'en servent pour déclencher des événements. Par conséquent, tout changement dans l'image (comme des nuages qui bougent ou une lumière qui clignote), peut provoquer un faux déclenchement.

S'il y a un mouvement dans un certain pourcentage de la cellule, on considère qu'elle s'est déclenchée. Le pourcentage est contrôlé par la **sensibilité**. Pour se déclencher, une sensibilité élevée nécessitera un pourcentage plus faible. Une sensibilité plus faible nécessitera un pourcentage plus élevé.

Le *mouvement* est déterminé en comparant l'image entrante avec une image d'arrière-plan, qui est constituée au fur et à mesure de l'exécution de l'algorithme. Les différences entre les images d'arrière-plan et de premier plan constituent un *mouvement*.

Plusieurs options sont disponibles pour modéliser la façon dont l'image d'arrière-plan est créée : **Historique, Moyenne mobile, Précis et Long terme**.

Si des modifications sont apportées au modèle d'arrière-plan, il est conseillé aux utilisateurs d'utiliser l'onglet "Avancé" du panneau Feedback pour vérifier comment l'arrière-plan suit le premier plan.

4.3.5.1 Zones



Dans le panneau de configuration de la fenêtre **Editer l'analyse vidéo**, les zones se trouvent sous les options réglages.

Lorsque l'utilisateur sélectionne des **zones**, les informations (voir image à gauche) s'affichent dans la zone contextuelle.

Créez plusieurs zones, chacune ayant sa propre sensibilité et ses propres réglages de cellule minimum ou maximum.

Min cells : il s'agit du plus petit nombre de cellules VMD devant être modifiées pour que l'algorithme se déclenche.

Une clôture de délimitation est un exemple de la raison pour laquelle les zones sont nécessaires. La perspective de la clôture reculée signifie qu'un être humain situé à 200 mètres de la caméra occupera beaucoup moins d'espace en pixels qu'un être humain situé à 10 mètres. Il est utile de configurer différentes zones avec une sensibilité croissante ou décroissante, et de définir une valeur de cellule minimale et maximale pour les déclencheurs.

4.3.5.1.1 Zones de dessin



Pour créer une nouvelle zone, cliquez sur **Nouvelle zone** au bas de la zone contextuelle.

Sélectionnez la nouvelle zone en cliquant sur le nom de la zone.



Pour dessiner une nouvelle zone dans l'image, utilisez les **outils de dessin de zone** en haut du panneau de la caméra.



Peint l'image entière avec la zone.



Supprime la zone de l'image.



Déplacera un menu avec un certain nombre d'options de taille de brosse de zone.

Les peintures sont réalisées en maintenant le clic gauche tout en faisant glisser la forme souhaitée de la zone.

4.3.5.2 Avancé

4.3.5.2.1 Modèle d'arrière-plan



Dans le panneau de configuration de la fenêtre "Editer l'analyse vidéo", l'option **Avancé** se trouve sous l'option Paramètres.

Sélectionnez **Avancé** pour afficher les informations présentées dans l'image de gauche, dans la zone contextuelle.

Suivi précis (par défaut) : Cette méthode fonctionne de manière similaire à la méthode de la **moyenne mobile**. Toutefois, en cas de changement important dans la zone, il conserve l'arrière-plan original jusqu'à ce que le premier plan se stabilise.

En cliquant sur l' **icône de la clé à molette**, les paramètres du suivi précis peuvent être contrôlés. L'option "Mémoire d'arrière-plan" définit la durée de mémorisation de l'arrière-plan. L'option "Seuil de l'arrière-plan" définit la zone dans laquelle l'arrière-plan est ajusté en douceur.


Éclairage fixe: Construit un arrière-plan en regardant des instantanés de la scène sur une période prolongée. Cela ne peut être utilisé que si l'éclairage reste constant (par exemple, un environnement intérieur contrôlé). La fréquence et le nombre d'instantanés utilisés peuvent être modifiés en cliquant sur l'**icône de la clé à molette**.

Moyenne mobile : Cette fonction ajuste en douceur l'image d'arrière-plan vers le premier plan.

Héritage : Cette méthode est utilisée dans **CathexisVision 2014** et les versions antérieures.



Cliquez sur l'icône représentant un **point d'interrogation** pour afficher des informations sur les options sélectionnées.

 Cliquez sur l'**icône de la clé à molette** pour configurer les paramètres avancés du modèle d'arrière-plan.

Remarque: la suppression adaptative du bruit est configurée dans la fenêtre Paramètres avancés du modèle de fond.

4.3.5.2 Suppression du bruit

La suppression du bruit contrôle la sensibilité d'un pixel au déclenchement. L'augmentation de la suppression du bruit réduit la sensibilité.

Suppression adaptative du bruit

La **suppression adaptative du bruit** est conçue pour aider à éliminer les mouvements répétitifs tels que l'agitation des arbres ou les vagues sur l'eau.



Pour configurer la suppression adaptative du bruit, cliquez sur l'icône Paramètres avancés du modèle d'arrière-plan.

La suppression adaptative du bruit divise l'image en zones de bruit et évalue chaque zone de bruit individuellement. Les options sont de le diviser en zones de bruit de 1, 2x2, 3x3, 4x4 et 5x5.

En réglant la suppression adaptative du bruit sur 5x5 zones, le bruit sera traité de manière plus indépendante sur l'ensemble de l'image.

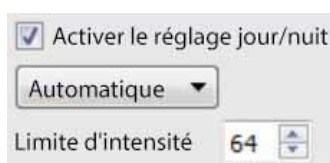
4.3.5.3 Jour / Nuit

Dans le panneau de configuration de la fenêtre "**Editer l'analyse vidéo**", l'option Jour/Nuit se trouve sous l'option Paramètres.

Les conditions d'éclairage changent en fonction de l'heure de la journée. Ces changements peuvent perturber les algorithmes de détection de mouvement. C'est pourquoi **CathexisVision** propose des réglages alternatifs pour le jour et la nuit.

Si la fonction jour/nuit est activée, les paramètres peuvent être réglés sur des valeurs différentes pour le jour et la nuit.

4.3.5.3.1 Automatique



Le seuil d'intensité est un nombre compris entre 0 et 255, qui représente le niveau de luminosité variable de ce qu'un pixel peut atteindre. Cela détermine le niveau de luminosité auquel les paramètres passent du mode jour au mode nuit.

4.3.5.3.2 Temporisé

Le plus simple est de mettre en place des réglages Jour/Nuit **temporisés**.
Il y a deux périodes de l'année à définir.

4.3.5.4 Déclencheurs

Les déclencheurs se trouvent dans le panneau de configuration de la fenêtre **“Editer l’analyse vidéo”**. Il n’y a qu’une seule option de déclenchement sous VMD de base: “Déclenchement par mouvement”.

Nom: c’est le nom qui a été donné à l’algorithme. C’est ce nom qui sera mis en base de données lorsque cet algorithme déclenchera un événement.

Une fois que le déclencheur a été ajouté, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur le déclencheur pour voir les options de la zone contextuelle:

Utiliser les paramètres avancés Si cette option n’est pas cochée, il n’y aura rien ici.

4.3.5.4.1 Paramètres de zone

Cliquez sur les hyperliens pour voir les options de chaque paramètre.

Remarque: un déclenchement par “aucun mouvement” peut également prendre en compte la sélection de la zone.

4.3.5.4.2 Superposition de déclenchement

La superposition apparaît sur le panneau de la caméra dans l’interface de configuration sous la forme d’un petit carré, dans la couleur sélectionnée.

Repositionnez-le en le faisant glisser d’un clic gauche.



La superposition apparaît lorsque l’algorithme est en cours d’exécution. Il affichera le symbole de l’événement et le temps en secondes pendant lequel l’événement est en cours.



4.3.6 Smart VMD

Onglet Configuration / Configuration des serveurs / Analyses vidéo / Nouveau / Détection de mouvement type / Smart VMD.

4.3.6.1 Différences entre le VMD intelligent et le VMD standard

Le Smart VMD est conçu pour fonctionner dans des environnements plus dynamiques que le VMD standard. Il utilise plusieurs méthodes pour apprendre les modèles de bruits environnementaux, et les filtre pour éviter les fausses alarmes.

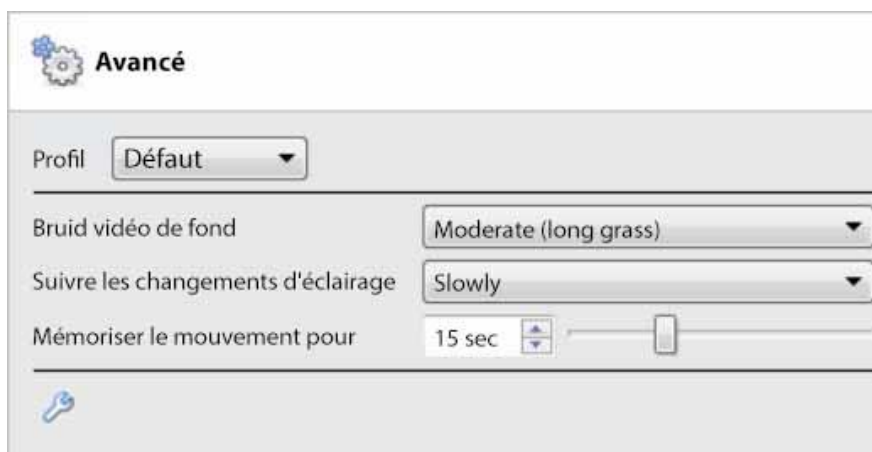
Les principales différences entre **Smart VMD** et **Basic VMD** sont les suivantes :

1. La manière dont l'arrière-plan est appris. **Smart VMD** utilise son propre modèle d'arrière-plan unique.
2. La façon dont le seuil de déclenchement est calculé pour un pixel de l'image. La **VMD de base** utilise un seuil fixe, qui est modifié par la suppression du bruit. Smart VMD utilise un seuil dynamique qui apprend des mouvements répétitifs dans l'environnement pour offrir de meilleures caractéristiques de rejet du bruit.

4.3.6.1 Zones

Les paramètres de zone pour la VMD intelligente sont identiques à ceux décrits ci-dessus, pour la VMD de base.

4.3.6.2 Paramètres avancés



Profil	La sélection d'un profil configure automatiquement les paramètres, qui peuvent ensuite être modifiés manuellement.
Suivi des changements de lumière	Cela permet de configurer la façon dont le modèle d'arrière-plan répond aux changements progressifs de l'éclairage de la scène. Plus le réglage est rapide, moins l'algorithme sera sensible.

Bruit de fond	Le bruit désigne les fluctuations d'intensité causées par des éléments tels que le déplacement de l'herbe ou le bruit provenant du capteur de la caméra. Le bruit de fond indique le niveau de bruit de fond à prévoir dans une scène. Moins il y a de bruit, plus l'algorithme peut être réactif aux changements. La plupart des scènes se dérouleront bien avec ce réglage sur un bruit de fond faible ou modéré.
Se souvenir du mouvement	Une fois qu'il y a eu un mouvement dans une zone, il ne se déclenchera pas à nouveau avant que cette période de temps ne soit écoulée. Le fait de rendre cette période de temps longue réduira la sensibilité globale de l'algorithme. Cependant, cela permet également à l'algorithme de masquer plus facilement des éléments tels que les arbres soufflant dans le vent.

4.3.6.2.1 Comparaison des profils

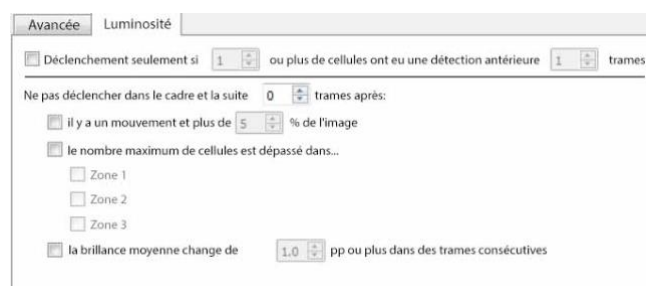
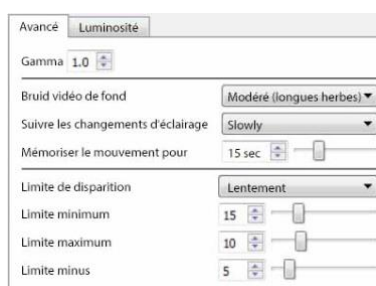
	Défaut	Herbe courte	L'herbe longue
Flare	20% pp changement de 2*	5% pp changement de 2	5% pp changement de 2
Filtre de bruit (Première option dans l'onglet Flares)	NA	1 ou plusieurs cellules dans les 5 trames précédentes	1 ou plusieurs cellules dans les 5 trames précédentes
Bruit de fond / Seuil Min	Modéré [long grass]	Faible [Short Grass]	Modéré [Long Grass]
Suivre les changements de lumière	Lentement [1]	Rapide [Clouds] [2]	Rapide [Clouds] [3]
Mémoire de mouvement [Max Decay Countdown]	40 secondes/ 255 trames	3 secondes	5 secondes

*Remarque: "pp" signifie points de pourcentage.

4.3.6.3 Paramètres avancés (suite)



Cliquez sur l'icône de la clé à molette pour ouvrir les options avancées des Paramètres avancés.



Gamma	Le gamma est un outil d'éclaircissement qui fonctionne sur un gradient. Cela signifie qu'il éclaircit le plus les parties sombres, et le moins les parties claires. L'image est ainsi uniformément éclaircie.
Taux de décroissance du seuil	Limite de disparition (taux de décroissance du seuil) définit la vitesse à laquelle le seuil retombe aux niveaux ambiants, ou au réglage du seuil minimum.
Seuil minimal	Ces paramètres avancés sont uniquement destinés à être utilisés en conjonction avec le support CathexisVision .
Seuil Plus	Pour plus d'informations, contactez support@cat.co.za .
Seuil Moins	
Fusées de détresse	<p>Ne se déclenche que si x ou plus...: il s'agit d'un filtre de bruit. Il faut un certain nombre de mouvements dans un nombre déterminé d'images précédentes [minimum] pour déclencher une alarme.</p> <p>Ne pas déclencher...: cela empêche le cadre de l'éruption (et les cadres immédiatement après) de déclencher un événement.</p> <p>Luminosité moyenne: dans ce paramètre, « pp » signifie points de pourcentage. Ce paramètre mesure la variation moyenne de la luminosité entre deux images consécutives. Le réglage maximal est de 10 points de pourcentage. Avec ce réglage, si la variation totale de la luminosité est supérieure à 10 %, elle sera considérée comme une éruption.</p> <p>Remarque: le maximum de 10 % représente un changement moyen important pour n'importe quelle image. 2 à 3 % peuvent être considérés comme un changement d'éclairage substantiel.</p>

4.3.6.4 Jour / Nuit

Les paramètres Jour/Nuit de la VMD intelligente sont identiques aux paramètres Jour/Nuit de la VMD de base.

4.3.7 Analyse de base, intermédiaire et avancée

Onglet Configuration / Configuration des serveurs / Analyse vidéo / Nouveau / Type d'analyse / Basique / Intermédiaire / Avancé.

Les trois suites analytiques partagent les mêmes options pour les paramètres de base, avancés et d'étalonnage.

4.3.7.1 De base



Zone de suivi	<p>La zone de suivi définit les zones de l'image de la caméra auxquelles l'algorithme sera appliqué. Pour éviter les faux déclenchements, il pourrait être utile de masquer les zones occupées à l'algorithme. « Scène entière » est sélectionné par défaut. Assurez-vous que la zone de suivi entoure les déclencheurs.</p> <p>Modifier la zone de suivi</p> <p>Déplacer le point de contrôle: Cliquez et faites glisser.</p> <p>Ajouter un nouveau point de contrôle: CTRL-cliquez sur une ligne, ou double-cliquez sur le plus blanc au milieu d'une ligne.</p> <p>Supprimer le point de contrôle: Double-cliquez sur le point de contrôle.</p> <p>Déplacer la zone de suivi: Cliquer gauche et faire glisser (pas sur un point de contrôle).</p>
Sensibilité	<p>La sensibilité définit la réponse de l'algorithme aux changements dans l'image. Sélectionnez un niveau de sensibilité prédéfini ou définissez un niveau personnalisé (maximum 50).</p>
Modèle de fond	<p>Le modèle de fond est l'état "normale" prédéfini de l'image. Pour que l'algorithme puisse détecter les changements dans l'image, il doit travailler avec une "normale" prédéfinie. Le modèle de base définit la manière dont ce calcul est effectué.</p> <p>Remarque: les paramètres du modèle d'arrière-plan sont uniquement disponibles dans le <i>type d'analyse</i>, dans les algorithmes de base, intermédiaire et avancé.</p>

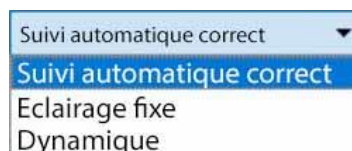
4.3.7.1.1 Modèle d'arrière-plan

Si les algorithmes Basic, Intermediare ou Avancées du *type Analytique* sont choisis, l'utilisateur pourra sélectionner un modèle d'arrière-plan.

Sous **Paramètres**, à gauche de la fenêtre, sélectionnez l'option Paramètres de **base**.



Sélectionnez le modèle d'arrière-plan:



Cliquez sur l'icône de point d'interrogation pour afficher des **informations** sur le modèle d'arrière-plan sélectionné. Ces informations peuvent aider l'utilisateur à choisir un modèle d'arrière-plan approprié.

Cliquez sur l'icône de la clé pour configurer davantage les modèles d'arrière-plan **Suivi correct** ou **Eclairage fixe**.

Paramètres de suivi précis



Cliquez sur l'icône représentant un point d'interrogation pour afficher des informations sur le suivi précis.



Suivi automatique correct



Algorithme généraliste avec suivi continu et avec des ajustement de détection pour les changements de luminosité

- intérieur
- pour l'extérieur avec une détection de mouvement espacée dans le temps
- avec des caméras thermiques

OK



Cliquez sur l'icône de la clé à molette pour configurer un suivi précis.



Suivi correct



Mémoire arrière plan	15 sec		
Limite arrière plan	20		
Suivi arrière plan	2		
Incrément arrière plan	2		
Limite arrière plan	20		
Suivi premier plan	2		
Blocage arrière plan	6 Trames		
Commutation premier plan	30 Trames		

Défaut OK Annuler

Remarque: Il s'agit de paramètres avancés. Il est recommandé aux utilisateurs de les laisser par défaut.

Contactez support@cat.co.za pour une aide supplémentaire.

Correction des paramètres d'éclairage



Cliquez sur l'icône en forme de point d'interrogation pour afficher des informations sur l'éclairage fixe.



Eclairage fixe



Algorithme pour scènes statiques avec éclairage contrôlé sans variation dans le temps. Rafraichissement constant des vues des scènes par analyse de trames prises intervalle conséquent (typiquement 10 à 15 minutes)

- Ne fonctionne correctement qu'à l'intérieur avec un éclairage artificiel

OK



Cliquez sur l'icône de la clé à molette pour configurer l'éclairage fixe.

Nom images	40	
Delai (sec) entre images	15	
Calculer le bruit de fond sur les 10 dernières minutes		

Défaut OK Annuler

Remarque: Il s'agit de paramètres avancés. Il est recommandé aux utilisateurs de les laisser par défaut.

Contactez support@cat.co.za pour une aide supplémentaire.

Dynamique



Cliquez sur l'icône en forme de point d'interrogation pour afficher des informations sur le modèle d'arrière-plan dynamique.

Dynamique
×

Algorithme pour scènes dynamiques avec un nombre important de détection de mouvement. Fonctionne correctement dans les environnements

- avec beaucoup de végétation agitée par le vent
- ou il y a des plans d'eau ou des ombres

4.3.7.2 Avancé

Avancé

Taille du filtre	Désactivé ?
Source taille	Petit ?
Point de suivi	Bas ?
Utiliser la couleur	Non ?
Suppression filtre bruit	Désactivé ?
Suppression du bruit répétitif	Désactivé ?
Stabilisation image	Désactivé ?
Classificateur	Désactivé ?

Remarque: Cliquez sur le **point d'interrogation** en regard de l'un des paramètres pour afficher des informations à son sujet.

Taille du filtre	<p>Filtre les objets plus petits que la taille minimale.</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>Largeur minimum <input style="width: 50px;" type="text" value="0.20m"/></p> <p>Hauteur minimum <input style="width: 50px;" type="text" value="0.20m"/></p> </div> <p>Lorsque le filtre de taille est activé, les options de largeur et de hauteur minimales sont ajoutées à l'interface.</p> <p>Remarque: Ceci n'est implémenté que dans CathexisVision 2016 et plus. Cette option ne fonctionnera pas en cas de connexion à une ancienne version du logiciel.</p>
Taille de la source	<p>La taille de la source détermine la façon dont le flux vidéo est mis à l'échelle avant le traitement. Petit ou Moyen sont des choix judicieux. Les images plus grandes augmentent considérablement la charge de traitement du système, généralement pour des avantages marginaux.</p>
Point de suivi	<p>Ceci définit l'endroit où les objets sont suivis sur la boîte de délimitation. Par défaut, ils sont suivis en bas de la boîte englobante, car cela correspond aux pieds d'une personne ou aux roues d'une voiture.</p>
Utilisez la couleur	<p>Cela permet à l'algorithme d'utiliser la couleur pour:</p> <ul style="list-style-type: none"> Suivi des objets dans l'image. Suppression des ombres.

Suppression des éruptions	L'activation de la suppression de l'éblouissement permet d'éliminer les faux mouvements résultant de changements intenses des niveaux de luminosité.
Stabilisation de l'image	Cette option permet de stabiliser les images dans les cas où le bougé de l'appareil photo est un problème. Remarque: cette option ne doit pas être activée par défaut, car elle sollicite fortement le processeur de l'ordinateur.
Classificateur	Activez cette option pour classer les objets suivis. Les classifications d'objets peuvent également faire l'objet d'une base de données. Voir la section 4.3.7.2.1 pour plus d'informations. Remarque: Cela impose une charge importante au processeur.
Superposition des chemins par défaut	Choisissez entre une superposition par défaut du chemin de l'objet et une superposition définie par l'utilisateur.
Superposition de comptage par défaut	Choisissez entre une superposition de comptage par défaut et une superposition définie par l'utilisateur.
Éditeur de propriétés avancé	Cette section technique est incluse dans le logiciel à des fins d'assistance uniquement. En règle générale, si l'utilisateur ne comprend pas l'option présentée, il ne doit pas procéder à l'édition.

4.3.7.2.1 Classificateur d'objets

CathesisVision propose une classification et une base de données des objets. Pour activer la classification des objets, sélectionnez **Activer** dans le menu déroulant. Définissez ensuite les paramètres suivants. **Remarque:**

- Pour examiner les informations du classificateur, les enregistrements doivent être activés sur la caméra à laquelle l'analyse vidéo est appliquée.
- Pour que les classifications puissent être mises en base de données, une base de données de classification d'objets doit être créée et activée.

- Sélectionnez le **modèle de classification**: le modèle de réseau neuronal profond pré-entraîné utilisé pour classer les objets.

- Sélectionnez le **seuil de confiance**: la confiance qu'un objet a été classé correctement. Les objets dont le niveau de confiance est inférieur au seuil configuré ne seront pas enregistrés dans la base de données (mais seront tout de même classés et affichés dans les superpositions, si elles sont activées).
- Sélectionnez la **fréquence de traitement**: la fréquence à laquelle l'algorithme tente de classer les objets. **Remarque**: l'augmentation de la fréquence de traitement augmente la charge du processeur.
- **Activez ou désactivez** la **base de données** des classifications d'objets. **Remarque**: Une base de données spécifique doit être créée pour les classifications d'objets. Voir ci-dessous.
- Définit la **persistance minimale** (en seconds): Il s'agit du temps minimum pendant lequel un objet doit être présent sur la scène pour être pris en compte dans la base de données.

Informations sur les superpositions

Un classificateur d'objets peut être activé, en plus des superpositions de suivi d'objets.

L'activation de cette superposition d'informations fournira les détails suivants relatifs à l'objet classifié:

- ID de l'objet
- Largeur et hauteur de l'objet
- Vitesse de l'objet
- Classification des objets avec un taux de confiance correspondant de 0 à 1 (selon ce qui est activé)
- Couleur estimée de l'objet.

Editeur de propriété avancé

Pour activer une superposition d'informations supplémentaires sur le classificateur, cliquez sur le bouton de l'**éditeur de propriétés avancées**.

Surimpression

info_activé

Activer ▾



info_permanet

Activer ▾



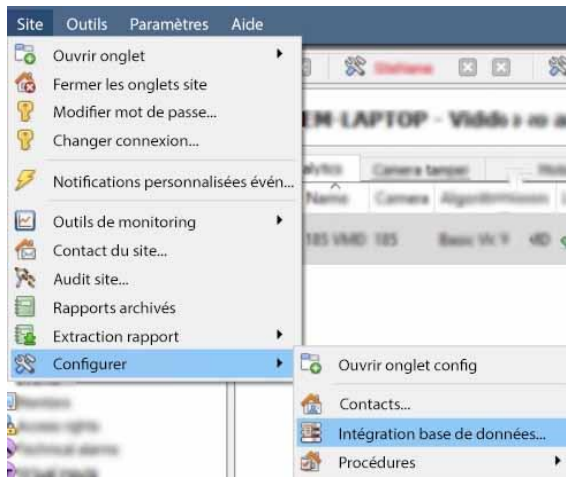
Activez à la fois **info_enable** et **info_permanent**.

Cliquez sur **OK** pour fermer.

Créer une base de données de classification des objets

Une base de données est nécessaire si les classifications d'objets doivent être stockées.

Remarque: si vous utilisez la base de données de classification des objets, assurez-vous que l'**option Base de données est activée**.



Pour créer la base de données, suivez les instructions:

Menu du site / Configuration / Base de données d'intégration.

La fenêtre suivante s'ouvre:



Si aucune base de données d'intégration n'a été créée, la base de données d'intégration devra être initialisée.

Initialisation intégration BdD

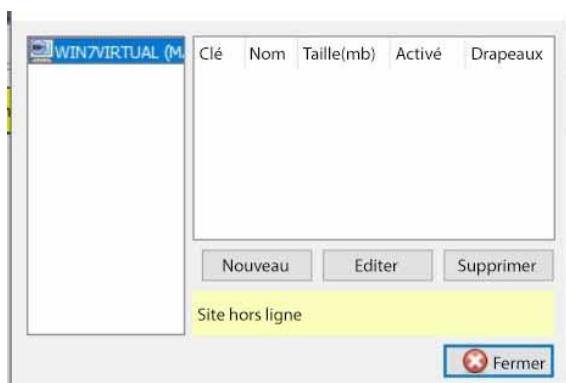
Cliquez sur **Initialiser la base de données d'intégration**.



Dans la fenêtre d'initialisation, sélectionnez la partition et la taille de la base de données d'intégration.

Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé.

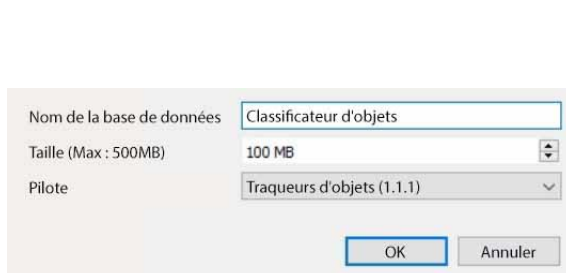
La base de données va s'initialiser. Le serveur CathesisVision va redémarrer pour que le changement prenne effet.



La fenêtre changera immédiatement.

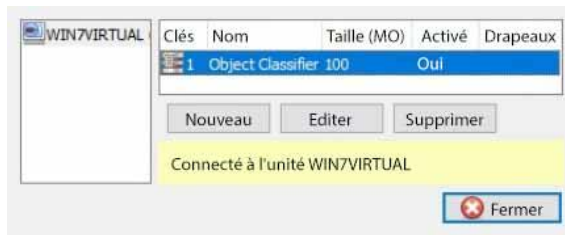
Il faut maintenant créer la base de données du classificateur d'objets.

Cliquez sur **Nouveau**.



Dans la fenêtre qui s'ouvre, définissez les éléments suivants:

- Donnez un **nom descriptif** à la base de données du classificateur d'objets.
- Définir la **taille de la base de données**.
- Sélectionnez le **pilote Traqueurs d'objets (1.1)** dans la liste déroulante.
- Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé.



La base de données est maintenant répertoriée.

Cliquez sur **Fermer**.

Une fois que l'analyse vidéo a été configurée, que le classificateur d'objets a été activé et que la base de données a été configurée, les enregistrements des caméras avec les **informations de classification d'objets** associées **peuvent être examinés** dans la base de données d'intégration. La base de données de classification des objets fonctionne comme la base de données d'intégration générale.

Pour ouvrir la base de données de classification des objets, suivez l'un des chemins suivants :

1. **Menu du site / Onglet Ouvrir / Bases de données, ou**
2. **Clic droit sur l'onglet du site / onglet ouvert / Bases de données.**

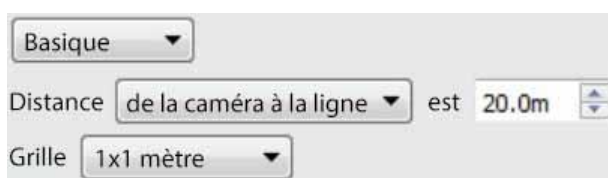
Pour des informations opérationnelles, reportez-vous au **Manuel de l'opérateur CathesisVision**.

4.3.7.3 Calibrage



L'étalonnage permet de déterminer la taille des objets dans l'image. Il utilise plusieurs paramètres.

4.3.7.3.1 Étalonnage de base



Distance **De la caméra à la ligne**

Définissez la distance réelle entre la position de la caméra et la ligne jaune sur l'image. La ligne peut être déplacée (en cliquant dessus et en la faisant glisser).

Entre les lignes

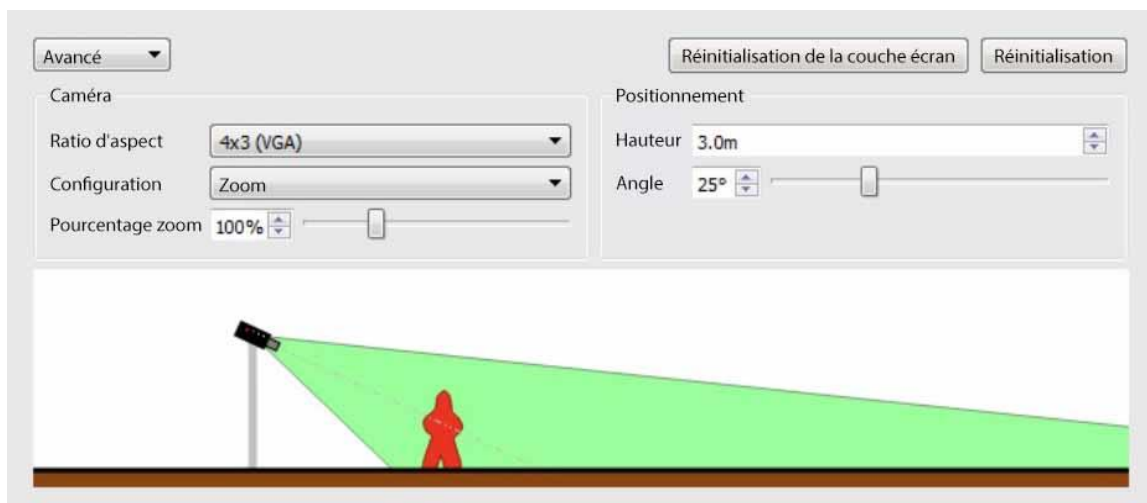
Estimez la distance entre les deux lignes qui apparaissent sur l'image de la caméra.

Grille La grille est une superposition visuelle qui aide à placer l'image d'une personne ombragée sur l'écran.

Pour ajuster la profondeur de champ de l'image: faites glisser les formes humaines vers 2 endroits différents (proche et éloigné). Redimensionnez-les de manière appropriée.

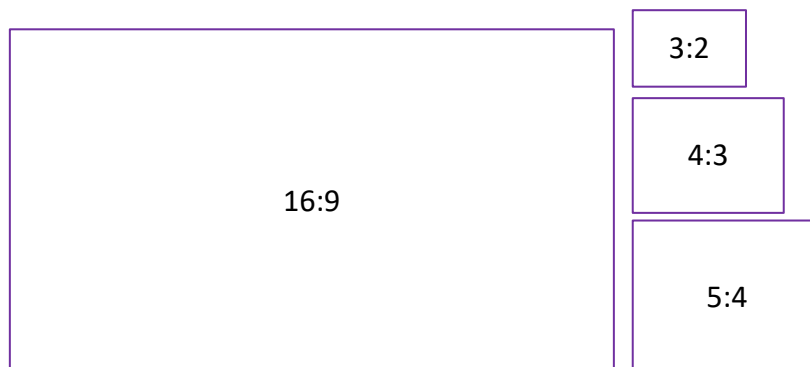
4.3.7.3.2 Calibrage avancé

Remarque: il est conseillé aux utilisateurs de n'utiliser les paramètres d'étalonnage avancés que lorsqu'ils ont besoin de données très précises sur les réglages.



Rapport d'aspect

Il s'agit de la forme de l'image de la caméra. L'image ci-dessous représente le rapport d'aspect visualisé. La caméra elle-même décrit également le rapport d'aspect:



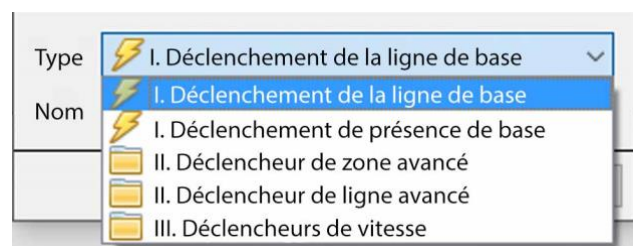
Configuration	C'est ici que l'angle de vue est défini. Elle est définie par un pourcentage de zoom , un angle de vision littéral ou une combinaison de la taille du capteur et de la longueur focale .
Hauteur	La hauteur de la caméra par rapport au sol.
Angle	L'angle de la caméra par rapport au sol, avec 0 degré comme point de niveau.

4.3.7.4 Déclencheurs

Les analyses de base, intermédiaires et avancées se distinguent par leurs options de déclenchement. Les analyses de base n'ont que des déclencheurs de base, et les analyses avancées permettent des déclencheurs plus avancés.

Les options de déclenchement dépendent du type d'analyse sélectionné.

Pour ajouter un déclencheur, cliquez sur l'icône **plus** à côté de la section des déclencheurs. Sélectionnez le déclencheur souhaité dans le menu déroulant. Certains types de déclencheurs devront être définis plus précisément en ajoutant des déclencheurs supplémentaires. Voir ci-dessous.



4.3.7.4.1 Déclenchement de la ligne de base

Disponible avec des analyses de base, intermédiaires et avancées.

Cela déclenchera un événement lorsqu'un objet franchira la ligne dans une ou deux directions. Après avoir ajouté le déclencheur, l'option Direction apparaîtra dans la zone contextuelle:



Cliquez sur le menu déroulant pour modifier les options de direction. Les flèches, sur l'image de la caméra, changent en conséquence.

Placement de la gâchette

Pour placer le déclencheur, faites un clic gauche sur l'un des points de contrôle à l'extrémité de la ligne. Allongez, et faites pivoter, la ligne contre le point de contrôle à l'autre extrémité de la ligne.

4.3.7.4.2 Déclencheur de présence de base

Disponible avec des analyses de base, intermédiaires et avancées.

L'algorithme de **présence de base** se déclenche lorsqu'un objet se trouve dans la zone de suivi définie. Le seul paramètre modifiable sur ce déclencheur est la zone de suivi.

Modification de la zone de suivi

ACTION	MÉTHODE
Déplacer les coins de la zone de suivi	Cliquez sur les points de contrôle et faites-les glisser.
Ajouter un nouveau point de contrôle	Maintenez la touche CTRL enfoncée et cliquez sur un point sur l'une des lignes.
Supprimer un point de contrôle	Double-cliquez sur le point de contrôle.
Déplacer l'ensemble de la zone de suivi sans en modifier la forme	Faites un clic gauche et maintenez-le enfoncé n'importe où sur le masque qui n'est pas un point de contrôle. Déplacez la souris.

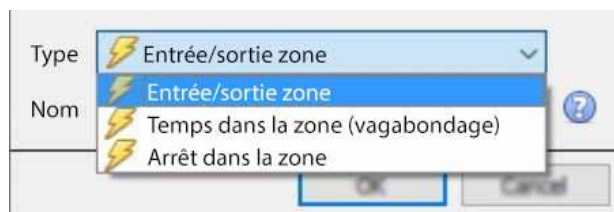
Remarque: la partie de l'image couverte par la zone de suivi est la partie où l'algorithme est actif.

4.3.7.4.3 Déclencheurs de zone avancés

Disponible avec l'analyse intermédiaire et avancée.

L'ajout d'un groupe "Déclencheurs de zone avancée" permet à l'utilisateur de définir une zone qui peut être utilisée par un ou plusieurs déclencheurs. Ceci est utile car la zone n'est dessinée qu'une seule fois. Une fois ce déclencheur ajouté, il faut le définir en ajoutant d'autres déclencheurs.

- ➕ Pour ajouter des déclencheurs au déclencheur de la zone avancée, cliquez sur l'icône **plus** à côté du déclencheur de la zone avancée.

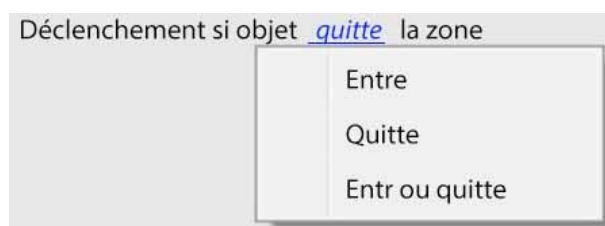


Sélectionnez le type de déclencheur souhaité dans le menu déroulant.

Déclencheur d'entrée/sortie



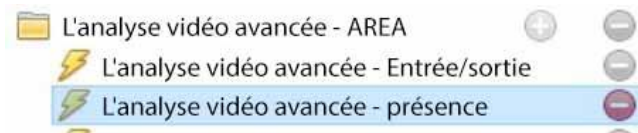
Cela se déclenchera lorsqu'un objet entre ou sort de la zone (ou une combinaison des deux). Celle-ci est définie sous la zone de suivi.



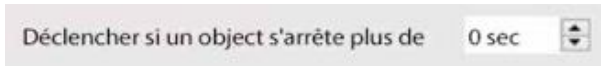
Choisissez de déclencher l'événement lorsqu'un objet entre dans la zone, sort de la zone ou les deux. Le déclenchement a lieu au moment où l'objet franchit la frontière.

Remarque: l'algorithme est actif dans la partie de l'image couverte par la zone de suivi. Pour modifier la zone de suivi, voir la section ci-dessus.

Temps passé dans la zone (flânerie)

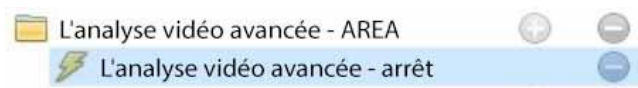


Elle se déclenche lorsqu'un objet est resté dans la zone pendant une période donnée.



Dans la zone située sous le masque, définissez la période pendant laquelle un objet doit rester dans la zone.

Arrêt dans la zone



Elle se déclenche lorsqu'un objet est resté dans la zone pendant une période donnée.



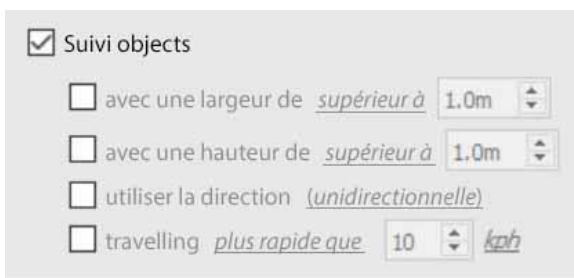
Définit la durée pendant laquelle un objet doit être immobile avant de se déclencher. La **tolérance** est mesurée en pixels. La tolérance fait référence à la distance à laquelle l'objet peut se déplacer, tout en étant considéré comme arrêté.

Filtre à objets

Le déclencheur de zone avancé permet de **filtrer les objets** sur les déclencheurs qui sont ajoutés à la zone. Les objets configurés pour le déclenchement peuvent être filtrés, de sorte que seuls les objets de certaines hauteurs, largeurs, directions ou vitesses déclenchent un déclenchement.

Filtre objet

Sélectionnez les déclencheurs dans le panneau de configuration. Cochez ensuite la case **Filtre d'objet** dans la zone contextuelle.



Une fois que le filtre d'objets est coché, les options de suivi des objets apparaissent.

Sélectionnez les filtres à appliquer aux objets déclencheurs. Spécifier chacun d'entre eux en fonction des besoins.

4.3.7.4.4 Déclencheurs de ligne avancés

Disponible avec l'analyse intermédiaire et avancée.

Les déclencheurs placés dans le groupe **Advanced Line Triggers** peuvent partager la même ligne.

- Pour ajouter un point de contrôle au déclencheur de ligne avancé : maintenez la touche CTRL enfoncée et cliquez n'importe où sur la ligne.
- Pour déplacer un point de contrôle : cliquez sur le point avec le bouton gauche de la souris et maintenez-le enfoncé tout en déplaçant la souris.

Déclencheur de ligne

Déclenchement si la ligne est franchie autre direction

en avant
retour
autre

Maintenir le déclenchement pour 1000ms

Définissez la direction qui déclenchera la ligne.

Définissez la durée de maintien du déclenchement (en ms).

Compteur de lignes

Compter si la ligne est franchie les deux direction

en avant
retour
les deux

Définissez la direction qui déclenchera le comptage.

Surimpression

Cochez cette case pour activer la superposition du comptage. Cliquez sur l'**icône de la clé à molette** pour configurer les superpositions.

Configurer les superpositions de comptage

Configurer la couche écran ? X

Utiliser les paramètres par défaut

Style Cadre coins arrondis

Texte

Taille texte Moyen

Couleur texte

Couleur de fond

Transparence arrière plan 50%

Réinitialiser le compteur Jamais

OK Annuler

Cochez la case pour utiliser les paramètres de superposition par défaut. Décochez pour modifier.

Définissez le style de la superposition de comptage.

Entrez le texte qui précédera le compte dans la superposition.

Définissez la taille du texte.

Définissez la couleur du texte.

Définissez la couleur de fond de la superposition de comptage.

Définissez l'opacité de l'arrière-plan de la superposition de comptage (0 est transparent et 100 est complètement opaque).

Définir quand réinitialiser le compte (jamais / toutes les heures / tous les jours).

Filtre à objets

Comme pour les déclencheurs de zone avancés, le déclencheur de ligne avancé permet de filtrer les objets à la fois sur les compteurs de ligne et les déclencheurs.

Les objets qui se déclencheront lorsqu'ils franchiront la ligne peuvent être filtrés pour ne se déclencher que sur des objets de certaines hauteurs / largeurs / directions / vitesses.

Filtre objet

Sélectionnez les déclencheurs de ligne/compteur dans le panneau de configuration.

Cochez ensuite la case **Filtre d'objet** dans la zone contextuelle.

Suivi objets

avec une largeur de supérieur à 1.0m

avec une hauteur de supérieur à 1.0m

utiliser la direction (unidirectionnelle)

travelling plus rapide que 10 kph

Une fois que le filtre d'objets est coché, les options de suivi des objets apparaissent.

Sélectionnez les filtres à appliquer aux objets déclencheurs. Spécifiez chacun d'entre eux en fonction des besoins.

4.3.7.4.5 Déclencheurs de vitesse

Disponible avec l'analyse vidéo avancée.



Cliquez sur l'**icône plus** pour ajouter un nouveau déclencheur.

Sélectionnez le déclencheur Vitesse dans le menu déroulant.

Configurez les paramètres généraux du déclencheur de vitesse. Ajoutez ensuite un autre déclencheur de plage de vitesse au déclencheur de vitesse:

Paramètres généraux du déclencheur de Vitesse

Afficher la vitesse dans kph

Distance 20.0m

Cette distance est la distance entre les deux lignes vues sur l'image de la caméra.

Remarque: pour que ce paramètre fonctionne bien, la distance entre les lignes doit être précise.

Paramètres de déclenchement de la gamme de Vitesse

Déclencher si la vitesse est supérieure 100kph en avant direction

- avant
- arrière
- autre

Maintenir le déclenchement pour 1000ms

Configurez le déclencheur de manière à ce qu'il se déclenche si la vitesse se situe dans une certaine plage, dans une direction particulière.

Cliquez sur les hyperliens bleus pour modifier les paramètres.

Définissez la durée de maintien du déclenchement (en ms).

4.3.8 Classificateur d'objets de base

Disponible avec l'analyse vidéo avancée (Licence III)

Onglet Configuration / Configuration des serveurs / Analyse vidéo / Nouveau / Type d'analyse / Classificateur d'objets de base

Cet algorithme détecte la présence d'objets. Pour utiliser cette option, l'utilisateur devra disposer d'un flux haute résolution, car cet algorithme utilise un modèle d'IA pour détecter l'**occupation**. L'algorithme réduit la résolution en interne si nécessaire, mais il a besoin d'une résolution élevée pour effectuer une classification.

Par défaut, il n'est pas possible d'ajouter un fil d'analyse dont la largeur est supérieure à 720 pixels.

Remarque: même si le system.ini est modifié pour contourner ce problème, en interne, le fil d'analyse sera mis à l'échelle pour ne pas dépasser une largeur de 960 pixels.

4.3.8.1 Réglages



Paramètres

Pour configurer les paramètres du **classificateur d'objets de base**, cliquez sur **Paramètres** dans la partie gauche de la fenêtre Nouvelle analyse vidéo. Les options suivantes apparaissent sur la droite.

Modèle: le modèle de réseau neuronal profond pré-entraîné utilisé pour classer les objets.

Backend préféré: sélectionnez le backend préféré utilisé par le modèle pour classer les objets. Le modèle sélectionné détermine les options du backend qui s'affichent. Selon le modèle utilisé, le backend préféré peut être CPU, GPU_Intel, GPU_CUDA_FP32 ou Auto.

Fréquence de traitement: sélectionnez la fréquence de traitement parmi les options suivantes : ultra faible, très faible, faible, moyenne, élevée ou la plus élevée.

En augmentant la fréquence de traitement, on augmente le nombre de tentatives de classification des objets, et donc la charge du processeur.

Base de données: lorsqu'elle est activée, les objets classifiés sont mis en base de données.

Suivre des objets immobiles: En général, les objets sont éliminés lorsqu'ils font partie de l'arrière-plan. Pour les déclencheurs d'occupation, il peut être utile de garder la trace des objets immobiles.

Distance de suivi: La sélection de l'option Auto signifie que la distance de suivi est déterminée en interne. Le choix de l'option Personnalisée permet à l'utilisateur de définir une distance de suivi maximale.

Fusionner les objets proches: Plus la valeur est faible, plus les boîtes de délimitation des objets doivent être proches pour être fusionnées dans la même boîte de délimitation.

Superposition des chemins par défaut: lorsque l'utilisateur clique sur cette option, la fenêtre de configuration de la superposition apparaît.

Superposition de comptage par défaut: lorsque l'utilisateur clique sur cette option, la fenêtre de configuration de la superposition apparaît.

Thumbnail API: en cliquant sur cette option, l'utilisateur pourra activer l'envoi de vignettes.

4.3.8.1.1 Superposition des chemins par défaut

Configurer la surimpression d'écran ? [X]

Utiliser les paramètres par défaut

Objets suivis

Couleur du chemin

Suivre avec Standard ▾

Objets déclenchement

Couleur de chemin

Suivre avec Standard ▾

Surbrillance/couleur des supports

Support Désactivé ▾

Surbrillance Désactivé ▾

Objets classifiés

Position du texte Haut ▾

Taille texte Normal ▾

Couleur texte

Fond de texte Aucun ▾

Confidence Activé ▾

Classification alternative Désactivé ▾

Extra

Encadrer les petits objets Désactivé ▾

Longueur du chemin 10 sec ▾

Mémoriser les déclencheurs 3 sec ▾

OK Annuler

Modifiez les options de superposition selon les besoins.

4.3.8.1.2 Recouvrement de comptage par défaut

Sélectionnez **Utiliser les paramètres par défaut** ou modifiez les options de superposition selon vos besoins.

4.3.8.1.3 API de vignette

Remarque: le but de l'API Thumbnails est d'envoyer des vignettes des objets détectés à un récepteur HTTP distant tel que configuré. Pour de plus amples informations, veuillez vous référer à la **Guide d'implémentation de l'API CathexisVision** qui est disponible sur demande et publié sous un accord de confidentialité.

Cliquez sur Thumbnails API. La boîte suivante apparaît:

Sélectionnez **Activer** pour configurer l'envoi de vignettes.

Saisissez les informations permettant de configurer ce paramètre.

4.3.8.2 Déclencheurs



Cliquez sur l'icône **plus** pour ajouter un nouveau déclencheur. Sélectionnez le **déclencheur de présence de base** dans le menu déroulant.



Le déclencheur s'affiche dans le panneau de droite.

Dans le panneau de droite:



Sélectionnez ou désactivez le ou les types d'objets classés à détecter : **personne**, **véhicule** ou **animal**.

Sélectionnez la **confiance** de la classification (en pourcentage) à partir de laquelle l'algorithme se déclenchera. Par exemple, si l'algorithme est sûr à 30 % que l'objet détecté est le type d'objet classé sélectionné, il se déclenchera.

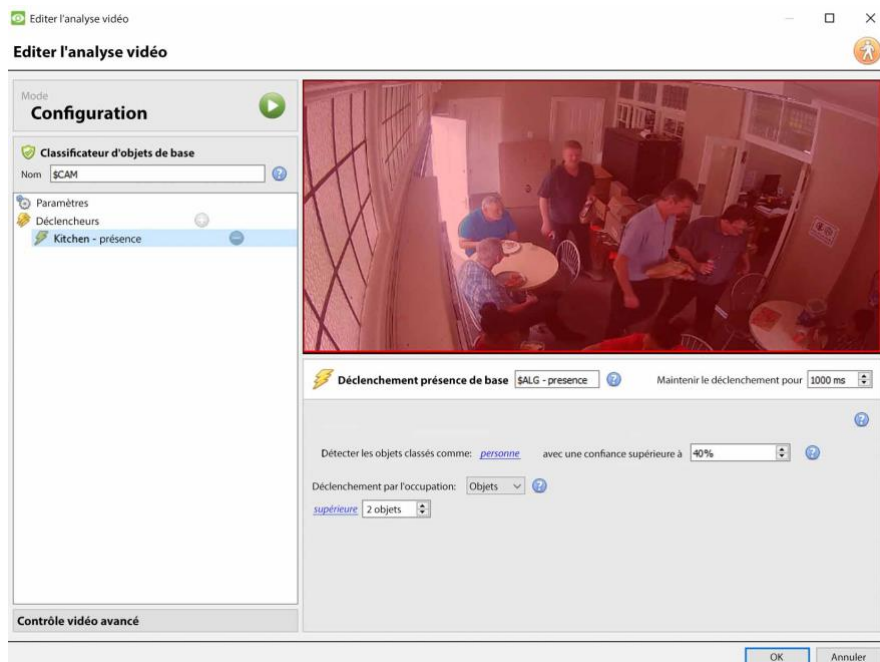
4.3.8.2.1 Déclencheurs d'occupation



Dans le panneau de droite, sélectionnez le déclencheur d'occupation (soit par **objets**, soit par **zone**).

Objets

MaxObjects: déclenchement si le nombre d'objets classés est supérieur ou inférieur à une certaine limite.



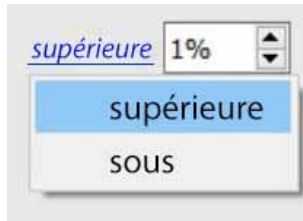


Cliquez sur l'**hyperlien bleu** pour choisir si l'algorithme se déclenchera **au-dessus** ou **au-dessous d'** un certain nombre d'objets.

Sélectionnez le **nombre d'**objets.

Zone

MaxArea: déclenchement si la zone occupée par les objets classés est supérieure ou inférieure à un certain pourcentage de la zone de déclenchement totale.



Cliquez sur l'**hyperlien bleu** pour choisir si l'algorithme se déclenchera **au-dessus** ou **au-dessous d'** un certain pourcentage de la zone sélectionnée.

Sélectionnez le **pourcentage**.

4.3.9 Analyse de la longueur des files d'attente

Onglet Configuration / Configurer les serveurs / Analyse vidéo / Nouveau / Type d'analyse / Longueur de la file d'attente.

Cet algorithme peut être configuré pour surveiller la longueur d'une file d'attente et déclencher un événement lorsqu'elle atteint une certaine longueur. Par exemple, cela pourrait être utile pour alerter un directeur de magasin qu'il a besoin de plus de personnel aux caisses.



L'image de gauche s'affiche dans la zone contextuelle lors de la sélection des paramètres.

La **sensibilité** définit le degré de réactivité de l'algorithme aux mouvements dans l'image.

La **zone de déclenchement** est le pourcentage de pixels qui doivent se déclencher (dans les blocs de pixels de 4 par 4 que l'algorithme utilise) pour que l'algorithme se déclenche également.

La **mémoire** est la durée pendant laquelle l'algorithme se souvient de l'arrière-plan.

4.3.9.1 Ajout / modification d'une zone

Par défaut, la zone de file d'attente est composée de trois zones. **Pour ajouter une zone**, double-cliquez à l'intérieur de l'une des zones. Cela va le diviser en deux. Pour fusionner deux zones, double-cliquez sur la ligne qui les sépare.



4.3.9.1.1 Zones avant et arrière

La zone verte doit toujours être placée au début de la file d'attente. La zone rouge doit être placée à la fin de la file d'attente.

Remarque: les zones verte et rouge ne peuvent pas être divisées.

4.3.9.2 Déclencheurs

Déclencher si la queue est 50 % de remplissage pour 2.0 seconds

Dans la zone de contexte: après avoir ajouté un déclencheur, définissez à la fois le pourcentage et la durée pendant lesquels la file d'attente doit être pleine, avant qu'un déclencheur soit engagé.

4.3.10 Objet fixe

Onglet Configuration / Configuration des serveurs / L'analyse vidéo / Nouveau / Type d'analyse / Algorithme de l'objet fixe.

La détection d'objets fixes surveille les objets fixes qui sont introduits ou supprimés.

Cet algorithme peut être utilisé dans plusieurs situations, comme dans les aéroports, les parkings ou les zones de stockage. Un objet qui était immobile dans l'image déclenchera l'algorithme de détection des objets fixes (SOD) lorsqu'il sera *retiré*. Un objet *introduit* dans la vue de la caméra déclenche également l'algorithme de détection des objets fixes. Par exemple, une voiture qui se gare dans une zone de stationnement interdit.

L'algorithme de **détection des objets fixes** mesure la variation du niveau d'intensité lumineuse d'un pixel individuel au fil du temps. Il identifie les "taches" de changement d'intensité. Si un blob est suffisamment grand et immobile, l'algorithme commencera un compte à rebours pour déterminer si le blob est immobile. Dès que ce compte à rebours s'arrête, l'algorithme se déclenche. Ce déclencheur peut être lié à des événements.

Le processus de configuration de cet algorithme (et de tous les algorithmes de mouvement vidéo) est itératif. L'utilisateur doit ajuster l'algorithme en fonction de l'environnement et des objets à suivre. Ces directives ne fournissent pas de paramètres génériques, mais des définitions et des explications sur le fonctionnement de l'algorithme afin que les utilisateurs puissent procéder à des ajustements en connaissance de cause.

4.3.10.1 Panneau des paramètres

Sélectionnez **Paramètres** dans la partie gauche de la fenêtre. Configurez les options de paramétrage qui apparaissent.

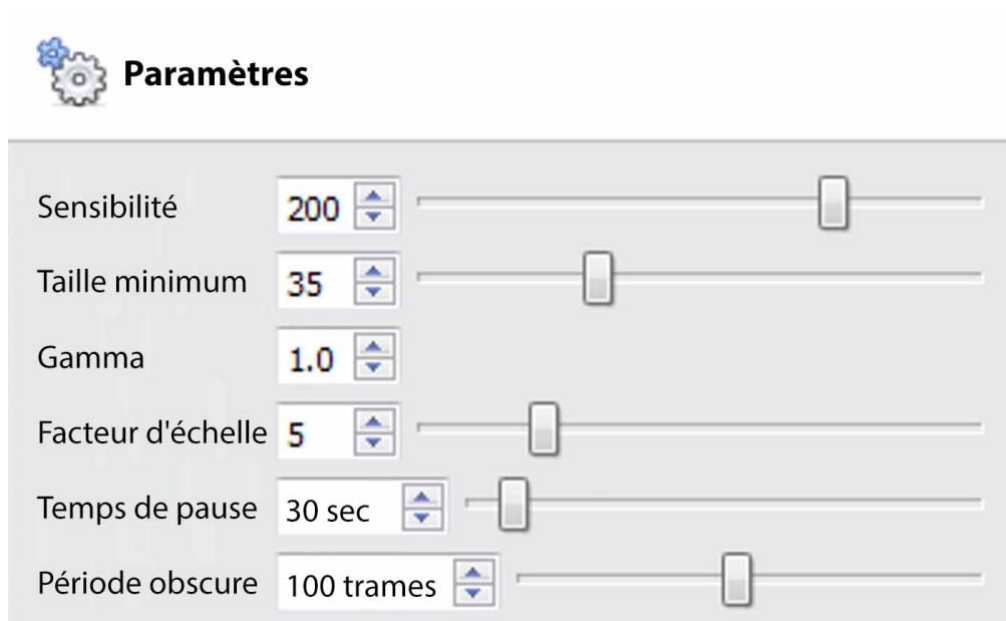
4.3.10.1.1 Choisir le type d'algorithme

Les options de paramétrage diffèrent selon le type d'algorithme. Choisissez parmi ces types d'algorithmes:



- (mis à jour) Basé sur le contexte
- L'héritage.

Paramètres de l'héritage



Sensibilité	<p>Le réglage de la sensibilité reflète les changements d'intensité de la lumière sur le pixel. Chaque pixel peut produire une lumière de 256 niveaux d'intensité différents. Le paramètre de sensibilité mesure le changement entre l'image historique et l'image actuelle. La modification de l'intensité sera reflétée par une valeur comprise entre 1 et 256. 50 est considéré comme le plus petit changement significatif dans la détection des objets, et 250 est le changement le plus probable qui pourrait se produire.</p> <p>Remarque: il ne s'agit pas de l'intensité réelle du pixel. C'est le <i>changement d'intensité</i>. Par conséquent, si le pixel était à 50 puis passait à 110, la variation serait de 60. Si la sensibilité est fixée à 50, ce changement serait considéré comme significatif.</p>
Taille minimale	<p>La taille minimale est la plus petite taille que peut avoir un objet, à prendre en compte lors du déclenchement d'une alarme. Déplacez le curseur pour afficher une image se rapprochant de la taille minimale.</p>

Gamma	<p>Le gamma modifie la luminosité et le contraste d'une image. Le gamma modifie ces paramètres sur une courbe.</p> <p>L'<i>augmentation</i> du gamma éclaircit les zones plus sombres, mais a peu d'effet sur les zones déjà claires. Cela permet d'éliminer les ombres. Si les objets suivis sont généralement d'une couleur similaire à celle de l'arrière-plan, le paramètre gamma doit être plus élevé (>10).</p> <p>L'<i>diminution</i> du gamma assombrit les zones claires et a peu d'effet sur les zones sombres de l'image. Si les objets suivis sont généralement plus clairs que l'arrière-plan, il est souvent utile d'assombri le gamma.</p>
Facteur d'échelle	<p>Le facteur d'échelle est lié au gamma et à la sensibilité. Il multiplie la différence entre le premier plan et l'arrière-plan. Le facteur d'échelle par défaut est de 5. La fourchette est de 1 à 20.</p> <p>L'<i>augmentation</i> du facteur d'échelle rend l'algorithme <i>plus</i> sensible aux changements entre le premier plan et l'arrière-plan. Si les objets ne sont pas suivis, l'utilisateur peut essayer d'augmenter le facteur d'échelle.</p> <p>L'<i>diminution</i> du facteur d'échelle rend l'algorithme <i>moins</i> sensible aux changements entre le premier plan et l'arrière-plan. Si des parties de l'arrière-plan sont suivies, l'utilisateur peut essayer de diminuer le facteur d'échelle.</p>
Temps d'attente	<p>Le temps de séjour est le temps nécessaire à l'algorithme pour déclencher une alarme, après qu'un objet fixe ait été placé dans, ou retiré de, l'image. Ce temps est important, car il permet d'exclure les objets placés momentanément, ainsi que les problèmes de compression momentanée.</p>
Période obscure	<p>Ce paramètre permet à l'utilisateur de définir le temps pendant lequel un objet est "mémorisé" après que quelque chose l'a masqué. Dans les environnements très fréquentés, un objet immobile sera fréquemment couvert et découvert par les passants.</p> <p>La période d'obscurité est mesurée en cadres. Les images sont les images individuelles capturées par la caméra, et peuvent aller de 10 à 500. Cela va sur la fréquence d'images du canal d'analyse, qui tourne généralement à environ 6 images par seconde.</p> <p>À raison de 6 images par seconde, 500 images mettront environ 83 secondes à passer. Plus l'environnement est chargé, plus le temps de mémorisation des objets doit être long. L'utilisateur doit trouver un bon équilibre entre le réglage de la période d'obscurité et le réglage du temps de séjour de l'objet.</p>

Paramètres basés sur l'arrière-plan

Paramètres

Choix algorithme: Basé sur l'arrière plan

Zone de capture personnalisée

Taille min. de l'objet: 5

Taille max. de l'objet: 60

Ratio d'aspect: 80

Charger l'arrière plan pour [sec]: 60

Persistence [sec]: 60

Sensibilité: 5

Affiché les objets du déclenchement pour [sec]: 600

Mode de rejet des fusées: Agressif

Utiliser la couleur

Zone de capture personnalisée: Cochez **Zone de capture personnalisée** pour appliquer une zone de capture algorithmique. (**Remarque:** ajustez la zone de capture en cliquant dessus et en faisant glisser les nœuds).

Taille minimale des objets: Définissez la taille minimale des objets à surveiller.

Taille maximale des objets: Définissez la taille maximale des objets à surveiller.

Rapport d'aspect: Réglez le rapport hauteur/largeur.

Construire le modèle d'arrière-plan: Sélectionnez le nombre de secondes pendant lequel vous souhaitez que construisse le modèle de fond.

Persistance: Définissez le nombre de secondes pendant lesquelles le déclencheur doit persister pour se déclencher.

Sensibilité: définit la sensibilité de l'algorithme. (**Remarque:** plus la sensibilité est faible, plus les objets seront ramassés facilement).

Afficher les objets déclenchés pendant: Définissez le nombre de secondes pendant lesquelles les objets déclenchés seront affichés.

Mode d'élimination des fusées: choisissez Passif, Agressif, ou Aucun.

Utiliser la couleur: sélectionnez cette option pour utiliser la couleur pour les objets déclenchés.

4.3.10.2 Zones

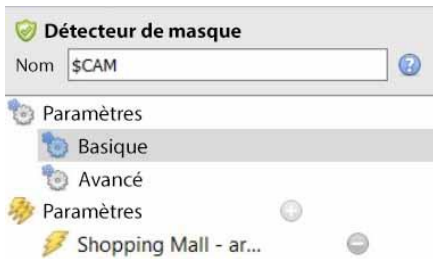
La peinture des zones suit la même procédure que celle décrite dans la section Basique / Smart VMD.

4.3.11 Détecteur de masque

Disponible avec les licences d'analyse I, II ou III

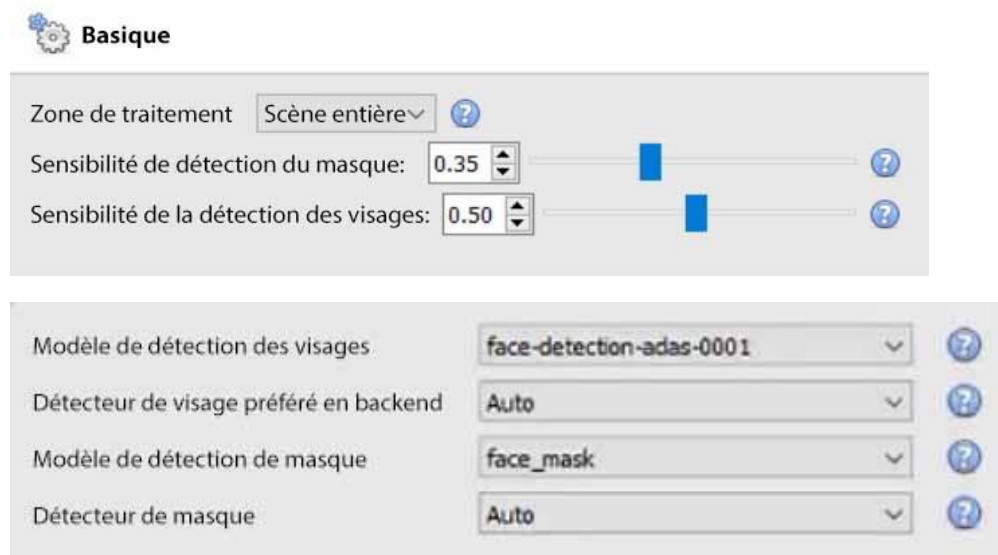
Onglet Configuration / Configurer les serveurs / Analyse vidéo / Nouveau / Type d'analyse / Détecteur de masque

Cet algorithme détecte les masques de visage.



À gauche de la fenêtre **Nouvelle analyse vidéo**, l'utilisateur peut configurer les paramètres et les déclencheurs.

4.3.11.1 Réglages



Zone de traitement: Définissez ce paramètre sur personnalisé pour ne traiter qu'une zone de l'image. Assurez-vous que la zone de traitement entoure les déclencheurs. Faites glisser les points de contrôle pour modifier la zone de traitement. La zone de traitement peut être ajustée par algorithme si elle est trop petite.

Sensibilité de la détection du masque: la sensibilité de la détection du masque. Plus la sensibilité est élevée, plus le nombre de détections est important (en acceptant les masques à un niveau de confiance plus faible). Plus le masque est petit, plus la sensibilité requise pour le détecter est élevée. Par exemple, si la portée de la caméra est longue, il est recommandé d'utiliser une sensibilité élevée. Pour une configuration de caméra plus proche des objets détectés, une sensibilité plus faible peut être utilisée.

Sensibilité de la détection des visages: diminuez la sensibilité pour éliminer les fausses détections. Plus la sensibilité est élevée, plus le nombre de détections est important (en acceptant les visages avec une confiance moindre).

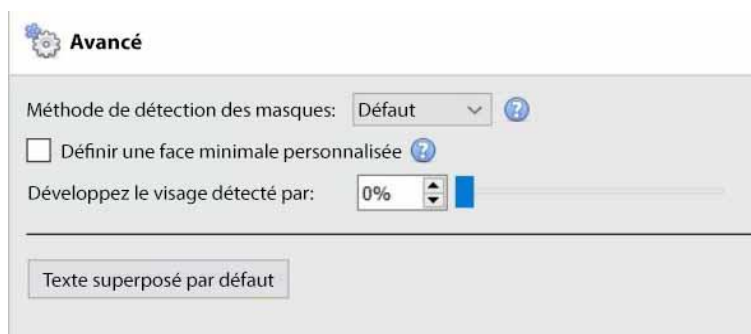
Modèle de détection des visages: sélectionnez un modèle de détection des visages (le modèle de réseau neuronal profond pré-entraîné utilisé pour détecter les visages).

Backend préféré du détecteur de visage: sélectionnez le backend préféré utilisé par le modèle pour détecter les visages. Le modèle sélectionné détermine les options du backend qui s'affichent. Selon le modèle utilisé, le backend préféré peut être CPU, GPU_Intel, GPU_CUDA_FP32 ou Auto.

Modèle de détection du masque: sélectionnez le modèle de détection du masque (il n'y en a qu'un seul disponible, face_mask).

Backend préféré du détecteur de masques: sélectionnez le backend préféré utilisé par le modèle pour détecter les masques. Le modèle sélectionné détermine les options du backend qui s'affichent. Selon le modèle utilisé, le backend préféré peut être CPU, GPU_Intel, GPU_CUDA_FP32 ou Auto.

4.3.11.1.1 Paramètres avancés

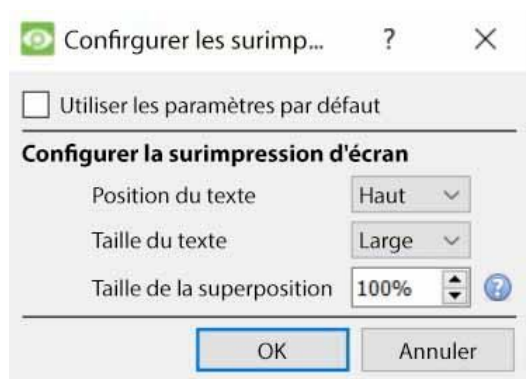


Méthode de détection des masques: les options disponibles sont Default, Immediate ou Smart.
Immédiate: se déclenche à la première occurrence d'un masque ou d'une absence de masque.
Smart: utilise l'historique de détection pour déterminer le masque ou l'absence de masque.

Définir un visage minimum personnalisé: le détecteur de masque a besoin d'un visage de taille raisonnable pour déterminer avec précision l'existence d'un masque. Activez cette option pour définir une taille de visage minimale personnalisée, au-delà de laquelle l'analyse des masques doit commencer.

Agrandir le visage détecté: sélectionnez le pourcentage.

Superposition de texte par défaut: cliquez sur ce bouton pour configurer les superpositions. La fenêtre suivante apparaît:



Configurez la superposition selon les besoins.

4.3.11.2 Déclencheurs



Cliquez sur l'icône **plus** pour ajouter un nouveau déclencheur.

Ajout dé... ? X

Type ⚡ Domaine d'intérêt ▾

Nom \$ALG - masks

OK Annuler

Sélectionnez le **déclencheur de la zone d'intérêt** dans le menu déroulant.

Donnez un nom au déclencheur.

⚡ **Domaine d'intérêt** \$ALG - masque ?

Le déclencheur s'affiche dans le panneau de droite.



Configurez la zone.

⚡ **Domaine d'intérêt** \$ALG - area of interest ? Maintenir le déclenchement pour 1000 ms

Déclenchement sur: *Pas de masque*

- Visage
- Masque
- Pas de masque

Sélectionnez si le déclencheur doit être déclenché par le **visage**, le **masque** ou l'**absence de masque**.

4.3.12 Proximité des personnes de base

Disponible avec Analytique I, II, ou III

Onglet Configuration / Configurer les serveurs / Analyse vidéo / Nouveau / Type d'analyse / Proximité des personnes de base

La proximité de base des personnes permet de détecter les violations de la distance physique.

4.3.12.1 Panneau des paramètres



Paramètres

Pour configurer les paramètres de **base de proximité des personnes**, cliquez sur **Paramètres** dans la partie gauche de la fenêtre **Nouvelle analyse vidéo**. Les options suivantes apparaissent sur la droite:

Distance minimale: sélectionnez la distance minimale.

Persistence: définit la persistance (en secondes).

Confiance de la détection de la personne: sélectionnez la confiance de la détection de la personne. Plus la confiance sélectionnée est faible, plus la détection des personnes est faible.

Modèle: le modèle utilisé pour détecter les personnes (le modèle de réseau neuronal profond pré-entraîné utilisé pour classer les objets).

Backend préféré: sélectionnez le backend préféré utilisé par le modèle pour exécuter l'algorithme. Selon le modèle utilisé, le backend préféré peut être CPU, GPU_Intel, GPU_CUDA_FP32 ou Auto.

4.3.12.2 Déclencheurs



Cliquez sur l'**icône plus** pour ajouter un nouveau déclencheur.

Sélectionnez le déclencheur de **base de proximité des personnes** dans le menu déroulant.

Donnez un nom au déclencheur.

Le nom du déclencheur s'affiche dans le panneau de droite.

L'utilisateur peut choisir de **montrer l'occupation**.

4.3.13 Température de la face thermique

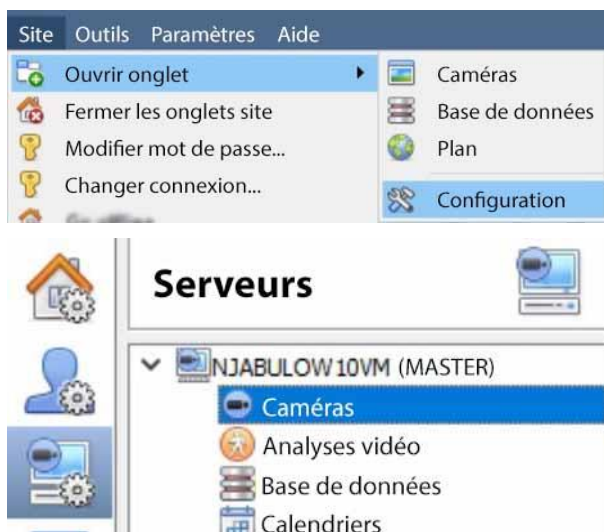
Nécessite une licence Analytics III

Onglet Configuration / Configurer les serveurs / Analyse vidéo / Nouveau / Type d'analyse / Température de la face thermique

Cet algorithme est utilisé pour détecter les températures des visages supérieures à un certain seuil.

4.3.13.1 Ajouter une caméra

Tout d'abord, assurez-vous qu'une caméra thermique (intégrée à CathesisVision) a été configurée.



Aller sur **le site / Ouvrir l'onglet / Configuration**

Allez dans **Serveur / Nom du serveur / Caméras**

Cliquez sur **Nouveau** pour ajouter une nouvelle caméra.

Choisissez la **caméra thermique** et entrez les détails de connexion.

Donnez à la caméra un **nom** descriptif. Cliquez sur **Suivant**.

Configurez les flux de la caméra (flux en direct/enregistré principal, flux analytique et flux thermique).

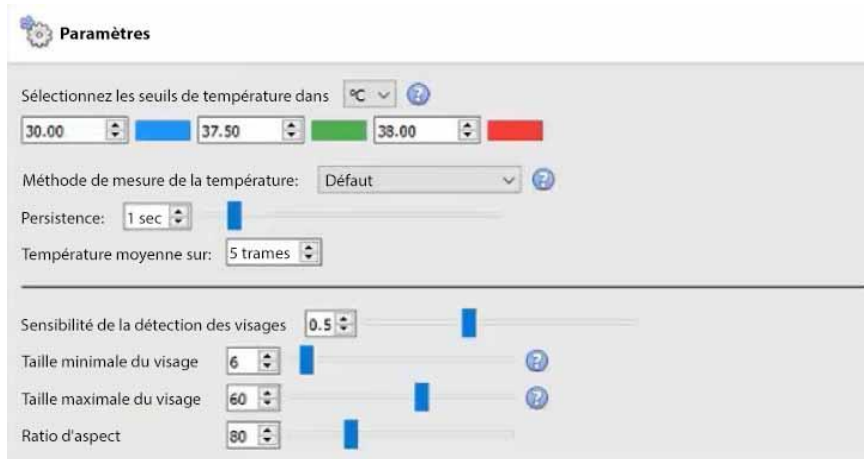
Activez l'analyse vidéo dans le flux d'analyse en faisant un clic droit et en sélectionnant **activer l'analyse vidéo**.

4.3.13.2 Panneau des paramètres

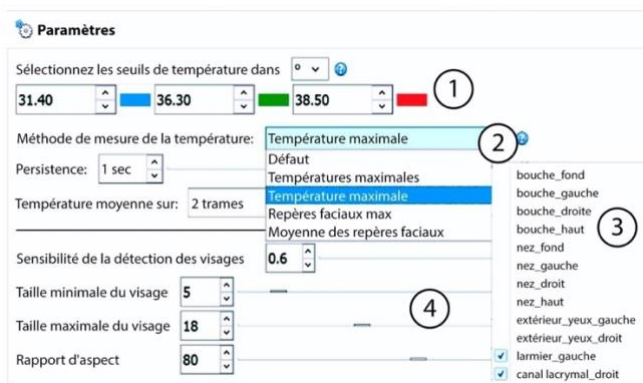


Paramètres

Pour configurer les paramètres de **température du visage thermique**, cliquez sur **Paramètres** dans la partie gauche de la fenêtre **Nouvelle analyse vidéo**. Les options suivantes apparaissent sur la droite:



Le diagramme annoté ci-dessous décrit les options de paramétrage:



① Choisissez les seuils de température pour les indicateurs de couleur à l'écran et les alertes/déclencheurs.

- ② Choisissez la méthode de mesure **Températures maximales** (N% des températures les plus élevées suivies et moyennées).
Températures maximales (moyenne des températures maximales du visage et suivi dans le temps)
- ③ Points de repère faciaux
Température maximale des points de repère faciaux sélectionnés et suivis dans le temps.
Température moyenne des points de repère faciaux suivis dans le temps.
- ④ Paramètres de détection des visages

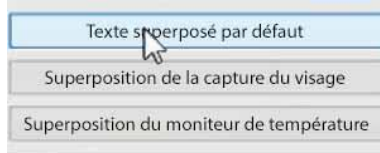
Sélectionnez les seuils de température en: les températures peuvent être lues en Celsius (°C), Fahrenheit (°F) ou Kelvin (K). **Remarque:** la température minimale lue est de 30 degrés Celsius. Tout ce qui est inférieur à cette valeur est considéré comme une lecture non valide et ne se déclenchera pas.

Remarque:

1. Les repères faciaux ne doivent être utilisés que lorsque:
 - Un corps noir est déployé.
 - La personne lue est immobile sur un point précis marqué au sol pendant au moins 2 secondes.
 - La parallaxe a été réglée avec précision.
2. Cependant, si la température Top ou Max est utilisée et appliquée sur la surface d'un rectangle, le chevauchement exact du thermique et du visuel est moins urgent.

- La taille de la tête pour positionner la personne : une taille de tête très petite peut signifier qu'une personne peut être détectée de loin, et loin du point de convergence.

4.3.13.2.1 Superpositions



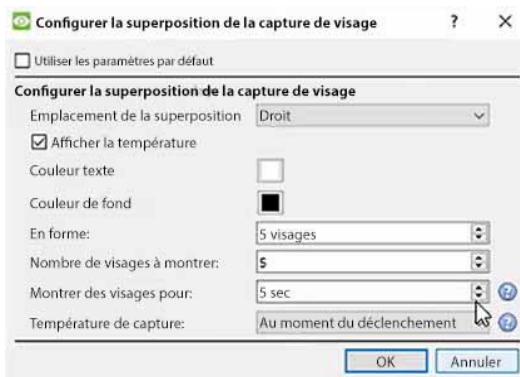
Il existe des options pour configurer le **texte par défaut superposé**, la **capture de visage superposée** et le **moniteur de température superposé**.

Superposition de texte par défaut



Configurez la superposition de texte par défaut selon les besoins.

Superposition de la capture du visage



Configurez la superposition de la capture de visage selon les besoins. Il y a 2 options pour **capturer la température**: à l'heure du déclenchement, ou à l'heure de la température maximale. **Au moment du déclenchement**: la température est stockée dans la base de données au moment du déclenchement. Le visage sera affiché au moment du déclenchement.

Heure de la température maximale: la température de l'objet/de la personne sera surveillée jusqu'à ce que la personne quitte les lieux. À ce moment-là, la température maximale et l'heure à laquelle elle a été mesurée seront enregistrées dans la base de données. Le visage sera capturé et affiché à l'endroit choisi au moment de la lecture la plus élevée.

Remarque: la meilleure option dépend de la position de la caméra.

Superposition du moniteur de température



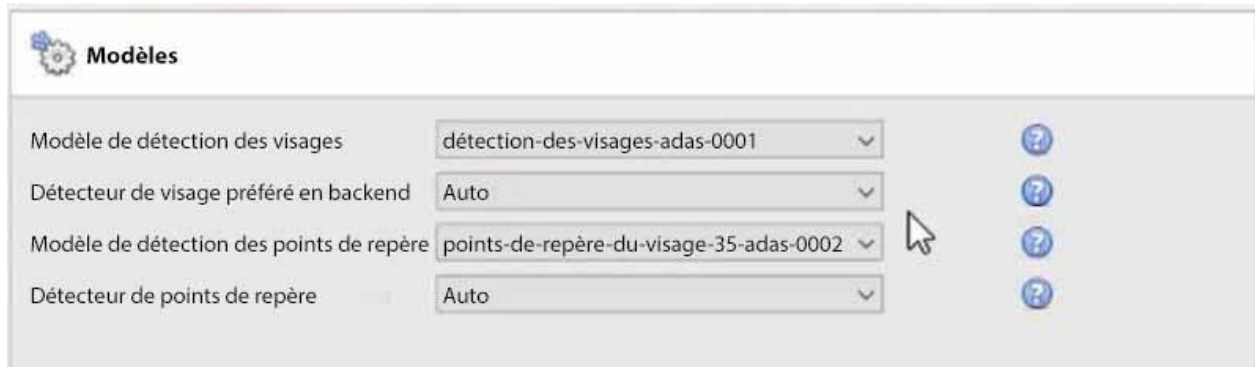
Configurez la superposition du moniteur de température selon les besoins.

4.3.13.3 Modèles



Cliquez sur **Modèles** dans la partie gauche de la fenêtre Nouvelle analyse vidéo.

Les options suivantes s'affichent sur le panneau de droite:



Modèle de détection des visages: le modèle de réseau neuronal profond pré-entraîné utilisé pour détecter les visages.

Backend préféré du détecteur de visage: sélectionnez le backend préféré utilisé par le modèle pour détecter les visages.

Modèle de détection des points de repère: le modèle de réseau neuronal profond pré-entraîné utilisé pour détecter les points de repère.

Backend préféré du détecteur de points de repère: sélectionnez le backend préféré utilisé par le modèle pour détecter les points de repère.

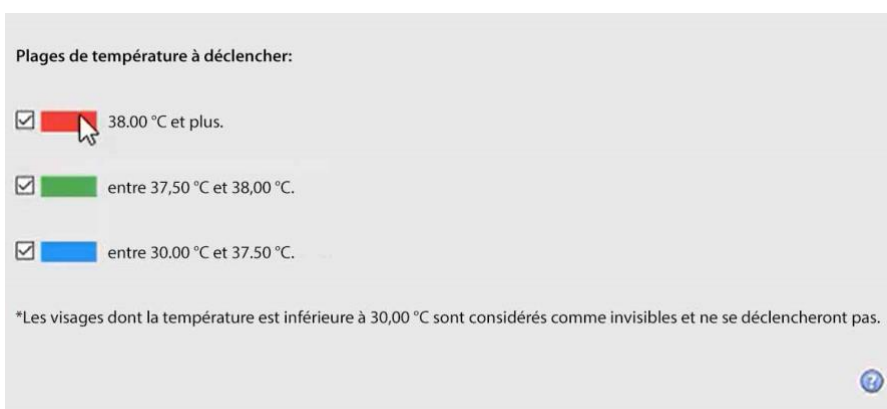
4.3.13.4 Déclencheurs



Cliquez sur l'**icône plus** pour ajouter un nouveau déclencheur. Sélectionnez le **déclencheur de la zone d'intérêt** dans le menu déroulant.



Le déclencheur s'affiche dans le panneau de droite.



Sélectionnez les plages de température qui provoqueront un déclenchement.

4.3.14 Analyses de comptage

Les analyses de comptage permettent de compter les objets à l'aide de l'algorithme **Ligne de comptage** et de compter les têtes à l'aide de l'algorithme **Top-down Traqueur de tête**.

4.3.14.1 Compteur de lignes

Cet algorithme ne propose que le comptage d'objets. Pour déclencher des événements lorsque des objets traversent une ligne, utilisez l'analyse de base, intermédiaire ou avancée. Pour les rapports sur le comptage des objets, contactez support@cat.co.za.

Pour un guide de configuration de l'algorithme du compteur de lignes, consultez la section Analyses de base, intermédiaires et avancées car les calibrations sont identiques.

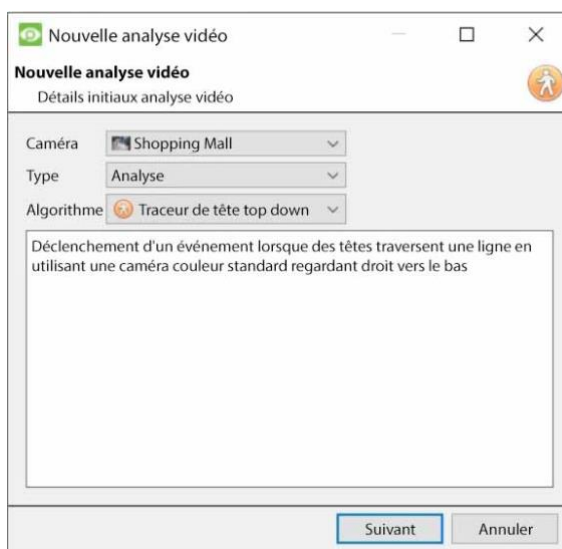
4.3.14.2 Traqueur de tête top-down

Disponible avec la licence Analyse III.

Analyse descendante du suivi de la tête

Onglet Configuration / Configurer les serveurs / Video Analytics / Nouveau / Type d'analyse / Top-Down Traqueur de tête

Le Top-Down Head Tracker est conçu pour se déclencher lorsqu'il y a un franchissement de ligne dans une zone. Il permet de déclencher des événements lorsque les têtes franchissent une ligne. Il est utilisé par une caméra couleur standard qui regarde droit vers le bas.

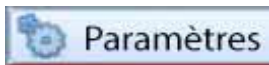


Pour utiliser le suivi de la tête de haut en bas:

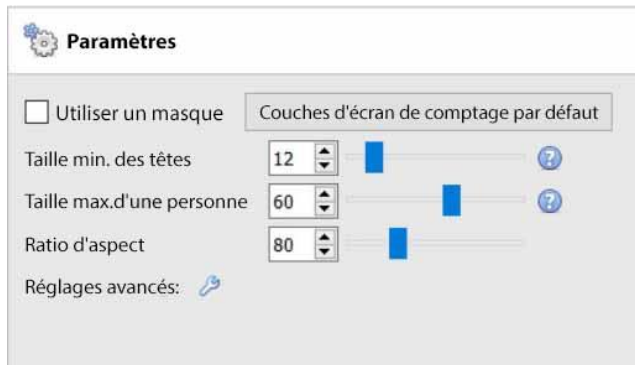
1. Visitez New Video Analytics.
2. Sélectionnez une caméra.
3. Choisissez Analytics comme *type*.
4. Choisissez l'algorithme Top-Down Head Tracker.
5. Cliquez sur **Suivant**.

4.3.14.2.1 Configuration de l'analyse de suivi de tête top-down

Panneau de configuration



Dans le panneau de gauche de la fenêtre de configuration de l'analyse vidéo, sélectionnez **Paramètres**. Les options suivantes s'affichent alors.



Utiliser un masque: Cette option peut être cochée pour capturer la zone de l'image où l'algorithme fonctionne.

Taille minimale de la tête: l'algorithme filtrera tout objet mobile plus petit que la taille minimale de la tête.

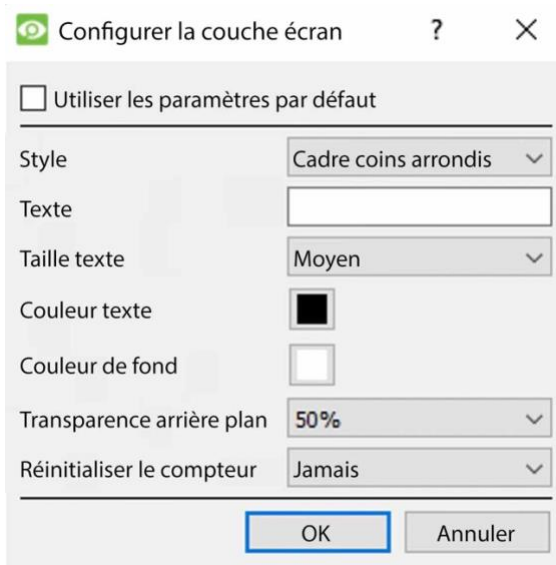
Taille maximale de la personne: Les objets mobiles plus grands que la "taille maximale d'une personne" seront divisés en un objet plus petit.

Rapport d'aspect: Modifiez ce paramètre pour mieux adapter les superpositions "Taille minimale de la tête" et "Taille maximale de la personne" aux objets en mouvement.



Superposition du comptage par défaut: Cliquez pour permettre l'affichage visuel du comptage sur les données en direct et enregistrées. Cela permet d'identifier si une tête a franchi une ligne, et combien de fois cela s'est produit. Ces comptages sont également superposés sur les séquences enregistrées. Cette configuration permet de réinitialiser le compteur de tête sur une base horaire ou quotidienne.

Cliquez sur le bouton de **superposition du comptage par défaut** pour régler les paramètres suivants:



Cochez la case **Utiliser les paramètres par défaut**.

Choisissez le **Style** de la superposition du compte.

Définissez le **texte** qui doit apparaître avant le numéro de compte.

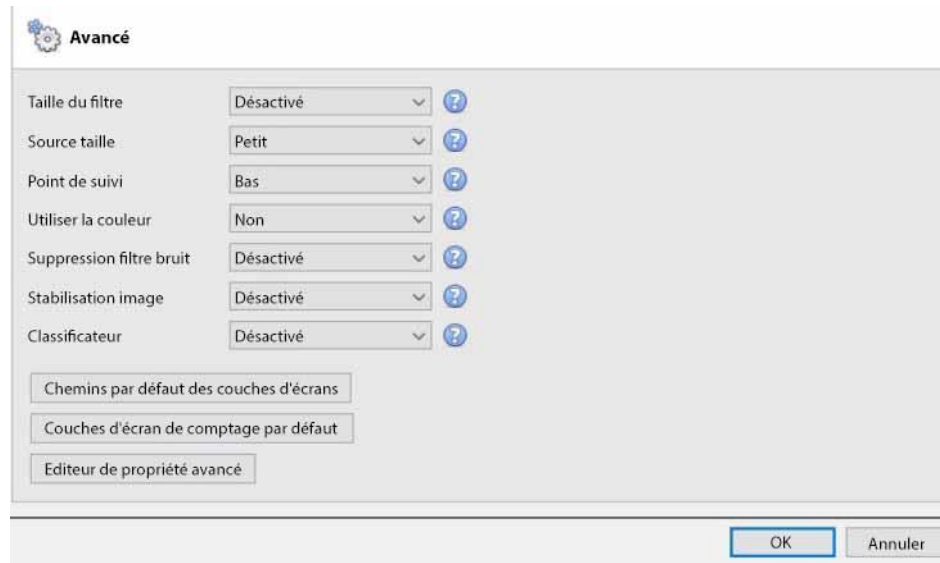
Sélectionnez la **taille** et la **couleur** du **texte**.

Sélectionnez la **couleur d'arrière-plan** de la superposition.

Définissez l'**opacité** de la couleur d'arrière-plan.

Décider quand **remettre les compteurs à zéro**.

Avancé



Dans l'onglet Avancé, utilisez le **bouton d'aide** pour obtenir une explication des options disponibles.

Filtre de taille: Filtre les objets plus petits que la taille minimale.

Taille de la source: Détermine la largeur maximale de à laquelle le flux vidéo d'analyse sera réduit avant traitement.

Point de suivi: Ce paramètre définit l'endroit où les objets sont suivis dans la boîte englobante.

Utiliser la couleur: permet à l'algorithme d'utiliser la couleur pour le suivi des objets dans l'image et la suppression des ombres.

Suppression des éblouissements: Supprime les faux mouvements dus à des changements de luminosité intenses.

Stabilisation de l'image: Active la stabilisation de l'image pour les cas où le bougé de la caméra est un problème.

Classificateur: Active la classification des objets.

Remarque: certains de ces paramètres imposent une charge importante au processeur.

4.3.14.2.2 Panneau des déclencheurs

Une fois que l'utilisateur a configuré l'algorithme, cela indique qu'une première tentative a été faite pour configurer correctement le système.

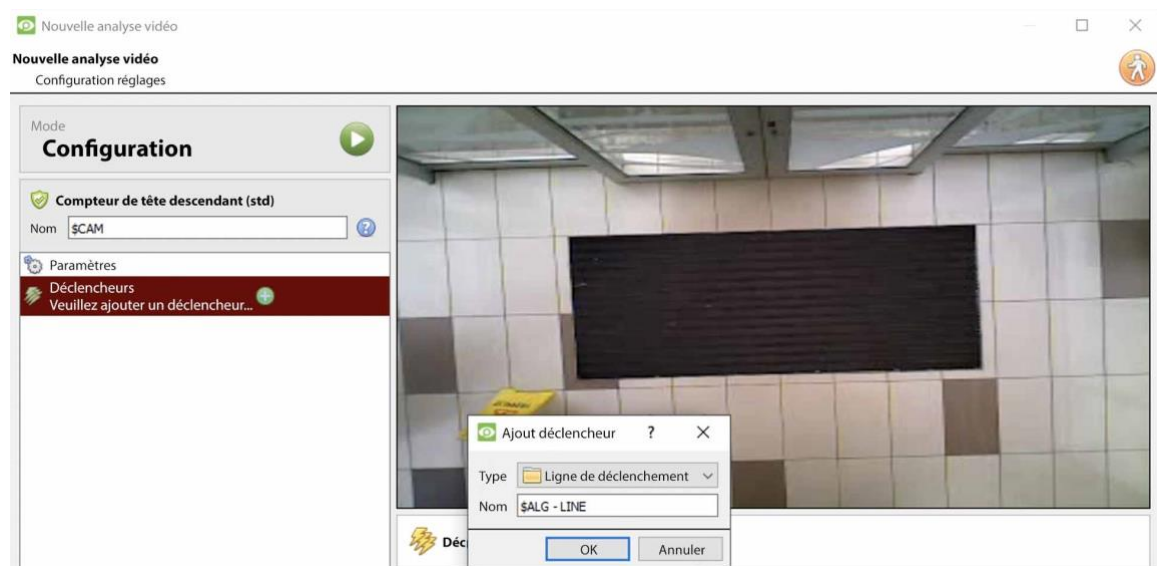
Maintenant, les déclencheurs doivent être configurés. Il s'agit de règles qui utilisent l'algorithme et aboutissent à la prise de décisions (par exemple, une personne est suivie). Une fois le processus de configuration terminé, la configuration peut être testée.

Les déclencheurs se trouvent dans le panneau de configuration de la fenêtre "nouvelle analyse video".

Ajouter une ligne de comptage

Ajoutez une ligne de comptage que les personnes doivent traverser pour être suivies.

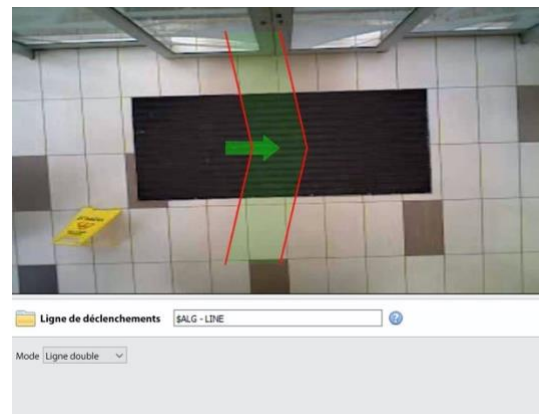
Cliquez sur le **signe plus** à côté de “déclenchements”.



Cliquez sur **OK**.

Choisissez le mode de ligne

Ensuite, choisissez une **ligne simple** ou une **ligne double**.



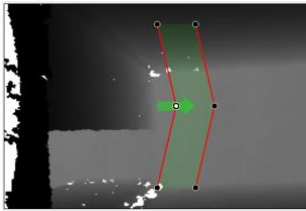
Si une seule ligne a été configurée, la personne doit traverser une ligne pour être suivie.

Si une double ligne a été configurée, la personne doit traverser les deux lignes pour être suivie. Dans ce cas, si la personne s’attarde sur une ligne et traverse ensuite la même ligne, elle ne sera pas comptée.

Conseil: Ajoutez une double ligne pour éliminer les faux comptes qui peuvent se produire lorsqu’une personne reste dans un espace confiné autour d’une ligne.

Définir la ligne de suivi

Remarque: cette section détaille la définition d'une **ligne double**. Les mêmes principes s'appliquent à une **ligne unique**.



Définissez la ligne de manière à ce qu'elle couvre la zone où les personnes seront comptées lorsqu'elles traverseront.


Ajouter des nœuds: Ctrl + clic sur la ligne rouge.

Supprimer des nœuds : Double-cliquez sur le nœud à supprimer.

Déplacez la ligne : Cliquez n'importe où sur la ligne rouge pour déplacer la ligne de comptage.

Orientez la ligne : Cliquez sur un nœud et faites-le glisser jusqu'à la position souhaitée.

Ajouter un déclencheur

 Cliquez sur le signe plus à côté du nom de la caméra pour ajouter un déclencheur. Cliquez sur **OK**.

L'ajout d'un déclencheur à la ligne permet de configurer des événements CathesisVision, qui se déclencheront lorsque la ligne sera franchie.

Si un déclencheur est configuré, il sera disponible en tant que déclencheur valide dans la configuration de l'événement. Ce déclencheur peut être utilisé pour générer des enregistrements, basculer les caméras sur des écrans ou envoyer des alarmes à une station centrale de surveillance.

Cliquez sur **OK**. Sélectionnez le **déclencheur de ligne**.

Remarque: plusieurs déclencheurs peuvent être ajoutés à une ligne.

Définir la direction du déclenchement

Une fois qu'un déclencheur a été ajouté, définissez les directions qui déclencheront un comptage.

Le sens par défaut est défini sur "Soit". Sélectionnez le déclencheur dans le panneau de gauche. Les options apparaissent sous l'image de la caméra.

Remarque: Une licence CNRP-1001 est requise pour chaque sens de comptage. Si le paramètre de direction par défaut de **l'un ou l'autre** est utilisé, deux licences CNRP-1001 sont nécessaires.

Cliquez sur l'hyperlien bleu pour les options:

L'un ou l'autre: déclenchera des événements si des personnes traversent dans l'un ou l'autre sens.

Franchissement de ligne Maintenir le déclenchement pour 1000 ms

Déclenchement si la ligne est franchie autre direction

Avant: déclenchera des événements si des personnes traversent la ligne dans le même sens que la flèche.

Franchissement de ligne

Déclenchement si la ligne est franchie en avant direction

Inverse: déclenchera des événements si des personnes traversent la ligne dans le sens inverse de la flèche.

Franchissement de ligne

Déclenchement si la ligne est franchie retour direction

Définissez le temps de **déclenchement de maintien** pour prolonger l'événement de cette quantité après la fin du déclenchement.

Remarque: si plusieurs déclencheurs ont été ajoutés, définissez les directions de déclenchement pour chaque déclencheur.

4.3.14.2.3 Test de la configuration

Une fois la configuration initiale effectuée, les performances du système de suivi de la tête doivent être évaluées. Pour ce faire, on utilise le mode de test des algorithmes.

Appuyez sur le bouton de lecture pour passer en mode test.

Cochez les cases à cocher des superpositions pour activer les superpositions. Ces superpositions fournissent des informations de débogage qui permettent d'ajuster l'algorithme, en modifiant les paramètres abordés dans la **section du panneau de configuration** ci-dessus .

Ces superpositions sont également disponibles dans le flux vidéo en direct et sur la vidéo enregistrée dans le système Cathexis Vision. La vidéo enregistrée peut être utilisée pour évaluer les performances du système. L'utilisateur peut activer certaines (ou toutes) de ces superpositions lorsque cela est nécessaire.

Pour plus d'informations sur le Head Tracker, envoyez un courriel à support@cat.co.za.

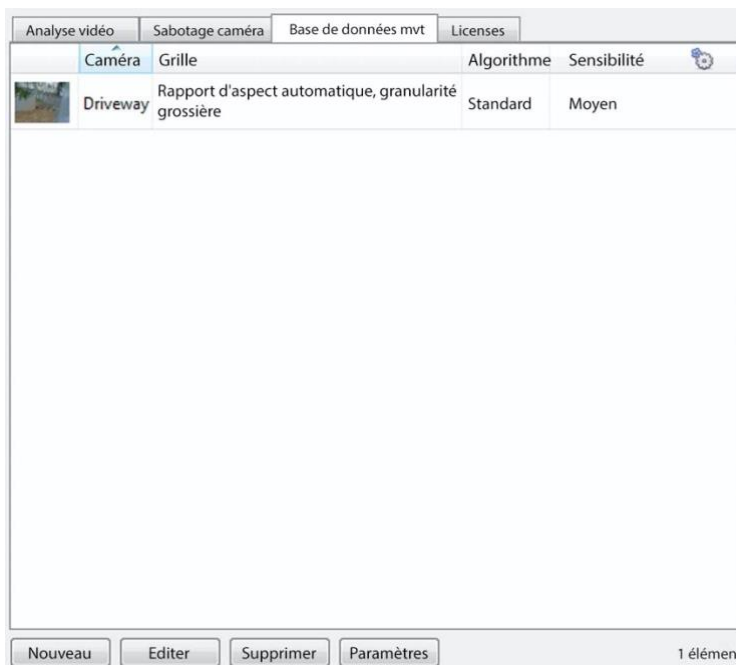
4.3.15 Base de données des mouvements (onglet)

Le stockage de la base de données de mouvement doit être activé pour les caméras qui nécessitent une analyse des données de mouvement. Les analyses des données de mouvement (analyses qui utilisent les données stockées dans cette base de données de mouvement) incluent:

- Cartes thermiques,
- Sentiers d'activité,
- Recherche de zone de mouvement.

Les caméras sur lesquelles ces fonctions vont être activées doivent ensuite être ajoutées comme caméras de base de données de mouvement. Pour ajouter des caméras de la base de données de mouvement et configurer la base de données de mouvement, suivez les instructions ci-dessous.

Remarque: Pour toute information concernant le fonctionnement de l'analyse des données de mouvement, veuillez consulter le manuel de l'utilisateur. *Manuel de l'opérateur CathexisVision.*



Nouveau

Ajoutez une nouvelle caméra de base de données de mouvement.

Editer

Modifiez une caméra existante de la base de données de mouvement.

Supprimer

Supprimez une caméra de la base de données de mouvements.

Paramètres

Configurez la taille et le chemin d'accès de la base de données des mouvements. Voir ci-dessous.

Remarque: une seule base de données de mouvements peut être configurée.

4.3.15.1 Nouvelles caméras de la base de données des mouvements



Analyse vidéo

Visitez **Video Analytics**. Accédez à l'onglet **Base de données de mouvements** pour ouvrir la base de données de mouvements.

Cliquez sur Nouveau ou cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez Nouveau pour ouvrir la fenêtre de recherche de mouvement par caméra, afin de sélectionner les caméras dont les données de mouvement seront extraites. Cette fenêtre comporte deux onglets : l'onglet Caméras et l'onglet Paramètres.

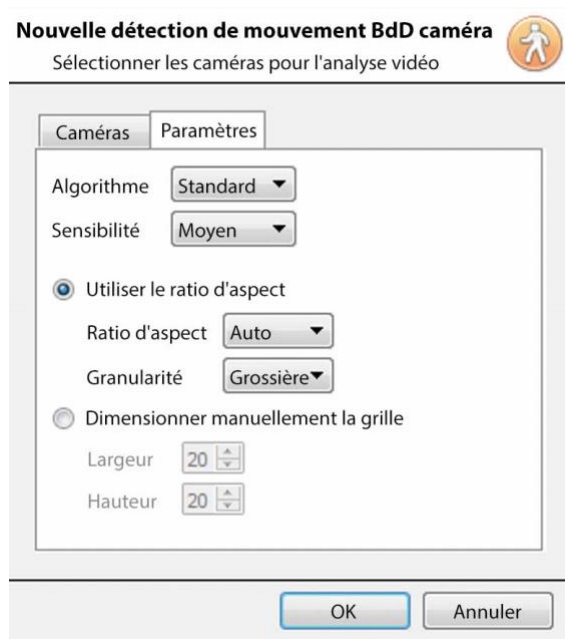
4.3.15.1.1 Onglet Caméras



Sélectionnez les caméras sur lesquelles la recherche de mouvement sera activée.

Remarque: Vérifiez les **caméras** avant de vérifier les caméras souhaitées.

4.3.15.1.2 Onglet Paramètres



Sélectionnez le type d'**algorithme**. Actuellement, la seule option est Standard.

Sélectionnez la **sensibilité**. Plus la sensibilité est élevée, plus le suivi des mouvements est fin.

Utilisez les réglages automatiques de la taille de la grille en sélectionnant **Utiliser le rapport hauteur/largeur**, ou **Définir manuellement la taille de la grille**.

Si vous choisissez Utiliser le rapport d'aspect;

Sélectionnez le **rapport d'aspect**.

Sélectionnez la **granularité** de la grille de superposition. Voir ci-dessous pour une explication sur la granularité.

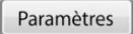
Pour définir manuellement la taille de la grille, sélectionnez la **largeur** et la **hauteur** de la grille. Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé.

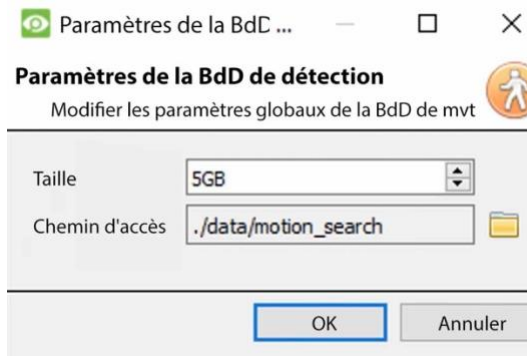
Granularité

L'algorithme fonctionne en divisant la scène en cellules. Plus la granularité est fine, plus les cellules sont petites, ce qui signifie que le mouvement peut être détecté dans des zones plus petites de l'image. Les paramètres par défaut sont parfaits pour la plupart des configurations de caméra, la seule raison de les modifier serait dans le cas d'une caméra haute résolution avec un

large champ de vision, où les résultats de la recherche de mouvement ne sont pas assez fins. Ce changement a un coût non négligeable en termes d'exigences de traitement et de disque.

4.3.15.2 Réglages de la base de données des mouvements

 Pour configurer la taille et le chemin d'accès de la base de données des mouvements, cliquez sur le bouton **Paramètres**.



Les données de mouvement sont enregistrées dans leur propre base de données.

Définir la **taille** de la base de données.

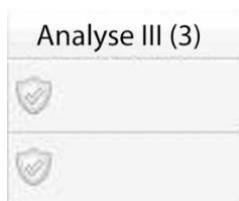
Cliquez sur l'**icône du dossier** pour définir le **chemin de** la base de données.

4.3.16 Licences (onglet)



Caméra	Analyse I	Analyse II
Salle d'attente		

Toutes les analyses (autres que Basic et Smart VMD) nécessitent une licence pour chaque caméra. Attribuez des licences à des caméras spécifiques dans l'onglet Licences du panneau Analyse vidéo.



Dans l'onglet, il y a une liste de toutes les caméras sur ce serveur, avec une colonne pour chaque type d'analyse (de I à III).

Les licences Analytics de rechange sont indiquées entre parenthèses à côté de l'entête de colonne correspondant à ce type. Par exemple, Analytics III a 2 licences de rechange ici: Analyse III (2) .

Il y aura également des icônes grisées de licence **CathesisVision** dans cette colonne.



Remarque: Analytics III contiendra les analytiques de I et II. Ainsi, si une caméra est sous licence avec Analytics III, il n'est pas nécessaire d'ajouter des licences pour I et II, car elles seront déjà incluses.

4.4 Bases de données

Les bases de données sont ajoutées sur une base de serveur par serveur. Chaque serveur sous **Config. serveurs** aura une section Databases où les bases de données de ce serveur sont gérées.

Bases de données

Nom	Type	Taille	Propriétés	Statut

Partitions

Dispositif	Point de mc	Taille	Utilisé	Libre	Externa	Utilisation
c:	c:	126 GB	97.2 GB	29.5 GB	Non	<div style="width: 77%; background-color: #28a745; height: 10px;"></div>
d:	d:	1.00 TB	172 GB	828 GB	Non	<div style="width: 17%; background-color: #28a745; height: 10px;"></div>

Alertes

Nouveau
Editer
Supprimer
Gestion stockage
Vieillessement de la vidéo
Importer

4.4.1 Ajouter une base de données

Pour créer une nouvelle base de données, cliquez sur le bouton **Nouveau** dans le panneau **Bases de données**.

Nouveau
Editer
Supprimer
Gestion stockage
Vieillessement de la vidéo
Importer

La fenêtre **Nouvelle base de données** s'ouvre:

Nouvelle base de données

Configurer une nouvelle base de données

Général
Avancé

Nom

Taille totale 0 B

Tranches

Chemin/Périphérique	Type	Taille	État

Nouveau
Supprimer

OK
Annuler

Remarque:

1. Si vous ajoutez ou importez une base de données sur un NVR à partir d'une autre unité ou via un client, l'option **Parcourir** n'existera pas. Dans ce cas, le chemin du fichier doit être saisi manuellement.
2. L'option Base de données de base a été supprimée à partir de **CathesisVision** 2015. Ainsi, toutes les bases de données créées à partir de **CathesisVision** seront des bases de données avancées.
3. **Important:** lors de l'utilisation d'un stockage réseau avec partage de fichiers NFS/CIFS, le NVR requiert l'**utilisation exclusive du partage de fichiers**. En effet, pour des raisons de performances, la base de données est initialisée sur le stockage réseau avec des fichiers épars. Cela signifie que l'espace disque, qui est configuré pour être utilisé par une base de données, n'est pas pré-alloué. Tout autre périphérique utilisant de l'espace sur le partage de fichiers pourrait entraîner une panne où la base de données manquerait d'espace disque.

4.4.1.1 Généralités

Général	Avancé
Nom	Extra
Taille totale	2.06 TB
Tranches	
Chemin/Périphérique	
/disk_mounts/fp2015031015194701/catdb/slice.54f	
/disk_mounts/fp2015031015195902/catdb/slice.54f	
/disk_mounts/fp2015031015213604/catdb/slice.54f	

Donnez un **nom** descriptif à la base de données.

(Une explication de ce que sont les tranches, et comment les ajouter, suit ci-dessous).

4.4.1.2 Avancé

Général	Avancé
Nombre de jours d'enr. maximum	No limit
Ecrire procédure	Maximiser la durée
<p>Remarque: Le paramètre "Limite d'enregistrement de jours maximum" détermine le nombre maximum de jours d'enregistrements accessibles dans la base de données.</p> <p>Laissez ce paramètre sur "Aucune limite" s'il n'y a pas d'exigence spécifique pour limiter la disponibilité des enregistrements, spécifique pour limiter la disponibilité des enregistrements.</p>	

Le paramètre **Nombre maximal de jours d'enregistrement** permet de définir le nombre de jours d'enregistrement de la base de données. Si **aucune limite n'** est fixée, il attendra simplement que la base de données soit pleine pour commencer à écraser les anciennes données.

La **destruction des bases de données de documents** permet de supprimer définitivement les données plus anciennes que la "limite maximale d'enregistrement de jours".

Détruire les données au-delà de la limite L'option de destruction des données n'apparaît que si une "limite d'enregistrement de jours maximum" est définie.

La **politique d'écriture** offre la possibilité de maximiser la durée de l'enregistrement, ou les vitesses de performance de la base de données.

- Avec la **durée maximale**, la base de données choisira la vidéo la plus ancienne lorsqu'elle écrasera les anciennes données pour en ajouter de nouvelles.
- Avec une **performance maximale**, la base de données répartira les caméras sur toutes les tranches de disque de manière à assurer la charge la plus régulière possible sur les disques. Pour ce faire, la base de données doit parfois supprimer des données qui ne sont pas forcément les plus anciennes pour une caméra donnée.

4.4.1.3 Ajouter une tranche

La base de données comprend un certain nombre de tranches, qui sont des sections de partitions de disque dur.

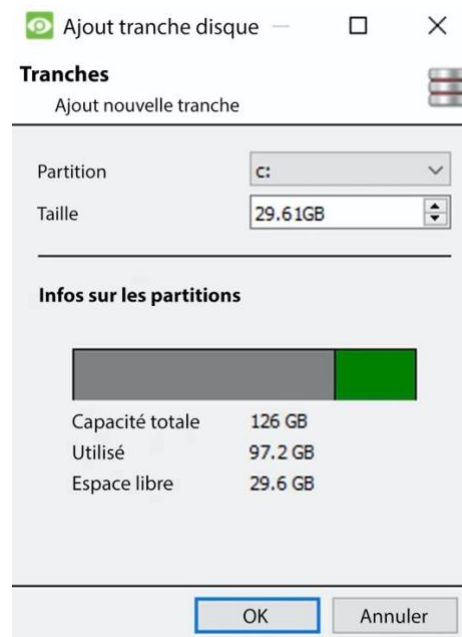
Pour ajouter une tranche:

Cliquez sur **Nouveau** / Sélectionnez la partition concernée / définissez la taille de la tranche / cliquez sur **OK**.

Les tranches nouvellement ajoutées apparaîtront dans la section Tranches de la fenêtre Nouvelle base de données:

Tranches			
Chemin/Périphérique ▲	Type	Taille	État
c:	fichier	399 GB	Nouveau
e:	fichier	594 GB	Nouveau

Une fois les tranches ajoutées, cliquez sur **OK** pour créer une base de données avancée.



4.4.1.4 Recommandations importantes

1. Idéalement, la base de données devrait se trouver dans **sa propre partition**, sur son **propre disque dur**.
2. Si la base de données doit partager un disque avec d'autres informations, mettez-la dans sa **propre partition**.
3. Il est toutefois recommandé **de ne pas** créer de base de données dans la partition Windows primaire, si cela s'avère nécessaire:
 - a. **Ne le créez pas** dans le dossier d'installation de **CathesisVisionNVR**.
 - b. La taille de la base de données **ne doit pas** être illimitée. Laissez entre 50 et 100 Go d'espace disque libre lorsque vous définissez la taille.

4.4.2 Modifier une base de données existante

Il y a deux façons de modifier une base de données existante: Soit:

1. Sélectionnez la base de données / Cliquez sur le bouton **Editer**.
2. Double-cliquez sur la base de données à modifier.

État
Existant
Nouveau
Supprimée

Lors de l'édition d'une base de données, les éditions des tranches apparaîtront dans la colonne État de la zone de texte **Tranches**.

4.4.2.1 Insertion des bords

Pour certaines caméras, l'insertion des bords peut être activée par base de données. L'insertion d'arêtes sera ajoutée aux caméras nouvellement intégrées au fur et à mesure qu'elles seront testées. Il est conseillé aux utilisateurs de contacter le service d'assistance de Cathexis (support@cat.co.za) pour vérifier quels fabricants de caméras sont pris en charge pour l'insertion des bords.

Pour les fabricants de caméras pris en charge, suivez la procédure décrite ci-dessous pour activer l'insertion des bords.

1. La caméra utilisée doit prendre en charge une forme de **stockage externe**, telle qu'un SSD, une carte SD ou un disque dur.
2. Assurez-vous que la caméra est configurée pour enregistrer dans la **base de données qui est activée** pour les séquences manquées.
3. À partir de l'interface Web de la caméra, configurez la caméra pour qu'elle **enregistre en continu** sur le stockage externe. Il y aura des options pour : écraser les séquences lorsque la carte SD est pleine, ou arrêter l'enregistrement lorsque la carte SD est pleine. Voir la note (c) ci-dessous.

Remarque: si l'utilisateur souhaite enregistrer de l'**audio**, assurez-vous que l'enregistrement audio vers un stockage externe est activé sur l'interface Web de la caméra.

4. **Confirmez** que les enregistrements peuvent être visualisés à partir de l'interface web.
5. **Note importante:** assurez-vous que la caméra et le NVR Cathexis sont **synchronisés dans le temps**.

4.4.2.1.1 Activer le bord dans CathexisVision

1. Aller sur **CathexisVision / Site / Ouvrir l'onglet / Configuration / Caméras**
2. Si la caméra a déjà été ajoutée, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris.



Dans le menu qui apparaît, sélectionnez **Editer**.

La fenêtre **Paramètres de la caméra** s'ouvre.

3. Sélectionnez l'onglet **Bordure**.
4. Activez la révision des bords.



Cliquez sur **OK**.

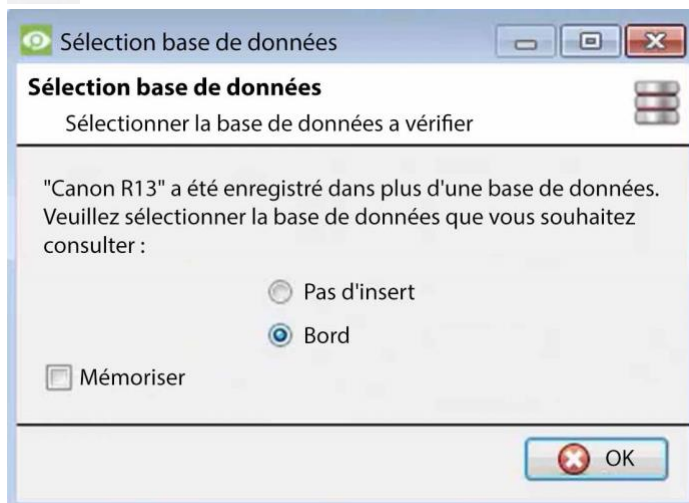
5. Il est conseillé à l'utilisateur de vérifier si le métrage peut être vu à partir de la base de données des bords.

Aller sur **le site / Ouvrir l'onglet / Caméras**

Cliquez sur la caméra à visualiser.



Cliquez sur le bouton **Révision**.



Dans la fenêtre qui s'ouvre, sélectionnez la base de données Edge à examiner. Cliquez sur **OK**. Puis examinez les images.

6. Si l'utilisateur a confirmé que le métrage **peut** être visualisé à partir de la base de données Edge, allez dans **CathesisVision / Site / Onglet Ouvrir / Configuration / Bases de données / Nouveau** ou **Modifier** (selon que la base de données a déjà été créée ou non).

4.4.2.1.2 Télécharger la vidéo manquée

Général Avancé

Nombre de jours d'enr. maximum Illimité

Ecrire procédure Maximiser la durée

Télécharger une vidéo manquée à partir du stockage de l'appareil photo

Remarque: Le paramètre "Limite d'enregistrement de jours maximum" détermine le nombre maximum de jours d'enregistrements accessibles dans la base de données.

Laissez ce paramètre sur "Aucune limite" s'il n'y a pas d'exigence spécifique pour limiter la disponibilité des enregistrements. spécifique pour limiter la disponibilité des enregistrements.

Dans l'onglet Avancé, cochez la case "Télécharger la vidéo manquée depuis le stockage de la caméra".

Cliquez sur OK pour enregistrer ce paramètre.

Lorsque la connexion réseau entre la caméra et le NVR de CathesisVision est interrompue puis rétablie, les données et les images manquantes sont insérées.

Remarque:

1. selon la longueur du métrage, l'insertion peut prendre un certain temps.
2. Seules les séquences d'une seule caméra peuvent être insérées à la fois.
3. Si la caméra est configurée pour **arrêter l'enregistrement** lorsque la carte SD ou le stockage externe est plein, CathesisVision ne recevra pas de données de la caméra. Si ce paramètre est activé, l'utilisateur doit s'assurer que la carte SD n'est pas pleine. Si l'utilisateur a choisi **d'écraser les séquences**, CathesisVision recevra les séquences même si la carte SD est pleine, car les données seront écrasées.
4. Les caméras HikVision **ne** sont **pas** prises en charge pour l'insertion des bords.

4.4.3 Alertes

Les alertes sont spécifiques à la base de données actuellement sélectionnée et indiquent l'**état de chaque tranche**, si une tranche de cette base de données n'est pas prête.

Par exemple, si la tranche d'une base de données est occupée à s'initialiser, ou s'il y a une erreur, une alerte sera affichée (avec l'ID de la tranche) si cette base de données est sélectionnée.





4.4.4 Gérer le stockage

Gestion stockage

Les partages de réseau Windows peuvent être gérés en cliquant sur le bouton **Gérer le stockage**.

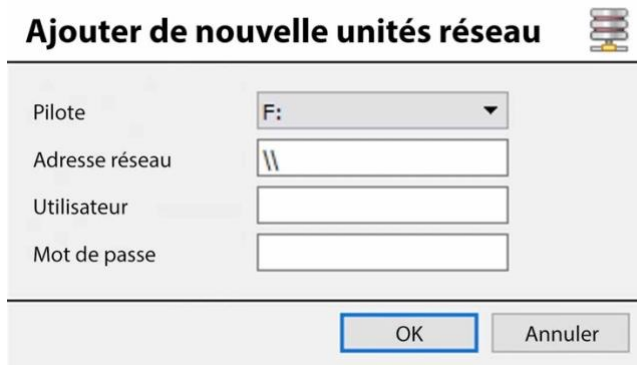



 Pour ajouter ou supprimer des partages réseau, utilisez les boutons **plus** ou **moins**.

Les détails des partages réseau apparaissent dans cette zone.

Voir ci-dessous pour ajouter un nouveau lecteur réseau.

4.4.4.1 Ajouter un nouveau lecteur réseau




Sélectionnez le **lecteur**.

Saisissez l'adresse réseau.

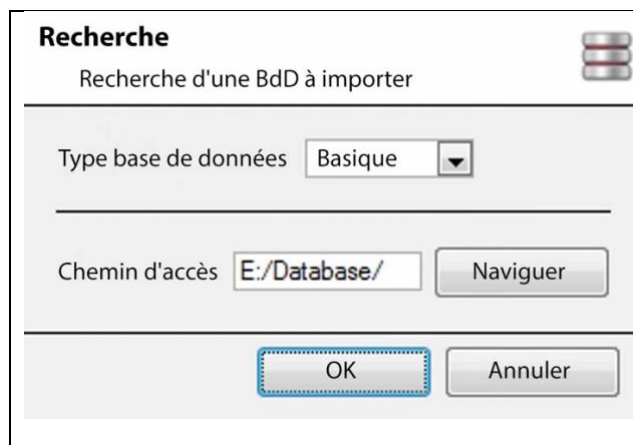
Entrez les détails de l'**utilisateur** et du **mot de passe**.

Une fois ajouté, l'état du lecteur doit passer à « En attente » après environ dix secondes. Si cela ne se produit pas, vérifiez les paramètres du lecteur en le supprimant et en l'ajoutant à nouveau (il n'y a pas de fonction d'édition).

4.4.5 Importer une base de données

 Importez une base de données déjà existante. Pour importer une base de données, cliquez sur **Importer**. L'importation d'une base de données se fait en deux étapes.

4.4.5.1 Naviguer vers le dossier de la base de données



Il peut y avoir plusieurs bases de données stockées dans un même dossier, et une base de données n'est pas représentée par un seul fichier. Pour cette raison, lors de l'importation d'une base de données, ne naviguez que dans le dossier qui contient la base de données à importer.

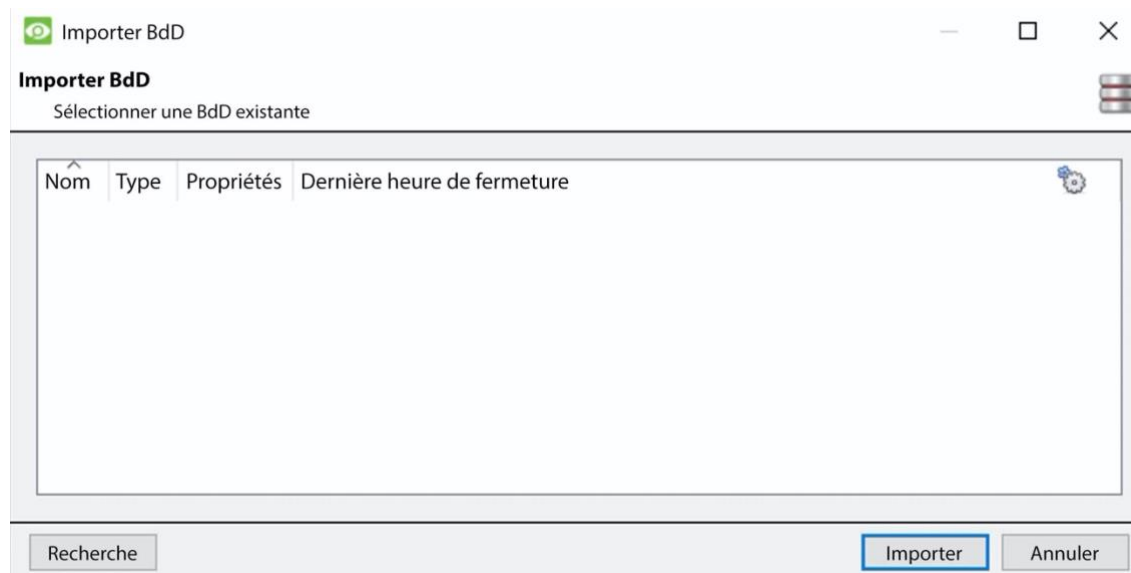
Sélectionnez le type de base de données.

Définissez également si une base de données de base ou avancée est importée ou non.

Remarque: si vous importez une base de données vers un NVR à partir d'une autre unité ou d'un Client, l'option **Parcourir** ne sera pas disponible. Connaître le chemin du fichier et le saisir manuellement.

4.4.5.2 Sélectionner la base de données

CathesisVision remplira la liste des bases de données avec toutes les bases de données trouvées dans ce dossier. Sélectionnez la base de données à ajouter dans la liste des bases de données.



4.4.6 Vieillessement de la vidéo

La configuration du vieillissement de la vidéo se trouve à **Configurer / Base de données**. Le vieillissement des vidéos nécessite deux bases de données:

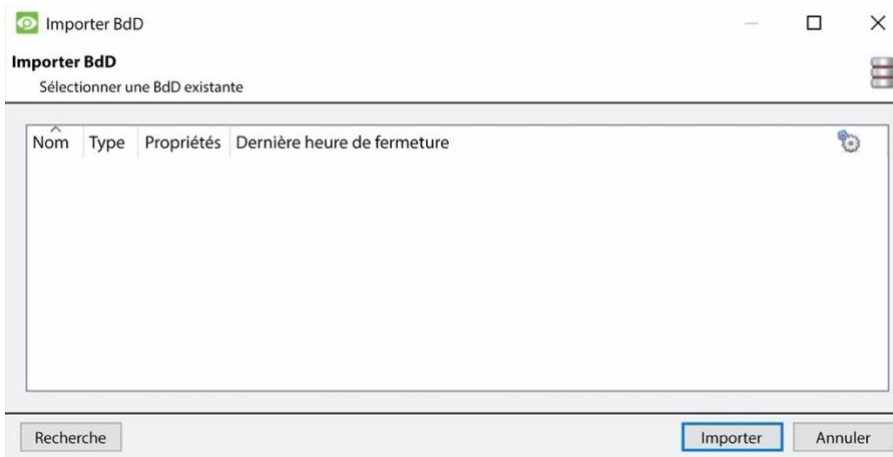
Le vieillissement des vidéos prend les séquences stockées dans une base de données et les écrit dans une autre base de données. Le vieillissement vidéo copie également les superpositions, le son et les métadonnées de la séquence source. L'objectif est que les enregistrements vidéo restent accessibles plus longtemps dans la base de données de destination, car ils occupent moins d'espace.

Remarque:

- La vidéo dans la base de données de destination sera probablement à un nombre d'images par seconde beaucoup plus faible que le métrage original.
- La vidéo n'est vieillie que si elle a plus de 24 heures.

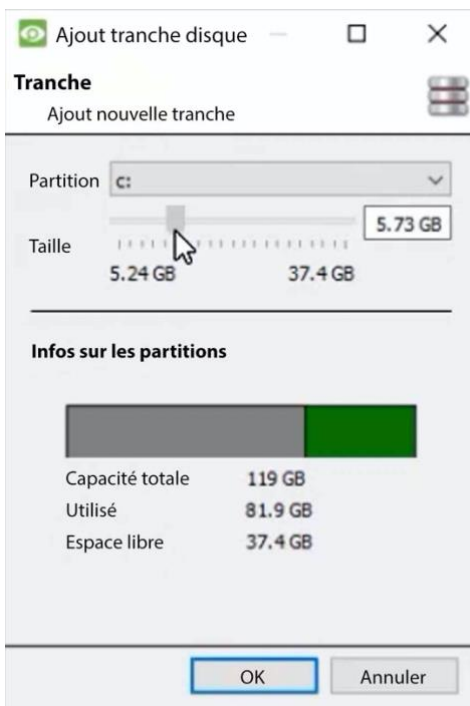
4.4.6.1 Créer une deuxième base de données

Dans Bases de données, cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Nouveau...** . La fenêtre **Nouvelle base de données** apparaît.



Donnez un **nom** à la base de données.

Dans le coin inférieur gauche, cliquez sur **Nouveau**. La fenêtre **Ajouter une tranche** apparaît.



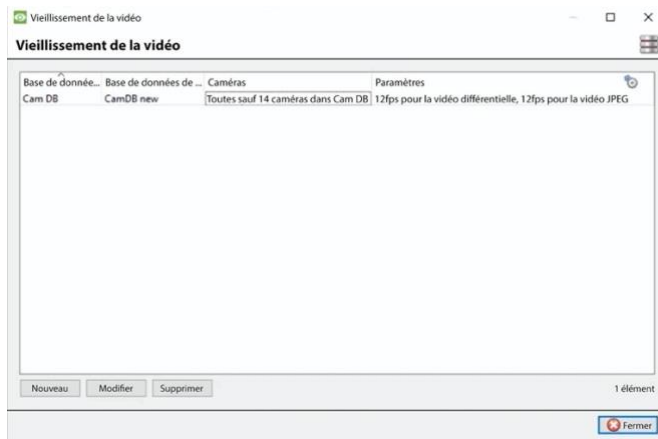
Sélectionnez la partition et la taille.
Cliquez sur **OK**.

4.4.6.2 Le vieillissement des nouvelles vidéos

Cliquez sur le bouton de vieillissement de la vidéo en bas de l'écran :



La fenêtre de vieillissement de la vidéo apparaît, montrant la base de données source et la base de données de destination:



Cliquez sur le bouton **Nouveau** dans le coin inférieur gauche.

4.4.6.2.1 Réglages

Après avoir cliqué sur **Nouveau**, la boîte de dialogue **Nouveau vieillissement vidéo** apparaît. Dans l'onglet Paramètres:



Sélectionnez les **bases de données De et A** (base de données source et destination).

Sous **Vidéo**, ajustez:

Fréquence d'images vidéo différentielle : La vidéo différentielle (H264, H26 etc) sera vieillie en stockant des i-frames pour correspondre le plus possible au taux spécifié.

Fréquence d'images JPEG: Les vidéos à image unique (JPEG, etc.) seront vieillies en supprimant des images pour correspondre le plus possible au taux spécifié.

4.4.6.2.2 Caméras

Sous l'onglet Caméras, décidez des caméras à vieillir.



Remarque:

Une base de données ne peut être configurée comme destination qu'une seule fois.

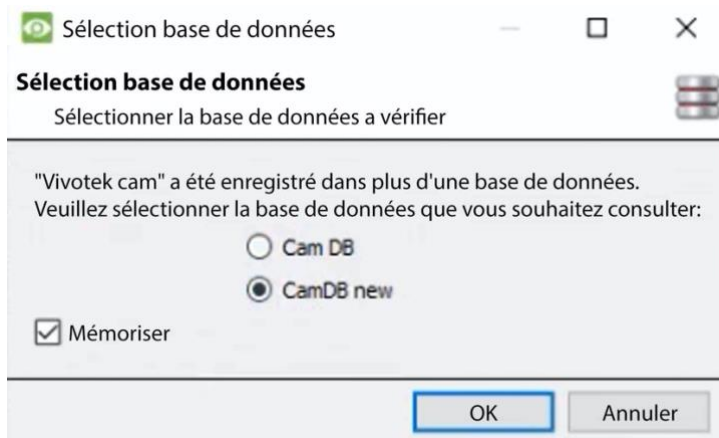
Après la modification d'un paramètre, la vidéo qui se trouve déjà dans la base de données de destination ne sera pas écrasée. Les paramètres n'affecteront que la prochaine vidéo à écrire.

4.4.6.3 Voir la vidéo vieillie

4.4.6.3.1 Flux vidéo en direct



Cliquez avec le bouton droit de la souris et choisissez Sélectionner la base de données.



Dans la fenêtre qui s'affiche, sélectionnez la base de données de destination à visualiser. Cliquez sur **OK**.

4.5 Calendriers



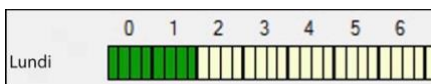
Calendriers

Toutes les programmations d'enregistrement et d'événements de l'unité seront maintenues sous la rubrique **Programmations** dans les options de configuration des serveurs.

4.5.1 Ajouter / Modifier un horaire

Pour ajouter/modifier un programme, cliquez sur le bouton correspondant et suivez les instructions ci-dessous. Donnez à la programmation un nom descriptif, puis définissez les heures d'enregistrement (comme indiqué ci-dessous).

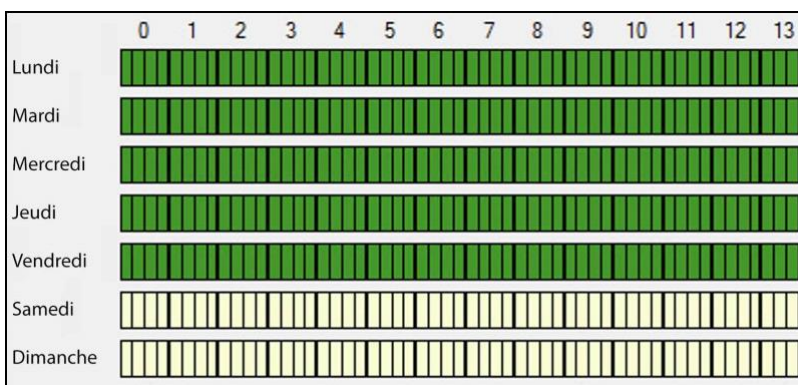
4.5.2 Définir les heures d'enregistrement du programme



Cliquez avec le bouton gauche de la souris pour sélectionner la durée d'enregistrement – les barres vertes.

Cliquez avec le bouton droit de la souris pour désélectionner la durée d'enregistrement – les barres jaunes.

Pour **sélectionner plusieurs cellules**, maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites-le glisser sur la période souhaitée.



Enregistrement les jours de semaine uniquement.

Pour enregistrer uniquement les jours de la semaine, réglez le calendrier comme indiqué sur la gauche.

Sélection de la section transversale.

Pour sélectionner, ou désélectionner, des zones sur plusieurs jours à la fois : maintenez le bouton de la souris enfoncé et faites-le glisser entre les jours.

Cliquez sur OK, et le programme a été créé. Ce programme peut maintenant être utilisé pour l'enregistrement et les événements sur cette unité.

4.6 E/S du réseau

CathesisVision est capable de recevoir des entrées de relais et d'envoyer des sorties de relais, via des canaux analogiques et numériques. Ces relais peuvent ensuite être incorporés dans les événements de **CathesisVision**, et utilisés comme déclencheurs natifs, et actions dans le logiciel **CathesisVision**.



Nouveau I/O réseau

Nouveau I/O réseau

Configurer les I/O réseau

Les E/S de réseau seront maintenues sous **Périphériques d'E/S** dans les options de **configuration des serveurs**.

Paramètres
I/O

Entrées

Activé	Nom
1 <input type="checkbox"/>	Entrées 1
2 <input type="checkbox"/>	Entrées 2
3 <input type="checkbox"/>	Entrées 3
4 <input type="checkbox"/>	Entrées 4
5 <input type="checkbox"/>	Entrées 5
6 <input type="checkbox"/>	Entrées 6
7 <input type="checkbox"/>	Entrées 7
8 <input type="checkbox"/>	Entrées 8

Sorties

Activé	Nom	Contrôler	Durée de l'impulsion
1 <input type="checkbox"/>	Sortie 1	Définir/supprimer/impulser ▼	1000ms ▲▼
2 <input type="checkbox"/>	Sortie 2	Définir/supprimer/impulser ▼	1000ms ▲▼
3 <input type="checkbox"/>	Sortie 3	Définir/supprimer/impulser ▼	1000ms ▲▼
4 <input type="checkbox"/>	Sortie 4	Définir/supprimer/impulser ▼	1000ms ▲▼

OK
Annuler

4.6.1 Analogique

Remarque: cette fonction est prise en charge par les unités DVR.

La connexion du relais sur une unité analogique se fera via la carte IO, à l'arrière de l'unité. Elle est connectée à une carte PIA-mod qui est fournie en standard sur toutes les unités analogiques.

Le panneau IO permet 16 entrées et 16 sorties.

4.6.1.1 Modifier les entrées/sorties

Les OI sont éditées en sélectionnant une entrée/sortie et en cliquant sur **Editer l'entrée**, ou **Editer la sortie**.

Activer

Pour activer une entrée, cochez la case intitulée Activé.

Nom

Donnez un nom descriptif à l'entrée.

4.6.1.2 Sortie spécifique

Durée d'impulsion: Définit la durée de l'impulsion de sortie, en millisecondes.

Contrôle: Définissez également comment le relais est contrôlé. Contrôlez les fonctions Définir, Supprimer et Durée, ou réglez-le exclusivement sur Durée.

4.6.2 Réseau

Les entrées-sorties basées sur le réseau sont gérées par l'EIO-1148 ou l'EIO-3148, un expandeur d'entrées-sorties basé sur le réseau.

Ce dispositif permet un accès complet et un contrôle des relais d'entrée/sortie à distance sur un réseau Ethernet. Grâce au logiciel de contrôle **CathexisVision**, l'ouverture et la fermeture des contacts relais intégrés peuvent être incorporées dans toute réponse à un événement critique.

4.6.2.1 Onglet Paramètres

En cliquant sur l'onglet E/S réseau, dans l'option Périphériques d'E/S, puis en sélectionnant **Nouveau**, on obtient les options suivantes.

Nom

Donnez au dispositif un nom descriptif.

Adresse IP

Il s'agit de l'adresse IP de l'unité IO.

Remarque: si l'adresse IP de l'unité EIO à ajouter est inconnue, trouvez l'unité en utilisant l'outil **Cathexis Encoder Setup**, qui est installé avec le logiciel **CathexisVision**. Trouvez-le dans le dossier d'installation de **CathexisVision**, ou sous: **Démarrer / Cathexis / CathexisVision Encoder Setup**. Au démarrage, la liste complète des appareils disponibles s'affiche.

4.6.2.2 Onglet IO

Nouveau I/O réseau

Nouveau I/O réseau
Configurer les I/O réseau

Paramètres I/O

Entrées

Activé	Nom
<input type="checkbox"/>	Entrées 1
<input type="checkbox"/>	Entrées 2
<input type="checkbox"/>	Entrées 3
<input type="checkbox"/>	Entrées 4
<input type="checkbox"/>	Entrées 5
<input type="checkbox"/>	Entrées 6
<input type="checkbox"/>	Entrées 7
<input type="checkbox"/>	Entrées 8

Sorties

Activé	Nom	Contrôler	Durée de l'impulsion
<input type="checkbox"/>	Sortie 1	Définir/supprimer/impulser	1000ms
<input type="checkbox"/>	Sortie 2	Définir/supprimer/impulser	1000ms
<input type="checkbox"/>	Sortie 3	Définir/supprimer/impulser	1000ms
<input type="checkbox"/>	Sortie 4	Définir/supprimer/impulser	1000ms

OK Annuler

Général:

Donnez un nom descriptif à l'entrée.

Pour activer une entrée, cochez la case dans la colonne intitulée Activé.

Sortie spécifique:

Définissez
la manière
dont le

Définir/supprimer/impulser
Définir/supprimer/impulser
Impulsion uniquement

relais est contrôlé à l'aide du menu déroulant de la colonne Contrôle.

Durée de l'impulsion:

Définit la durée d'impulsion du relais, en millisecondes.

Remarque: veillez à ce que ces entrées aient des noms descriptifs.

4.7 Enregistrements programmés



Enregistrements planifiés

Réglez les caméras pour qu'elles enregistrent selon un calendrier fixe. Cela se fait dans Enregistrements programmés sous **Configurer les serveurs**.

4.7.1 Ajouter / modifier un enregistrement programmé

Soit:

1. Cliquez sur **Nouveau** ou **Modifier**. Ou
2. Cliquez à droite sur
3. White-space et **New** (pour un nouveau programme)
4. Sur un horaire existant et sélectionnez **Propriétés** (pour modifier cet horaire existant)

Remarque: il est possible d'ajouter plusieurs enregistrements programmés en utilisant le bouton "Nouveau" dans la configuration des enregistrements programmés.

Cela fera apparaître la boîte de dialogue Enregistrement programmé:

Appareil photo

Sélectionnez la caméra à enregistrer. Choisissez une ou plusieurs caméras.

Base de données et calendrier

La base de données à enregistrer et le programme particulier à affecter à cet enregistrement programmé.

Canal d'enregistrement

Le canal vidéo à enregistrer depuis la caméra.

Fréquence d'images

La fréquence d'images à laquelle il faut enregistrer.

Condition

Cochez la case pour **n'enregistre que lorsque...** . Tous sélectionnez une entrée dans le menu déroulant. Modifiez la condition requise pour cette entrée en cliquant sur l'hyperlien bleu à côté du menu.

Cette fonction permet de programmer l'enregistrement programmé en fonction de l'état d'une entrée. Les entrées comprennent les horaires existants, les entrées virtuelles, les algorithmes d'analyse, etc.

Cette condition sera indiquée dans la liste des enregistrements programmés dans la colonne "Condition".

Remarque: les programmations disponibles sont celles qui sont maintenues sur chaque serveur. Vous pouvez également créer/modifier ces programmes ici, en utilisant les options.

4.7.2 Menu du clic droit



Un clic droit sur un enregistrement programmé existant offre des options de réglage rapide. Il s'agit des mêmes options que celles qui sont disponibles lors de la création ou de la modification d'un enregistrement programmé.

Remarque: pour modifier le canal d'enregistrement, modifiez la programmation par un **clic droit / Propriétés**; ou en sélectionnant la programmation et en cliquant sur **Modifier**.

4.7.3 Copier Coller

Copier/coller les paramètres de programmation d'une programmation à une autre, ou d'une programmation à une nouvelle caméra.

4.7.3.1 Copier les paramètres entre les programmes

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un enregistrement programmé existant / Copier / cliquez avec le bouton droit de la souris sur un autre enregistrement programmé / Coller.

4.7.3.2 Copier les paramètres de l'agenda dans un nouvel agenda

Copiez les paramètres de programmation sur un nouvel enregistrement programmé:

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un enregistrement programmé existant / Copier / Cliquez avec le bouton droit de la souris n'importe où / Coller Nouveau.

La liste des caméras reliées à cet appareil s'affiche (par exemple: Analogique Un).

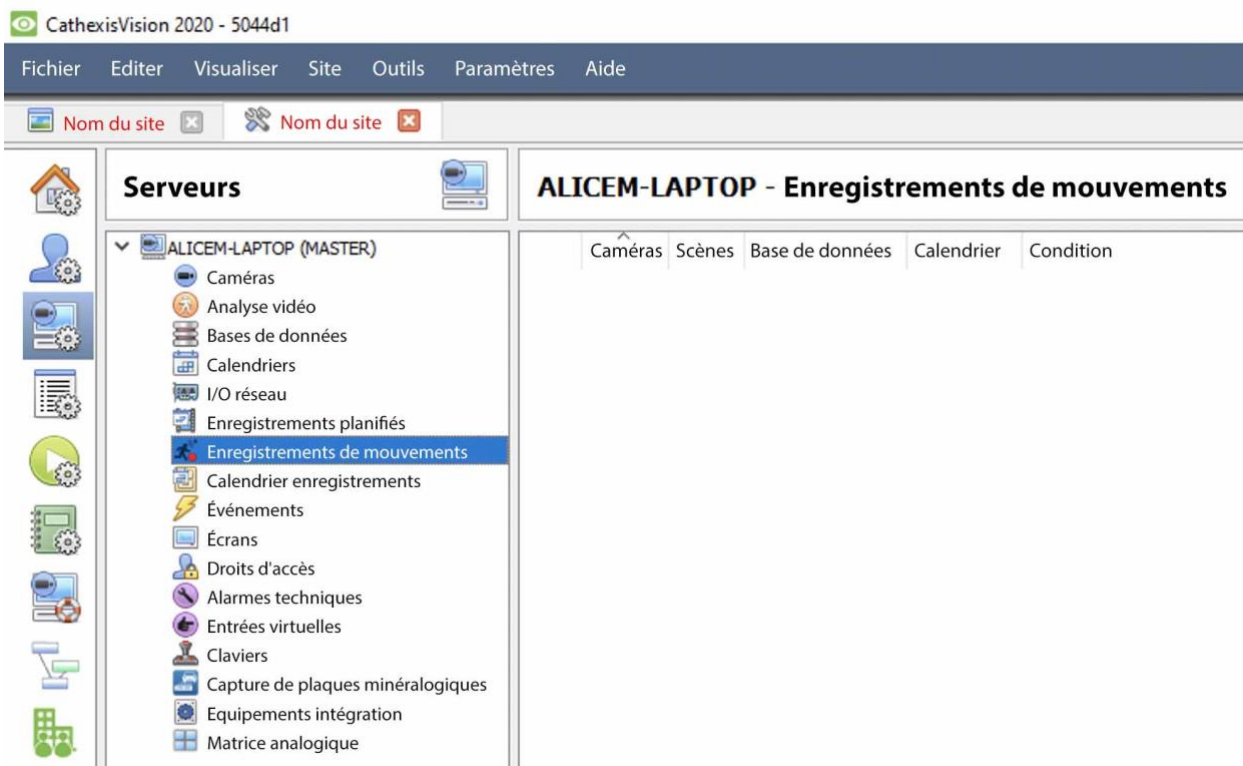
2. Sélectionnez un nombre quelconque de caméras sur lesquelles coller le programme, puis cliquez sur OK.

4.8 Enregistrements de mouvements

4.8.1 Localiser l'enregistrement de mouvement

Le système d'enregistrement des mouvements simplifie le processus de configuration de l'enregistrement des mouvements. Il est analogue à l'enregistrement programmé, sauf que l'enregistrement est déclenché par le VMD plutôt que par une programmation.

La configuration de l'enregistrement des mouvements se trouve dans la configuration du serveur, sous Enregistrements programmés:

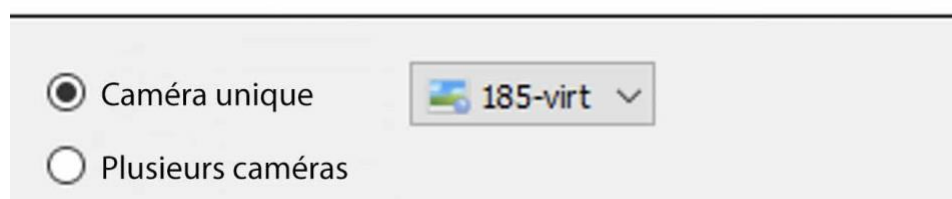


4.8.2 Nouvel enregistrement de mouvements

4.8.2.1 Caméras

Cliquez sur le bouton **Nouveau** en bas à gauche de l'onglet Enregistrements de mouvements. L'enregistrement de mouvements peut être configuré pour plusieurs ou une seule caméra:

Nouvel enregistrement de mouvements



Remarque:

- La même caméra peut être utilisée pour plusieurs enregistrements de mouvements. Par exemple, en utilisant un horaire différent.
- Lorsqu'une caméra est supprimée, ses enregistrements de mouvements sont également supprimés.
- Lorsqu'une caméra est supprimée, son entrée est également supprimée.

4.8.2.2 Réglages

D'ici:

Sélectionnez la base de données.

Définir l'**horaire**.

Réglez la **scène** comme suit : intérieur, extérieur (occupé), extérieur (stérile).

Définissez la **sensibilité** comme faible, moyenne ou élevée.

4.8.2.3 Paramètres avancés

Sous **Paramètres avancés** :

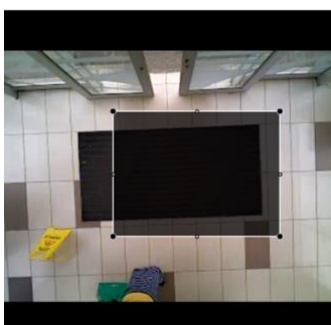
Choisissez un **nom**.

Réglez l'**enregistrement**, le canal et le taux de rafraîchissement.

En termes d'**algorithme**, les options pour la suppression des éblouissements et la suppression du bruit sont les suivantes : Défaut, Oui et Non.

Définir la **condition** pour enregistrer uniquement lorsque l'entrée sélectionnée est haute ou basse.

4.8.2.4 Masque




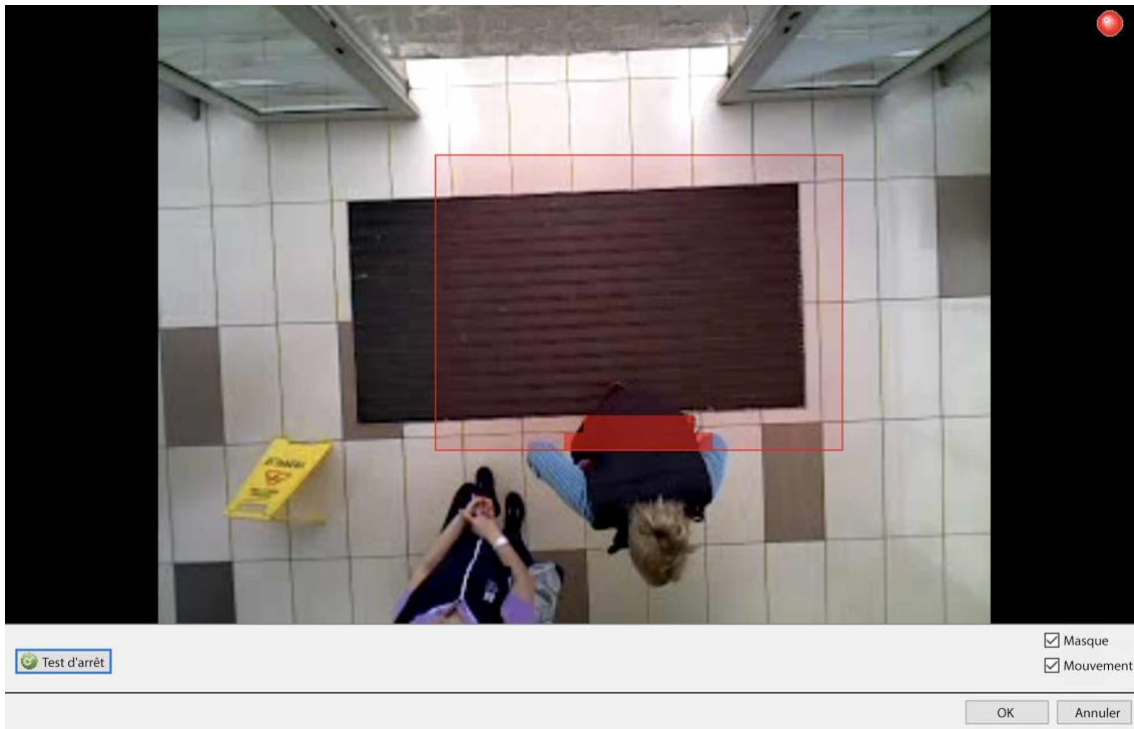
Pour ajouter un masque, cliquez sur **Ajouter un masque**.

[Ajouter un masque](#)

Seul le mouvement dans la zone masquée déclenchera l'enregistrement.

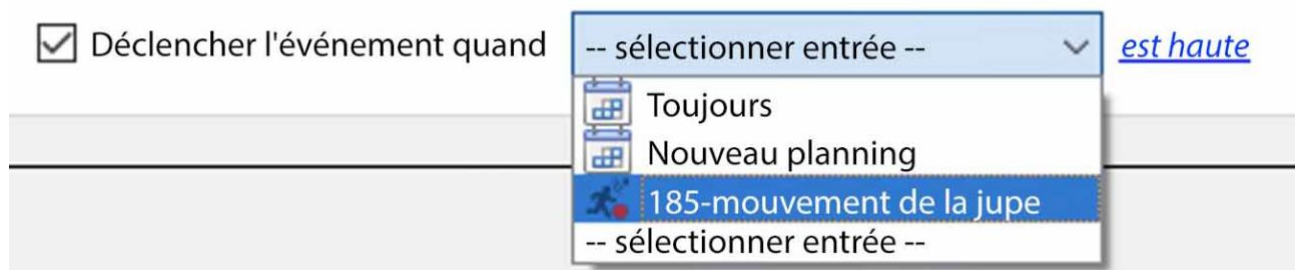
4.8.2.5 Paramètres de test

 Paramètres de test Cliquez sur **Paramètres de test** pour afficher le masque, le mouvement et le moment de son déclenchement.



4.8.3 Événements

L'entrée de mouvement peut être utilisée comme un déclencheur d'événement.



4.9 Archives programmées

4.9.1 Archivage manuel de la vidéo

Pour des instructions sur le processus d'archivage manuel des vidéos, veuillez consulter le **Manuel de l'opérateur CathesisVision**.

4.9.2 Description

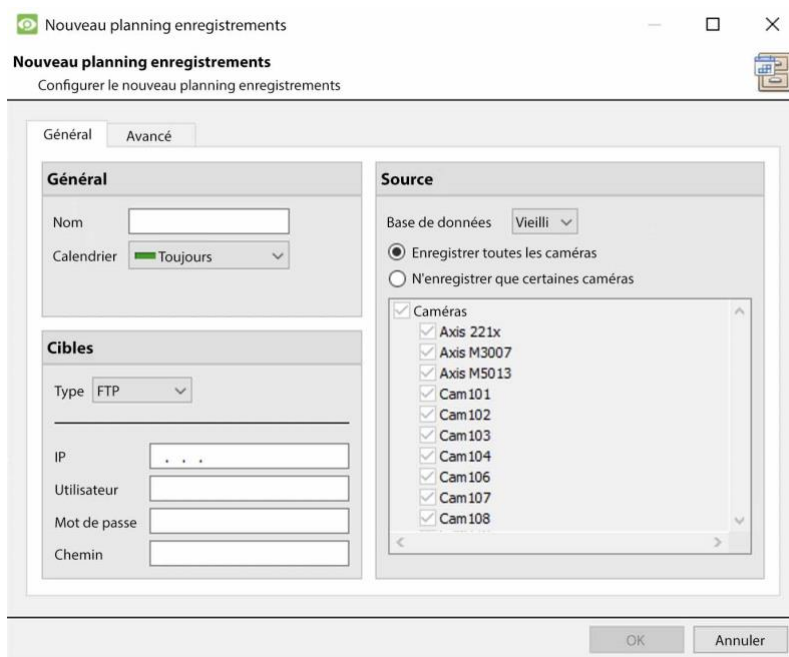
L'archivage est une fonction qui permet de copier et de sélectionner des enregistrements (à partir de bases de données spécifiques) sur un support d'archivage, tel qu'un disque local ou un serveur FTP.

Contrairement aux enregistrements normaux, les enregistrements archivés conservent leur authenticité et peuvent être vérifiés comme authentiques (non modifiés) lors de leur réécoute, ce qui permet de les utiliser dans les tribunaux.

La fonction d'archivage programmé permet d'archiver périodiquement des caméras sélectionnées, à partir de bases de données sélectionnées, selon un calendrier. Ceci est utile pour un certain nombre de raisons. Une fonction importante est de créer une archive des caméras importantes. Au fur et à mesure que les bases de données se remplissent, ils commencent à écrire sur les enregistrements les plus anciens. Pour conserver les enregistrements de certaines caméras pendant de longues périodes, il est important de les archiver.

Remarque: Lorsque cette fonction est activée pour la première fois, elle commence au début de la base de données. Les archives suivantes reprennent là où elles se sont arrêtées la fois précédente.

4.9.3 Nouvelle fenêtre d'archivage programmé



4.9.3.1 Onglet Général

4.9.3.1.1 Panneau general

Les paramètres généraux consistent à attribuer à cette archive un nom et un calendrier.

Remarque: les horaires disponibles sont les mêmes que ceux définis sous **Configurer les serveurs / Horaires**.

4.9.3.1.2 Panneau cible

Sous Cible, définissez l'endroit où les archives vont être enregistrées. Sélectionnez l'option appropriée dans le menu déroulant **Type**.

Conduite locale Cette opération permet d'écrire dans un chemin sélectionné sur le disque dur local de l'unité d'enregistrement.

FTP Cette option permet l'archivage en réseau vers tout serveur FTP accessible. C'est extrêmement utile, car les serveurs FTP sont accessibles à travers les réseaux locaux et les réseaux étendus.

4.9.3.1.3 Source

Source: définit les caméras à archiver, ainsi que la base de données dans laquelle puiser les enregistrements des caméras.

Base de données

Il peut y avoir plusieurs bases de données pour des groupes de caméras. Vous pouvez également envoyer les enregistrements de caméras provenant de différents déclencheurs, vers différentes bases de données (par exemple, entrée VMD, contrôle d'accès, panneaux d'alarme).

Le menu déroulant de la base de données fournira une liste de toutes les bases de données disponibles.

Caméras

Cochez l'option Archiver toutes les caméras, ou Archiver les caméras sélectionnées.

4.9.3.2 Onglet Avancé

Format du fichier de sortie	<input type="text" value="Cathesis archive"/>
Durée maximale du fichier	<input type="text" value="10 min"/>
Taille maximale du fichier	<input type="text" value="500MB"/>
Schéma de cheminement	<input type="text" value="\$YEAR/\$MONTH_\$DAY/\$HOUR/\$CAMERA"/>

Remarque: par défaut, ces paramètres sont réglés au maximum.

Format du fichier de sortie. Le seul format disponible est le format d'archive Cathesis.

Durée maximale du fichier Est la durée maximale d'un fichier d'archive individuel.

Taille maximale du fichier Il s'agit de la taille maximale d'un fichier d'archive individuel.

Path Pattern est la convention de dénomination des fichiers utilisée pour les fichiers d'archives. Des instructions écrites dans cette fenêtre, dans l'interface graphique, expliquent en détail comment modifier le modèle de chemin.

4.10 Événements

L'une des caractéristiques les plus puissantes de la suite **CathesisVision** est la flexibilité du système d'événements. Ces événements peuvent prendre en compte plusieurs entrées et exécuter plusieurs actions en fonction de celles-ci. Un exemple courant d'un tel événement serait le déclenchement de l'enregistrement d'un flux de caméra, sur la base d'une entrée provenant de la détection de mouvement vidéo.

Voir ci-dessous pour des informations sur la création de la base de métadonnées Cathexis Events, avant de procéder à la création des événements du système CathesisVision.

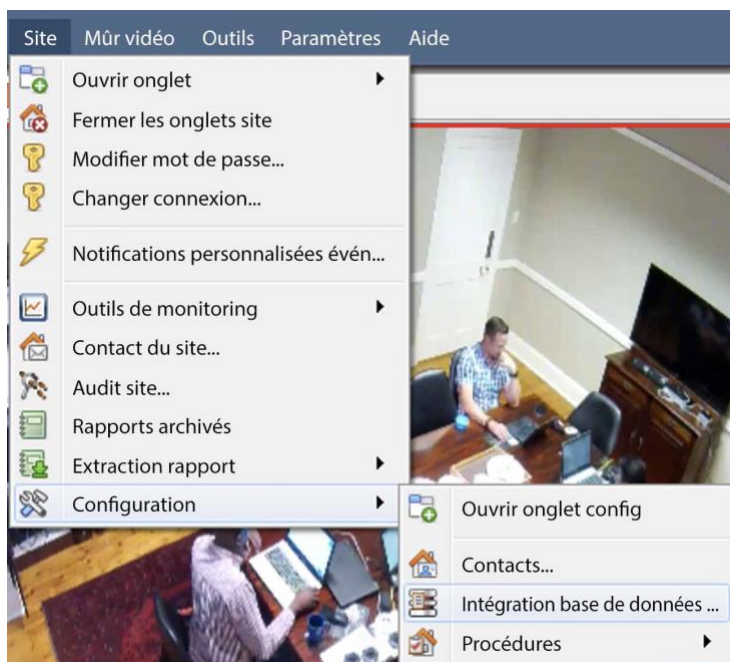
4.10.1 Base de métadonnées des événements CathesisVision

Une métabase de données Cathexis Events, une fois créée par l'utilisateur, stockera automatiquement tous les événements du site générés par le système CathesisVision – même si aucun enregistrement n'est associé à l'événement. Aucune autre configuration n'est requise, à part la simple création de la métabase de données.

Il peut être utile de créer cette métabase de données avant de procéder à la création des événements.

4.10.1.1 Fenêtre Ouvrir la base de données d'intégration

Menu du site / Configuration / Base de données d'intégration...



4.10.1.1.1 Initialiser la base de données d'intégration

Si les intégrations ne sont pas encore ajoutées au système, il peut s'agir de la première initialisation de la base de données d'intégration, également appelée métabase de données.



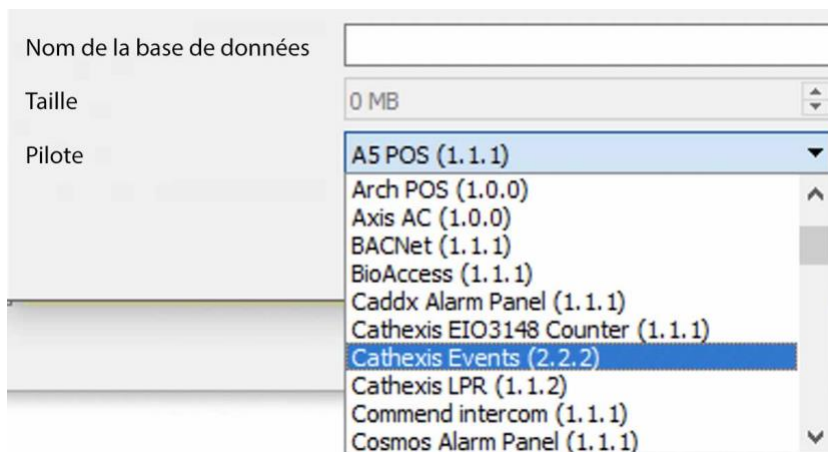
Cliquez sur **Initialiser la base de données d'intégration**.



Ensuite, sélectionnez la taille et la partition de la base de données.

4.10.1.2 Créer la base de métadonnées des événements Cathesis

Une fois que la base de données d'intégration a été initialisée (si nécessaire), créez la métabase d'événements en cliquant avec le bouton droit de la souris dans l'espace blanc et en sélectionnant **Nouveau**.



Donnez un **nom descriptif** à la métabase de données. Un bon nom serait "CathexisVision Events".

Sélectionnez la **taille** de la base de données.

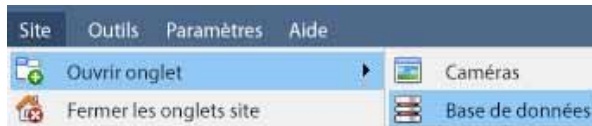
Sélectionnez le pilote **Cathexis Events** dans la liste.

Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé.

4.10.1.3 Naviguer vers l'onglet Base de données

Dans l'onglet base de données, les bases de données générales et les bases de données d'intégration/métadonnées peuvent être visualisées.

Remarque: Seuls les utilisateurs disposant des droits d'accès corrects seront en mesure de visualiser les entrées de la base de données.



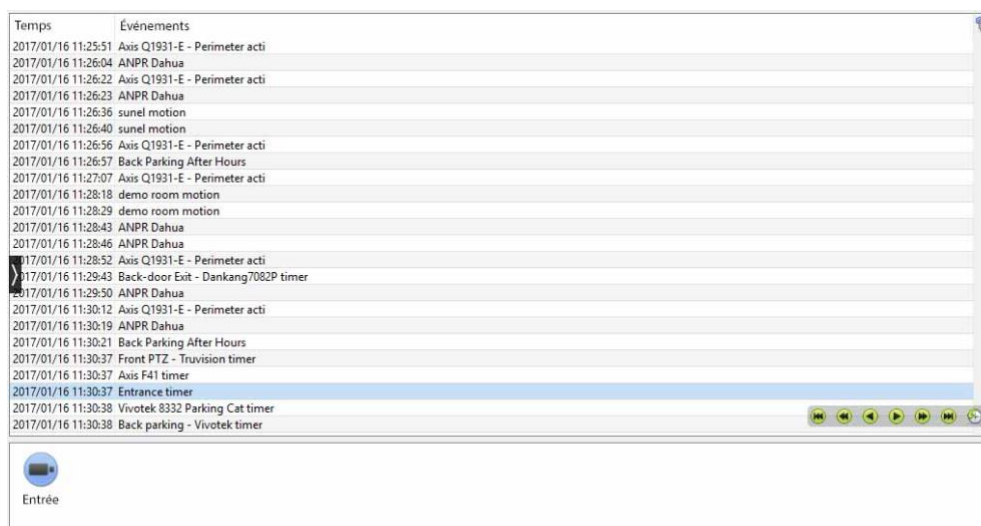
Pour ouvrir l'onglet de la base de données CathesisVision, sélectionnez **Site / Ouvrir l'onglet / Bases de données**.

Une fois l'onglet ouvert, sélectionnez une base de données à afficher.

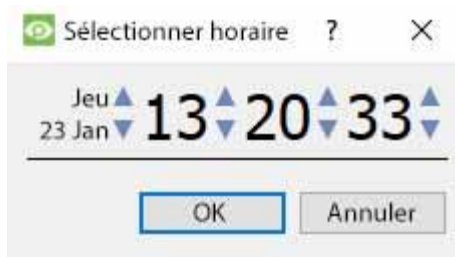


4.10.1.4 Base de données générale

Sélectionnez l'une des bases de données générales pour afficher les entrées. Si une base de données Cathesis Events a été créée, elle aura la même interface que ci-dessous.



4.10.1.5 Localiser une entrée



Dans l'onglet Base de données, cliquez sur l'**icône de l'horloge**, située dans le coin inférieur droit.

Sélectionnez la date et l'heure.

La liste des entrées de la base de données aura été réduite au début, avec l'événement le plus proche du moment sélectionné, et quelques entrées ultérieures.

4.10.1.6 Reprise d'un enregistrement associé

CathesisVision est capable d'associer des séquences vidéo et d'autres données aux entrées de la base de données. Lors de l'examen des séquences associées, il existe deux options. L'utilisateur peut revoir le clip vidéo associé, ou bien il peut visualiser l'image vidéo au moment où l'événement a été déclenché.

4.10.1.6.1 Cadre de déclenchement de revision



Pour revoir le cadre de déclenchement, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur une entrée.

Si cette icône est présente dans le panneau ci-dessous, double-cliquez dessus. Cela fera apparaître le dialogue à gauche.

Mouvement indique où le mouvement s'est produit dans l'image.

Le **masque** indique quelles zones de l'image sont couvertes par l'algorithme qui a déclenché l'entrée dans la base de données.

4.10.1.6.2 Révision de la vidéo de l'événement

Pour revoir la vidéo associée à une entrée de la base de données, double-cliquez sur cette entrée.



Vous pouvez également cliquer sur l'**icône vidéo** dans les détails de l'entrée.






4.10.1.6.3 Commandes CathesisVision

La révision de la base de données CathesisVision utilise le même schéma de contrôle que la révision de la ligne de temps utilisée dans l'**onglet Caméras / section Contrôles de révision**.

4.10.1.7 Intégration / Metadatabase

Sélectionnez l'intégration/la métabase de données pertinente.



<p>① Voir</p>	<p>L'utilisateur peut modifier la façon dont la base de données est présentée. Certaines bases de données d'intégration offrent plusieurs options d'affichage.</p>
<p>② Trié par</p>	<p>Les événements ne peuvent être triés que selon certains paramètres.</p>
<p>③ Recherche facile</p>	<p>L'option de recherche facile permet à l'utilisateur d'effectuer une recherche rapide dans la base de données.</p>
<p>④ Filtre </p>	<p>Le filtre offre une manière plus avancée de trier les informations dans la table de la base de données d'intégration.</p> <p>Une fois que la boîte de dialogue des filtres est ouverte, les options de filtre suivantes sont disponibles:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pour activer les filtres, cochez cette case: <input checked="" type="checkbox"/> Activer les filtres 2. Pour ajouter un nouveau filtre, cliquez sur . 3. Pour supprimer un filtre ajouté, cliquez sur . <p>Il est possible de filtrer les mêmes paramètres plus d'une fois.</p> <p>Pour modifier un filtre, cliquez sur le texte bleu en hyperlien.</p> <p><u>Horodatage</u> Par exemple, cliquez sur Horodatage. Une liste d'options s'affiche. Changez le filtre de Timestamp à l'une des autres options disponibles.</p> <p>Remarque:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Plusieurs filtres peuvent être exécutés simultanément. 2. L'icône du filtre change lorsque les filtres sont actifs.  
<p>⑤ Exportation</p>	<p>Générer des rapports sur la métabase de données au format PDF ou CSV. Voir ci-dessous.</p>
<p>⑥ Rapports planifiés</p>	<p>Cliquez sur cette option pour créer et gérer les rapports planifiés de la base de métadonnées. Voir ci-dessous.</p>
<p>⑦ Aller à l'heure</p>	<p>Cela permet de naviguer vers un point dans le temps, à la seconde près. Pour naviguer vers un horodatage, réglez l'heure à l'aide des cases heure et date. Cliquez ensuite sur l'icône de la flèche.</p>

4.10.1.8 Rapports programmés de la base de métadonnées



Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre du rapport sur les horaires.

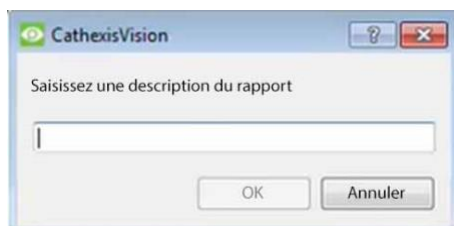


Tous les rapports créés seront répertoriés ici.

Tout d'abord, cliquez sur **Ajouter** pour créer un rapport. Puis **éditez** pour définir le calendrier des rapports. Voir ci-dessous pour plus de détails.

Pour créer, modifier ou supprimer un rapport, sélectionnez l'entrée et cliquez sur le bouton correspondant.

4.10.1.8.1 Nouveau rapport programmé



Cliquez sur **Ajouter**.

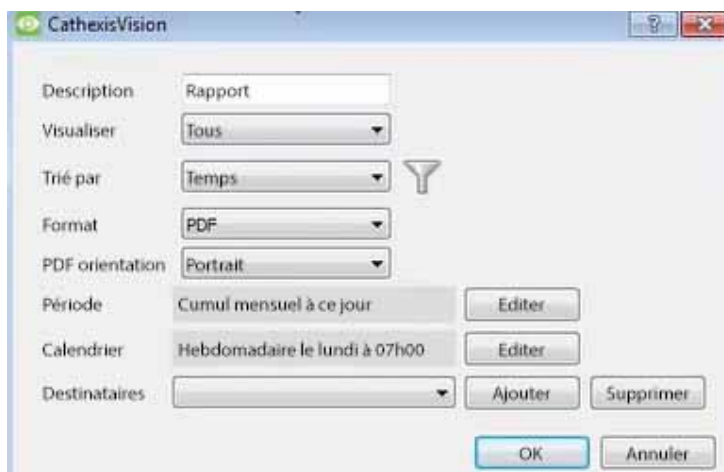
Donnez une description au rapport. Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé.

Une fois que le nouveau rapport est répertorié avec les autres rapports, sélectionnez-le pour le modifier afin de définir le calendrier des rapports.

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'entrée, puis sélectionnez Planifier.



OU: sélectionnez l'entrée et cliquez sur le bouton de programmation en bas de l'écran.



Modifiez la **description** si nécessaire.

Modifier Options de **visualisation**.

Sélectionnez l'option **Trié par**.

Sélectionnez le **format**.

Sélectionnez l'**orientation** du format.

Sélectionnez la **période** sur laquelle porte le rapport.

Définissez le **calendrier** du rapport.

Ajouter/supprimer les destinataires auxquels les rapports seront envoyés:

Ajouter un destinataire: Cliquez sur **Ajouter** et saisissez l'adresse électronique du destinataire. Plusieurs destinataires peuvent être ajoutés. Tous recevront des courriels.

Supprimer le destinataire: Sélectionnez le destinataire dans le menu déroulant et cliquez sur **Supprimer**.

4.10.1.8.2 Générer des rapports sur les bases de métadonnées



Cliquez sur cette icône pour ouvrir la fenêtre d'exportation.

The 'Exporter' window has a title bar with a question mark and a close button. The main area is titled 'Sélectionner une période pour l'export'. It contains three radio button options: 'Pré-positions' (selected), 'Spécifique', and 'Précédent'. The 'Pré-positions' option has a dropdown menu showing '4 mois en cours'. The 'Spécifique' option has a date range selector with 'De' (1 Janvier 2017 00:00:00) and 'à' (1 Avril 2017 00:00:00). The 'Précédent' option has a dropdown menu showing '1 Heures'. Below these options are 'Précédent' and 'Suivant' buttons.

Sélectionnez la **période** à exporter et saisissez les détails requis.

Cliquez sur **Suivant**.

The 'Exporter' window has a title bar with a question mark and a close button. The main area is titled 'Configurer le rapport'. It contains a 'Format' dropdown menu set to 'CSV' and a 'Nom de fichier' text box containing 'C:/Program Files/CathesisVision Client/report.csv' with a folder icon to its right. At the bottom are 'Précédent' and 'Exporter' buttons.


Sélectionnez le **format** dans lequel vous souhaitez exporter le rapport: CSV ou PDF.

Voir ci-dessous pour les deux options.

Exportation CSV

This is a close-up of the 'Configurer le rapport' section. It shows the 'Format' dropdown menu set to 'CSV' and the 'Nom de fichier' text box containing 'C:/Program Files/CathesisVision Client/report.csv' with a folder icon to its right.

Sélectionnez le **format** CSV.

Modifiez le **nom de fichier** en le saisissant directement dans le champ de texte (en remplaçant **report.csv**), ou cliquez sur l'**icône de dossier** pour choisir un nouveau dossier de sauvegarde et un nouveau nom de fichier. 

Exporter le PDF

Configurer le rapport

Format: PDF

En-tête: Nemptek DB

Orientation: Portrait

Nom de fichier: C:/Program Files/CathesisVision Client/report.pdf

Sélectionnez le **format PDF**.

Donnez un **titre** au PDF.

Sélectionnez l'**orientation** du PDF :
Paysage ou Portrait.

Pour modifier le **nom de fichier**, saisissez-le directement dans le champ de texte (en remplaçant **report.csv**), ou cliquez sur l'**icône de dossier** pour choisir un nouveau dossier de sauvegarde et un nouveau nom de fichier.

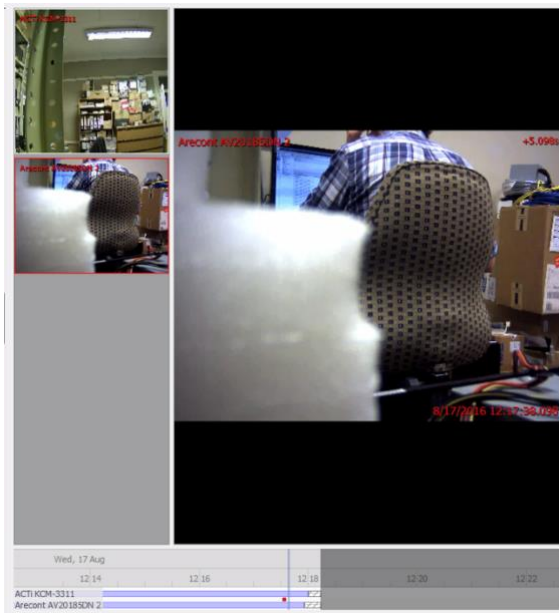
4.10.1.9 Visualisation de l'enregistrement associé à une entrée

Les intégrations utilisent la nouvelle option vidéo, où le lecteur vidéo est intégré à la vue de la base de données. Ce lecteur utilise les mêmes fonctionnalités de timeline que l'onglet Caméras de CathesisVision.

Pour visualiser un enregistrement associé, il suffit de cliquer avec le bouton gauche de la souris sur une entrée de la base de données qui présente l'**icône de l'enregistreur** dans la colonne **Liens**. Cliquez ensuite sur **"Jouer"** dans le lecteur vidéo.

Horodatage	Nom du dispositif	Type d'événement	Nom porte	Nom utilisateur	Liens
2017-01-13 07:46:06	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Jason Marshall	
2017-01-13 07:54:32	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Linda David	
2017-01-13 08:05:43	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Gregory Jones	
2017-01-13 08:05:58	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Nicola David	
2017-01-13 08:06:23	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal Out	Front Exit	Gregory Jones	
2017-01-13 08:13:05	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Gregory Jones	
2017-01-13 08:14:14	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Selvan Nadoo	
2017-01-13 10:11:31	DBN_Acces AP Lta	RTE	Front Entry		
2017-01-13 10:21:22	DBN_Acces AP Lta	RTE	Front Entry		
2017-01-13 11:10:06	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Nicola David	
2017-01-13 11:23:15	DBN_Acces AP Lta	RTE	Front Entry		
2017-01-13 12:03:58	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal Out	Front Exit	Rachel Solomon	
2017-01-13 12:04:31	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Rachel Solomon	
2017-01-13 12:26:28	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal Out	Front Exit	Jason Marshall	
2017-01-13 13:26:18	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Selvan Nadoo	
2017-01-13 13:39:52	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Daryl B	
2017-01-13 16:09:05	DBN_Acces AP Lta	RTE	Front Entry		
2017-01-13 16:24:11	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal Out	Front Exit	Linda David	
2017-01-16 07:04:49	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Prekta Thaur	
2017-01-16 07:05:05	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Brad du Plessis	
2017-01-16 07:22:27	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Ross Joughin	
2017-01-16 07:25:26	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Lauren Nearing	
2017-01-16 07:48:48	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal Out	Front Exit	Fahad Bux	
2017-01-16 07:49:28	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Gregory Jones	
2017-01-16 07:57:04	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Linda David	
2017-01-16 08:01:21	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Nicola David	
2017-01-16 08:17:58	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Jason Marshall	
2017-01-16 08:20:22	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Jan McCreesh	
2017-01-16 08:26:54	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Selvan Nadoo	
2017-01-16 08:27:55	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Hughie Procter	
2017-01-16 11:02:12	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal Out	Front Exit	Nicola David	
2017-01-16 11:13:50	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Nicola David	
2017-01-16 11:13:50	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Nicola David	
2017-01-16 12:06:19	DBN_Acces AP Lta	Unit Power up	Rear Entry		
2017-01-16 12:06:19	DBN_Acces AP Lta	Unit Power up	Rear Exit		
2017-01-16 12:06:19	DBN_Acces AP Lta	Unit Power up	Front Entry		
2017-01-16 12:06:20	DBN_Acces AP Lta	Unit Power up	Rear Entry		
2017-01-16 12:12:46	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal Out	Rear Exit	Rachel Solomon	
2017-01-16 12:12:49	DBN_Acces AP Lta	Allowed Normal In	Rear Entry	Rachel Solomon	

4.10.1.10 Examen de plusieurs cameras



Si plusieurs caméras ont été ajoutées à l'objet enregistré lors de la configuration de l'intégration, elles sont affichées à gauche de l'écran du lecteur vidéo sous forme de vignettes.


Sélectionnez une vignette de caméra pour la revoir.

4.10.1.11 Métadonnées des événements du dispositif

Horodatage	2017-01-13 12:14:23
Type d'événement	Entrée normale autorisée
Nom de la porte	Entrée frontale
Nom de l'utilisateur	Rachel Solomon

Lorsqu'une entrée de la base de données d'intégration est sélectionnée, les informations relatives à son événement s'affichent à droite du lecteur vidéo.

4.10.1.12 Archiver les enregistrements sélectionnés de la base de données

L'archivage des vidéos de la base de données suit le même processus que celui décrit ci-dessus, dans la section **Archivage de** ce document. Cependant, pas que lorsque dans l'onglet de la base de données, l'icône du bouton d'archive change:  .

Remarque: lors de l'archivage d'un flux vidéo pour lequel les **zones de confidentialité** sont activées, celles-ci apparaîtront ou non dans la vidéo archivée, selon qu'elles sont activées ou non dans le flux au moment de l'archivage. (Ils peuvent être activés/désactivés en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le flux vidéo en cours d'examen via l'onglet base de données).

4.10.2 Fenêtre des événements du système CathesisVision

Accédez à la fenêtre des événements via l'onglet Configuration. Le chemin à suivre est **Site / Installation / Configuration des serveurs / Événements**.

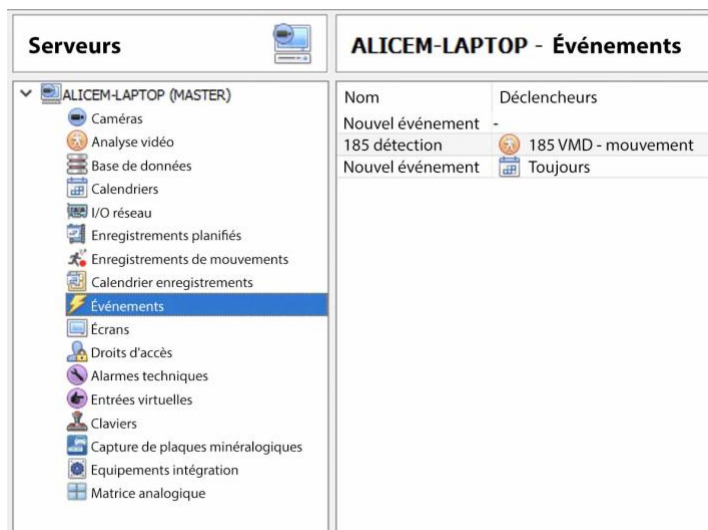
4.10.2.1 Remarque importante

Remarque: les événements dépendent de déclencheurs qui sont prédéfinis. Cela signifie qu'avant d'accéder à la fenêtre des événements, ces entrées et sorties doivent être prêtes. Un exemple [which will be discussed later] est l'enregistrement basé sur le mouvement. Afin de mettre en place un événement basé sur la détection de mouvement, plusieurs éléments sont nécessaires:

1. Une caméra qui a été ajoutée avec succès au système [to provide the images].
2. Un algorithme de détection de mouvement vidéo doit avoir été configuré [pour déclencher l'événement sur].
3. Une base de données doit être mise en place [comme un point où l'action d'enregistrer a lieu].

Il est facile d'oublier cela, et de se diriger directement vers la fenêtre des événements pour créer un événement, avant d'avoir toutes les ressources nécessaires pour le faire.

4.10.2.2 Site / Ouvrir l'onglet / Configuration / Configurer les serveurs



Sélectionnez **Événements** dans le menu Serveurs.

4.10.3 Nouvelle interface de la fenêtre des événements

Les événements peuvent être complexes, avec de multiples déclencheurs et actions. Cependant, tous les événements présentent les trois mêmes aspects fondamentaux.

Paramètres généraux	Nom, horaire
Déclencheur	Initie l'événement
Actions	L'action entreprise par CathexisVision (suite au déclencheur).

L'interface générale de la fenêtre des événements est présentée ci-dessous, ainsi que les quatre sections individuelles à modifier lors de la création d'un événement (Paramètres généraux, Déclencheurs, Actions et Ressources). Ceux-ci sont visibles sous forme d'onglets dans la capture d'écran ci-dessus de la fenêtre des événements.

4.10.3.1 Interface générale



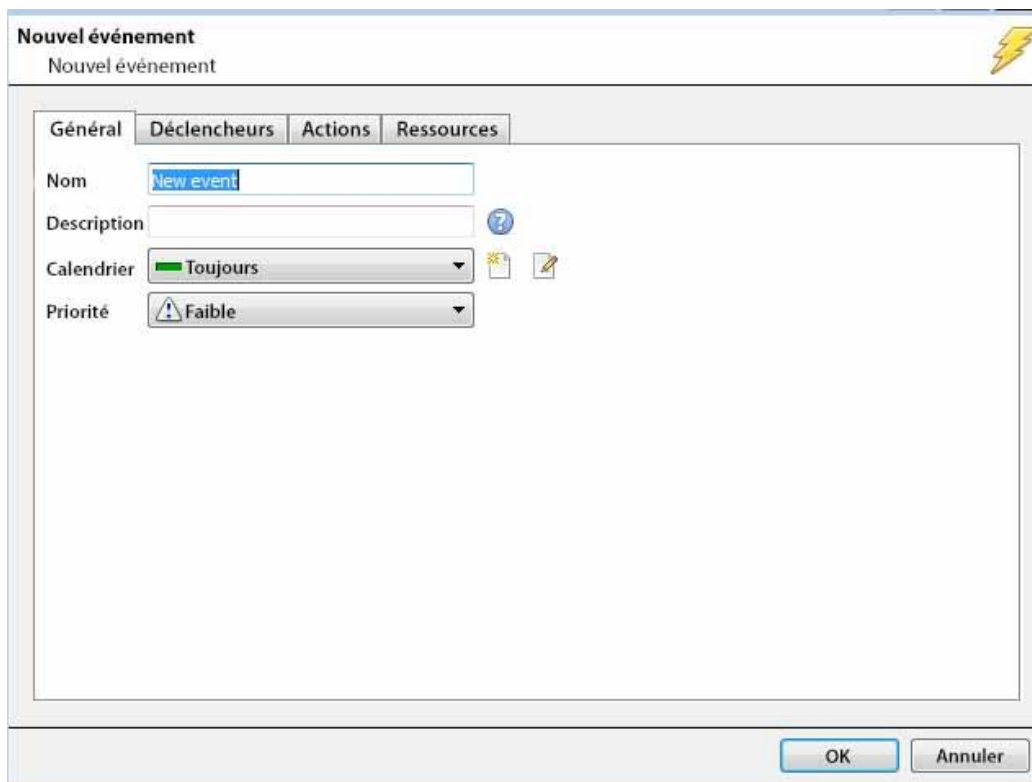
Le panneau Événements apparaît sur la droite. Pour ajouter, modifier ou supprimer des événements dans la liste, utilisez l'un des boutons situés au bas du panneau.



Pour entrer dans la fenêtre des événements, cliquez soit sur **Nouveau**, soit sur **Modifier**, comme décrit ci-dessus. Vous pouvez également utiliser le menu contextuel dans le panneau des événements.

En cliquant sur l'espace blanc, vous aurez la possibilité de créer un nouvel événement. En cliquant avec le bouton droit de la souris sur un événement existant, un menu déroulant s'affiche, avec les options présentées dans l'image de gauche.

La fenêtre d'ajout d'événements:



4.10.4 Onglet Paramètres généraux

Nouvel événement
Nouvel événement

Général | Déclencheurs | Actions | Ressources

Nom

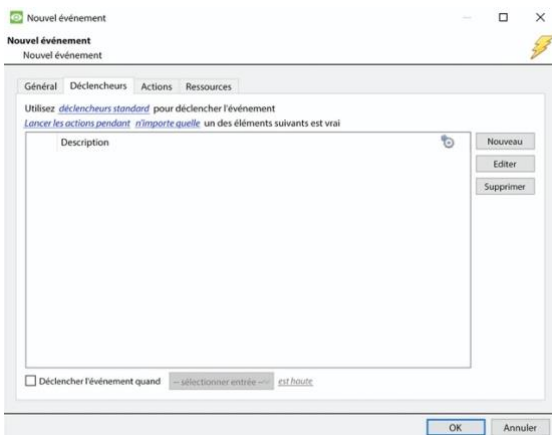
Description

Calendrier Toujours

Priorité Faible

Nom	Il s'agit d'un nom descriptif donné à l'événement, pour le rendre identifiable par la suite.
Description	<p>Il s'agit du nom donné à l'événement lorsqu'il est enregistré dans une base de données ou envoyé comme une alarme. Si ce champ est laissé vide, le nom de l'événement est utilisé.</p> <p>En cliquant sur l'icône du point d'interrogation, vous obtiendrez une liste des variables de description disponibles.</p> <p>Remarque:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Les options disponibles ici changeront, en fonction des déclencheurs choisis dans l'onglet Déclencheurs, donc définissez ce paramètre après que les déclencheurs soient définis. 2. Le format pour ajouter la variable est le suivant : Nom_descriptif : \$Variable_Name. 3. Ajoutez des variables multiples.
Programme	Ceci définira les périodes pendant lesquelles l'événement sera actif.
Priorité	Il s'agit de l'alarme qui sera définie dans la section Appeler la station de base (voir ci-dessous).

4.10.5 Onglet Déclencheurs



Comme nous l'avons vu plus haut, un déclencheur est ce qui déclenche un événement. Il existe trois types de déclencheurs:

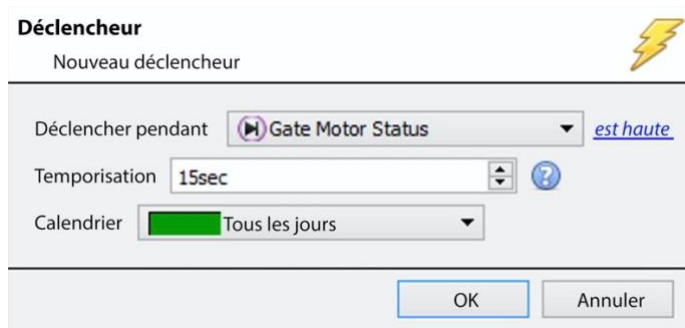
1. Déclencheurs standard
2. Modèles de déclenchement
3. Déclencheurs de dispositifs intégrés

Choisissez entre ces options en cliquant sur le texte bleu en hyperlien.

4.10.5.1 Déclencheurs standard

Les déclencheurs standard se présentent sous la forme de déclencheurs **de détection de mouvement vidéo**, **d'E/S de relais**, **de calendriers** et **d'entrées virtuelles**.

Pour ajouter ou modifier un déclencheur, cliquez sur **Nouveau** ou **Modifier**.



Déclencheur Alors que est le menu déroulant à partir duquel les déclencheurs pertinents sont sélectionnés.

L'hyperlien à droite du déclencheur donnera toutes les options d'état de ce déclencheur. Cliquez dessus pour accéder à ses options.

Le **temps de maintien** prolongera l'événement pendant cette durée après que le déclencheur se soit terminé.

La **programmation** définit quand ce déclencheur spécifique est actif dans cet événement spécifique.

4.10.5.1.1 Quand et pendant que

Les déclencheurs standard peuvent soit déclencher **quand** ou **alors que** une variable spécifique est vraie. **Quand** les événements sont plus complexes, car il est nécessaire de préciser quand l'événement se terminera ; **alors que** les événements sont plus simples car ils se terminent automatiquement lorsque la variable de déclenchement prend fin.

Effectuer des actions tout en

Effectuer des actions pendant est un paramètre de déclenchement plus simple. Lorsqu'une action sera exécutée pendant que certains déclencheurs sont actifs.

Lancer les actions pendant n'importe lequel des éléments suivants est vrai

Description
l'axe VMD a un mouvement (débité pendant 15 secondes)
Le programme quotidien est activé (débité pendant 15 secondes).

Déclencher l'événement quand Nouvelle entrée utilisateur

L'utilisateur peut définir un paramètre absolu, de sorte que l'événement ne se déclenchera que si ce paramètre est vrai, même si tous les autres déclencheurs d'événements ont été désactivés.

Elle est également dotée de plusieurs options d'entrée, qui dépendent uniquement du nombre de déclencheurs configurés.

Commencer les actions quand

Lancer les actions quand Un utilisateur peut définir plusieurs conditions qui doivent être remplies pour qu'un événement se déclenche. Ceci est utile si l'utilisateur ne veut pas qu'un événement se termine lorsque le déclencheur initial de cet événement change à nouveau d'état.

Lancer les actions quand n'importe lequel des éléments suivants intervient

Description
Le mouvement de l'axe VMD commence
L'horaire de chaque jour commence

Arrêt actions 20 sec ou quand

Sur redéclencheur arrêter et redémarrer l'événement actif

Déclencher l'événement quand Nouvelle entrée utilisateur

Actions d'arrêt après

Arrêt actions 20sec ou quand

Si l'option *Arrêter les actions après* est sélectionnée, choisissez d'arrêter un événement après un certain laps de temps.

Cochez également la case *ou Quand*. Ceci définit un autre déclencheur qui peut arrêter l'événement avant que la minuterie ne se soit écoulée.

Arrêter les actions lorsque

Si une minuterie n'est pas souhaitée, mais que l'utilisateur veut tout de même une entrée qui mettra fin à l'événement, sélectionnez *Arrêter les actions quand....*

Arrêt actions

Sur le redéclencheur

Si l'un des déclencheurs de l'événement se déclenche, alors qu'un événement est déjà en cours, trois options s'offrent à vous.

Sur redéclencheur arrêter et redémarrer l'événement actif

<input type="checkbox"/> Only tags	arrêter et redémarrer l'événement actif
<input type="checkbox"/>	Démarrer nouvel événement (dupliquer)
<input type="checkbox"/>	ignorer le redéclencheur

Déclencher un événement uniquement lorsque

Ceci définit un paramètre absolu, sans ce déclencheur l'événement ne se produira pas.

Déclencher l'événement quand Nouvelle entrée utilisateur

4.10.5.1.2 Tout et n'importe quoi

tout un des éléments suivants est vrai En cliquant sur le lien hypertexte bleu, on peut choisir entre **tout** et **tous**.

Lancer les actions pendant tous n'importe lequel des éléments suivants est vrai

Description	<div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;"> tout tous </div>
-------------	---

Ceci détermine si un événement sera déclenché si l'**une** des contraintes sélectionnées est déclenchée (c'est-à-dire qu'une seule est nécessaire pour déclencher l'événement), ou si **toutes les** contraintes sélectionnées sont déclenchées (c'est-à-dire que toutes les contraintes doivent être déclenchées afin de déclencher l'événement).

4.10.5.1.3 Période de filtrage

Définissez une période de filtrage pour ne déclencher un événement que lorsque les entrées sont définies pendant un certain temps. Cela signifie que les déclencheurs dont la durée est inférieure à la période de filtrage définie seront rejetés. La période de filtrage ne s'applique que lorsque certains paramètres sont définis, voir l'image ci-dessous pour ceux-ci.

Nouvel événement
— □ ×

Nouvel événement

Général
Déclencheurs
Actions
Ressources

Utilisez [déclencheurs standard](#) pour déclencher l'événement

[Lancer les actions pendant n'importe quelle](#) un des éléments suivants est vrai

Description

Nouveau

Editer

Supprimer

Déclencher l'événement quand

-- sélectionner entrée --

est haute


OK

Annuler

1 Configurer l'événement pour utiliser les **déclencheurs standard**.

Utiliser [déclencheurs standard](#) pour déclencher l'événement
[Lancer les actions pendant toutes](#) n'importe lequel des éléments suivants est vrai

- Définissez l'événement sur
Effectuer des actions **si toutes les**
conditions suivantes sont
remplies.
















- 2) Définissez la période de filtrage.
 Cliquez sur l'**icône**
représentant un point
d'interrogation pour obtenir une
description de la période de
filtrage.


Filtrer la période 


4.10.5.2 Modèle de déclenchement

Générale
Déclencheurs
Actions
Ressources

Utiliser modèle déclencheur pour déclencher l'événement
Lancer les actions pendant l'entrée sélectionnée est haute

Disponible		Sélectionnée
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none">  Cat Africa Consignment Stock  Cat Africa downstairs VMD  Cat Africa Storage Area VMD  Cat Africa upstairs VMD  Cat Tech ? VMD  Cat Tech assembly 2 VMD  Cat Tech downstairs 1 VMD  Core dump  Tous les jours  Calendrier 2 </div>	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> ➔ ➜ </div>	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none">  Cat Tech Meeting area VMD  Cat Tech Meeting Area VMD  Cat Tech Sliding Door VMD  Cat Tech upstairs comidor VM  Camera alarm </div>

Calendrier 

Temporisation 

Déclencher l'événement quand est haute

Un modèle de déclencheur permet d'ajouter plusieurs déclencheurs simultanément à un seul événement. Tous les déclencheurs **disponibles** seront affichés dans la colonne de gauche, et tous les déclencheurs qui seront utilisés dans l'événement dans la colonne de droite.

- ➔ Pour déplacer les déclencheurs d'avant en arrière, sélectionnez les déclencheurs souhaités et cliquez sur l'**icône de la flèche** qui représente la direction à envoyer le déclencheur.

Remarque: il y a deux choses importantes à retenir lorsque vous utilisez un modèle de déclencheur:

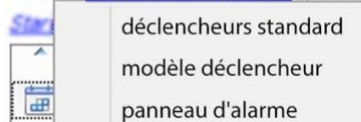
1. Ceci est utile en relation avec l'option d'**enregistrement des caméras de déclenchement** (traitée dans la section Actions).
2. Configurer l'entrée de la base de données pour cet événement pour qu'elle prenne soit le nom de l'événement à chaque fois, soit le nom du déclencheur. (Cette notion est définie ci-dessus.)

4.10.5.3 Déclencheurs de dispositifs intégrés

Remarque: il s'agit d'informations générales sur la configuration d'un événement avec un dispositif intégré. Chaque intégration a son propre document, car ces options changent d'une intégration à l'autre.

4.10.5.3.1 Sélectionner un dispositif

Utiliser [Déclencheurs standard](#) pour déclencher l'événement



Les dispositifs intégrés sont également des déclencheurs d'événements viables. Cela signifie que tout dispositif intégré peut être utilisé pour déclencher un événement **CathesisVision**.

Sélectionnez un dispositif intégré spécifique. Dans l'image de gauche, il y a un panneau d'alarme, qui peut être utilisé pour déclencher un événement.

4.10.5.3.2 Sélectionner un paramètre de dispositif



Tous [tout événement équipement](#)

En cliquant dessus, vous obtiendrez une liste complète des objets propres à l'appareil intégré à utiliser comme bases de déclenchement. Une fois sélectionné, on peut ajouter un nouveau déclencheur en cliquant sur **Nouveau**.



Nouvel propriétés déclencheur

Configurer les paramètres



État est égal à

Calendrier

Temporisation

OK Annuler

En cliquant sur nouveau, vous obtiendrez toutes les options que l'objet fournit comme déclencheurs.

Par exemple:

Si la sélection de l'état équivaut à l'**alarme**, et **toute partition** ci-dessus:

L'événement se déclenche lorsque l'une des zones se met en alarme.

4.10.5.4 Déclenchement d'événements en cas de sabotage de la caméra

Si la détection de sabotage est ajoutée à une ou plusieurs caméras, il est possible de créer des événements qui seront déclenchés par un sabotage de la caméra. **Remarque:** la détection de sabotage doit être ajoutée aux caméras pour pouvoir déclencher des événements à l'aide du sabotage.

4.10.5.4.1 Événement déclencheur d'un sabotage par une seule caméra

Pour déclencher des événements à l'aide d'un sabotage à partir d'une seule caméra, créez un événement CathesisVision standard qui démarre lorsque le sabotage commence et s'arrête 20 secondes après l'arrêt du sabotage.

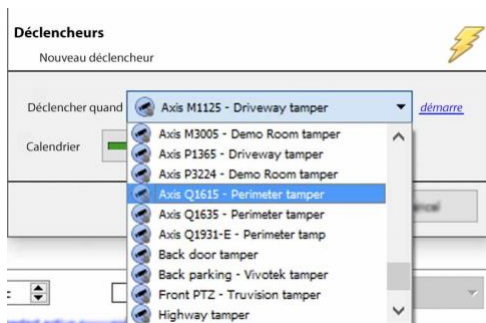
[déclencheurs standard](#)

[Lancer les actions quand](#)

Pour ce faire, utilisez les **déclencheurs standard** et les **actions de démarrage lorsque**.

Ajoutez ensuite au moins un déclencheur à l'événement.

Configurer le sabotage de la caméra pour déclencher un événement



Dans le menu déroulant, **sélectionnez la caméra** qui, si elle est manipulée, déclenchera un événement.

Sélectionnez l'**horaire** pendant lequel l'autoprotection déclenchera un événement.

Conseil: il est utile de créer un calendrier d'autoprotection afin que les fausses manipulations

ne déclenchent pas d'événement, comme les contrôles de maintenance de routine, etc.

Cliquez sur **OK**.

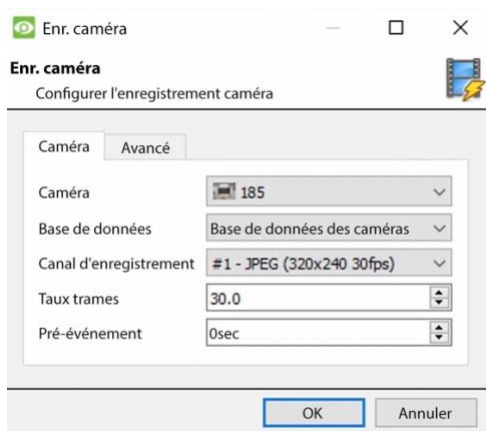
Arrêt de l'événement après 20 secondes

Arrêt actions [après](#)

Une fois de retour dans la fenêtre Nouvel événement, réglez l'événement pour qu'il s'arrête après 20 secondes.

Caméra d'enregistrement

Pour enregistrer tout événement de sabotage, dans l'onglet **Actions**, sélectionnez **Enregistrer la caméra**.



Sélectionnez la caméra d'autoprotection à enregistrer.

Sélectionnez la base de données dans laquelle les enregistrements d'autoprotection seront archivés.

Conseil: créez une base de données spécifique pour les enregistrements de sabotage si d'autres enregistrements déclenchés sont configurés.

Sélectionnez le canal d'enregistrement.

Sélectionnez la fréquence d'images.

Réglez le pré-événement à 40 secondes afin de capturer les événements précédant l'autoprotection.

4.10.5.4.2 Événement déclencheur provenant de caméras multiples

Pour déclencher un événement en utilisant le sabotage de la caméra à partir de plusieurs caméras, créez un événement en utilisant les paramètres suivants:

Utiliser [déclencher modèle](#) pour déclencher l'événement
[Lancer les actions quand](#) l'entrée sélectionnée [vers le haut](#)

Sélectionner la caméra qui déclenche l'événement

Utilisez [déclencher modèle](#) pour déclencher l'événement
[Lancer les actions quand](#) l'entrée sélectionnée [vers le haut](#)

Disponible

- Tous les jours
- Enregistrement de jour
- test
- Vivotek 8332 Parking Cat VMD
- heures de bureau
- Axis Mini Dome VMD
- Après les heures de travail

Sélectionné

Calendrier Tous les jours

Arrêt actions après 20sec ou quand -- sélectionner entrée -- [vers le haut](#)

Sur redéclencheur [arrêter et redémarrer l'événement actif](#)

Déclencher l'événement quand -- sélectionner entrée -- [est haute](#)

Dans la liste des caméras disponibles, sélectionnez toutes les **caméras** qui, en cas de sabotage, déclencheront l'événement. Puis cliquez: Définissez le **calendrier**. Réglez l'événement pour qu'il s'arrête après 20 secondes.

Enregistrement Déclenchement de la caméra

Nouveau

- Enregistrez la caméra...
- Enregistrez les caméras de déclenchement...

Dans l'onglet Action, cliquez sur Nouveau et sélectionnez Enregistrer les caméras de déclenchement pour enregistrer les caméras qui ont été sélectionnées pour le

modèle de déclenchement à l'étape 1 ci-dessus.

Remarque: cette option n'apparaît que lorsque des caméras de déclenchement ont été ajoutées au modèle.

Enregistrer les déclencheurs caméras

Configurer les déclencheurs d'enregistrement des caméras

Enregistrement
Avancé

Base de données -- Sélection base de données--

Canal d'enregistrement #1

Tx de trames groupe d'images Tx maximum

Tx de trames JPEG 30.0

Pré-événements 0sec

OK
Annuler

Dans la fenêtre Enregistrement des caméras de déclenchement qui s'ouvre, sélectionnez la **base de données** vers laquelle les enregistrements d'autoprotection seront archivés.

Conseil: créez une base de données spécifique pour les enregistrements de sabotage si d'autres enregistrements déclenchés sont configurés.

Sélectionnez le canal d'enregistrement.

Sélectionnez la fréquence d'images du GOP.

Sélectionnez la fréquence d'images JPEG.

Réglez le pré-événement à 40 secondes afin de capturer les événements précédant l'autoprotection.

Remarque:

1. Faites en sorte que la taille de l'enregistrement préalable à l'événement soit réduite. Par exemple, ne sélectionnez pas des images JPEG 2MP à 25fps.
2. Définissez un enregistrement sur le canal d'analyse pour réduire au minimum l'empreinte de la base de données.

4.10.6 Onglet Actions



Pour ajouter une action, cliquez sur le bouton **Nouveau**, pour modifier une action, cliquez sur **Modifier**.

Actuellement, les actions vues à gauche sont les actions disponibles. Ils seront traités ci-dessous.

4.10.6.1 Caméra d'enregistrement

Caméra	Avancé
Caméra	Caméra 01
Base de données	Inside_DB
Canal d'enregistrement	#1 - JPEG,0x0,30fps
Taux trames	30.0
Enregistrer pour	pour la durée de l'événement
Pré-événements	0sec

Base de données <input type="text" value="base de données"/>	Sélectionnez une base de données préconfigurée sur laquelle enregistrer la caméra. On peut sélectionner plusieurs bases de données pour enregistrer le même événement, sur plusieurs serveurs.
Caméra <input type="text" value="axis"/>	Sélectionnez une caméra préconfigurée pour enregistrer dans la base de données spécifiée. Le menu déroulant contient toutes les caméras du système.

Canal <input type="text" value="#1 - H264_CAT.1280x800.30fps"/>	S'il y a plus d'un flux vidéo provenant de la caméra (peut-être un pour l'enregistrement et un pour l'analyse vidéo), sélectionnez le flux pertinent pour l'enregistrement.
Taux trames <input type="text" value="Tx maximum"/>	Sélectionnez la fréquence d'images requise pour la vidéo à enregistrer.
Pré-événements <input type="text" value="0sec"/>	Si vous définissez un délai avant l'événement, l'enregistrement commencera quelques secondes avant le déclenchement de l'événement. Remarque: il est nécessaire d'avoir configuré des pré-événements dans le processus d'ajout de caméra, sous l'onglet pré-événements.
Caméra <input type="text" value="Avancé"/> Calendrier <input type="text" value="Tous les jours"/>	L'onglet avancé de , lors de la configuration de l'enregistrement, offre la possibilité de programmer le moment où cette configuration d'enregistrement doit être active dans cet événement. Ce calendrier n'a pas d'impact sur quoi que ce soit au-delà de ce paramètre spécifique.

4.10.6.2 Caméras de déclenchement d'enregistrement

Enregistrement caméras déclenchées
 Configurer les déclencheurs d'enregistrement des caméras

Enregistrement

Base de données

Canal d'enregistrement

Tx de trames groupe d'images

Tx de trames JPEG

Pré-événements

Si vous choisissez un dispositif intégré ou un modèle de déclenchement, dans l'onglet Déclencheurs, sélectionnez l'option d'enregistrement des **caméras de déclenchement**. Cela signifie que l'action enregistrera toutes les caméras associées aux déclencheurs dans l'onglet des déclencheurs.

Base de données est la base de données dans laquelle les caméras vont enregistrer.

Canal d'enregistrement est le canal par défaut qui sera enregistré à partir de la caméra. Assurez-vous que toutes les caméras de déclenchement sélectionnées ont le même canal défini pour l'enregistrement.

GOP Frame-rate est la fréquence d'images pour enregistrer les flux de compression vidéo basés sur GOP, tels que MPEG4 ou H.264.

La **fréquence d'images JPEG** est la fréquence d'images pour enregistrer des flux de compression basés sur une seule image, tels que MJPEG.

Les **pré-événements** sont le nombre de secondes de métrage enregistrées avant le déclenchement de l'événement.

Conseil: en ajoutant une deuxième action Enregistrer la base de données, et en attribuant une deuxième base de données, cet événement est effectivement cloné vers une autre base de données. Ceci est utile pour cloner un événement vers, par exemple, un Stockage en réseau.

4.10.6.3 Entrée virtuelle de contrôle

Si des entrées virtuelles ont été configurées, on peut définir une action d'événement pour contrôler l'entrée. Ceci est utile car le déclenchement d'un événement peut être utilisé pour en déclencher un autre.

4.10.6.3.1 Onglet Entrée virtuelle

Sélectionnez l'entrée virtuelle à contrôler comme action de l'événement.

Remarque: les entrées virtuelles sont configurées dans l'onglet **Configuration / Configuration des serveurs / Entrées virtuelles**.

Sélectionnez l'action avec laquelle vous souhaitez contrôler l'entrée virtuelle. Les entrées peuvent être:

- Configurer
- Configurer
- Supprimer
- Basculer
- Impulsion

4.10.6.3.2 Onglet Avancé

Choisissez d'exécuter l'action au début ou à la fin de l'événement.

Répéter l'action tous les: Cochez cette case pour définir la fréquence à laquelle l'action se produit pendant un événement.

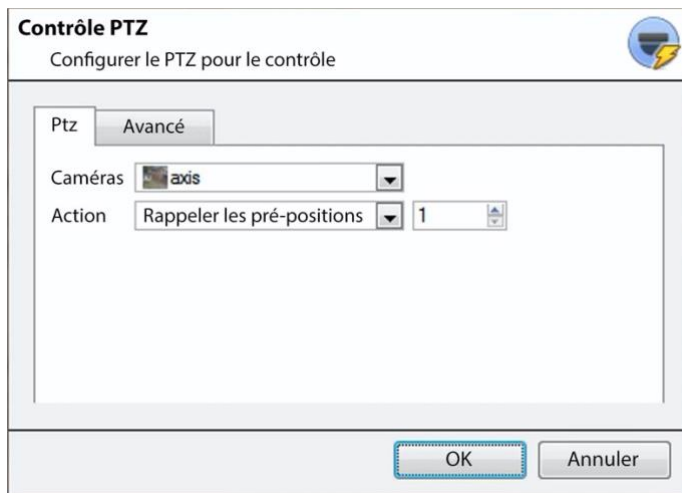
Remarque: Cette action n'est pas disponible sous **Exécuter l'action à la fin de l'événement**.

Ne plus exécuter l'action... permet de définir le temps que le logiciel

doit attendre après l'exécution de l'action, avant de la répéter.

Schedule crée un calendrier selon lequel cette sortie sera contrôlable par cet événement.

4.10.6.4 Contrôle PTZ



Caméra est la caméra dont le PTZ sera contrôlé par l'action.

Action

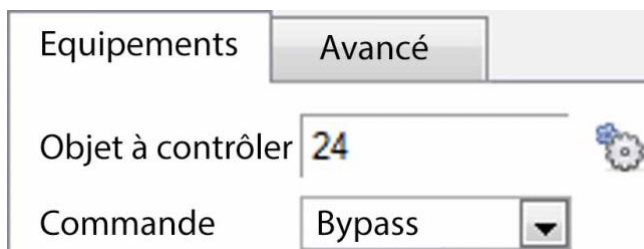
Rappeler les pré-positions enverra le PTZ vers une position préconfiguré.

Exécuter le motif fait défiler un certain nombre de positions préconfigurées, qui ont été regroupées dans un **modèle**.

Onglet avancé

Les options avancées sont identiques à celles présentées dans la section Sortie de contrôle ci-dessous.

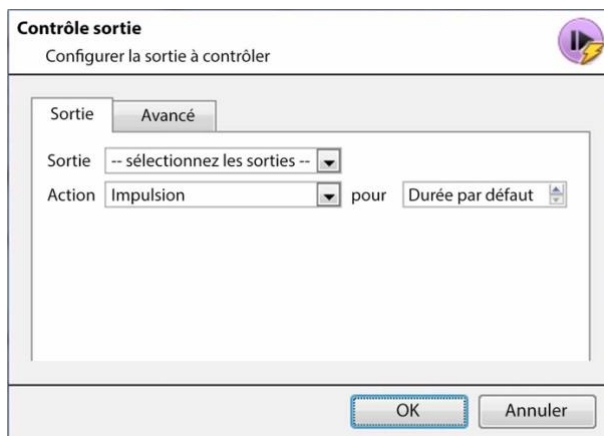
4.10.6.5 Dispositif intégré de contrôle



On peut effectuer une action sur les Objets d'un dispositif intégré dans l'action d'un événement. Les options présentées seront différentes en fonction du dispositif contrôlé (par exemple, déclencher une alarme ou ouvrir une porte...).

Pour des informations sur l'onglet Advance, voir Sortie de contrôle ci-dessous.

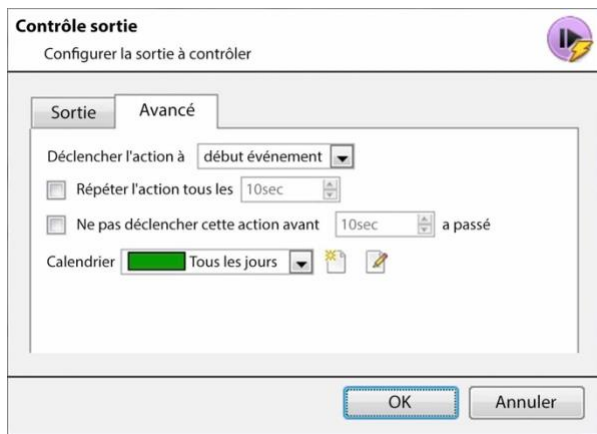
4.10.6.6 Sortie de contrôle



Output fournira une liste de sorties pré-configurées à contrôler dans le cadre de cette action.

Il y a 4 **actions** disponibles:

- Action **Définir**
- Action **Basculer**
- Action **Supprimer**
- Action **Impulsion** pour **1000ms**



Il est possible d'**effectuer une action** au début ou à la fin de l'événement.

Répétez l'action chaque

Cochez cette case pour définir la fréquence à laquelle l'action se produit pendant un événement.

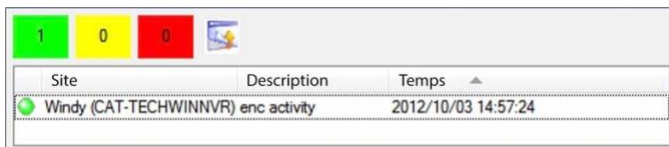
Note: Cette action, logiquement, n'est pas disponible sous **Exécuter l'action à la fin de l'événement**.

Ne plus **exécuter l'action...** permet de définir le temps que le logiciel doit attendre après l'exécution de l'action, avant de la répéter.

Calendriers crée un calendrier selon lequel cette sortie sera contrôlable par cet événement.

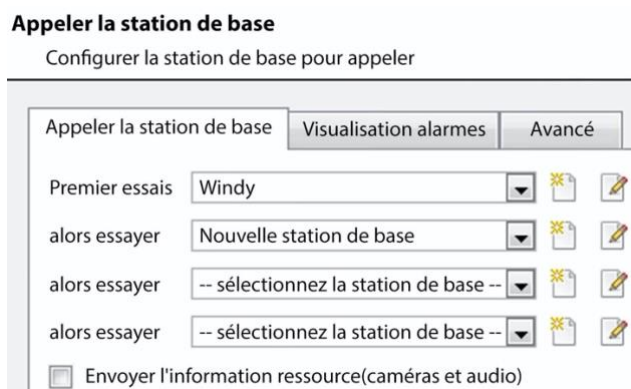
4.10.6.7 Appeler une station de base

Cela permettra de définir quelle station de base est « appelée » lorsqu'un événement se déclenche. Il enverra une fenêtre pop-up d'alarme à la station de base choisie:



- Les trois couleurs – vert, jaune et rouge – indiquent la priorité de l'alarme. Ils concernent respectivement les niveaux faible, moyen et élevé.
- Le nombre dans le bloc coloré indique le nombre d'alarmes sans surveillance de cette gravité que la station de base a reçues.

4.10.6.7.1 Onglet Appeler la station de base



Premier essai : Sélectionnez, dans le menu déroulant, la station de base primaire à laquelle une alarme doit être envoyée.

Essayez ensuite : Si la connexion à la première station de base échoue, la station de base sélectionnée ici sera celle à laquelle l'alarme sera envoyée ensuite.

Envoyer des caméras d'information sur les ressources et de l'audio
Si la station de base dispose d'une

passerelle de gestion des alarmes, celle-ci enverra des informations supplémentaires sur les caméras et l'audio qui ont été impliqués dans l'événement.

4.10.6.7.2 Onglet Aperçu d'alarme

Appeler la station de base
Définir la station de base a appeler

Appeler la station de base Visualisation alarmes Avancé

Activer aperçu alarme

Caméras

Caméra 1 -- sélectionnez caméra--

Caméra 2 -- sélectionnez caméra--

Camera 3 -- sélectionnez caméra--

Caméra 4 -- sélectionnez caméra--

Utiliser le déclencheur caméras

Paramètres

Nombre de clichés pré événement 2

Nombre de clichés post événement 3

Inclure les infos déclencheur

OK Annuler

Ceci s'applique à la passerelle de gestion des alarmes. Il enverra des informations sous forme d'instantanés des caméras sélectionnées en même temps que l'alarme.

Activer aperçu alarme

En cochant "activer l'aperçu des alarmes", vous activez l'aperçu des alarmes.

Caméras

Sous Caméras, choisissez les caméras prédéfinies à envoyer avec l'aperçu de l'alarme.

Paramètres

Sous Paramètres, définissez le nombre d'images avant et après l'événement à envoyer avec l'alarme.

Inclure les infos déclencheur

En cochant la case "Inclure les informations sur le déclencheur", vous incluez les informations sur le déclencheur si vous utilisez un système tiers comme déclencheur d'événement.

Onglet avancé

Les options avancées sont identiques à celles présentées dans la section Sortie de contrôle.

4.10.6.8 Envoyer un e-mail

La configuration initiale du courrier électronique doit être effectuée sous l'onglet **Configuration / Configuration des serveurs / Configuration générale du site / Onglet Courrier électronique**.

Cependant, les options du destinataire et les informations qui seront envoyées dans l'e-mail sont définies ici.

Définir le destinataire

Définir la variable

Copier/coller

Attacher la vidéo enregistrées par les caméras à la suite de l'événement

Déclencher l'action à début événement

Répéter l'action tous les 10sec

Ne pas déclencher cette action avant 10 secondes a passé

Calendrier Tous les jours

Courriel Attachments Avancé

A:

Sujet Sevent_description

Nom de l'événement: \$event_name
 Heure de l'événement: \$time
 Serveur: \$server_name

Variables disponibles

- event_description
- event_name
- input_name
- server_name
- time

Ajoutez une adresse électronique dans le champ **À**.

Pour ajouter un autre destinataire, cliquez sur cette icône. Cela ajoutera un autre champ **À**. La liste des variables disponibles se trouve dans la fenêtre d'envoi du courrier électronique. Elles définissent les informations qui sont envoyées dans l'e-mail. Pour ajouter une variable, ajoutez le nom de la variable dans la zone de texte située à gauche de la liste des variables disponibles.

Le format pour ajouter la variable est le suivant:

Nom_descriptif: \$Variable_Nom

Copier/coller les paramètres des variables d'une alarme technique à une autre. C'est très pratique pour effectuer un lot d'alarmes techniques, sur plusieurs serveurs.

L'onglet Pièces jointes permet à l'utilisateur de joindre à l'e-mail une vidéo de l'événement.

L'onglet Avancé permet à l'utilisateur de définir le moment où l'action de l'e-mail a lieu, une fois que l'événement a commencé.

Un calendrier de l'événement peut également être établi.

4.10.6.9 Lire un clip audio

4.10.6.9.1 Onglet Clip audio

Clip audio	Avancé
Clip audio	-- sélectionner clip audio --
Sortie audio	-- sélectionner sortie audio --

Le **clip audio** est le fichier audio lu en tant qu'action. Les sons sont stockés dans le dossier d'installation sous \sons.

La **sortie audio** est le périphérique audio qui émettra le son.

4.10.6.9.2 Onglet Avancé

Les options avancées sont identiques à celles présentées dans la section Sortie de contrôle.

4.10.7 Onglet Ressources

Il existe deux scénarios dans lesquels les ressources définies ici seront envoyées.

1. **Passerelle:** Lorsqu'un utilisateur répond à une alarme dans une passerelle, le système affiche les caméras et lance le son répertorié dans les ressources.
2. **Onglet caméra:** Lorsqu'un onglet de caméra est déverrouillé et que l'événement se déclenche, l'écran bascule pour afficher les caméras répertoriées dans les ressources.

Remarque: pour visualiser ces informations dans le logiciel, cliquez sur l'**icône représentant un point d'interrogation**.



4.10.7.1 Onglet Ressources

Caméras -- sélectionnez caméra-- -- sélectionnez caméra-- -- sélectionnez caméra-- -- sélectionnez caméra-- -- sélectionnez caméra-- -- sélectionnez caméra-- -- sélectionnez caméra-- -- sélectionnez caméra-- <input type="checkbox"/> Utiliser les ressources déclencheur	Entrée audio -- sélectionner l'entrée audio -- Sortie audio -- sélectionner l'entrée audio --
--	--

Envoyez jusqu'à 8 caméras, une sortie audio et une entrée audio.

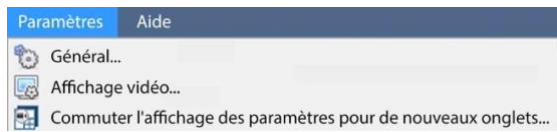
Ceci sera diffusé à tous les opérateurs qui consultent ce site, les détails sur ce point sont expliqués ci-dessous.

Utiliser les ressources déclencheur enverra automatiquement les ressources qui ont été associées au déclencheur.

Cliquez sur l'**icône représentant un**

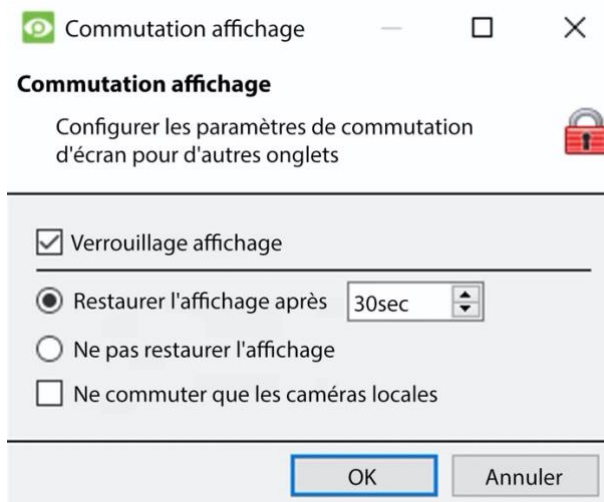
point d'interrogation pour obtenir plus d'informations sur le moment où les ressources définies ici seront envoyées.

4.10.7.2 Paramètres d'affichage par défaut du commutateur



Si vous décidez d'envoyer des ressources, définissez si l'onglet des caméras de l'opérateur doit changer ou non lorsque ces ressources arrivent. Ces paramètres sont effectués en dehors de l'onglet Configuration, sous **Menu Paramètres / Modifier les paramètres d'affichage des nouveaux onglets...**

Remarque: les paramètres définis ici s'appliqueront à tous les nouveaux onglets Caméras, ouverts après la modification des paramètres.



Affichage de la serrure

Empêche l'onglet Caméras d'afficher les flux vidéo qui lui sont envoyés par l'événement.

Rétablir l'affichage après

Définira le délai après lequel l'onglet Caméras reviendra aux paramètres d'affichage d'origine après le passage aux caméras d'événement.

Ne pas restaurer l'affichage

L'onglet Caméras restera affiché sur les caméras d'événements jusqu'à ce qu'un opérateur ou un administrateur réinitialise l'affichage.

Commutation des caméras locales uniquement

Ne passe que sur les caméras d'événements provenant d'un site local.



Remarque: verrouillez ou déverrouillez l'onglet Caméras actuellement ouvert en cliquant sur le petit cadenas situé à l'extrémité de la ligne de temps sur les commandes de révision.

4.11 Moniteurs

L'option Moniteurs permet d'envoyer des vidéos d'un serveur à un mur vidéo. Il s'agit généralement d'une sélection d'écrans dédiés à la diffusion de flux vidéo.

4.11.1 Paramètres généraux

4.11.1.1 Octroi de licences

Chaque moniteur fonctionnant sur un serveur de mur vidéo doit avoir une licence VGA. La licence est nécessaire sur le serveur qui envoie la vidéo, pas sur le client. (Rappelez-vous : "La licence doit être sur le serveur auquel le moniteur est ajouté").

4.11.1.2 Logiciel de Mûr vidéo

Le logiciel **CathesisVision Mûr vidéo** est installé avec la **suite CathesisVision**. Il s'appelle **cat_vgaserver.exe**, dans le dossier d'installation. Dans le menu Démarrer, sous **Cathesis**, trouvez-le sous le nom de **CathesisVision Mûr vidéo**.



Lorsque vous utilisez le mur vidéo, le logiciel s'affiche dans la barre d'icônes sous la forme de cette icône.

4.11.1.3 Exécution au démarrage

Si cette unité est destinée à devenir un mur vidéo permanent, il est conseillé de faire fonctionner le logiciel au démarrage. Pour ce faire, ajoutez l'exé au dossier de démarrage:

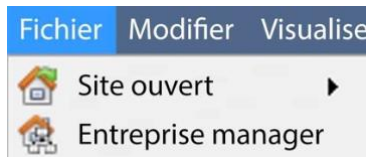
- C:\Users\User_Name\AppData\Roaming\Microsoft\Windows\StartMenu\Programs\Startup . (Remplacer Username par le nom du profil utilisateur sur lequel le logiciel sera exécuté).
- Naviguez directement vers le dossier de démarrage de l'utilisateur Windows actuellement connecté en copiant-collant le texte suivant dans la barre de navigation de l'Explorateur Windows : %appdata% de%appdata%.

4.11.2 Onglet Moniteurs sur une station de base

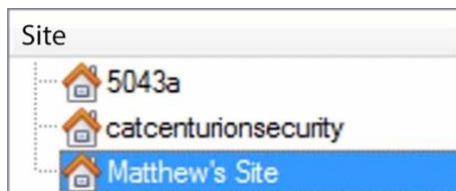
L'onglet Moniteurs sera automatiquement présent dans **CathesisVision** sur le serveur auquel les moniteurs sont ajoutés. Pour que l'onglet Moniteurs soit sur une station de base, faites du site concerné un site de ressources. Cette opération doit être effectuée dans l'Enterprise Manager de la station de base à laquelle l'onglet Moniteurs est ajouté.

4.11.2.1 Créer un site de ressources

Remarque: cette opération doit être effectuée sur la station de base sur laquelle se trouve l'onglet Moniteurs.

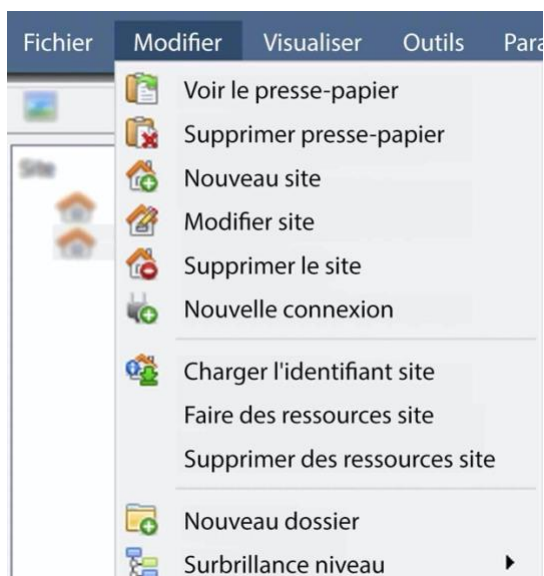


Ouvrez le **Gestionnaire d'entreprise**.



Sélectionnez le site à modifier.

Ici, le site édité s'appelle le site de Matthew.



Sélectionnez Editer dans la barre de menu.

Le site étant toujours sélectionné, cliquez sur **Modifier / Créer un site de ressources**.

Pour supprimer le statut du site en tant que site de ressources, suivez la même procédure, mais cliquez sur **Site de ressources clair**.

4.11.3 Ajout d'un moniteur

4.11.3.1 Type de moniteur

Deux types de moniteurs peuvent être ajoutés au système : un moniteur VGA et un moniteur de commutation XP.

4.11.3.1.1 VGA

Cela fonctionnera par le biais d'un ordinateur serveur VGA, sur lequel tourne le logiciel de **mur vidéo CathesisVision**.

Type monitor

Nom

Adresse

Numéro de port

Numéro de moniteur

Maximum de flux direct

Adresse Il s'agit de l'adresse de l'unité à laquelle la vidéo est envoyée (ou l'adresse du routeur auquel les informations sont envoyées, si le mur vidéo se trouve sur un autre réseau).

Numéro de port. Laissez cette option par défaut. Sauf si le mur vidéo se trouve sur un autre réseau que celui du serveur d'enregistrement et qu'il est nécessaire de transférer des ports spécifiques.

Le **numéro du moniteur** correspond au moniteur physique sur le mur.

Max Live Streams limite la quantité de flux en direct que ce moniteur peut prendre en charge. (Réglé en fonction de la capacité de diffusion de l'unité moniteur).

4.11.3.1.2 XP

Type monitor

Nom du moniteur

Numéro de sortie

Des moniteurs **XP**, reliés à l'unité par un commutateur de points de croisement sur le panneau arrière (Ce système sera ajouté à un système basé sur Linux, très probablement Fedora).

Le **nom du moniteur** est un nom descriptif donné au moniteur.

Le **numéro de sortie** est le numéro du commutateur XP relié à l'écran.

Remarque: cette fonction est disponible si l'unité serveur possède un commutateur de points de croisement VMX, que l'on trouve sur un serveur basé sur Linux.

4.11.4 Accès

Paramètres **Accès**

Niveau 1 Niveau 2 Niveau 3 Niveau 4


Sous l'onglet Accès, définissez les niveaux d'accès des utilisateurs qui ont le droit d'apporter des modifications à ce moniteur, via l'onglet Moniteurs (voir ci-dessous).

4.12 Droits d'accès

Onglet Configuration / Configurer les serveurs / développer Votre_serveur_Nom / Droits d'accès.

Sous **Droits d'accès**, définissez quelles ressources du site sont accessibles à des niveaux d'accès spécifiques. Un niveau d'accès a été attribué à chaque utilisateur lors de son ajout. Ce niveau d'utilisateur correspond aux niveaux attribués aux ressources du site ici dans les **droits d'accès**.

Outre les ressources de l'onglet Caméras, les droits d'accès seront également reportés sur la passerelle de gestion des alarmes, la base de données, l'archivage, etc. Les droits d'accès s'appliquent à toute zone du logiciel qui implique les ressources du site, pour lesquelles des autorisations ont été définies ici.

Remarque: Les utilisateurs peuvent être ajoutés et gérés dans l'**onglet Configuration / Configurer les utilisateurs**. 

4.12.1 Onglets

Sélectionnez la ressource dans la liste à gauche, et cochez le niveau qui aura accès à cette ressource.

Les onglets (**Caméras, Sorties, Moniteurs, Général**) représentent des classes de ressources dont le niveau d'accès peut être contrôlé. Celui qui est sélectionné verra s'afficher dans le panneau de gauche toutes les ressources qui entrent dans cette classe. Dans les exemples ci-dessous, l'onglet **Caméras** est sélectionné et les paramètres font référence aux ressources des caméras. Cependant, le processus est identique lors de l'édition des **sorties**, des **entrées**, des **moniteurs** et des **généralités**.

4.12.1.1 Onglet Caméras



L'onglet des caméras consiste à définir les droits d'accès des niveaux d'utilisateurs pour des caméras spécifiques.



Sélectionnez les caméras concernées sur la gauche, puis définissez le droit d'accès souhaité en



cliquant pour alterner entre l'**icône de la coche** et celle **de la croix**.

Il existe deux options pour modifier les **droits d'accès**:

1. **Afficher tous les niveaux** affichera tous les paramètres de niveau en fonction de chaque ressource.
2. **Afficher le niveau** montre uniquement les paramètres du niveau d'utilisateur sélectionné en fonction de chaque ressource.

Voir tous les niveaux
 Voir niveau Niveau 1

Caméras Sorties Entrées Moniteurs Général

	En direct	Relecture	PTZ	Menu PTZ	Configurer les pré-positions	Audio	Masquer zones privatives	Configurer tout
CatObserver_camtasia								
IpsotekCam								
Niveau 1	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 2	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 3	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 4	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 5	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 6	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 7	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 8	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 9	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 10	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 11	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 12	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 13	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Niveau 14	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Configurer tout	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	

Appliquer

En sélectionnant **Afficher tous les niveaux**, puis en sélectionnant une ressource (dans cet exemple, **Caméra 1**), les paramètres de tous les niveaux d'utilisateur s'afficheront en fonction de la ressource en question. Par exemple, les paramètres du niveau utilisateur peuvent être différents pour la **caméra 2**.

Voir tous les niveaux
 Voir niveau Niveau 1

Caméras Sorties Entrées Écrans Général

	En direct	Relecture	PTZ	Menu PTZ	Configurer les pré-positions	Audio	Masquer zones privatives	Configurer tout
CatObserver_camtasia	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
IpsotekCam	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗	✓ ✗
Configurer tout	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	✓ ✗	

Le **niveau d'affichage** est sélectionné, ce qui permet de choisir un niveau d'utilisateur dans un menu déroulant.

Ici, le **niveau 1** est sélectionné, et donc seuls les paramètres de **niveau 1** pour chaque ressource sont affichés.

(S'il existe des ressources supplémentaires, elles seront également affichées ici).

4.12.1.1.1 Définitions du droit d'accès

En direct	Cela permet de contrôler les niveaux d'accès qui peuvent voir le flux en direct de la caméra. Si cette option est désactivée, l'utilisateur ne pourra pas du tout visualiser la caméra, et tous les droits suivants seront automatiquement refusés.
Consultez le site	Ceci contrôle les niveaux d'accès qui peuvent revoir les séquences enregistrées par cette caméra.
PTZ	Ceci contrôle les niveaux d'accès qui peuvent contrôler les mouvements du PTZ.
Menu PTZ	Ceci contrôle les niveaux d'accès qui ont la possibilité de modifier le menu PTZ.
Définir les préséglages	Ceci contrôle les niveaux d'accès qui peuvent modifier les positions des présélections PTZ.
Écoute audio	Cela permet de contrôler quels niveaux d'accès peuvent écouter l'audio (à condition que la caméra ait un micro intégré).
Masquer les zones de confidentialité	Cela permet de contrôler les niveaux d'accès qui peuvent supprimer les zones de confidentialité ajoutées à la caméra.
Définir tout	<div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 5px;"> En sélectionnant l'icône cochée, ce niveau donne accès à tous les paramètres. </div> <div style="display: flex; align-items: center;"> En sélectionnant l'icône de la croix, ce niveau n'aura aucun accès. </div>

Remarque: Une **coche** signifie que ce niveau a l'accès ; une **croix** signifie que ce droit a été refusé à ce niveau. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur la coche ou la croix pour modifier sa désignation.

4.12.1.1.2 Droit d'accès à l'écoute audio

Le tableau ci-dessous détaille les situations dans lesquelles les paramètres des droits d'accès à Audio Listen configurés par l'utilisateur s'appliquent ou non.

Les paramètres du droit d'accès à Audio Listen s'appliquent à:	Les paramètres du droit d'accès Audio Listen ne s'appliquent pas à:
Visualisation en direct.	Canaux audio indépendants.
Révision à partir de l'onglet caméra.	Vidéo archivée.
Révision à partir de l'onglet base de données (bases de données vidéo et d'intégration).	Connexion à un serveur 2016.2 à l'aide d'un visualiseur 2015/2016.1.
Visualisation de la vidéo lors du traitement d'une alarme dans la passerelle de gestion des alarmes.	Connexion à un serveur 2016.1 à l'aide d'un visualiseur 2016.2.

4.12.2 Entrées, sorties et moniteurs

Sélectionnez l'onglet approprié et activez les droits pour les niveaux d'utilisateur afin d'accéder aux entrées, sorties ou moniteurs sélectionnés configurés sur le serveur.

4.12.3 Onglet Général

Caméras	Sorties	Entrées	Écrans	Général																																
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <ul style="list-style-type: none"> Configurer les utilisateurs Contrôler les tours PTZ Exporter les données Réinitialisé vandalisation caméra </div> <div style="width: 50%;"> <table border="0"> <tr> <td><input type="checkbox"/> Niveau 1</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 2</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 3</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 4</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Niveau 5</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 6</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 7</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 8</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Niveau 9</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 10</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 11</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 12</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Niveau 13</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 14</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 15</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 16</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Niveau 17</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 18</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 19</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 20</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Niveau 21</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 22</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 23</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 24</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Niveau 25</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 26</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 27</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 28</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Niveau 29</td> <td><input type="checkbox"/> Niveau 30</td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <div style="display: flex; justify-content: center; gap: 20px;"> Définir tous Effacer tout </div> </div> </div>					<input type="checkbox"/> Niveau 1	<input type="checkbox"/> Niveau 2	<input type="checkbox"/> Niveau 3	<input type="checkbox"/> Niveau 4	<input type="checkbox"/> Niveau 5	<input type="checkbox"/> Niveau 6	<input type="checkbox"/> Niveau 7	<input type="checkbox"/> Niveau 8	<input type="checkbox"/> Niveau 9	<input type="checkbox"/> Niveau 10	<input type="checkbox"/> Niveau 11	<input type="checkbox"/> Niveau 12	<input type="checkbox"/> Niveau 13	<input type="checkbox"/> Niveau 14	<input type="checkbox"/> Niveau 15	<input type="checkbox"/> Niveau 16	<input type="checkbox"/> Niveau 17	<input type="checkbox"/> Niveau 18	<input type="checkbox"/> Niveau 19	<input type="checkbox"/> Niveau 20	<input type="checkbox"/> Niveau 21	<input type="checkbox"/> Niveau 22	<input type="checkbox"/> Niveau 23	<input type="checkbox"/> Niveau 24	<input type="checkbox"/> Niveau 25	<input type="checkbox"/> Niveau 26	<input type="checkbox"/> Niveau 27	<input type="checkbox"/> Niveau 28	<input type="checkbox"/> Niveau 29	<input type="checkbox"/> Niveau 30		
<input type="checkbox"/> Niveau 1	<input type="checkbox"/> Niveau 2	<input type="checkbox"/> Niveau 3	<input type="checkbox"/> Niveau 4																																	
<input type="checkbox"/> Niveau 5	<input type="checkbox"/> Niveau 6	<input type="checkbox"/> Niveau 7	<input type="checkbox"/> Niveau 8																																	
<input type="checkbox"/> Niveau 9	<input type="checkbox"/> Niveau 10	<input type="checkbox"/> Niveau 11	<input type="checkbox"/> Niveau 12																																	
<input type="checkbox"/> Niveau 13	<input type="checkbox"/> Niveau 14	<input type="checkbox"/> Niveau 15	<input type="checkbox"/> Niveau 16																																	
<input type="checkbox"/> Niveau 17	<input type="checkbox"/> Niveau 18	<input type="checkbox"/> Niveau 19	<input type="checkbox"/> Niveau 20																																	
<input type="checkbox"/> Niveau 21	<input type="checkbox"/> Niveau 22	<input type="checkbox"/> Niveau 23	<input type="checkbox"/> Niveau 24																																	
<input type="checkbox"/> Niveau 25	<input type="checkbox"/> Niveau 26	<input type="checkbox"/> Niveau 27	<input type="checkbox"/> Niveau 28																																	
<input type="checkbox"/> Niveau 29	<input type="checkbox"/> Niveau 30																																			

Dans l'onglet Général, attribuez des droits d'accès de niveau utilisateur aux capacités générales du site qui ne sont pas spécifiques à une caméra. Le tableau ci-dessous explique les quatre droits d'accès (illustrés dans l'image ci-dessus).

Configurer les utilisateurs

Cela donne aux utilisateurs non-administrateurs la possibilité de créer et de modifier d'autres utilisateurs non-administrateurs. Les utilisateurs ayant cette capacité **pourront**:

- Entrez dans l'onglet Configuration pour configurer les utilisateurs, mais aucune autre configuration ne sera disponible ou visible pour cet utilisateur.
- Créer et modifier d'autres utilisateurs non administrateurs.
- Changer leur propre mot de passe.
- Ils **ne pourront pas le faire**:
- Accéder à toute partie de la configuration du système autre que la section de configuration de l'utilisateur.
- Ne pourront pas s'effacer.
- Ne sera pas en mesure de créer des utilisateurs administrateurs.
- Ne sera pas en mesure d'importer des utilisateurs LDAP.

Contrôle des visites PTZ

Les utilisateurs ayant cette capacité pourront contrôler les tours PTZ.

Données d'exportation

Les utilisateurs disposant de cette capacité pourront exporter des données (par exemple, des archives, des fichiers PDF et CSV depuis la base de données – à condition qu'ils disposent de droits sur la base de données).

Réinitialisation du sabotage de la caméra

Si/quand une alerte de sabotage de caméra est présentée sur le système, les utilisateurs ayant cette capacité pourront la réinitialiser.

4.13 Alarmes techniques

Il s'agit d'une fonction permettant de définir des conditions d'alarme en cas de problème technique. Une seule **alarme technique** peut envoyer plusieurs alarmes différentes. Ainsi, vous pouvez configurer une alarme pour qu'elle n'envoie que des informations concernant le matériel, les logiciels ou les caméras.

Les alarmes techniques sont définies sur une base serveur par serveur et, en tant que telles, se trouvent dans les paramètres de **configuration des serveurs** sous **Site / Configurer / Config. serveurs / Alarmes techniques**.

4.13.1 Paramètres généraux

Donnez un **nom** descriptif à l'alarme.

L'utilisateur peut définir un nombre maximal global de répétitions d'alarme.

Choisissez si les alarmes doivent être envoyées par e-mail ou aller à une station de base.


4.13.1.1 Configuration du courrier électronique

La configuration initiale du courrier électronique doit être effectuée (voir l'onglet de configuration du courrier électronique dans le menu de configuration des serveurs).

Cependant, les options du destinataire, et les informations qui seront envoyées dans l'email, sont définies ici.

Définir le destinataire	Ajoutez une adresse électronique dans le champ À . Pour ajouter un autre destinataire, cliquez sur cette icône. Cela ajoutera un autre champ À .
Définir la variable	La liste des variables disponibles se trouve dans la fenêtre d'envoi du courrier électronique. Elles définissent les informations qui sont envoyées dans l'e-mail. Pour ajouter une variable, ajoutez le nom de la variable dans la zone de texte située à gauche de la liste des variables disponibles. Le format pour ajouter la variable est le suivant: Nom_descriptif : \$Variable_Nom.
Copier/coller	L'utilisateur peut copier/coller les paramètres des variables d'une alarme technique à une autre. C'est très pratique si vous traitez un lot d'alarmes techniques, sur plusieurs serveurs.

4.13.2 Ajouter / Modifier une alarme technique


 Pour ajouter une alarme technique, cliquez sur **Nouveau** dans le panneau Alarmes techniques. Le dialogue suivant apparaît:

Nom: donnez à l'alarme technique un nom descriptif.


Répéter l'alarme au maximum...: Ce paramètre définit un paramètre de répétition "global", qui définit la fréquence de répétition des alarmes individuelles.

Station de base d'appel

Pour que les alarmes soient envoyées à une station de base.

 Cliquez sur l'icône de l'engrenage pour définir la ou les stations de base.

La configuration de la station de base est traitée dans la section Onglet Appeler la station de base.

Envoyer un courriel à : il est également possible d'envoyer un courriel en cas d'alarme. Pour configurer un nouvel e-mail, cliquez sur .

La configuration de l'e-mail est traitée sous l'onglet "Envoyer un e-mail". Voir l'onglet Configuration: La section Configurer les serveurs.

4.13.2.1 Alarmes disponibles

Cliquez sur **Nouveau** dans la boîte de dialogue Nouvelle alarme technique. Cela lancera un menu déroulant avec les options suivantes.

Alarmes de la station de base	Se déclenche lorsqu'une station de base est configurée pour envoyer des alarmes via une station de capture. La station de base peut générer des alarmes telles que des défaillances logicielles.
Défauts de la caméra (configurable)	Se déclenche lorsque les caméras sont en service pendant un certain pourcentage du temps ou lorsque les caméras tombent en panne un certain nombre de fois pendant une période donnée (configurable). L'alarme de défaillance des caméras a été mise à jour pour vérifier en option les flux bloqués. Configurer: Ici, définissez si les alarmes se déclenchent à partir d'une ou des deux options énumérées ci-dessus. Vous pouvez également choisir de recevoir des alertes de toutes les caméras ou de certaines caméras.
Base de données	Se déclenche lorsque la base de données rencontre une erreur, comme l'échec de l'écriture de données dans la base de données.
Disque	Se déclenche lorsque des erreurs de disque se produisent.
Environnement	Déclenche des avertissements environnementaux, tels qu'une température élevée du processeur, des ventilateurs tournant à faible régime (uniquement).
Failover	Le site maître peut être configuré pour générer une alarme technique si l'un des serveurs de basculement est hors service.
Capteur d'images	Se déclenche lorsqu'une frame-grabber a un problème, comme le redémarrage de la frame-grabber, une carte bloquée.
Alarme de la passerelle	S'applique uniquement aux systèmes de passerelle et se déclenche lorsque la passerelle rencontre un problème, comme une erreur de connexion à la base de données des alarmes.
Base de données d'intégration	Se déclenche lorsque la base de données d'intégration est en panne.
E/S de réseau	Se déclenche lorsqu'une EIO est en panne.
Connectivité réseau	Se déclenche lorsque la ou les cibles d'une liste d'adresses IP configurées ne répondent pas lorsqu'on leur envoie un ping.
Redémarrer	Se déclenche lorsqu'une unité redémarre fréquemment, ou possède un chien de garde, ou redémarre difficilement.
Échec de l'enregistrement	Se déclenche lorsqu'un enregistrement <i>devrait</i> être en cours, mais ne l'est pas. L'activation de cette alarme permet de vérifier périodiquement les enregistrements pour voir s'ils ne sont pas défaillants. Configurer: Il suffit de définir ici les caméras que l'on ne souhaite pas voir déclencher cette alarme.

Période d'enregistrement	Se déclenche lorsqu'une base de données cesse d'enregistrer avant la fin de sa période prédéfinie. Par exemple, si une base de données est configurée pour enregistrer pendant 30 jours, mais qu'elle n'enregistre que pendant 25 jours.
Archives programmées	Se déclenche lorsqu'une archive programmée rencontre un problème, tel que l'impossibilité d'accéder à la destination de l'archive.
Surveillance des serveurs	Il s'agit d'une alarme technique qui est générée lorsqu'une unité du site tombe en panne.
Défaillance du logiciel	Se déclenche en cas de défaillance d'un module logiciel.
Test	Déclenche une alarme à une fréquence définie. Cela permet de tester le système, pour voir s'il peut recevoir des alarmes.

4.13.2.2 Note importante sur les systèmes d'exploitation

Les alarmes techniques ont différents niveaux d'intégration avec les différents systèmes d'exploitation.

Type d'alarme technique	Windows	Fedora	Ubuntu
Stations de base Alarmes	X	X	X
Caméras	X	X	X
Base de données	X	X	X
Disque	X	X	X
Environnement*			
Failover	X	X	X
Capture d'images		X	X
Passerelle	X	X	X
Meta-db	X	X	X
E/S de réseau	X	X	X
Connectivité réseau	X	X	X
Redémarrer	X	X	X
Échec de l'enregistrement	X	X	X
Archives programmées	X	X	X
Défaillance du logiciel	X	X	X

*L'alarme d'environnement n'est disponible que sur le matériel Cathexis supporté.

4.14 Entrées virtuelles

Les entrées virtuelles sont des déclencheurs initiés par l'utilisateur. Ils peuvent être ajoutés aux événements et utilisés comme déclencheurs manuels. Cela prend la place d'un bouton physique (c'est pourquoi l'icône des entrées virtuelles est un doigt).

Par exemple, une entrée virtuelle peut être créée et ajoutée à un événement qui lance l'enregistrement d'une caméra. L'entrée virtuelle fonctionne alors comme un bouton d'enregistrement pour cette caméra.

4.14.1 Ajouter une entrée virtuelle

Nouvelle entrée utilisateur

Configurer nouvelle entrée utilisateur



Activé

Nom

OK

Annuler

Nouvelle

Pour ajouter l'entrée virtuelle,

cliquez sur **Nouveau**.

Donnez un **nom** descriptif à l'entrée .

Cette entrée fonctionne de la même manière que les autres déclencheurs d'un événement, consultez la rubrique Événements pour plus d'informations.

4.15 Claviers

Lors de l'ajout d'un clavier à une unité, il y a deux situations possibles : l'ajouter à un **serveur d'enregistrement**, via le **menu du site / onglet Ouvrir / onglet Configuration**, ou à une **base/station de visualisation** via la barre de menu de **CathesisVision**.

4.15.1 Serveur d'enregistrement

L'ajout d'un clavier à un serveur d'enregistrement se fait sur le serveur.

Site d'accès / Onglet Configuration / Configurer les serveurs / Clavier.

Il suffit de choisir le type de clavier et d'entrer le numéro de port qui correspond au port dans lequel le clavier est branché.

4.15.2 Station de base

Si vous ajoutez un clavier à une station de base, il est nécessaire d'être sur cette station de base spécifique.

Activer

Cochez la case intitulée **Activé** pour activer le clavier ajouté.

KBD3000

Le seul paramètre à modifier pour la KDB3000 est le numéro de port. (En fait, les autres changements seront ignorés).

KBD6000

Les réglages corrects pour le KBD6000 sont les suivants:

Baud	19200
Bits de données	8
Parité	Aucun
Bits d'arrêt	1

Là encore, il s'agit des paramètres par défaut, qu'il ne sera probablement pas nécessaire de modifier.

4.16 Paramètres généraux des dispositifs d'intégration

L'un des principaux avantages du panneau Dispositifs d'intégration est qu'il centralise toutes les intégrations dans une interface unique dans laquelle l'ajout, l'édition et la gestion de toutes les intégrations ajoutées à un serveur/site sont effectués.

Étant donné qu'il existe de nombreux dispositifs intégrés différents et que chaque dispositif dispose de différentes options, cette section de configuration générale est conçue pour présenter à l'utilisateur le panneau d'intégration et les fonctions communes à toutes les intégrations. Pour des instructions et des informations plus spécifiques sur une intégration particulière, veuillez consulter le guide d'intégration et/ou le livre blanc sur l'intégration, qui se trouvent à l'adresse suivante

<https://integrations.cathesisvideo.com/manuals/>.

Pour obtenir de l'aide concernant une intégration particulière, veuillez contacter support@cat.co.za.

4.16.1 Base de données d'intégration

Chaque intégration nécessite sa propre base de données dédiée. Cette opération peut être effectuée à partir de deux endroits du logiciel, mais le processus est le même pour les deux. Les options de navigation sont expliquées ci-dessous.

1. **Menu du site / Configuration / Base de données d'intégration....**
2. **Onglet Configuration / Configuration des serveurs / Panneau Périphériques d'intégration / Onglet Général / Configuration de la base de données d'intégration.**

Pour les deux options, suivez les étapes ci-dessous.

4.16.1.1 Initialiser la base de données d'intégration

Les bases de données des dispositifs intégrés sont ajoutées à une base de données d'intégration plus large. Si ce n'est pas déjà fait, la base de données d'intégration doit être initialisée. Si c'est le cas, passez directement à la création d'une nouvelle base de données.



La première fois qu'une base de données d'intégration est ajoutée, initialiser cette fonction sur l'unité.

Intégration initiale base de données

Dans la liste de gauche, sélectionnez l'unité à laquelle ajouter la base de données. Cliquez sur **Initialiser la base de données d'intégration**.

Choisissez la partition sur laquelle la base de données sera formée. Sélectionnez l'espace qu'il occupera.

Partition	C:\(C:\)
Espace total disponible	8134 MB
Espace disque alloué à la base de données d'intégration	1000MB

4.16.1.2 Ajouter une nouvelle base de données de dispositifs

Intégration initiale base de données

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'espace blanc qui était occupé par **Initialiser la base de données d'intégration** avant d'initialiser la base de données.

Cliquez sur **Nouveau**.

Nom de la base de données	<input type="text"/>
Taille (Max : 8400 MB)	100 MB
Pilote	Paxton Access Control (1.2.1)
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Annuler"/>	

Donnez à la base de données un **nom de base de données** descriptif.

Attribuez une **taille** à la nouvelle base de données de périphériques.

Choisissez ensuite le **pilote de périphérique** que l'appareil utilisera.

4.16.1.2 Procédures de base de données d'intégration

Une fois qu'au moins une base de données est ajoutée, les procédures suivantes seront présentes.

Faites un clic droit sur une base de données pour la visualiser:

Chemin/Périphérique	Type	Size	État
c:/catdb/slice_5f32d860-7004-4c44-a856-341278563412	fichier	18.5 GB	Existant

Supprimer supprimer a la base de données sélectionnée.

Redimensionner permet de redimensionner cette base de données. Il y aura des options Min et Max, qui rempliront la base de données jusqu'à la taille maximale, ou la plus petite, autorisée.

Name permettra simplement de renommer la base de données.

Nouveau ouvrira le dialogue Nouvelle base de données.

4.16.2 Le panneau des dispositifs d'intégration

4.16.2.1 Ouvrir le panneau de configuration de l'intégration

Onglet Configuration / Configurer les serveurs / Dispositifs d'intégration



Cela fera apparaître le panneau des dispositifs d'intégration sur la droite. C'est le point central où sont gérées les intégrations.

WinNVR - Equipements intégration

Dispositifs

Nom	Pilote	
PnP Clothing Paarl Mall	PnP POS	<input type="button" value="Nouvel équipement"/> <input type="button" value="Modifier équipement"/> <input type="button" value="Supprimer équipement"/>
Woolworths	Woolworths POS	

2 éléments

Configuration de "PnP Clothing Paarl Mall"

Configuration de l'objet Propriétés objet Evénements équipement Groupes Général

Type d'objet Tous les objets

	Type	ID	Nom	Caméras	Groupes
🔌	Communication channel	__default__	Default		

1 élément

✔ Connecté au serveur

4.16.2.2 Ajouter un dispositif intégré

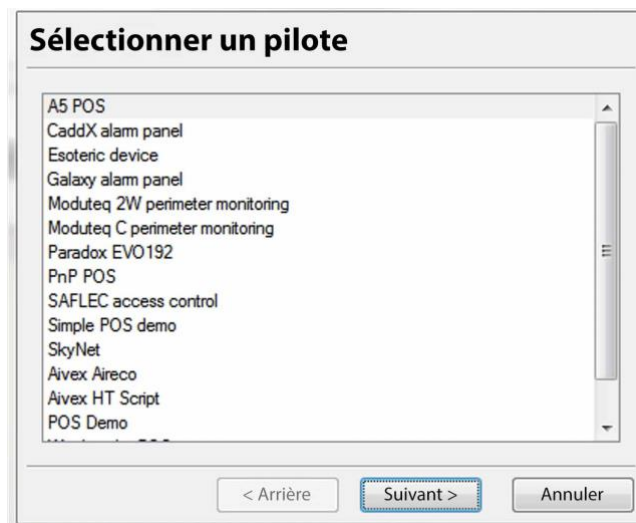
Cliquez sur **Nouveau périphérique**.

Sélectionnez les pilotes pour le périphérique ajouté.

Nouvel équipement

Modifier équipement

Supprimer équipement



Dispositifs

Nom ▲	Pilote
Galaxy Integration	Galaxy alarm panel
Integrated_Device	Aivex Aireco

Une fois le dispositif ajouté, il apparaîtra dans le panneau **Dispositifs**. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur un périphérique spécifique pour accéder à ses paramètres de configuration.

4.16.2.3 Onglets de configuration

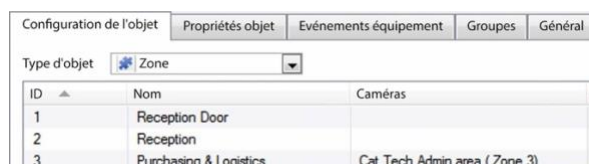
Sélectionner équipement

Au départ, le panneau de configuration s'intitule **Select device**.

Une fois qu'une intégration est ajoutée, le titre devient **Configuration of Device_Name**. C'est dans cette zone que l'on visualise les objets de l'appareil et que l'on modifie les paramètres.

La section Configuration sera automatiquement remplie avec les informations reçues de l'appareil.

4.16.2.3.1 Onglet Configuration des objets



Les unités individuelles attachées à un dispositif spécifique sont appelées **objets**. Par exemple, dans une intégration de point de vente, les caisses individuelles sont des objets. Ou encore, dans les intégrations de contrôle d'accès, les nœuds d'accès individuels sont des objets.

Des caméras peuvent être attribuées aux objets, de sorte que les enregistrements des caméras peuvent être liés à la caisse via une base de métadonnées.

Type d'objet Tous les objets

Chaque intégration proposera évidemment des objets différents.

4.16.2.3.2 Onglet Propriétés de l'objet

Les propriétés des objets sont les informations spécifiques à chaque objet. Par exemple, les différents noms qui ont été donnés à un nœud de contrôle d'accès, son état d'armement, etc.

4.16.2.3.3 Onglet Événements du dispositif

Cela donne un flux en direct de tous les événements du dispositif au fur et à mesure qu'ils se produisent. Pour le point de vente, il s'agirait de ventes, pour le contrôle d'accès, d'événements d'accès, etc.

4.16.2.3.4 Onglet Groupe d'objets

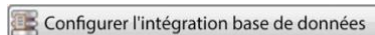
Créez des groupes du même type d'objet. Lorsque vous créez un groupe, sélectionnez le type d'objet à inclure dans le groupe. Une fois le groupe créé, le panneau des objets disponibles se remplira de tous les objets disponibles de ce type. Dans cette liste, choisissez les objets à utiliser dans le groupe.

Cette fonction est extrêmement utile pour la mise en place d'événements : un groupe entier peut être utilisé comme déclencheur d'événement.

4.16.2.3.5 Onglet Général

Offre des informations générales, telles que la métabase de données à laquelle l'intégration est attachée.

Accédez à la boîte de dialogue Base de données d'intégration à partir de l'onglet Général en cliquant sur **Configurer la base de données d'intégration**.



4.16.3 Considérations importantes

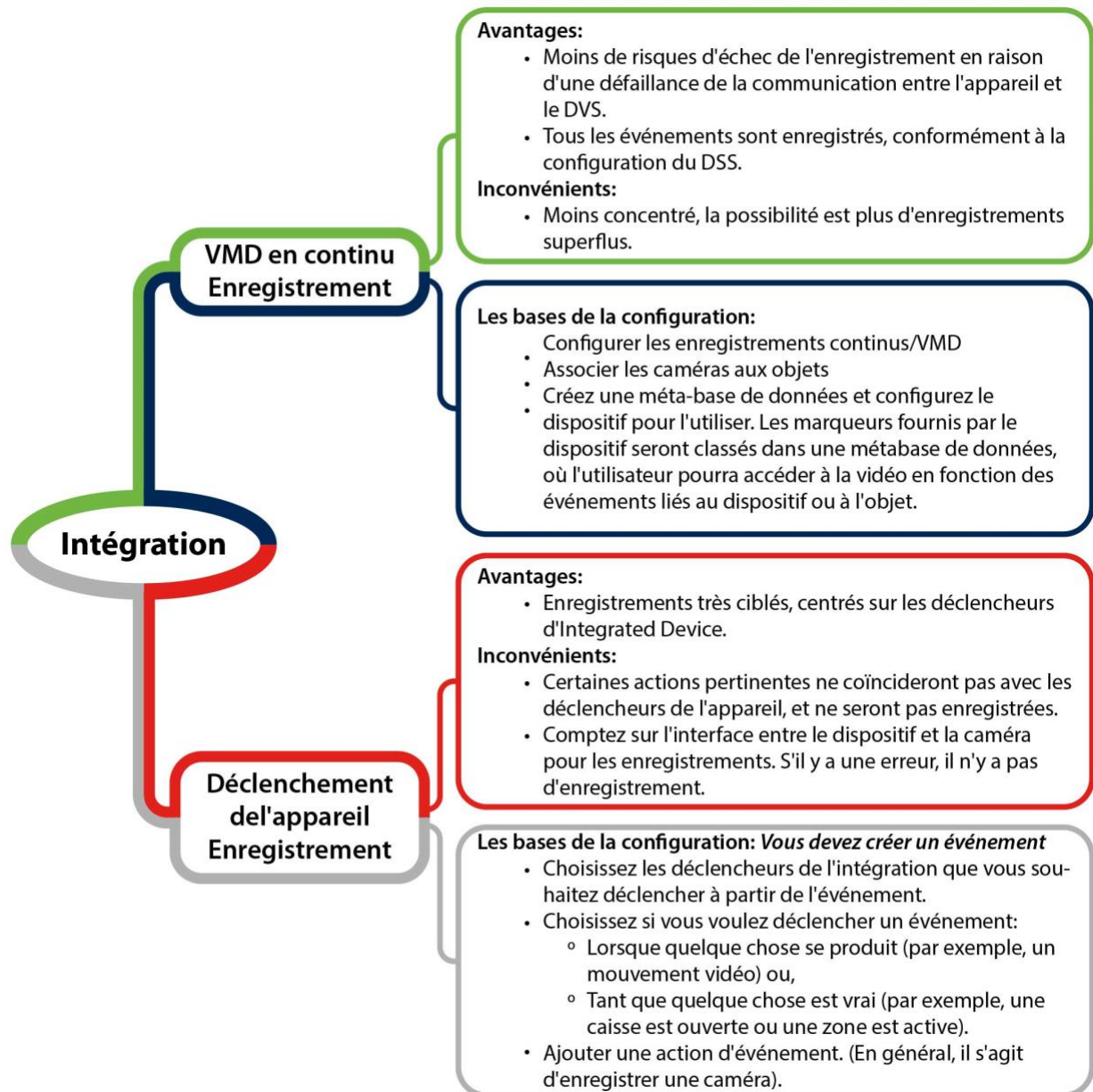
Lors de l'ajout d'un dispositif intégré, il y a quelques considérations importantes à prendre en compte.

4.16.3.1 Enregistrements déclenchés par l'appareil ou enregistrement continu avec des marqueurs fournis par l'appareil


L'une des premières considérations lors de l'utilisation d'un dispositif intégré est la manière dont il doit interagir avec le système de surveillance.

- L'appareil doit-il se régler pour déclencher des enregistrements ? Ou,
- Doit-il y avoir un enregistrement continu, l'intégration créant des marqueurs de temps sur cet enregistrement ?

Il y a du pour et du contre dans les deux cas. Ceux-ci, ainsi que les conceptions de base de la configuration, sont fournis dans la carte mentale ci-dessous:



4.17 Matrice analogique

 **Matrice analogique** **CathesisVision** a la capacité de supporter une matrice analogique. Cliquez sur **Matrice analogique** pour accéder à la configuration. Cette caractéristique permet de créer une véritable solution hybride entre les installations de sécurité IP et analogiques.

Remarque: une matrice analogique sera utilisée sur les sites analogiques existants. Il y aurait donc une vieille matrice analogique contrôlant ou commutant les flux vidéo des caméras analogiques sur des moniteurs analogiques. La possibilité de contrôler des maillages plus anciens est utile pour faire passer une caméra spécifique sur un moniteur en fonction d'une action d'événement de **CathesisVision**.

4.17.1 Ajouter / Modifier une matrice analogique

4.17.1.1 Nouveau dialogue de matrice

Après avoir cliqué sur **Nouveau**, la boîte de dialogue apparaît.

Donnez un **nom** descriptif à la matrice.

Sélectionnez le **type** de matrice qui sera utilisé.

Sélectionnez/Configurez un **port** (voir ci-dessous).

Définit l'**ID** de la matrice.

4.17.1.2 Dialogue d'édition de port

Pour ajouter/modifier un port, ce menu sera visible.

Pour ajouter un nouveau port, cliquez sur cette icône.

Pour modifier un port, cliquez sur cette icône.

Pour supprimer le port actuellement choisi, cliquez sur cette icône.

Sélectionnez le **type de port** qui sera utilisé.

L'option de **port** concerne le port physique de l'unité.

Sélectionnez le **débit en bauds**, les **bits de données**, la **parité** et les **bits d'arrêt** appropriés pour la matrice spécifique qui sera utilisée.

5. Onglet Configuration: Ressources

5.1 Configuration du panneau des ressources

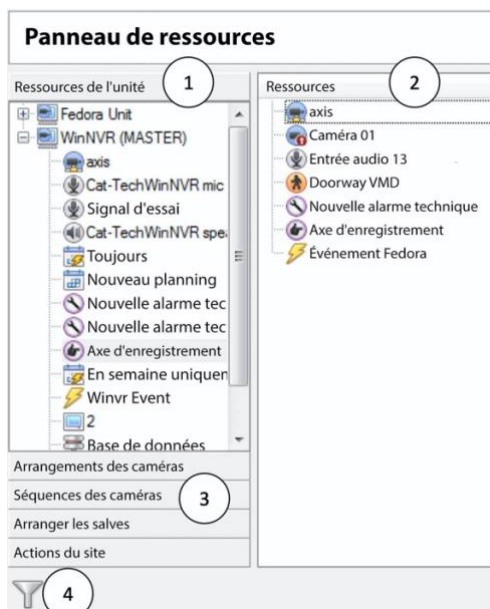
Le panneau des ressources se trouve à droite du panneau des caméras, dans l'onglet Caméras. Le panneau des ressources est un panneau personnalisable de ressources. Il permet aux utilisateurs d'accéder rapidement aux ressources qui leur sont ouvertes. Pour configurer l'emplacement du panneau de ressources dans l'onglet Caméras, reportez-vous à la section Configuration de l'interface graphique de CathesisVision.

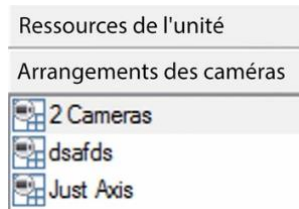
Utilisez la configuration du panneau des ressources pour configurer les ressources que les utilisateurs verront dans le panneau des ressources. Le panneau des ressources doit afficher les ressources d'un site de manière à ce qu'elles soient utiles aux opérateurs du site. Par exemple, regroupez les caméras dans un même dossier ou créez un dossier par opérateur.

CONSEILS:

- Configurez les **ressources** de manière à **répondre aux besoins** de tous les utilisateurs. Le panneau des ressources est le seul point d'accès aux ressources pour la plupart des utilisateurs.
- Les **ressources peuvent être répétées dans différents dossiers**. Par exemple, les dossiers peuvent être définis par des noms d'utilisateurs, et les ressources peuvent être répétées dans tous ces dossiers d'utilisateurs.
- Pour réduire l'encombrement de l'interface, **supprimez les ressources inutilisées de l'onglet**.

5.1.1 Configuration du panneau des ressources



- ① Cette liste est la liste des serveurs du site, et les ressources dont dispose chaque serveur.
- ② Voici la liste des ressources qui apparaîtront dans le panneau des ressources.
- ③ En cliquant sur l'une de ces boîtes à outils, vous ferez apparaître la ressource en question. C'est ce que montre l'exemple de disposition des caméras, à droite.
 
- ④ Il s'agit de la fonction de filtrage. Utilisez cette option pour supprimer certaines ressources de la liste, afin de simplifier l'écran.

Les filtres disponibles sont représentés dans l'image de droite.



5.1.1.1 Ajouter une ressource à la liste des ressources

Pour ajouter une ressource à la liste qui apparaîtra sur le panneau, sélectionnez une ou plusieurs ressources. Cliquez avec le bouton gauche de la souris et faites glisser la ressource horizontalement dans la zone des ressources.

5.1.1.2 Créer un dossier

Organisez davantage les ressources en créant un dossier.

Pour ce faire, cliquez avec le bouton droit de la souris sur un espace blanc dans la zone des ressources (où se trouvent les ressources incluses).

Cliquez sur Nouveau dossier.

Donnez un nom au dossier.



Pour ajouter des éléments au dossier, cliquez et faites-les glisser dans le dossier (de la même manière que les ressources ont été ajoutées à la liste).

5.1.1.3 Supprimer / Renommer des dossiers et des ressources

Pour supprimer des éléments de la liste du panneau des ressources, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'élément. Cliquez sur **Supprimer**.

Pour renommer un dossier, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dossier. Cliquez sur **Propriétés**.

6. Onglet Configuration : Actions du site

6.1 Actions sur le site

Les actions de site sont configurées dans la section **Actions de site** de la fenêtre de configuration. Depuis Configurer les serveurs.



Cliquez sur cette **icône** pour y accéder.

La raison pour laquelle les actions sur le site ne se trouvent pas dans la fenêtre de configuration des événements dans Configure Servers est que les événements sont modifiés sur une base serveur par serveur. [Par conséquent, la raison de la création d'une action de site est de créer une action qui peut être appliquée à plusieurs événements, sur plusieurs serveurs.

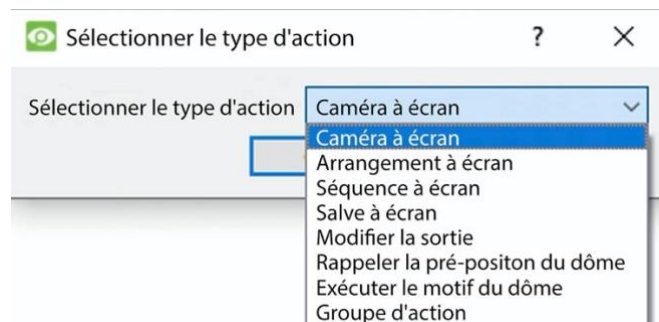
6.1.1 Créer une action de site

Nouvelle action

Pour ajouter une nouvelle action, il suffit

de cliquer avec le bouton droit de la souris sur n'importe quel espace blanc dans le panneau des actions, et de sélectionner **Nouvelle action**.

Le menu déroulant contient une liste de toutes les actions possibles sur le site. Sélectionnez l'action pertinente et configurez-la. Le menu change en fonction de l'action créée.



6.1.2 Types d'action sur le site

Caméra de surveillance

Ceci enverra une caméra préconfigurée à un **mur vidéo CathexisVision**.

Disposition à surveiller

Cette fonction permet de définir la vue d'un mur vidéo selon une disposition prédéfinie.

Séquence à surveiller

Ceci lancera une séquence prédéfinie de caméras individuelles dans le moniteur.

Salve au moniteur

Exécute une salve prédéfinie de mises en page sur un mur vidéo.

Modifier la production

Change l'état d'une sortie.

Rappeler la présélection du dôme

Envoie une caméra mobile vers une position prédéfinie.

Modèle de dôme de course

Permet à une caméra mobile de parcourir un motif (une séquence de positions prédéfinies).

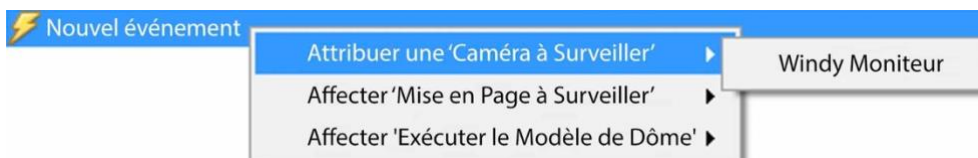
Groupe d'action

Un groupe d'actions est un groupe d'actions de site.

Remarque: comme pour les autres événements, les ressources utilisées par les actions de site pertinentes doivent avoir été créées et être disponibles pour être utilisées avant qu'une action puisse être créée. Par exemple, le **De la caméra au moniteur** Site Action utilise un moniteur qui a été créé sous **Moniteurs** dans Config. serveurs. Moniteur

6.1.3 Ajouter une action de site à un événement

Pour qu'une action de site se déclenche lorsqu'un événement se produit, il est très simple d'attacher une action de site à un événement existant. Dans l'onglet Événements du panneau de droite, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'un des événements. Ceci fournit une liste des types d'action qui ont été ajoutés. Sous chaque type se trouve une liste de toutes les actions de ce type créées.



Enfin, sélectionnez l'action à affecter à cet événement.

6.1.4 Ajout d'un calendrier à une action de site

Événements		Calendriers	
Description	Action	Lorsque	
Massive Universal Global Sche	Windy Monitor	tous les jours à 00:00	

Si aucun programme n'est créé, cliquez avec le bouton droit de la souris sur n'importe quel espace blanc sous l'onglet Programmes, puis sélectionnez **Nouveau programme**.

La fenêtre de **modification de l'horaire** apparaît alors, comme illustré ci-dessous.

Pour ajouter le calendrier, sélectionnez les moments exacts où l'action du site sera déclenchée.

(c'est-à-dire qu'il ne s'agit pas d'un actif pendant l'horaire, mais d'un déclencheur quand l'horaire a lieu).

Utilisez les menus déroulants pour préciser davantage les heures.

Remarque: les programmes créés ici ne s'appliquent qu'aux actions du site et ne peuvent pas être appliqués ailleurs.

7. Onglet Configuration: Rapports

7.1 Introduction

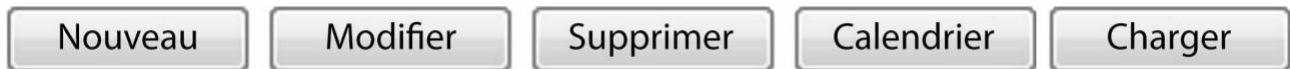
CathesisVision offre des rapports détaillés sur le matériel et les logiciels qui composent le site.

Les utilisateurs peuvent créer des **modèles de rapport**. Il s'agit d'ensembles prédéfinis de rapports qui fourniront les mêmes informations à chaque fois. Les modèles de rapport donnent aux utilisateurs la possibilité de récupérer des rapports selon un calendrier.

Les rapports peuvent être trouvés sous **Menu du site / Onglet ouvert / Paramétrage** / 

Remarque: Si des rapports programmés sur les métadonnées sont nécessaires, ils doivent être configurés individuellement dans la métadonnée concernée. Consultez le ***Manuel de l'opérateur CathesisVision*** pour plus d'informations.

7.2 Contrôles



7.2.1 Ajouter, Modifier ou Supprimer

Nouveau Cliquez sur **Nouveau** pour créer un rapport.

Modifier Cliquez sur **Modifier** pour modifier un nouveau rapport.

Reportez-vous à la section [Fenêtre de rapport](#).

7.2.2 Calendrier

Pour ajouter un calendrier à un rapport : Sélectionnez un rapport dans la liste des rapports et cliquez sur le bouton **Schedule**.

Format: Les rapports envoyés par courrier électronique le sont au format HTML.

Calendrier: Le calendrier peut être généré sur une variété de périodes, de l'heure au mois.

Actions: Si l'e-mail est configuré sur le site et que certains contacts du site sont configurés, l'utilisateur peut envoyer les rapports par e-mail lorsqu'ils sont générés.

7.2.3 Récupération

Cela permettra d'extraire le rapport pour le modèle choisi.



Il y a quatre options au bas de la fenêtre **Fetch**.

1. **Imprimez** le rapport.
2. **Exportez** le rapport sous forme de fichier HTML pour une utilisation ultérieure.

3. **Envoyez le rapport par courriel .**
 - a. **Archivez** le rapport.
 - b. Les rapports archivés sont classés sous Install_Path\sitedb\reports.

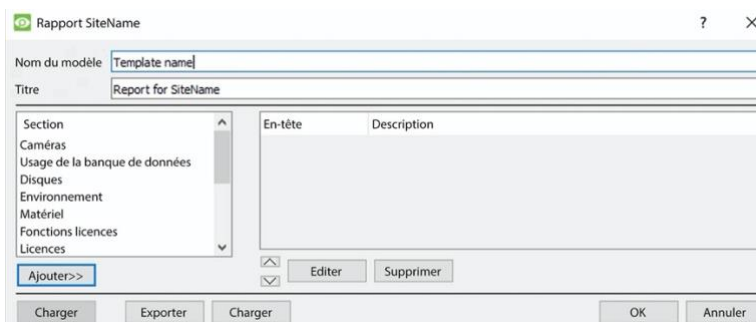
Par exemple : C:\Program Files (x86)\Cathexis CathexisVision Suite WRV\sitedb\reports.

7.3 Créer un rapport

Pour créer un nouveau rapport ou modifier un rapport existant, sélectionnez le bouton correspondant ou double-cliquez sur le rapport.

La **fenêtre Rapport** s'ouvre. Dans la fenêtre Rapport, les paramètres du rapport doivent être configurés (tels que les types de rapports à inclure).

Il y a deux colonnes dans la **fenêtre d'édition du modèle de rapport**. La colonne de **gauche** est remplie de toutes les variables de rapport disponibles. La colonne de **droite** est remplie avec les variables qui peuvent être utilisées par le modèle de rapport. Chaque **section** est expliquée ci-dessous.



Nom du modèle : Donnez un nom au modèle.

Titre : Donnez un titre à ce rapport (qui sera affiché sur le rapport récupéré).

Voir ci-dessous pour le processus d'ajout de types de rapports à ce rapport, et pour la description des types de rapports sélectionnés.

1. Sélectionnez une variable de rapport dans la liste des sections à gauche. Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter la variable au modèle de rapport. Les composants du modèle de rapport seront affichés dans la liste de droite.
 - a. Il est possible d'ajouter plusieurs types de rapports à partir de la liste des sections.
 - b. **Remarque:** les types de rapport apparaîtront dans le rapport récupéré dans l'ordre où ils ont été ajoutés.
2. Lorsque vous ajoutez une variable de rapport au modèle de rapport actuel, une fenêtre de configuration s'ouvre.

Les paramètres de cette variable de rapport spécifique doivent être définis avant qu'elle ne soit ajoutée au modèle de rapport actuel. Voir ci-dessous pour la liste complète des types de rapports et des options de configuration.

Ajouter>>	Sélectionnez un type de rapport. Cliquez pour ajouter au modèle de rapport actuel.
Modifier	Sélectionnez le type de rapport parmi les composants du modèle de rapport actuel. Cliquez sur pour modifier les paramètres.
Supprimer	Sélectionnez le type de rapport parmi les composants du modèle de rapport actuel. Cliquez pour supprimer.
Extraire	Cliquez pour générer le modèle de rapport actuel.
Exporter	Cliquez pour exporter le modèle comme un fichier local sur le NVR.
Charger	Cliquez pour charger le fichier local d'un modèle exporté.

7.4 Rapport sur les caméras

Le **rapport sur les caméras**: il indique le temps de fonctionnement ou d'arrêt des caméras sur un site pendant une période définie. Il existe des options pour définir le type de rapport.

Rapport de caméra

Type de rapport: Journal de caméra

Heure/date

Période: Cumul mensuel à ce jour

De: 00 00 00 1 January 2020
à: 23 59 59 31 January 2020
Par: Jour

Paramètres

Afficher la caméra temps de fonctionnement exprimé en pourcentage
 Afficher les pannes
 Afficher seulement les exceptions

Exceptions

Supérieur à: 0 défaillances
En service moins de: 100%

OK

- Journal de caméra
- Journal de caméra
- Statut de la caméra par période
- Délai de réparation
- Caméras actuellement en panne

Choisissez l'un des types de rapport.

Afficher les défaillances: cette option permet d'indiquer au rapport le nombre de défaillances d'une caméra sur une période donnée. (On parle de panne lorsque l'appareil ne fonctionne plus).

Afficher uniquement les exceptions: cette option indique aux rapports de n'afficher que les caméras qui répondent aux critères d'exception (que l'utilisateur spécifie sur cette même page).

Ceci est utile si l'utilisateur souhaite ne voir que les caméras problématiques.

7.4.1 Exemple de rapport de caméra

Unités	Caméra	1/4		2/4		3/4		4/4		5/4		6/4		7/4	
		Up	#Fail	Up	#Fail	Up	#Fail	Up	#Fail	Up	#Fail	Up	#Fail	Up	#Fail
Cathexis Demo	Back Parking - Vivotek (4)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	99%	1
	Back Parking - Vivotek (3)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Demo Room - Axis P3224 (8)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Spar - POS Till (26)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Demo Room - Axis M3005 (7)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Front PTZ - Truision (19)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway ANPR - Axis (14)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Road ANPR - Axis P1365 (24)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Highway SPEED DETECTION (20)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Perimeter - Axis Q1615 (23)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Thermal Road - Line Crossing (27)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Holdens ANPR - Dahua (21)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Back Door Exit IMPRO (2)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Front Door Exit IMPRO (18)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Back Door Entrance IMPRO (1)	100%	0	99%	1	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway ANPR- Hik (15)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Axis 6000e(A) (9)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway PTZ - Axis (16)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Axis 6000e(C) (11)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Axis 6000e(B) (10)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Axis 6000e(D) (12)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Canoe - Dynamic Background (6)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	School - Object Detection (25)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Dahua (13)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	CATOBSEVER Demo Server (5)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Perimeter - Axis	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Front Door - Entrance(31)	100%	0	99%	1	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Kitchen Door - Hikvision	0%	0	0%	0	37%	0	60%	1	0%	0	0%	0	0%	0
	Driveway - Dahua PTZ (33)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	99%	1	100%	0	100%	0

7.5 Rapport d'utilisation de la base de données

Le **rapport sur l'utilisation de la base de données** fait état de l'utilisation de la base de données. Il existe des options pour personnaliser la façon dont le rapport d'utilisation est délimité, et pour exporter le rapport en CSV.

Type de rapport	Ventilation de la base de données par caméra
Notes	Taux de la base de données par caméra
CSV	Taux de la base de données par heure
	Taux de la base de données par caméra par heure
	Ventilation de la base de données par caméra
	Histogramme de la fréquence des événements
	Événements par heure

Type de rapport : Choisissez l'un des types de rapport de la base de données.

Notes : Ajoutez des notes sur le rapport, ou décrivez pourquoi il est récupéré.

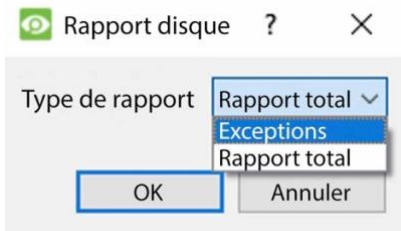
CSV : Cette option permet de générer les informations sous forme de valeurs séparées par des virgules, au lieu d'un tableau. Il s'agit d'une représentation standard des données qui peut être déplacée dans une feuille de calcul, si nécessaire.

7.5.1 Exemple de rapport d'utilisation de la base de données

Cathexis Demo				
CONTINUOUS RECDB				
Caméra	Taille (MB)	Rétention (jours)	Taux (kbps)	Portée
Driveway - Dahua PTZ (33)	1058000	93.1	1077	2019/01/05 to 2019/04/08
Perimeter - Axis	596000	93.8	602	2019/01/04 to 2019/04/08
CATOBSERVER Demo Server (5)	2000	76.2	2	2019/01/22 to 2019/03/15
Driveway - Dahua (13)	2387000	93.1	2432	2019/01/05 to 2019/04/08
School - Object Detection (25)	420000	93.8	424	2019/01/04 to 2019/04/08
Canoe - Dynamic Background (6)	919000	93.8	929	2019/01/04 to 2019/04/08
Driveway - Axis 6000e(C) (11)	469000	93.0	477	2019/01/05 to 2019/04/08
Front PTZ - Truision (19)	601000	93.1	612	2019/01/05 to 2019/04/08
Back Door Exit IMPRO (2)	256000	93.8	258	2019/01/04 to 2019/04/05
Driveway - Axis 6000e(A) (9)	358000	93.1	364	2019/01/05 to 2019/04/08
Front Door Exit IMPRO (18)	2000	25.9	7	2019/03/13 to 2019/03/29
Demo Room - Axis P3224 (8)	396000	93.8	400	2019/01/04 to 2019/04/08
Perimeter - Axis Q1615 (23)	979000	93.8	989	2019/01/04 to 2019/04/08
Back Parking - Vivotek (3)	2362000	93.0	2407	2019/01/05 to 2019/04/08
Highway SPEED DETECTION (20)	1654000	93.8	1672	2019/01/04 to 2019/04/08
Driveway PTZ - Axis (16)	1049000	93.0	1068	2019/01/05 to 2019/04/08
Driveway - Axis 6000e(B) (10)	545000	93.1	555	2019/01/05 to 2019/04/08

7.6 Rapport sur les disques

Le **rapport sur les disques** génère un rapport sur les disques, en fonction du type de rapport choisi.



Rapport complet: Il contiendra toutes les informations disponibles sur tous les disques, y compris la température et les taux d'erreur de lecture bruts.

Exceptions: Cela n'affichera que les informations concernant les lecteurs problématiques.

7.6.1 Exemple de rapport complet sur les disques

Report for Cathesis Durbin
Report generated at 2023/04/28 12:27:51

1. Disks

Unit: Cathesis Demo

Basic Information

```
=====
Device: /dev/sda
Model Family:
Serial Number: 44060424 44060424
Firmware Version: 02000001
Size: 100 Gb
Sector:
=====
Device: /dev/sdb
Model Family:
Serial Number: 44060424 44060424
Firmware Version: 02000001
Size: 100 Gb
Sector:
=====
Device: /dev/sdc
Model Family:
Serial Number: 44060424 44060424
Firmware Version: 02000001
Size: 100 Gb
Sector:
=====
Device: /dev/sdd
Model Family:
Serial Number: 44060424 44060424
Firmware Version: 02000001
Size: 100 Gb
Sector:
=====
Device: /dev/sde
Model Family:
Serial Number: 44060424 44060424
Firmware Version: 02000001
Size: 100 Gb
Sector:
=====
Device: /dev/sdf
Model Family:
Serial Number: 44060424 44060424
Firmware Version: 02000001
Size: 100 Gb
Sector:
=====
```

SMART

ID	Attribute	Value	Threshold	Reliability
1	Raw read error rate	100	0	excellent
5	Reallocated sector count	100	10	excellent
9	Power-on hours count	100	0	excellent
12	Current pending sector count	100	0	excellent
100	Unknown (100)	100	0	excellent
101	Unknown (101)	100	0	excellent
170	Unknown (170)	100	0	excellent
171	Unknown (171)	100	0	excellent
172	Unknown (172)	100	0	excellent
174	Unknown (174)	100	0	excellent
175	Unknown (175)	100	0	excellent
176	Unknown (176)	100	0	excellent
177	Unknown (177)	88	0	excellent
178	Unknown (178)	100	0	excellent
182	Unclassified reassign block count total	100	0	excellent
183	Soft read error rate	99	0	excellent
187	Reported uncorrectable errors	100	0	excellent
194	Temperature	52	0	excellent
195	Media and ECC Reserved	100	0	excellent
198	Reallocated event count	100	0	excellent
197	Current pending sector	100	0	excellent
199	Ultra DMA CRC error count	100	0	excellent
201	Soft read error rate	100	0	excellent

Buttons: Imprimer, Exporter, E-mail, Archiver, Fermer

7.6.2 Exemple de rapport d'exceptions de disques

Report for Cathesis Durban

Report generated at 2019/04/09 07:05:49

1. Disks

NO EXCEPTIONS

Imprimer Exporter E-mail Archiver  Fermer

7.7 Rapport sur l'environnement

Le **rapport sur l'environnement** génère un rapport sur les composants matériels (tels que la vitesse du ventilateur, les tensions et les températures du CPU).

Remarque: Le rapport d'environnement n'est disponible que sur le matériel Cathexis supporté.

Actuellement pris en charge:

- DFI SB300
- DFI SB600

Pris en charge à partir de CathexisVision 2020.2 et plus:

- DFI SB300
- DFI SB600
- DFI SD331

Rapport environnement

Heure/date

Période:

De:

à:

Par:

Paramètres

Type de rapport:

OK Annuler

Sélectionnez la période du rapport. Définissez ensuite le type de rapport.

Rapport complet: Ce rapport présente les détails de tous les composants matériels pris en charge.

Exceptions: Ce rapport ne montre que les composants problématiques.

7.7.1 Exemple de rapport sur l'environnement

Report for SiteName

Report generated at 2020/02/03 08:00:33

1. Environnement

Period: 2020/02/03 08:00:00 to 2020/02/03 08:00:33

Per: Day

Component	Unit	Min	Max	Current
CPU Temperature (CPU1)	°C	30.63	32.93	31.04
CPU Temperature (CPU2)	°C	30.61	30.71	30.59
Storage Spindle (SATA)	rpm	0.00	1.573.83	1.07
Storage Spindle (SATA)	rpm	0.00	1.573.83	1.07
Storage Spindle (SATA)	rpm	0.00	1.573.83	1.07
Storage Spindle (SATA)	rpm	0.00	1.573.83	1.07
CPU Fan (CPU1)	rpm	1384.00	2213.00	1813.81
CPU Fan (CPU2)	rpm	1000.00	1000.00	1000.00
CPU Fan (CPU3)	rpm	0.00	0.00	0.00

Impressor Exporter E-mail Archiver

7.8 Rapport sur les événements

Les **rapports d'événements** ne sont pris en charge que sur les systèmes DVR NetBSD.

Pour obtenir des rapports d'événements sur tous les autres systèmes pris en charge, veuillez consulter la section sur les outils d'analyse judiciaire.

7.9 Rapport sur le système de fichiers

Le **rapport sur le système de fichiers** permet d'obtenir une liste complète des composants matériels pertinents des serveurs. (Ceci inclut le matériel PC et le matériel **spécifique à Cathesis**). Ce type de rapport n'est pas configurable et est ajouté directement au modèle.

7.9.1 Exemple de rapport sur le matériel

Rapport

Report for Cathesis Durban
Report generated at 2019/04/08 13:14:18

1. Hardware

PC Components					
Unit	Motherboard	CPU	CPU Speed	RAM	
Cathesis Demo	Unknown	Intel(R) Core(TM) i7-6700 CPU	3408 MHz	8143 MB	
Cathesis Demo (SLAVE)	Unknown	Intel(R) Core(TM) i7-2600 CPU	3392 MHz	8109 MB	

Cathesis Components				
Unit	Module	Serial Number	Extra	
Cathesis Demo	IO Board	NVR 06C21a07948		
Cathesis Demo (SLAVE)	IO Board	NVR 3efc1de416		

Hard Drives						
Unit	Device	Serial number	Disk label	Size	Warnings	
Cathesis Demo	/dev/sda	500368776A003B4		120 GB		
	/dev/sdb	2A27Q44W		10.0 TB		
	/dev/sdc	2A27C1ZZ		10.0 TB		
	/dev/sdd	2A27GDK7		10.0 TB		
	/dev/sde	2A27PQGD		10.0 TB		
	/dev/sdf	2A2766CZ		10.0 TB		
Cathesis Demo (SLAVE)	/dev/sda	53Y9FK101883A		250 GB		

Network interfaces			
Unit	Interface	IP address	
Cathesis Demo	Intel(R)	192.168.1.181	
	Intel(R)	192.168.34.40	
Cathesis Demo (SLAVE)	Realtek P	192.168.34.42	
	DGE-56GT	192.168.1.180	

Impriener Exporter E-mail Archiver Fermer

7.10 Rapport sur le matériel

Le **rapport sur le matériel** récupère une liste complète des composants matériels pertinents à l'intérieur des serveurs. (Ceci inclut le matériel PC et le matériel **spécifique à Cathexis**). Ce type de rapport n'est pas configurable et est ajouté directement au modèle.

7.10.1 Exemple de rapport sur le matériel

Report for Cathexis Durban
Report generated at 2019/04/08 13:14:18

1. Hardware

PC Components					
Unit	Motherboard	CPU	CPU Speed	RAM	
Cathexis Demo	Unknown	Intel(R) Core(TM) i7-6700 CPU	3408 MHz	8143 MB	
Cathexis Demo (SLAVE)	Unknown	Intel(R) Core(TM) i7-2600 CPU	3392 MHz	8109 MB	

Cathexis Components				
Unit	Module	Serial Number	Extra	
Cathexis Demo	IO Board	NVR 0d621a07948		
Cathexis Demo (SLAVE)	IO Board	NVR 3d5f71d416		

Hard Drives					
Unit	Device	Serial number	Disk label	Size	Warnings
Cathexis Demo	/dev/sda	500268776400384		120 GB	
	/dev/sdb	ZA27Q4M4W		10.0 TB	
	/dev/sdc	ZA27C1ZZ		10.0 TB	
	/dev/sdd	ZA27G8K7		10.0 TB	
	/dev/sde	ZA27P6GD		10.0 TB	
	/dev/sdf	ZA276ACZ		10.0 TB	
Cathexis Demo (SLAVE)	/dev/sda	S3Y9WPK101863A		250 GB	

Network interfaces			
Unit	Interface	IP address	
Cathexis Demo	Inte(R)	192.168.1.181	
	Inte(R)	192.168.34.40	
Cathexis Demo (SLAVE)	Realtek P	192.168.34.42	
	DGE-560T	192.168.1.180	

Imprimer Exporter E-mail Archiver Ferner

7.11 Rapport sur les caractéristiques de la licence

Le **rapport sur les caractéristiques des licences** génère un rapport sur les caractéristiques des licences du site.

Remarque: ce rapport a été remplacé par le rapport 7.12 Licences mis à jour, mais il est conservé dans le logiciel au cas où les utilisateurs auraient précédemment configuré et utilisé ce rapport.

Ce rapport n'est pas configurable et est ajouté directement au modèle.

7.11.1 Exemple de rapport sur les caractéristiques de la licence

Report for Cathexis Durban

Report generated at 2019/04/08 13:15:42

1. License Features

Cathexis Demo		
License	Addition date	Expiry date
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (1/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (2/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (3/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (4/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (5/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (6/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (7/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (8/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (9/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (10/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (11/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (12/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (13/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (14/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (15/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (16/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (17/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (18/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (19/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (20/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_ACCESS	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_ACCESS_DOOR_UNLIMITED	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_ALARM	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_PRO	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_GATEWAY	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_API	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALARM_QUEUES	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_CLIENTMAP	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_DEVICE	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (1/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (2/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (3/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (4/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (5/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (6/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (7/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (8/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (9/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (10/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (11/30)	11/03/2019	10/03/2020

Imprimer Exporter E-mail Archiver

7.12 Rapport sur les licences

Le **rapport sur les licences** permet d'obtenir un rapport sur toutes les licences et leurs descriptions, sur toutes les unités rattachées au site. (Ceci exclut les stations de base). Ce rapport est une mise à jour de l'ancien rapport sur les caractéristiques des licences (7.11).

7.12.1 Exemple de rapport sur les licences

Rapport

1. Licenses

Cathexis Demo				
License code	Description	Quantity	Addition date	Demo expiry
CACC-3000	Access control bundle	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CALM-2000	Alarm panel device	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CAMG-1000	Alarm management gateway	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CANA-3001	Analytics - level 3	7	2019/03/11 13:40:04	2020/03/10 19:28:52
CANA-3001	Analytics - level 3	13	2019/03/11 13:40:05	2020/03/10 19:28:53
CAPI-1000	API	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CBAS-7100	Alarm management client	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CCVM-1001	CCVM (Camera Version Migration license)	80	2019/03/11 13:41:33	2020/03/10 19:30:21
CDEV-2000	Other device	1	2019/03/11 13:40:21	2020/03/10 19:29:09
CFOR-1001	Failover camera	18	2019/03/11 13:40:21	2020/03/10 19:29:09
CFOR-1001	Failover camera	12	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CFOR-2000	Failover server	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CIXP-1100	Impro IXP20 bundle (x8 Doors)	2	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CLFF-2000	LPR freeflow engine	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CLIC-2000	IP camera (2017)	40	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CLPK-2000	LPR parking engine	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CLPR-1001	LPR lane	4	2019/03/11 13:48:46	2020/03/10 19:37:34
CLPR-1001	LPR lane	8	2019/03/11 13:54:31	2020/03/10 19:43:19
CLPR-2000	LPR device	4	2019/03/11 13:48:46	2020/03/10 19:37:34
CMAP-2000	Site map	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CPOS-3000	POS bundle	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CPOS-3000	POS bundle	1	2019/03/11 13:57:12	2020/03/10 19:46:00
CPRM-2000	Premium package	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CSTR-2000	Streaming file device	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CVGA-2000	Virtual matrix monitor	4	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CVGA-2001	Video walls	1	2019/03/14 15:49:41	2020/03/13 21:38:29

Cathexis Demo (SLAVE)				
License code	Description	Quantity	Addition date	Demo expiry
CACC-3000	Access control bundle	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CFFT-2000	Future Fibre Technology device	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CIMP-3000	Impro Portal access control bundle	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLDT-1001	LPR detector	6	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLFF-2000	LPR freeflow engine	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLIC-2000	IP camera (2016)	10	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLIC-2000	IP camera (2017)	10	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLPK-2000	LPR parking engine	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CPOS-3000	POS bundle	1	2018/03/09 11:12:42	2019/03/09 17:01:30
CPRM-2000	Premium package	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CVGA-2000	Virtual matrix monitor	4	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CZP2-2000	Ziton ZP2 fire panel	1	2018/04/04 12:15:55	2019/04/04 18:04:43

Imprimer

Exporter

E-mail

Archiver

7.13 Rapport sur les requêtes NTP

Si NTP a été configuré, le **rapport sur les requêtes NTP** génère un rapport sur les requêtes NTP pour le site.

Remarque: ce rapport ne s'applique qu'aux systèmes DVR NetBSD.

7.13.1 Exemple de rapport de requêtes NTP

Report for Cathesis Durban

Report generated at 2019/04/08 13:23:23

1. NTP Queries

Unit	
Cathesis Demo	Not supported
Cathesis Demo (SLAVE)	Not supported

Imprimer
Exporter
E-mail
Archiver
✖ Fermer

7.14 Rapport sur les redémarrages

Le **rapport sur les redémarrages** génère un rapport sur les redémarrages du système. Il est important de surveiller les redémarrages du système.

Récapitulatif des redémarrages
 Historique complet des redémarrages 10 redémarrages

Pour le temps [dans la semaine à ce jour](#) afficher les redémarrages par

heure du jour
 jour de la semaine
 jour du mois

Résumé du redémarrage: Cochez cette case pour activer un résumé du redémarrage dans le rapport,

Historique complet des redémarrages: Sélectionnez cette option pour activer l'historique complet des redémarrages. Spécifiez le nombre de redémarrages à afficher dans le rapport.

Pour modifier la période du rapport, cliquez sur l'hyperlien bleu:

[dans la semaine à ce jour](#)

Cela ouvrira les paramètres du calendrier:

- Période **de-à** (par exemple, d'une date et heure à une autre).
- Depuis les X heures **précédentes**, ou

Sur une **période** de temps, en commençant à une heure précise, à un jour précis.

7.14.1 Exemple de rapport de redémarrage

Report for Cathexis Durban
Report generated at 2019/04/09 07:22:29

1. Reboots

Unit	Last boot	Up time	Last month	Last week	Last day	Last hour
Cathexis Demo	2019/03/23 21:46:45	2 weeks, 2 days, 9 hours	20	0	0	0
Cathexis Demo (SLAVE)	2019/04/05 11:02:29	3 days, 20h19	17	6	0	0

Unit	Halt time	Boot time	Reason	Version
Cathexis Demo	2019/03/23 21:45:11	2019/03/23 21:46:22	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/23 14:01:18	2019/03/23 16:01:23	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/23 06:00:31	2019/03/23 06:01:31	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/22 14:01:54	2019/03/22 16:02:23	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/21 12:03:46	2019/03/21 14:02:04	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/21 02:00:57	2019/03/21 02:01:57	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/20 12:03:39	2019/03/20 14:02:16	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/20 09:04:09	2019/03/20 10:04:51	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/19 12:07:26	2019/03/19 13:11:21	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/19 10:07:50	2019/03/19 12:06:38	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
Cathexis Demo (SLAVE)	2019/04/05 11:01:02	2019/04/05 11:02:30	Command line	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 08:44:28	2019/04/04 08:46:36	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 08:37:45	2019/04/04 08:38:45	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 08:32:42	2019/04/04 08:33:42	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 08:17:12	2019/04/04 08:18:12	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 07:55:30	2019/04/04 08:03:19	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/23 15:45:50	2019/03/23 16:01:42	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/21 15:07:03	2019/03/21 15:08:35	Command line	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/21 06:09:24	2019/03/21 14:02:25	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/20 13:09:49	2019/03/20 14:02:26	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$

Imprimer Exporter E-mail Archiver Fermer

7.15 Rapport sur les temps d'enregistrement

Le **rapport sur les durées d'enregistrement** génère un rapport sur la durée d'enregistrement de chaque caméra, sur chaque serveur. Ce rapport n'est pas configurable et est ajouté directement au modèle.

Remarque:

1. Les caméras qui n'ont pas enregistré sont incluses et surlignées en rouge.
2. Les caméras qui n'ont pas enregistré au cours du dernier jour sont surlignées en orange.
3. Les appareils photo sont classés par ordre alphabétique.

7.15.1 Exemple de rapport sur les temps d'enregistrement

Report for Cathexis Durban
Report generated at 2019/04/08 13:28:08

1. RecordingTimes

Camera	Database	First	Last	Duration	Time since last recording
Back Door Entrance (1)	CONTINUOUS RECD	16427 21/02/2019	08:38 01/04/2019	5 weeks, 5 days, 16 hours	5 days, 16h
DOORS CONTINUOUS RECD	15424 18/02/2019	13:28 08/04/2019	6 weeks, 6 days, 22 hours	Currently recording	
Back Door Exit (2)	CONTINUOUS RECD	16423 04/01/2019	12:53 05/04/2019	12 weeks, 6 days, 26 hours	3 days, 0h34
DOORS CONTINUOUS RECD	15417 18/02/2019	13:28 08/04/2019	6 weeks, 6 days, 22 hours	Currently recording	
Back Parking - Vivitek (3)	CONTINUOUS RECD	15403 05/01/2019	13:27 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 22 hours	Currently recording
Back Parking - Vivitek (4)	CONTINUOUS RECD	15419 06/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 22 hours	Currently recording
Canoe - Dynamic Background (6)	CONTINUOUS RECD	17452 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording
CATYBBERKER Demo Server (5)	CONTINUOUS RECD	08427 22/01/2019	08:52 15/03/2019	7 weeks, 3 days, 0 hours	3 weeks, 3 days, 4 hours
Demo Room - Axis M3005 (7)	CONTINUOUS RECD	17450 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording
Demo Room - Axis P3224 (8)	CONTINUOUS RECD	15458 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 21 hours	Currently recording
Driveway - Axis 6000(A) (9)	CONTINUOUS RECD	14409 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 23 hours	Currently recording
Driveway - Axis 6000(B) (10)	CONTINUOUS RECD	15419 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 22 hours	Currently recording
Driveway - Axis 6000(C) (11)	CONTINUOUS RECD	14403 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 23 hours	Currently recording
Driveway - Axis 6000(D) (12)	-	-	-	-	-
Driveway - Dahua (13)	CONTINUOUS RECD	15415 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 22 hours	Currently recording
Driveway - Dahua PTZ (13)	CONTINUOUS RECD	13417 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 9 hours	Currently recording
Driveway ANPR - Axis (14)	ANPR RECD	18428 16/02/2019	13:28 08/04/2019	7 weeks, 1 day, 18 hours	Currently recording
Driveway ANPR - Hik (15)	ANPR RECD	22419 06/01/2019	09:02 08/04/2019	12 weeks, 4 days, 6 hours	08:25:28
Driveway PTZ - Axis (16)	CONTINUOUS RECD	13451 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 23 hours	Currently recording
Front Door - Entrance(1)	DOORS CONTINUOUS RECD	18450 18/02/2019	13:28 08/04/2019	6 weeks, 6 days, 18 hours	Currently recording
Front Door Exit (18)	CONTINUOUS RECD	15421 13/03/2019	07:04 29/03/2019	2 weeks, 1 day, 16 hours	1 week, 3 days, 6 hours
DOORS CONTINUOUS RECD	15406 18/02/2019	13:28 08/04/2019	6 weeks, 6 days, 22 hours	Currently recording	
Front PTZ - Traxion (19)	CONTINUOUS RECD	10448 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 2 hours	Currently recording
Highway SPEED DETECTION (20)	CONTINUOUS RECD	17458 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording
Holders ANPR - Dahua (21)	ANPR RECD	20421 16/02/2019	13:28 08/04/2019	7 weeks, 1 day, 17 hours	Currently recording
Kitchen Door - Hikvision	DOORS CONTINUOUS RECD	15409 18/02/2019	14:27 04/04/2019	6 weeks, 2 days, 12 hours	3 days, 23h00
Perimeter - Axis	CONTINUOUS RECD	17433 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording
Perimeter - Axis Q4415 (23)	CONTINUOUS RECD	17455 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording
Road ANPR - Axis P1365 (24)	ANPR RECD	20439 16/02/2019	13:28 08/04/2019	7 weeks, 1 day, 16 hours	Currently recording
School - Object Detection (25)	CONTINUOUS RECD	16458 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 20 hours	Currently recording
Spar - POS TII (26)	CONTINUOUS RECD	17458 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording
Thermal Road - Line Crossing (27)	CONTINUOUS RECD	17440 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording

Cathexis Demo (SLAVE)
Camera Database First Last Duration Time since last recording

Imprimer Exporter E-mail Archiver Fermer

7.16 Rapport sur les logiciels

Le **rapport sur le logiciel** indique la version de **CathesisVision** qui fonctionne sur chaque serveur. Ce rapport n'est pas configurable et est ajouté directement au modèle.

7.16.1 Exemple de rapport logiciel


Report for Cathesis Durban

Report generated at 2019/04/08 13:29:25

1. Software

Unit	Software	Arch	Kernel
Cathesis Demo	CathesisVision 2019 (5044c1)	x64	Windows 7 (service pack 1.0)
Cathesis Demo (SLAVE)	CathesisVision 2019 (5044c1)	x86	Windows 10

Imprimer
Exporter
E-mail
Archiver

 Fermer

7.17 Rapport sur le système

Le **rapport système** répertorie les informations relatives au fuseau horaire (heure, fuseau horaire, heure d'été). Ce rapport n'est pas configurable et est ajouté directement au modèle.

7.17.1 Exemple de rapport système


Report for Cathexis Durban

Report generated at 2019/04/08 13:29:25

1. Software

Unit	Software	Arch	Kernel
Cathexis Demo	CathexisVision 2019 (5044c1)	x64	Windows 7 (service pack 1.0)
Cathexis Demo (SLAVE)	CathexisVision 2019 (5044c1)	x86	Windows 10

Imprimer
Exporter
E-mail
Archiver

 Fermer

7.18 Rapport de configuration du système

Le **rapport de configuration du système** concerne les caméras et les encodeurs connectés au système, et la façon dont ils sont configurés. Il existe deux options : un rapport de **configuration d'enregistrement de caméra** et un rapport de **configuration d'encodeur**.

Rapport d'usage de la base de données ? ✕

Type de rapport Configuration de l'enregistrement des caméras ▼
 Notes Configuration de l'enregistrement des caméras
 Réglages encodeur

OK Annuler

Configuration de l'enregistrement de la caméra

Cette fonction permet de récupérer toutes les informations relatives à l'enregistrement réel des images, telles que le taux de rafraîchissement de l'enregistrement, la durée d'enregistrement avant et après l'événement.

Configuration de l'encodeur

Cette fonction permet de récupérer toutes les informations relatives à la configuration des encodeurs, telles que le type d'encodeur, l'adresse IP de l'encodeur, le nom de la caméra, l'entrée qu'elle représente (entrée physique sur l'encodeur) et le firmware.

7.18.1 Configuration du système : Exemple de rapport de configuration d'enregistrement de caméra

Report for Cathexis Durban
 Report generated at 2019/04/09 07:28:01

1. Camera recording setup

Cathexis Demo					
Cam ID	Camera Name	Type	PreEvent Timer		
			Fps	Fps	Fps
57	Back Parking - Vivotek (4)	E			
58	Back Parking - Vivotek (3)	E			
59	Demo Room - Axis P3224 (8)	E			
60	Spar - POS Till (26)	E			
61	Demo Room - Axis M3005 (7)	E			
107	Front PTZ - Truvision (19)	E (ptz)			
111	Driveway ANPR - Axis (14)	E			
115	Road ANPR - Axis P1365 (24)	E			
116	Highway SPEED DETECTION (20)	E			
117	Perimeter - Axis Q1615 (23)	E			
128	Thermal Road - Line Crossing (27)	E			
131	Holdens ANPR - Dahua (21)	E			
136	Back Door Exit IMPRO (2)	E			
139	Front Door Exit IMPRO (18)	E			
144	Back Door Entrance IMPRO (1)	E			
150	Driveway ANPR - Hik (15)	E			
165	Driveway - Axis 6000e(A) (9)	E			
166	Driveway PTZ - Axis (16)	E (ptz)			
172	Driveway - Axis 6000e(C) (11)	E			
173	Driveway - Axis 6000e(B) (10)	E			
174	Driveway - Axis 6000e(D) (12)	E			
181	Canoe - Dynamic Background (6)	E			
182	School - Object Detection (25)	E			
183	Driveway - Dahua (13)	E			
185	CATSERVER Demo Server (5)	E			
187	Perimeter - Axis	E			
189	Front Door - Entrance(31)	E			
190	Kitchen Door - Hikvision	E			
191	Driveway - Dahua PTZ (33)	E (ptz)			

Imprimer Exporter E-mail Archiver Fermer

7.18.2 Configuration du système : Exemple de rapport de configuration de l'encodeur

Report for Cathesis Durban
Report generated at 2019/04/09 07:28:50

1. Encoder setup

Cathesis Demo							
Cam ID	Cam name	Driver	IP	Enc input	Model	Serial #	Firmware
57	Back Parking - Vivotek (4)	vivotek	192.168.7.46	1	IP8332	0002D11A65E6	IP8332-VVTK-0401a
58	Back Parking - Vivotek (3)	vivotek	192.168.7.20	1	IB8382-T	0002D135F419	IB8382-VVTK-0104
59	Demo Room - Axis P3224 (8)	axis	192.168.3.121	1	AXIS P3224-LVE	ACCCE8301E7D	5.75.3.4
60	Spar - POS T8 (26)	legacy_virtual	106.1.1.1	1			
61	Demo Room - Axis M3005 (7)	axis	192.168.3.109	1	AXIS M3005	ACCCE176388/X	5.50.5.4
100	Highway - Virtual	legacy_virtual	104.1.1.1	1			
107	Front PTZ - Trivision (19)	trivisionv2	192.168.5.199	1	TVP-1101	TVP-110120141117CCWR4892888138	V5.1.a
111	Driveway ANPR - Axis (14)	axis	192.168.5.170	1	AXIS M1125	ACCCE824D9A	6.35.2
115	Road ANPR - Axis P1365 (24)	axis	192.168.3.151	1	AXIS P1365	ACCCE29300A	6.30.1
116	Highway SPEED DETECTION (20)	legacy_virtual	105.1.1.1	1			
117	Perimeter - Axis Q1615 (23)	axis	192.168.3.119	1	AXIS Q1615	ACCCE398482	6.50.2.2
128	Thermal Road - Line Crossing (27)	legacy_virtual	159.1.10.100	1			
131	Holdens ANPR - Dahua (21)	dahua	192.168.3.92	1	IPC-HFW5200E-Z12	TZC4KW361W00002	2.210.0001.0.R:2014-08-09
136	Back Door Exit IMPRO (2)	onvif	192.168.3.129	1	HIKVISION DS-2CD7164-E	DS-2CD7164-E01201311258BRR442327027	V5.0.8 build 130930
139	Front Door Exit IMPRO (18)	onvif	192.168.5.54	1	Brand ZZV6-F	00d0891236fc	z120150519NSZ
144	Back Door Entrance IMPRO (1)	onvif	192.168.3.182	1	H264 53H13_S39	aaac85e6b6398dc1	V4.02.R11.00002531.10010.240800
147	ipz	legacy_virtual	149.0.0.1	1			
150	Driveway ANPR - Hik (15)	hikvisionv2	192.168.3.165	1	DS-2CD4A26PFD-IZ5	DS-2CD4A26PFD-IZ52016041CCWR92513927	V5.4.5
161	Spar Food - Virtual	legacy_virtual	107.0.0.1	1			
162	Spar Bakery - Virtual	legacy_virtual	108.0.0.1	1			
165	Driveway - Axis 6000e(A) (9)	axis	192.168.3.88	1	AXIS Q6000-E	ACCCE26D84B/X	5.65.1.1
166	Driveway PTZ - Axis (16)	axis	192.168.3.97	1	AXIS Q6045-E Mk. II	ACCCE43426E	6.50.2.2
172	Driveway - Axis 6000e(C) (11)	axis	192.168.3.88	3	AXIS Q6000-E	ACCCE26D84B/X	5.65.1.1
173	Driveway - Axis 6000e(B) (10)	axis	192.168.3.88	2	AXIS Q6000-E	ACCCE26D84B/X	5.65.1.1
174	Driveway - Axis 6000e(D) (12)	axis	192.168.3.88	4	AXIS Q6000-E	ACCCE26D84B/X	5.65.1.1
181	Canoe - Dynamic Background (6)	legacy_virtual	202.0.0.1	1			
182	School - Object Detection (25)	legacy_virtual	211.0.0.1	1			
183	Driveway - Dahua (13)	gencoder	192.168.7.21	1		d1996950174fa4d3a6560ecdfbea1399	
185	CATSERVER Demo Server (5)	legacy_catserver	127.0.0.1	5	RTSP	res=soc.4.100.500.1800	
186	050_150m_2people_rain_bush	legacy_virtual	150.0.0.1	1			
187	Perimeter - Axis	axis	192.168.5.50	1	AXIS P1435-LE	ACCCE5409FB	6.50.1
189	Front Door - Entrance(31)	dahua	192.168.3.187	1	IPC-HDW2421R-Z5	2H02C8PAA00036	2.600.0005.0.R:2016-12-19
190	Kitchen Door - Hikvision	hikvisionv2	192.168.5.125	1	DS-2CD7164-E	DS-2CD7164-E201311258BWR442327102	V5.2.0
191	Driveway - Dahua PTZ (33)	dahua	192.168.3.105	1	DH-SD50120T-HN	2F026DAPAN00005	2.400.0000.9.R.T4.2021.3N.NR

7.19 Rapport sur le temps de fonctionnement des unités

Le temps de fonctionnement est le temps pendant lequel l'unité reste allumée entre les redémarrages ou les pannes. Il est tout aussi important pour les reboots.

Pour le temps [dans la semaine à ce jour](#) afficher le temps de fonctionnement de l'unité

pour tous les Mois

par heure de la journée

par jour de la semaine

par jour du mois

Afficher temps de fonctionnement exprimé en pourcentage

Cliquez sur l'hyperlien bleu pour définir la période du rapport. Définissez le reste des paramètres.

Choisissez si vous voulez faire un rapport sur les **temps de fonctionnement** ou les **temps d'arrêt**. Choisissez d'exprimer les résultats en temps ou en pourcentage.

7.19.1 Exemple de rapport de temps de fonctionnement d'une unité

Rapport

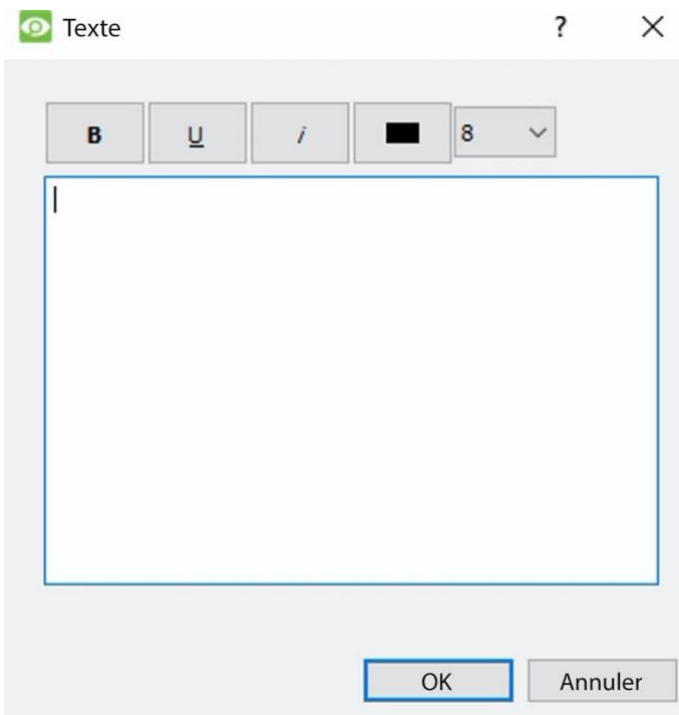
Report for Cathexis Durban

Report generated at 2019/04/09 07:31:15

1. Unit up time

Time	Down time per Day in the Last month		Total
	Cathexis Demo	Cathexis Demo (SLAVE)	
2019/03/01	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/02	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/03	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/04	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/05	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/06	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/07	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/08	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/09	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/10	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/11	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/12	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/13	0.00%	0.11%	0.05%
2019/03/14	0.00%	0.11%	0.05%
2019/03/15	8.19%	4.84%	6.52%
2019/03/16	8.11%	0.00%	4.06%
2019/03/17	16.11%	0.00%	8.06%
2019/03/18	16.16%	9.31%	12.73%
2019/03/19	20.56%	0.00%	10.28%
2019/03/20	12.45%	3.65%	8.05%
2019/03/21	8.28%	32.95%	20.62%
2019/03/22	8.37%	0.00%	4.18%
2019/03/23	8.49%	1.10%	4.80%
2019/03/24	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/25	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/26	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/27	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/28	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/29	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/30	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/31	0.00%	0.00%	0.00%
2019/04/01	-	-	-
Total	3.44%	1.68%	2.56%

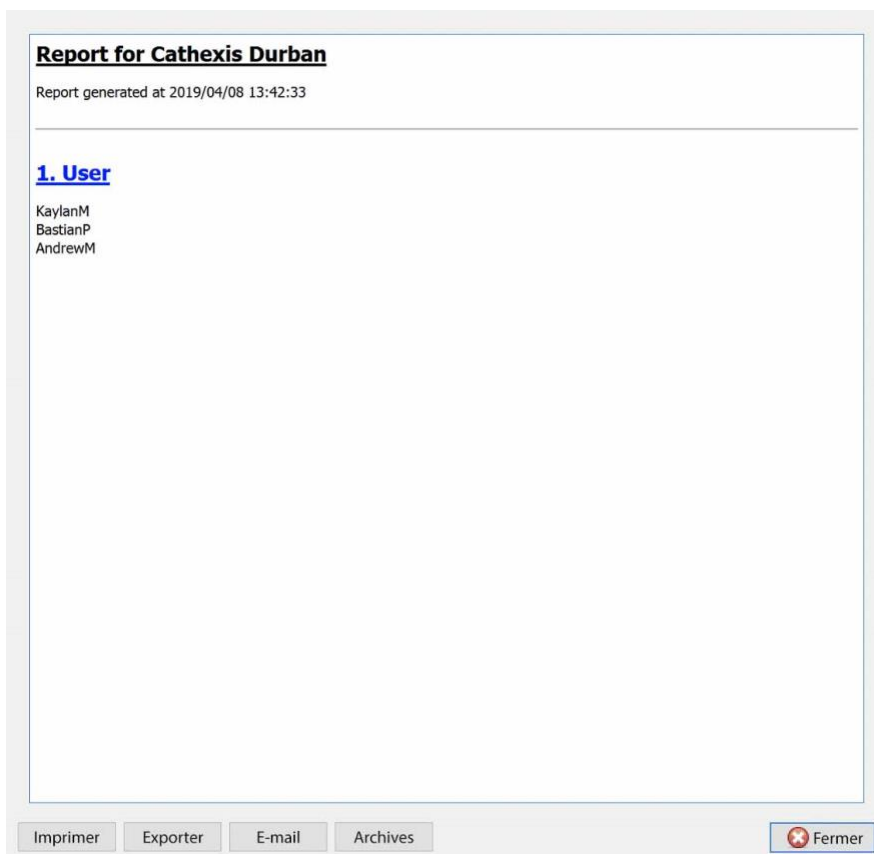
7.20 Rapport défini par l'utilisateur



Le **rapport défini par l'utilisateur** permet à l'utilisateur de saisir un texte personnalisé qui sera ajouté comme section de texte dans le rapport.

Cette fonction est utile pour ajouter des notes ou des informations générales au rapport.

7.20.1 Exemple de rapport défini par l'utilisateur



7.21 Rapport sur les compteurs VMX

Dernier entrées

Rapportsur le

- Réinitialisation à la mise sous tension
- Remise à zéro à la mise sous tension
- Réinitialisation du chien de garde
- Recharges de registres

Le **rapport sur les compteurs VMX** génère un rapport sur les compteurs de matrice vidéo (VMX) de l'unité.

Remarque: ceci est uniquement utilisé pour les statistiques de dépannage pour les DVRs avec une matrice vidéo Cathesis installée.

7.22 Rapport de température VMX

Type de rapport

Heure/date

Périodes

De

à

Par

Le **rapport de température VMX** génère un rapport sur la température de la matrice vidéo (VMX) de l'unité, en fonction des options configurées.

Remarque: ceci ne s'applique qu'aux DVRs avec une matrice vidéo Cathesis installée.

7.23 Rapport sur l'unité Windows



Le **rapport sur les unités Windows** fournit des informations sur les stations de base Windows qui utilisent le site.

Cela comprend des informations sur le matériel et le logiciel de la station de base, ainsi que les applications **CathesisVision** qu'elle a utilisées.

8. Onglet Configuration: Serveurs de basculement

8.1 Introduction au basculement

8.1.1 Modèle

Cathesis utilise un **modèle hotspare** pour le basculement. Dans ce modèle, les serveurs de basculement surveillent les serveurs d'enregistrement. Lorsqu'un serveur d'enregistrement est en panne, l'un des serveurs de basculement reprend les fonctions du serveur d'enregistrement en panne.

En mode de basculement, le serveur de basculement fonctionne exactement comme le serveur d'enregistrement défaillant. Le site continue à fonctionner comme si le serveur d'enregistrement n'était pas tombé en panne. La vidéo est mise en mémoire tampon sur le serveur de basculement, et réinsérée dans la base de données du serveur d'enregistrement d'origine lorsqu'il redémarre.

Il est possible d'avoir plusieurs serveurs de basculement pour surveiller un site. Plus de serveurs de secours signifie moins de risque de temps d'arrêt.

Remarque: un serveur de basculement ne peut prendre en charge la fonction d'un seul serveur d'enregistrement à la fois.



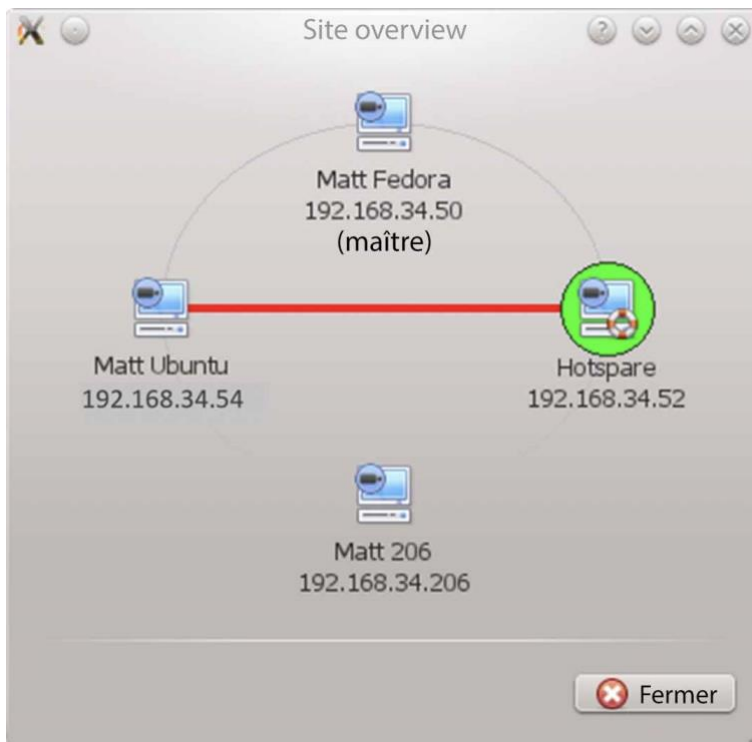
L'image ci-dessus montre un site en **configuration normale**. Le Hotspare est disponible pour prendre en charge les fonctions d'un serveur d'enregistrement.

Remarque: il existe des adresses IP différentes pour les serveurs d'enregistrement et Hotspare.



L'unité de basculement est représentée par l'icône d'unité à gauche.

Elle se distingue des unités régulières par l'image de la bouée de sauvetage.



L'image ci-dessus montre un site en **configuration de basculement**. Le serveur Hotspare a maintenant assumé les fonctions du serveur d'enregistrement 192.168.34.54 qui a échoué. Le serveur Hotspare pourrait assumer les fonctions de l'un ou l'autre des serveurs d'enregistrement.

8.1.2 Octroi de licences

Chaque serveur de basculement nécessite une licence de serveur de basculement (en utilisant **CFOR-2000**), et un nombre adéquat de licences de caméra de basculement (**CFOR-10xx**).

Remarque: les serveurs de basculement et les licences de caméra sont tous chargés sur le serveur maître du site.

1. Le nombre de licences de caméras de basculement doit être égal ou supérieur au nombre de caméras du serveur d'enregistrement qui doit être basculé. (En d'autres termes, si un serveur d'enregistrement possède plus de caméras qu'il n'y a de licences de caméras de basculement, il ne sera pas basculé).
2. S'il y a plusieurs serveurs de basculement, les licences des caméras de basculement seront réparties uniformément entre eux. (Par exemple, avec 3 serveurs de basculement et 90 licences de caméra de basculement, chaque serveur de basculement obtiendra 30 licences de caméra).
3. Tous les encodeurs Cathexis SAM nécessitent des licences de basculement. Les licences sont requises par canal.

Remarque: Avant que le serveur de basculement ne soit licencié, l'avertissement de licence de la barre d'état sera rouge. Si elle est étendue, la description devrait être que le serveur de basculement n'a pas de licence. En ajoutant le nombre requis de licences de caméras de secours, l'avertissement de licence de la barre d'état devrait disparaître.

8.1.3 Recommandations

Lors de la configuration d'un site avec basculement, procédez comme suit pour optimiser le temps de fonctionnement du système:

1. Disposer d'un maître du site très fiable. Ceci est important pour deux raisons :
 - a. Les spectateurs externes se connectent au site en utilisant l'adresse IP du maître du site. Si le maître du site tombe en panne, les connexions externes tombent en panne.
 - b. Le maître du site diffuse les informations du site aux esclaves du site. Lorsque le maître du site est en panne, cette diffusion n'a pas lieu et le site ne fonctionne pas de manière optimale.
2. N'attachez aucune caméra au site master. Désactiver le basculement du site maître. (Par conséquent, si le maître du site tombe en panne, il n'utilise pas l'un des serveurs de basculement qui pourrait être utilisé pour un serveur d'enregistrement).
3. Configurez les moniteurs VGA sur le site maître.
4. Espace de stockage : le serveur de basculement doit disposer d'un espace de stockage suffisant pour enregistrer les données pendant la durée d'indisponibilité maximale prévue de l'unité la plus active qui est basculée. (Si l'on prévoit un temps d'arrêt d'un jour maximum, il doit y avoir suffisamment de stockage pour servir pendant cette période).

8.1.4 Minimiser la perte de basculement

La perte de basculement est inférieure à 30 secondes, lors du passage d'un serveur à l'autre.

Pour s'assurer qu'il **n'y a aucune perte de basculement**: assurez-vous que les caméras concernées ont été configurées pour un enregistrement continu sur une carte SD de la caméra.

Si l'enregistrement continu sur une carte SD de la caméra est configuré, les séquences sont également accessibles depuis l'interface utilisateur. Cela couvre la perte de 30 secondes (ou moins) pendant le basculement du serveur.

8.1.5 Limites

- Les serveurs avec des cartes de capture d'images (AVM/VOM) ne peuvent pas être basculés.
- Le serveur d'enregistrement doit utiliser la base de données « Advanced » pour la réinsertion. C'est la norme pour CathexisVision 2015 et plus.

8.1.6 Exemple

Site unique avec les éléments suivants :

2 NVRs avec 64 caméras chacun (l'un est le NVR maître du site)

1x NVR avec 50 caméras

1x NVR avec passerelle

Configuration du basculement d'un seul serveur :

1 NVR de basculement avec 64 licences de caméras de basculement (en supposant qu'il n'y ait qu'une seule défaillance de serveur à la fois).

Configuration du basculement de plusieurs serveurs :

Pour avoir un basculement sur les 4 NVR du site simultanément, 4 serveurs de basculement avec 256 licences de caméras de basculement (4 x 64) sont nécessaires. Les licences des caméras sont partagées entre tous les serveurs de basculement. Comme le nombre maximum sur un seul serveur est de 64, tous les serveurs doivent avoir accès à 64 licences de caméra.

La machine WIN7 de la passerelle, si elle fait partie du site, sera basculée. Cependant, la fonctionnalité de la passerelle ne sera pas fonctionnelle en raison du changement d'adresse IP. Il n'y a donc aucun avantage à avoir le Failover sur cette unité pour sa fonctionnalité de passerelle. Si le PC de la passerelle était exclu du site, seuls 3 serveurs de secours et 192 licences de caméras de secours (3 x 64) seraient nécessaires.

8.2 Configuration

8.2.1 Introduction

La configuration de basculement comporte deux niveaux:

1. Le logiciel du serveur de basculement doit être installé sur le ou les NVR de basculement.
2. Le site doit être configuré pour avoir accès au(x) serveur(s) de basculement disponible(s).

8.2.2 Exigences

Assurez-vous que les heures du basculement et du serveur d'enregistrement (NVR) sont synchronisées.

Il est essentiel de synchroniser les temps, afin que les éléments de la base de données enregistrés sur le serveur de basculement puissent être correctement réinsérés dans la base de données du serveur d'enregistrement.

8.2.3 Configuration

8.2.3.1 Configuration du NVR à bascule


Un serveur de basculement CathesisVision est installé avec le programme d'installation normal de CathesisVision. Après l'installation, lorsque l'interface graphique est en cours d'exécution, un message devrait s'afficher qui dit : "Ce serveur fonctionne en tant que hotspare".

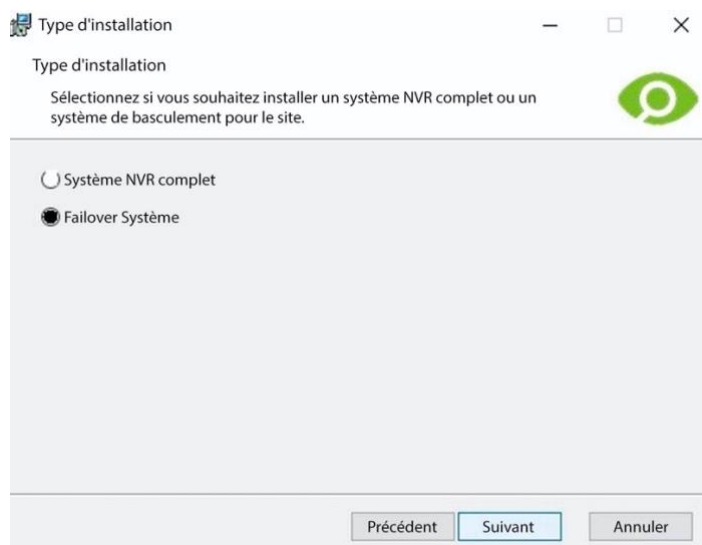
8.2.3.1.1 Installer le logiciel CathesisVision

Le logiciel CathesisVision devra être installé sur le serveur de basculement.

Au cours du processus d'installation, vous serez invité à choisir entre un **système NVR complet** et un **système de basculement**.

Pour cette installation, choisissez le **système de basculement**.

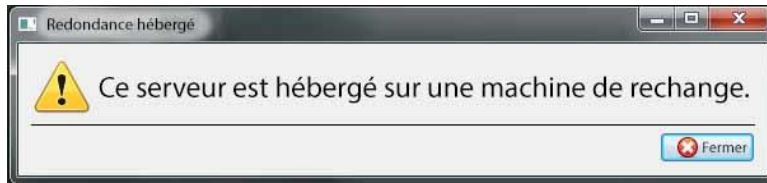
 CathesisVision_2020.2_Server_x64.msi



8.2.3.1.2 Vérifier l'installation

Après une installation réussie, l'utilisateur peut vérifier l'installation en essayant de lancer CathesisVision.

Lorsque l'utilisateur double-clique sur l'icône CathesisVision, la boîte de dialogue illustrée à droite apparaît:



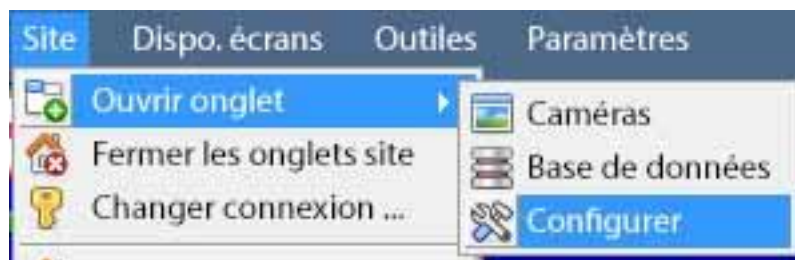
8.2.3.1.3 Configuration du basculement de site

Chaque unité basculée devra être configurée. Tous les serveurs de basculement sont ajoutés au site sur le site maître.

Il n'est pas nécessaire de configurer des serveurs d'enregistrement maître/esclave individuels pour la configuration de basculement.

8.2.3.1.4 Ouvrir le Panneau de Défaillance

Pour ouvrir la configuration du Failover, suivez les instructions ci-dessous.



Après s'être connecté au site, ouvrez le Configure Server en cliquant sur **Site / Ouvrir onglet / Configuration**.



Dans l'onglet Configuration,

cliquez sur l'icône Configurer les serveurs de basculement.

Remarque: Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'onglet de n'importe quel site ouvert pour faire apparaître le même menu que celui auquel on accède par la méthode ci-dessus.

8.2.3.1.5 Ajouter un serveur de basculement

Ajout serveur redondant
 Configurer le détail des connexions serveur

Nom

Adresse IP

Suivant > Annuler

Nouvelle

Cliquez sur **Nouveau**

pour ouvrir le dialogue permettant d'ajouter un nouveau serveur de basculement.

Ajoutez un **nom** descriptif pour l'unité de basculement.

Entrez l'**adresse IP** de l'unité de basculement.

Cliquez sur **Suivant** pour procéder à l'ajout de la base de données de basculement.

8.2.3.1.6 Configurer l'interface réseau de basculement

Lorsqu'un serveur de basculement possède plusieurs interfaces réseau, il peut être configuré pour utiliser l'une d'entre elles lors de son enregistrement dans le site.

Cliquez sur le bouton **Modifier**. Cliquez sur l'onglet **Interfaces réseau**.

Dans le menu déroulant, sélectionnez l'adaptateur réseau requis.

Remarque: si cette option est laissée sur **Auto**, le système tente de faire correspondre la carte réseau du serveur de basculement à l'un des adaptateurs réseau disponibles. Cela peut poser des problèmes: si la carte ou l'adaptateur réseau n'est pas correctement étiqueté, le mauvais adaptateur peut être sélectionné. **Pour éviter cela**, il est conseillé à l'utilisateur de sélectionner l'adaptateur réseau correct.

8.2.3.1.7 Définir les paramètres globaux du basculement (Failover)

Paramètres
 Editer les paramètres globaux de redondance

Temps d'arrêt pour le basculement 10 sec

Site maître redondant

OK Annuler

Paramètres

Dans le panneau

"Failover", cliquez sur **Paramètres**.

Définissez la durée du **temps d'arrêt** nécessaire pour que le serveur de basculement prenne le relais.

Site maître redondant

Sélectionnez **Site maître redondant**

pour faire basculer l'unité du site master. (**Remarque:** la connectivité extérieure sera perdue lorsque le site master est en basculement).

8.2.3.1.8 Base de données

Dase de données

Créer une base de données

Nom	Failover Database		
Nombre de jours d'enr. maximum	No limit		
Ecrire procédure	Maximiser la performance		
Total size	0 B		
Tranches			
Chemin/Périphérique	Type	Size	État

Cette base de données réside sur le serveur de basculement. Plus la base de données est grande, plus elle peut effectuer d'enregistrements en tant qu'unité de secours.

Remarque: Ce dialogue n'apparaîtra que lors de l'édition d'un serveur de basculement nouvellement créé.

8.2.3.1.9 Vérifier que le serveur est en ligne

Nom	Adresse IP	Statut	Licence
Windows 7 failover	192.168.3.242	Hors ligne	

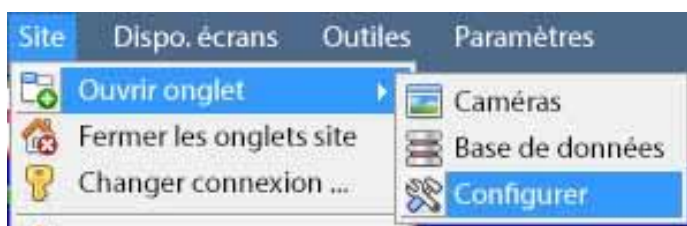
Une fois que le serveur a été ajouté, son statut et sa licence sont visibles dans le panneau Failover.

8.2.3.1.10 Failover Insertion de base de données

Lorsque le serveur de basculement est remis en ligne, les enregistrements qui étaient stockés sur le NVR de basculement sont déplacés vers le serveur. De nombreux serveurs ont plusieurs bases de données actives. Sélectionnez la base de données dans laquelle ces enregistrements seront insérés.

Le temps nécessaire à l'insertion de la vidéo du NVR dans la base de données dépend de la charge actuelle du serveur d'enregistrement. Comme il s'agit d'un processus de moindre priorité, il peut être retardé par des tâches courantes de plus haute priorité.

Naviguez vers le panneau des bases de données



Après s'être connecté au site, pour ouvrir Configure Server, il suffit de cliquer sur **Site / Ouvrir onglet / Configuration**.

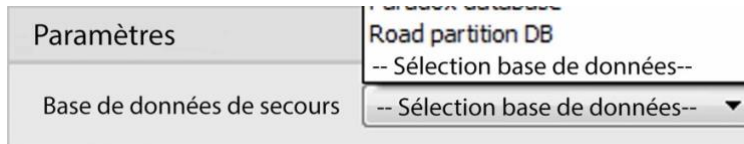


Dans l'onglet Configuration, cliquez sur l'icône Configurer les serveurs.

Développez le serveur. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur **Bases de données**:



Sélectionnez la base de données d'insertion



Au bas du panneau des bases de données, la section des paramètres de basculement sera visible.

Cliquez sur “Sélection base de données” et sélectionnez la base de données dans laquelle réinsérer les enregistrements en panne.

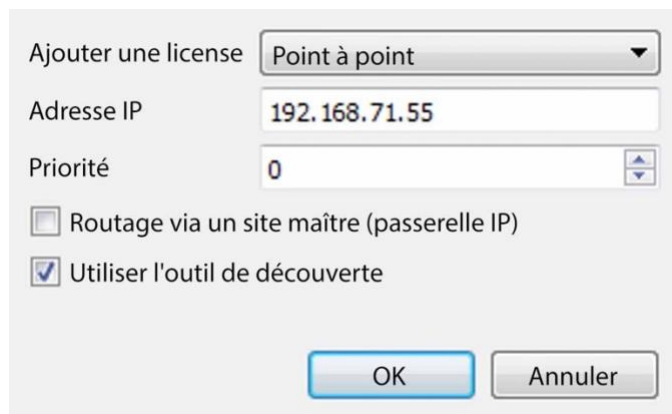
8.2.3.1.11 Paramètres du visualiseur client

Si le basculement est configuré de manière à ce que le site maître soit également basculé, l’option **Utiliser la découverte du site pour la connexion** doit être cochée. Ceci est important car, lorsqu’une unité est basculée, son adresse IP change. Si cette option n’est pas activée, et que le site maître est basculé, le client aura la mauvaise adresse cible pour l’unité maître. Si cela se produit, le client ne pourra pas accéder au site.

Pour ce faire:



1. Ouvrez le **gestionnaire d’entreprise**, via le menu Fichier.
2. Sélectionnez le site dans le panneau Site.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l’adresse IP cible, puis cliquez sur **Propriétés**.
4. Dans la boîte de dialogue des propriétés de la connexion, cochez l’option intitulée **Utiliser l’outil de découverte**.
 Utiliser l'outil de découverte



8.2.3.1.12 Paramètres du maître du site

Configurez le Site Master pour qu’il génère une alarme technique, si l’un des serveurs de basculement est en panne. Pour plus d’informations à ce sujet, veuillez vous reporter à la Alarmes techniques section de **Configurer les serveurs (4.13 Alarmes techniques)**.

8.3 Restauration du système après un basculement

Remarque: il est essentiel que les points de restauration du système soient correctement gérés pour chaque serveur d'enregistrement de site afin de restaurer efficacement la configuration des serveurs d'enregistrement défaillants. La sauvegarde hors site des fichiers de restauration est fortement recommandée.

Les paramètres de **Sauvegarde configuration** se trouvent sur le **site / Configuration / Config. serveurs / Serveur (Master)**. Après avoir cliqué sur le serveur maître, cliquez sur l'**onglet Sauvegarde Configuration**. Les paramètres de la base de données ne sont pas automatiquement sauvegardés et restaurés, et devront être reconfigurés manuellement.

8.3.1 Restauration d'un serveur d'enregistrement maître du site

Si une réparation complète du serveur Site Master était nécessaire, après avoir rechargé tous les logiciels d'origine, effectuez une restauration du système à partir du serveur lui-même vers le point de restauration le plus récent.

Si la carte mère du serveur a dû être remplacée, de nouvelles licences devront être émises à partir de support@cat.co.za, liées à la nouvelle adresse MAC du serveur maître. Les bases de données devront être reconfigurées à partir du menu de configuration du site.

Une fois le serveur d'enregistrement maître du site réparé et reconnecté **avec son adresse IP d'origine**, le serveur de basculement cessera de basculer sur l'ancien serveur maître du site et videra les enregistrements effectués pendant le processus de basculement sur le nouveau maître du site. Le serveur de basculement recommencera à surveiller tous les serveurs du site.

Remarque:

- Assurez-vous que l'adresse IP de la nouvelle unité est la même que celle de l'unité maître précédente.
- Installez la version correcte du logiciel (nouvelle installation, sans config).
- Appliquez un point de restauration à partir de l'ancien site maître.
- Licence de la nouvelle unité, contactez le support.
- À ce stade, le site devrait être de nouveau en ligne et le remplacement de l'ancienne unité maîtresse par l'unité de secours ne devrait plus poser de problème.
- Créer de nouvelles bases de données.
- Sélectionnez une base de données dans laquelle insérer les enregistrements de basculement.
- Assurez-vous que tous les événements et enregistrements pointent vers la nouvelle base de données.

8.3.2 Restauration d'un serveur d'enregistrement esclave de site

Si une réparation complète d'un serveur esclave de site était nécessaire, après avoir rechargé tous les logiciels d'origine, effectuez une restauration du système à partir du serveur esclave lui-même vers le point de restauration le plus récent. Les bases de données devront être reconfigurées manuellement à partir du menu de configuration du site sur le serveur esclave.

Sur le serveur maître du site, sous **CONFIGURATION / SERVEURS**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'ancien serveur esclave et sélectionnez "Remplacer le serveur", ce qui insérera le nouveau serveur esclave dans le site en remplacement du serveur défaillant. Une fois que le nouveau serveur esclave est enregistré et fonctionne, le serveur de basculement abandonne le contrôle et dépose les enregistrements de l'opération de basculement sur le nouveau serveur esclave. Le serveur de basculement recommencera à surveiller tous les serveurs du site.

Remarque:

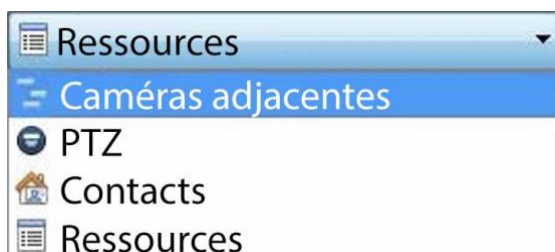
- Assurez-vous que la nouvelle unité esclave dispose des paramètres IP appropriés pour le réseau.
- Assurez-vous que la version correcte du logiciel est installée, et qu'il n'y a pas de configuration antérieure.
- Appliquez un point de restauration de l'unité esclave d'origine sur l'unité de remplacement.
- Le serveur Failover doit être mis hors ligne avant que l'unité esclave puisse être remplacée.
- Remettez le basculement en ligne après le remplacement de l'unité.
- L'unité esclave devra obtenir une nouvelle licence ; les clients devront contacter le service d'assistance. **Licences / Avancé / Réparer la licence de cette unité.**
- Créer de nouvelles bases de données.
- Les enregistrements doivent être modifiés pour pointer vers la nouvelle BASE DE DONNEES.

9. Onglet Configuration: Caméras adjacentes

9.1 Introduction

La fonction de caméras adjacentes permet de définir la relation spatiale entre les caméras d'un site et de l'utiliser comme moyen de navigation rapide entre les caméras en fonction de leur position physique.

Prenons l'exemple d'un opérateur de site qui observe une personne suspecte errant dans les pièces d'un immeuble de bureaux. Si l'opérateur souhaite suivre la personne sur les écrans des caméras, il pourra cliquer sur les flèches rouges dans l'affichage des caméras en direct (ou en revue), qui se déplaceront alors vers les caméras physiquement liées (nord/sud/est/ouest, etc.) à la caméra actuelle.



Les opérateurs peuvent modifier la façon dont les caméras adjacentes sont affichées dans le panneau des ressources en sélectionnant l'option Caméras adjacentes dans la liste déroulante des ressources.



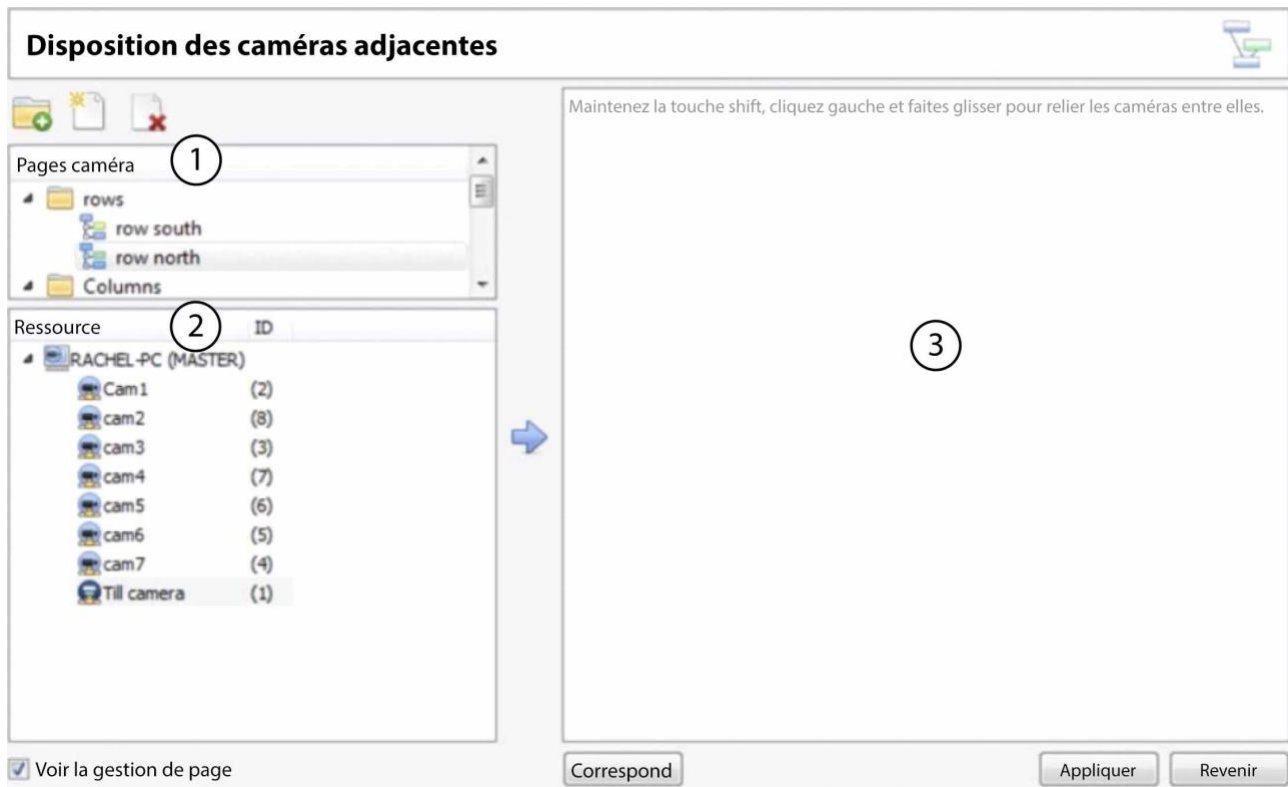
Il existe également un raccourci vers Disposition des caméras adjacentes sur le côté gauche de l'interface graphique.




Si cette option est sélectionnée, les caméras adjacentes seront affichées avec des vignettes en direct/de visualisation, que l'opérateur pourra ensuite sélectionner pour y accéder.

9.2 Configuration

Cliquez sur l'icône de **mappage des caméras adjacentes** dans le panneau gauche de l'onglet Configuration. L'écran ci-dessous sera présenté.

9.2.1 Interface



	Zone	Description
1	Gestionnaire de pages	<input checked="" type="checkbox"/> Voir la gestion de page Cochez la case Afficher le gestionnaire de pages pour afficher ce panneau. À partir de cette zone, créez des dossiers et des pages dans lesquels les caméras adjacentes peuvent être regroupées. <ul style="list-style-type: none">  Ajouter un nouveau dossier  Ajouter une nouvelle page  Supprimer la page sélectionnée
2	Liste des ressources	Toutes les ressources de caméras qui ont été ajoutées au système peuvent être cartographiées ici.

3	Zone de cartographie par caméra	Mettez en évidence les caméras souhaitées et cliquez sur la flèche pour les ajouter à cette zone à cartographier.
	<input type="button" value="Correspond"/>	En cliquant sur ce bouton, les caméras cartographiées sont mises à l'échelle pour s'adapter à l'écran.
	<input type="button" value="Appliquer"/>	Appliquer tous les changements effectués.
	<input type="button" value="Revenir"/>	Annulez toutes les modifications. Cliquez sur ce bouton avant d'appliquer les modifications pour qu'elles prennent effet.

9.2.2 Caméras de carte

Pour mapper les caméras adjacentes, **ajoutez les caméras** à la zone vierge, **reliez les caméras**, puis **modifiez les relations entre les caméras**.

9.2.2.1 Ajouter des caméras

Dans la liste des ressources, sélectionnez les caméras à mettre en correspondance.



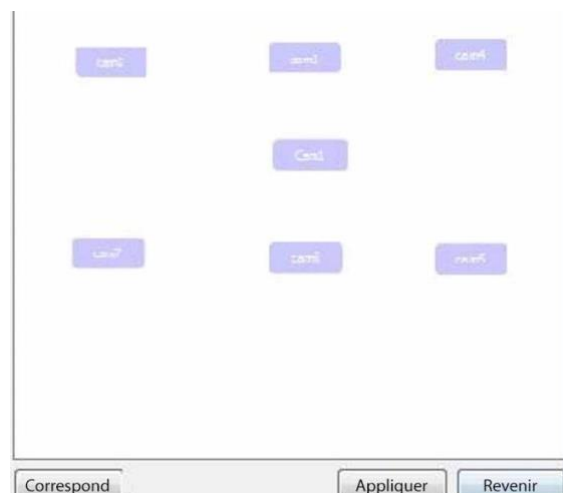
Cliquez sur l'icône en **forme de flèche** pour ajouter les caméras à la zone de cartographie.

Les caméras apparaîtront alors dans la zone dans l'ordre où elles apparaissent dans la liste des ressources. Organisez les caméras en fonction de leur emplacement physique.



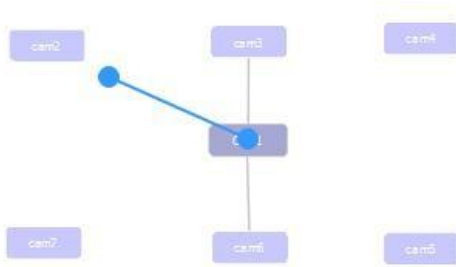
9.2.2.2 Organiser les caméras

Pour organiser les caméras, il suffit de cliquer sur le nom de la caméra et de la faire glisser vers la position souhaitée. Voir ci-dessous pour un exemple:



9.2.2.3 Caméras de liaison

Ensuite, reliez les caméras adjacentes. Pour ce faire, cliquez sur la première caméra tout en maintenant la touche Maj, puis faites glisser vers la deuxième caméra.



Une ligne bleue apparaît lors de la liaison des caméras.

Les caméras qui ont déjà été reliées sont connectées par une ligne grise.

Les relations directionnelles entre les caméras liées doivent être configurées. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la caméra et sélectionnez **Propriétés**.

9.2.2.4 Options de clic droit sur la caméra

En cliquant avec le bouton droit de la souris sur une caméra, les options suivantes s'offrent à vous:

Supprimer une caméra et les liens
Supprimer de la page
Propriétés

Supprimer la caméra et les liens supprime la caméra sélectionnée et tous ses liens (mais pas les caméras liées).

Supprimer de la page supprime simplement la caméra sélectionnée de la page mais ne la supprime pas de la carte.

Propriétés ouvrira la fenêtre Modifier les relations de la caméra. Voir ci-dessous.

9.2.2.4.1 Propriétés : Modifier les relations entre les caméras

Afin d'obtenir les flèches de navigation raccourcies sur la vue de la caméra, configurez la relation directionnelle entre chaque caméra liée.

Liens pour la caméra 'Axis P1365 - Driveway'

Caméra	Direction
Back parking - Vivotek	Duvert ▼
Front PTZ - Truvision	Gauche ▼

OK Annuler

Les caméras liées sont affichées dans la colonne **Caméra**.

Dans le menu déroulant, sélectionnez la direction de la relation entre les caméras.

Une fois terminé, cliquez sur **Appliquer** pour sauvegarder ou **Annuler** pour réinitialiser.

9.2.2.5 Contrôle du zoom variable

Cliquez sur la **molette de contrôle de la souris** pour un contrôle variable du zoom.

Pour une organisation plus complète des caméras, voir la section suivante sur le **gestionnaire de pages**.

9.2.3 Gestionnaire de pages

Dans le Gestionnaire de pages, il est possible d'organiser les caméras liées en groupes, qui sont définis par l'utilisateur.

Voir la gestion de page Cochez la case **Afficher le gestionnaire de pages** pour afficher le panneau Gestionnaire de pages.

La page par défaut est **Tout**, dans laquelle toutes les caméras sont regroupées par système. En sélectionnant cette page, toutes les caméras et leurs liens seront affichés dans la zone de cartographie.



9.2.3.1 Organiser les 268 caméras en dossiers / pages

On peut organiser les appareils photo en pages, qui peuvent ensuite être regroupées en dossiers et sous-dossiers.

9.2.3.1.1 Modifier les pages et les dossiers

	Bouton	Cliquez à droite sur
Ajouter une page		
Ajouter un dossier		
Supprimer (page/dossier)		

9.2.3.1.2 Ajouter des caméras aux pages

Les caméras doivent être ajoutées à une page qui est ensuite ajoutée à un dossier.

Sélectionnez la page nouvellement créée.



Ensuite, dans la liste des ressources, sélectionnez les caméras souhaitées et cliquez sur l'**icône en forme de flèche** pour les ajouter à la zone de cartographie vide.

Si les liens et les relations sont déjà configurés, ils seront conservés ici.

Enfin, les caméras doivent être organisées spatialement afin de refléter leurs relations directionnelles. Comme précédemment, cliquez et faites glisser les caméras vers les positions souhaitées.

10. Configuration de l'interface graphique de CathesisVision

10.1 Introduction

Cette section traite de l'exécution des réglages dans l'interface utilisateur graphique de CathesisVision, ainsi que de certains autres réglages spéciaux qui affectent le fonctionnement du système et/ou de l'interface utilisateur graphique.

Si des informations ne sont pas disponibles dans ce document, il peut s'agir d'informations relatives au fonctionnement de l'interface graphique de **CathesisVision**. Cette information se trouve dans le **CathesisVision Manuel de l'opérateur**.

10.1.1 Langues prises en charge

L'interface graphique de CathesisVision supporte les langues suivantes:

- Arabe,
- Croate,
- Allemand,
- Anglais,
- Français,
- Hongrois,
- Italien,
- Portugais,
- Russe,
- Espagnol.

Pour changer la langue de l'interface graphique, suivez **Menu Paramètres / Général / Langue**, et consultez la section Paramètres généraux (10.4.7.1) pour une description plus détaillée de ce menu.

10.1.2 Minimiser l'interface graphique

Il n'est pas recommandé de minimiser l'interface graphique de CathesisVision sous Windows. Si l'application est réduite et qu'un événement se produit, une notification s'affichera uniquement si aucune autre application active n'est en cours d'exécution. La barre des tâches clignote pour indiquer qu'il y a un message dans CathesisVision, mais la fenêtre contextuelle n'apparaît pas au-dessus des autres applications ouvertes.

En effet, Microsoft Windows ne permet pas aux applications d'interrompre la tâche en cours de l'utilisateur. Si la barre des tâches clignotante ne suffit pas, il est possible de modifier une entrée du registre Windows(**HKCU \ Panneau de configuration \ Bureau \ ForegroundLockTimeout**) afin que la fenêtre devienne active en cas de notification d'un événement.

10.2 Options de la ligne de commande

Il y a un certain nombre d'options dans **CathesisVision**, qui doivent être activées/démarrées via des options de ligne de commande supplémentaires. Ceux-ci peuvent être ajoutés aux chemins cibles des raccourcis utilisés pour ouvrir l'interface graphique de **CathesisVision**.

Pour modifier le raccourci, procédez comme suit:



Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône **CathesisVision**, puis cliquez sur **Propriétés** dans le menu contextuel.

Dans l'onglet Options de raccourci qui s'ouvre, voyez l'entrée suivante:

Cible:

Ajoutez les commandes supplémentaires après le **à la fin** du raccourci. N'oubliez pas de laisser un espace entre les commandes ajoutées à la cible.

Remarque: ajoutez plusieurs options à la fin de la cible en laissant un espace entre chaque option.

10.2.1 Connecter le client à la passerelle d'alarme

La connexion à la passerelle d'alarme peut être effectuée en suivant le **menu Paramètres / Général / Connexion à la passerelle d'alarme**. Voir la section Barre de menu sous Configuration de l'interface graphique pour plus d'informations. L'activation de la passerelle en utilisant cette méthode remplacera les paramètres configurés dans CathesisVision.

Il suffit d'ajouter une adresse IP pour se connecter à la passerelle d'alarme.

10.2.2 Définir le nombre de moniteurs

Le nombre par défaut de caméras examinables simultanément dans **CathesisVision** est de 6. Dans la plupart des cas, cela suffit, mais pour augmenter cette limite, il suffit d'entrer ce qui suit dans la cible:

formes x

Ici "x" représente le nombre de moniteurs que **CathesisVision** occupera au démarrage.

Remarque: Cette option annule les paramètres configurés dans le logiciel CathesisVision sous **Paramètres / Général / Nombre de formulaires**.

10.2.3 Ajouter plusieurs interfaces graphiques CathesisVision

Ajoutez ce qui suit au chemin cible pour avoir plusieurs interfaces graphiques **CathesisVision** ouvertes simultanément:

utilisateur1, utilisateur2, utilisateurX

10.2.4 Visualisation de la visionneuse d'archives patrimoniales

Par défaut, le visualiseur d'archives anciennes ne sera pas présent à partir de 2016. Afin de le voir dans l'interface graphique, l'utilisateur devra ajouter l'argument de ligne de commande suivant :

visionneur_archives_héritage

10.3 Envoyer un message texte lors de la réception d'alarmes

Le système peut être configuré pour envoyer un message texte (SMS) lorsqu'il reçoit une alarme. Cela s'applique généralement à un système fonctionnant comme une passerelle, qui reçoit les alarmes d'un site. Cependant, un NVR peut également être configuré comme une station de base locale qui reçoit les alarmes du site (voir Configuration des serveurs pour plus d'informations sur les stations de base). Le système envoie des messages texte à l'aide d'un modem, ou d'un dispositif SMS similaire.

La configuration du système pour envoyer des messages texte à la réception d'alarmes se fait en éditant certains fichiers de paramètres dans le dossier d'installation de CathexisVision. Cette section décrit les processus d'édition de ces fichiers de paramètres afin de configurer le système pour l'envoi de messages texte.

10.3.1 Plateformes prises en charge

10.3.1.1 Plateformes prises en charge

Windows et Linux.

10.3.1.2 Logiciels pris en charge

CathexisVision 2014.4 et plus.

10.3.1.3 Modems pris en charge

Pour les modems supportés / testés, consultez cette page :
<https://integrations.cathexisvideo.com/supported-integrations/modem/>.

10.3.2 Emplacement des fichiers de paramètres

À moins qu'un dossier d'installation différent n'ait été sélectionné au cours du processus d'installation, le chemin par défaut est le suivant:


C:\Program Files\CathexisVision Server

Actuellement, seul le modem GSM (connecté à un port série) est pris en charge.

10.3.3 Configurer les alarmes de notification

Le fichier de configuration doit être édité afin de configurer les alarmes qui génèrent des notifications par SMS, et à qui elles sont envoyées. Les modifications apportées au fichier des paramètres seront immédiatement prises en compte. Il n'est pas nécessaire de redémarrer le logiciel CathesisVision pour que ces modifications prennent effet.

Veuillez renommer le fichier ci-dessous afin qu'il devienne actif dans CathesisVision. Voir les instructions ci-dessous.

Fichier requis	 alarm_rx_sms.txt.exa mple Ce fichier doit être renommé afin de devenir actif dans CathesisVision. Renommez-le comme ci-dessous.	
Renommer:	alarme_rx_sms.txt	
Emplacement par défaut	C:\Program Files\CathesisVision Server\settings	
Structure	# commentaire destinataire xxxx [alarm type] [alarm type] [alarm type] # commentaire destinataire yyyy [alarm type] [alarm type]	
Guide de configuration des fichiers		
# commentaire	Ajoutez un commentaire sur la configuration particulière de l'alarme dans le fichier de configuration. Par exemple, le nom ou la fonction du destinataire. Tout texte suivant le symbole dièse (#) sera uniquement lu comme commentaire dans le fichier et ne sera pas inclus dans la notification par SMS.	
Bénéficiaire xxxx	Remplacez [xxxx] par le numéro de téléphone cellulaire auquel les notifications par SMS doivent être envoyées. Il est possible d'ajouter plusieurs destinataires recevant la même alarme ou des alarmes distinctes. Voir 10.3.3.1.3 Exemple 3, ci-dessous.	
[alarm type]	Remplacez [alarm type] par les paramètres nécessaires pour provoquer l'envoi d'un SMS. Plusieurs paramètres peuvent être définis. Les options sont:	
	tech	Entrez ceci pour spécifier que les alarmes techniques enverront des notifications par SMS.
	événement faible/moyen/élevé	Saisissez [event low/event medium/event high] (soit un, soit tous, soit une combinaison) pour spécifier que les alarmes d'événement avec les niveaux de priorité correspondants enverront des notifications par SMS.

		<p>Remarque: les niveaux de priorité des événements sont définis lors de la configuration des événements. Voir la section Événements de ce manuel.</p>
	événement tout	<p>Entrez [event all] pour spécifier que toutes les alarmes d'événements (qu'un niveau de priorité ait été configuré ou non) enverront des notifications.</p>
	motif abc	<p>Entrez [pattern abc], où [abc] est la description de l'événement. Ceci est utilisé pour affiner les alarmes qui enverront des notifications.</p> <p>Remarque:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Les descriptions des événements sont définies lors de la configuration des événements. Voir la section Événements de ce manuel. 2. Le modèle utilise une expression régulière pour faire correspondre le modèle à la description de l'événement. 3. Les expressions régulières sont sensibles à la casse. Assurez-vous que la casse du modèle correspond à celle de la description de l'événement.

10.3.3.1 Exemples

Vous trouverez ci-dessous des exemples de configurations de fichiers possibles.

10.3.3.1.1 Exemple 1 : alarmes spécifiées

Structure	Description
destinataire 062123456 tech	Le destinataire spécifié recevra des notifications par SMS pour toutes les alarmes techniques.
destinataire 064987654 événement faible événement fort	Le destinataire spécifié recevra des notifications par SMS pour tous les événements marqués comme "basse priorité" et "haute priorité" dans CathexisVision.

10.3.3.1.2 Exemple 2 : Modèle de description d'alarme

Structure	Description
destinataire 0837654321 tech événement tout Attention aux motifs	Le(s) destinataire(s) spécifié(s) recevra(ont) des notifications par SMS pour toutes les alarmes d'événements et les alarmes techniques, mais uniquement si la description de l'alarme commence par « attention ».

10.3.3.1.3 Exemple 3 : destinataires multiples

Plusieurs destinataires peuvent être saisis dans le fichier de configuration. Les destinataires (et les paramètres d'alarme) doivent être répertoriés individuellement dans le fichier, même si plusieurs destinataires reçoivent les mêmes alarmes:

Structure	Description
destinataire 0837654321 tech événement tout Attention aux motifs destinataire 08664537865 tech événement tout Attention aux motifs destinataire 0728078654 tech événement tout Attention aux motifs destinataire 0843928080 support de l'événement destinataire 0617654387 événement fort	Dans cet exemple, de nombreux destinataires sont répertoriés. Les trois premiers destinataires recevront tous des notifications par SMS pour les mêmes alarmes, tandis que le quatrième et le cinquième recevront une notification par SMS pour une alarme différente.

10.3.3.1.4 Exemple 4 : Commentaire

Structure	Description
# Daryl Smith – Responsable de ligne destinataire 0837654321 tech événement tout	Le texte qui suit le symbole dièse (#) est un commentaire dans le fichier (et n'est pas inclus dans le SMS). Dans cet exemple, le destinataire recevra une notification par SMS pour toutes les alarmes techniques et tous les événements. Le commentaire du dossier indique le nom du destinataire et sa position dans l'entreprise, et est utile pour une référence interne.

10.3.4 Configurer le dispositif de message texte

Le dispositif de messagerie texte (SMS) doit être configuré pour envoyer des messages texte. Cela se fait en modifiant le fichier de paramètres. Les modifications apportées au fichier des paramètres seront

immédiatement prises en compte. Il n'est pas nécessaire de redémarrer le logiciel CathesisVision pour que ces modifications prennent effet.

Fichier requis	<p><u>sms_device.txt.exemple</u> Ce fichier doit être renommé afin de devenir actif dans CathesisVision. Renommez-le comme ci-dessous.</p>
Renommer:	<p><u>sms_device.txt</u> (Enlevez le « exemple » du nom du fichier original).</p>
Emplacement par défaut	<p>C:\Program Files\CathesisVision Server\settings</p>
Structure	<pre> ----- # Format pour spécifier un modem : # MODEM COMM BAUD DATA PARITY STOP FLOW_CONTROL # PARITÉ=(N)one/ (O)dd / (E)ven # FLOW_CONTROL= (H)ardware / (S)oftware / (N)one # eg MODEM 1 115200 8 N 1 H = COMM 1 à 115200 bauds 8N1 avec contrôle de flux matériel MODEM 1 115200 8 N 1 H ----- </pre>
Description	<p>Ce fichier de configuration doit indiquer les paramètres suivants : Modem Comm, Baud, Data, Parity, Stop bit et Flow Control pour le modem concerné. Une fois le fichier édité avec les détails appropriés, le fichier ne devrait contenir qu'une seule ligne indiquant ces paramètres. En prenant l'exemple ci-dessus, supprimez tout ce qui se trouve dans le fichier, sauf la dernière ligne : [MODEM 1 115200 8 N 1 H] Modifiez cette ligne avec les détails pertinents du modem. Voir ci-dessous pour une ventilation.</p>

10.4 Barre de menu

Fichier Modifier Visualiser Site Mûr vidéo Outils Paramètres Aide

Ceci détaillera les différentes options disponibles à l'utilisateur à travers la barre de menu de l'interface graphique de **CathesisVision**.

10.4.1 Menu Fichier



10.4.1.1 Site ouvert

Le menu attaché à cette balise sera une liste des sites qui ont été ajoutés à cette unité.

10.4.1.2 Gestionnaire d'entreprise

Le gestionnaire d'entreprise est l'endroit où se fait toute la gestion du site. Ajouter/modifier/supprimer des sites, ainsi que créer des dossiers de sites.

L'attribution des sites de ressources se fait également dans l'Enterprise Manager.

10.4.1.3 Visionneuse d'archives

L'onglet Archives s'ouvre alors. Toute vidéo archivée peut être visionnée ici.

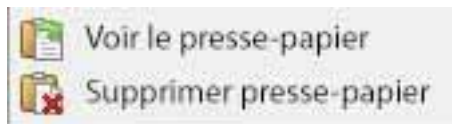
10.4.1.4 Liste des sites ouverts

Les noms sous Archive Viewer et au-dessus de Quit représentent les sites qui ont actuellement des onglets de connexion ouverts dans l'interface graphique.

10.4.2 Menu d'édition

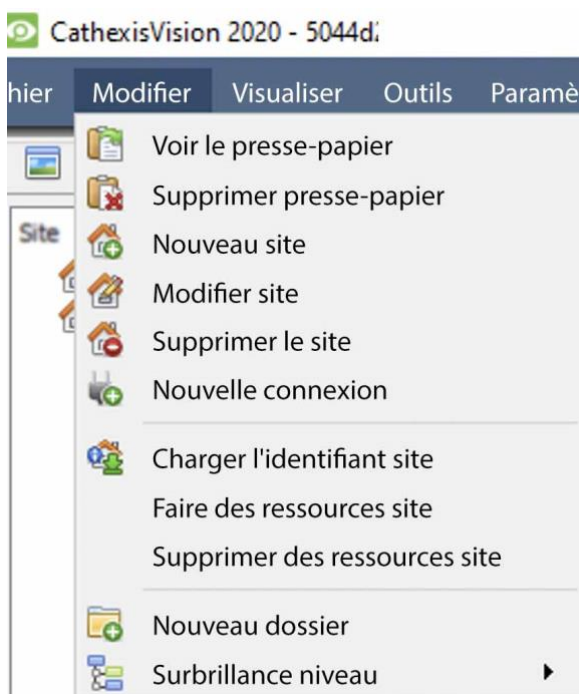
Le menu d'édition, en général, n'affiche que les options Afficher le presse-papiers, Effacer le presse-papiers. Lorsque le gestionnaire d'entreprise est ouvert, il y a une série d'options différentes.

10.4.2.1 Menu d'édition general



Les seules informations contenues dans le presse-papiers en question le seront lorsqu'une capture d'écran sera effectuée à partir de l'une des caméras de l'onglet Caméras.

10.4.2.2 Menu d'édition du gestionnaire d'entreprise



Afficher/effacer le presse-papier affiche ou efface le presse-papier.

Nouveau/Modifier/Supprimer le site permet d'ajouter un nouveau site, de modifier un site existant ou de supprimer un site existant.

Nouvelle connexion ajoute une connexion d'unité au site sélectionné.

Fetch Site ID donne à un site créé un ID, qui est essentiel pour qu'un site fonctionne. Effectuez cette opération après avoir créé le site et y avoir ajouté des connexions d'unités.

Faire un site de ressources fera un site de ressources pour cette unité. Cela permet à l'unité d'afficher un mur vidéo, une passerelle de gestion des alarmes et un onglet Cartes pour ce site.

Lesite Clear Resources va effacer le site des ressources pour cette unité.

Nouveau dossier. Organisez les sites de la Site List en dossiers.

Mettre en évidence le niveau mettra en évidence tous les sites où le niveau X est autorisé.

10.4.3 Menu Affichage

La seule option disponible ici est celle de changer la vue de l'interface graphique en plein écran.

10.4.4 Menu du site

Le menu du site se rapporte au site dont l'onglet est actuellement affiché. Pour ouvrir un nouveau site, suivez **Fichier / Ouvrir un site/ Nom du site**. Vous pouvez obtenir ce même menu, à partir d'une liste de tous les sites actuellement ouverts sous le **menu Fichier**.



Ouvrir l'onglet ouvrira tous les onglets disponibles (Caméras, Base de données, Carte).

Fermer les onglets du site permet de fermer tous les onglets ouverts sur ce site.

Changer le mot de passe... modifiera le mot de passe.

Modifier la connexion changera l'utilisateur qui est connecté.

Notifications d'événements personnalisés : voir 10.4.4.1 ci-dessous.

Outils de surveillance : ouvre l'outil Forensic, Stats, et Site Overview.

Contact du site : indique le nom et les coordonnées de la personne de contact pour le site.

Site d'audit : voir 10.4.4.2 ci-dessous.

Rapports archivés affichera une liste des rapports précédemment archivés.

Rapport de récupération : voir 10.4.4.4 ci-dessous.

Mise en place : voir 10.4.4.5 ci-dessous.

10.4.4.1 Notifications d'événements personnalisés

Remarque: il s'agit de la principale section de configuration de la fonction de notification des événements.

Les notifications d'événements sont des notifications basées sur l'interface graphique, qui apparaissent à un opérateur lorsqu'un onglet Caméras est ouvert. Il existe trois types de notifications.

Notification audio	Un clip sonore qui est joué lorsque l'événement se déclenche.
Notification des messages	Un message qui s'affiche dans la zone de notification du panneau des ressources. Il s'agit d'un flux discret d'événements. ⚡ Il peut être redimensionné. Si un événement est associé à des ressources de caméra, il est possible de double-cliquer sur la notification et les caméras s'affichent dans la vue des caméras.
Notification par popup	Une boîte de message contextuelle qui s'affiche lorsque l'événement se déclenche.

10.4.4.1.1 Configuration de la notification d'événement

Ces notifications peuvent être configurées à quatre niveaux (un niveau global et trois niveaux de paramètres basés sur le site).

Niveau global (tous les événements pour tous les sites)	Les notifications peuvent être configurées par priorité d'événement. Cela se fait dans le menu Paramètres / Notifications d'événements par défaut .
Niveau du site	Les notifications d'événements peuvent être remplacées pour un site particulier.. Menu du site / Notifications d'événements personnalisées / Onglet du site . Cliquez ensuite sur Utiliser les paramètres personnalisés .
Niveau du serveur	Les notifications d'événements peuvent être spécifiées pour un serveur particulier du site. Site / Notifications d'événements personnalisées / Onglet Serveurs . Cliquez ensuite sur Utiliser les paramètres personnalisés .
Niveau de l'événement	Les notifications d'événements peuvent être spécifiées pour un événement particulier. Menu du site / Notifications d'événements personnalisées / Onglet Événements . Cliquez ensuite sur Utiliser les paramètres personnalisés .

Remarque: Ces paramètres résident sur le poste de visualisation. Ainsi, chaque poste de visionnage peut être configuré comme chaque opérateur le souhaite. Par exemple, l'opérateur A peut vouloir que le système réagisse d'une certaine manière à certains événements, tandis que l'opérateur B peut opter pour d'autres options sur un autre système de visualisation.

10.4.4.2 Site d'audit

Les pistes d'audit sont les "empreintes" historiques laissées par divers processus. Ils sont principalement utilisés comme outils de diagnostic pour identifier exactement ce qui s'est passé dans le système. Chaque piste d'audit se présente sous la forme d'une liste textuelle d'actions historiques.

Il existe plusieurs options pour filtrer les audits, car les journaux d'audit peuvent contenir une quantité écrasante d'informations. Tous les hyperliens ouvrent une liste complète d'options à filtrer.

Filtrez le temps, les utilisateurs, les ressources et les actions.

L'option **Afficher en premier/dernier** limite le nombre de résultats affichés.

L'option **Afficher l'heure/action/utilisateur** permet d'ajouter/supprimer des colonnes au rapport d'audit et d'afficher les variables sélectionnées.

10.4.4.3 Imprimer, enregistrer, rafraîchir



Le rapport n'est pas en direct. Pour mettre à jour les informations, cliquez sur **Rafraîchir**.

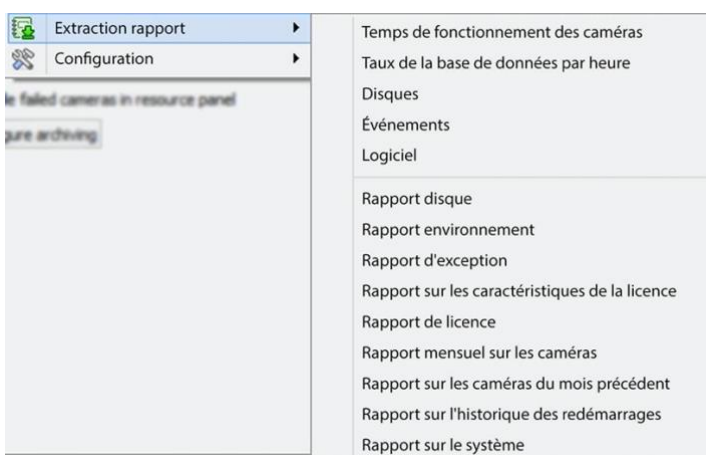


Pour imprimer le rapport à titre de référence, cliquez sur l'icône de l'**imprimante**.



Pour enregistrer une copie numérique du rapport, cliquez sur l'icône de la **disquette**.

10.4.4.4 Rapport Fetch



Ce menu permet à l'utilisateur d'obtenir un rapport complet pour l'ensemble du site.

Choisissez d'extraire un **modèle** ou un rapport rapide basé sur la liste de variables située sous la ligne de bordure.

Remarque: Pour les rapports des unités individuelles, et une description complète de la nature et des détails des rapports, voir la section **Guide de configuration / Configuration des serveurs / Onglet Configuration: Rapports** du manuel.

10.4.4.5 Configuration

En sélectionnant **Site / Setup**, le menu illustré dans l'image s'ouvre.



Ouvrir l'onglet de configuration Cette option ouvre l'onglet de configuration principal du site.

Contacts Ici, vous pouvez ajouter et modifier les contacts du site.

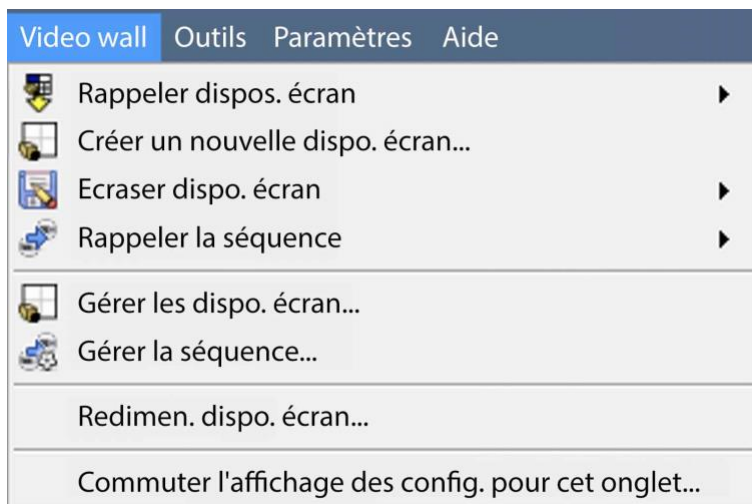
Base de données d'intégration Une métabase de données (utilisée pour les intégrations), peut être

ajoutée ou modifiée ici. (La documentation à ce sujet se trouve dans la section Intégration de Configurer les serveurs, dans ce manuel).

Les **procédures** sont une marche à suivre pour un opérateur lors d'un événement particulier, cela peut inclure jusqu'à 6 personnes de contact, et des instructions écrites.

10.4.5 Menu Mur vidéo

Dans le logiciel pré-CathesisVision 2014, ce menu était intitulé "Menu de mise en page", et ne contenait que des informations de configuration pour les Layouts.



Une **mise en page** définit la façon dont les caméras apparaissent à l'écran, dans l'onglet Caméras. Notamment les caméras qui sont affichées et l'espace qu'elles occupent à l'écran.

Une **séquence** est un cycle de caméras individuelles qui s'exécutent, sur une minuterie, dans un seul panneau de visualisation, dans l'onglet Caméras.

Les **paramètres d'affichage de cet onglet** définissent le comportement de l'onglet Caméras actuellement ouvert, lorsque les informations vidéo sont envoyées au poste client avec une alarme.

Remarque: cette option de menu ne sera présente que lors de l'affichage d'un onglet Caméras.

10.4.5.1 Mise en page

Une **mise en page** définit la façon dont les caméras apparaissent à l'écran, dans l'onglet Caméras. Notamment les caméras qui sont affichées et l'espace qu'elles occupent à l'écran.

10.4.5.2 Créer une nouvelle mise en page

Pour créer une mise en page, organisez les caméras sur l'écran comme vous le souhaitez (double-clic gauche pour agrandir ; simple-clic droit pour réduire). Cliquez ensuite sur **Dispo. écrans / Nouvelle**. Donnez un nom à la mise en page, puis cliquez sur OK. (Utilisez les mises en page créées dans l'onglet Caméras dans l'onglet Moniteurs, et vice versa).

10.4.5.3 Rappeler une mise en page



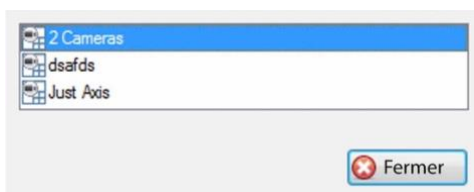
Pour faire apparaître une liste des mises en page existantes, cliquez sur **Rappeler** et sélectionnez le nom de la mise en page souhaitée.

10.4.5.4 Écraser la mise en page



En cliquant sur **Écraser** et en sélectionnant l'une des mises en page de la liste, vous écraserez cette mise en page avec l'organisation actuelle du panneau.

10.4.5.5 Gérer les mises en page



En cliquant sur **Gérer**, vous ferez apparaître la liste des mises en page existantes à gérer.

Dans la liste de gestion, supprimez la mise en page ou entrez dans la fenêtre des propriétés de la mise en page.

Ces deux opérations s'effectuent en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le modèle dans la liste.

Dans la fenêtre **Propriétés de la mise en page**, il est possible de modifier le nom et l'ID utilisateur de la mise en page, ainsi que le niveau d'accès utilisateur requis pour visualiser ou modifier la mise en page.

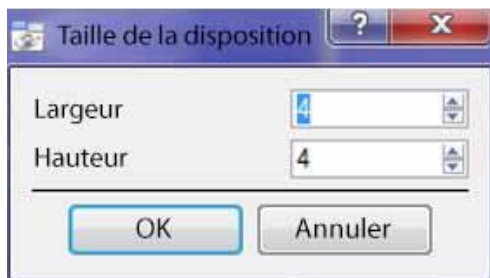
Nom

Identifiant d'utilisateur

Droits d'accès Niveau 1 Niveau 2 Niveau 3

Remarque: avec des droits d'accès limités, ces paramètres ne peuvent pas être modifiés.

10.4.5.6 Redimensionner la mise en page

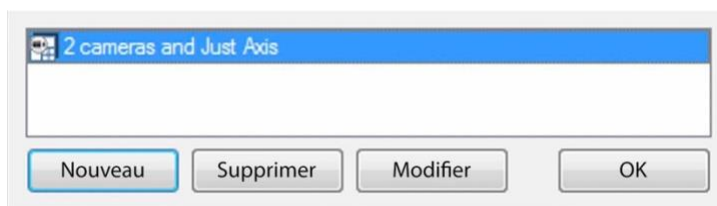


Redimen dispo écran ... En cliquant sur **Redimensionner la disposition**, vous pourrez modifier la façon dont les caméras sont disposées sur l'écran. Définissez combien de caméras il y a par ligne et par colonne. Le nombre maximum de caméras autorisées par écran sera une matrice de 8*8. Cela permet d'obtenir une disposition avec 64 caméras. (Cela nécessiterait cependant un écran incroyablement grand pour être pratique).

10.4.5.7 Séquence

Une **séquence** est un cycle de caméras individuelles qui fonctionnent, sur une minuterie, dans un seul panneau de visualisation.

10.4.5.8 Gestionnaire de séquences

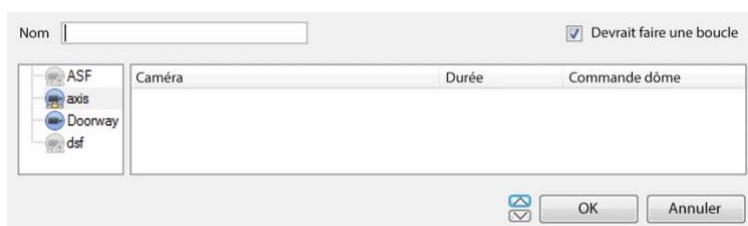


En cliquant sur cette icône, vous ferez apparaître le gestionnaire de séquences.

Pour **modifier** une Séquence, sélectionnez la Séquence existante et cliquez sur Modifier. Pour créer une **nouvelle** séquence, cliquez sur Nouveau. Cela fera apparaître l'**éditeur de séquence**.

10.4.5.9 Éditeur de séquence

Accédez à l'éditeur de séquences, pour créer et modifier des séquences, via le gestionnaire de séquences.



Nommez la séquence.

Le panneau de gauche contient une liste des caméras disponibles. Le panneau de droite contient une liste des caméras qui sont incluses dans la séquence.

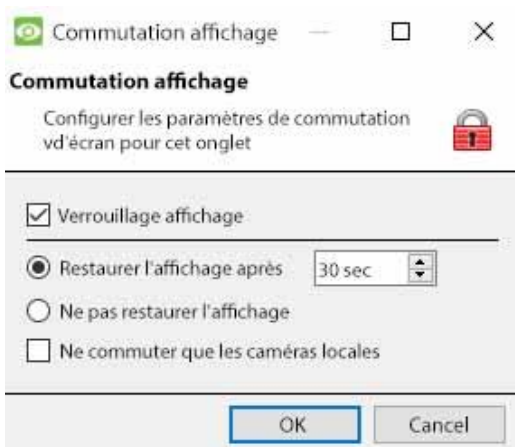
Procédures de l'éditeur de séquence	
Ajouter une caméra à une séquence	<ul style="list-style-type: none"> • Double-cliquez sur une caméra dans la liste des caméras disponibles. • Ou cliquez-glissez une ou plusieurs caméras dans la liste des séquences.
Retirer une caméra	Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la caméra et sélectionnez Supprimer.
Définir la durée d'une caméra pour chaque boucle de la Séquence	<ul style="list-style-type: none"> • Cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez Définir la durée. • Saisissez la durée en secondes, puis cliquez sur OK.
Looping	<input checked="" type="checkbox"/> Devrait faire une boucle Si l'option Devrait faire une boucle est cochée, la séquence sera exécutée indéfiniment, si elle n'est pas cochée, la séquence sera exécutée une fois.
Modifier l'ordre	Sélectionnez une caméra et utilisez les flèches pour déplacer cette caméra vers le haut ou vers le bas de l'ordre.

10.4.5.10 Séquence de rappel

Rappeler la séquence Pour rappeler une séquence existante, cliquez sur **Rappeler une séquence** pour faire apparaître une liste de toutes les séquences existantes. Cliquez sur la séquence à rappeler.

10.4.5.11 Paramètres d'affichage du commutateur pour cet onglet

Remarque: les paramètres d'affichage du commutateur définis ici ne concernent que l'onglet actuellement ouvert. Pour définir les paramètres d'affichage par défaut pour tous les onglets qui sont ouverts, naviguez dans le **menu Paramètres / Paramètres d'affichage pour les nouveaux onglets...**



Affichage de la serrure

Empêche l'onglet Caméras d'afficher les flux vidéo qui lui sont envoyés par l'événement.

Rétablir l'affichage après

Définira le délai après lequel l'onglet Caméras reviendra aux paramètres d'affichage d'origine après le passage aux caméras d'événement.

Ne pas restaurer l'affichage

L'onglet Caméras restera affiché sur les caméras d'événements jusqu'à ce qu'un opérateur ou un administrateur réinitialise l'affichage.

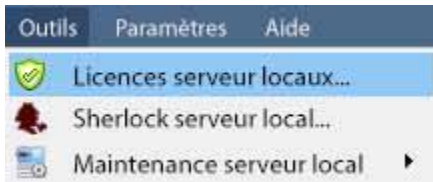
Commutation des caméras locales uniquement

Ne passe que sur les caméras d'événements provenant d'un site local.



Remarque: verrouillez ou déverrouillez l'onglet Caméras actuellement ouvert en cliquant sur le petit cadenas situé en bas du panneau des ressources dans l'onglet Caméras (il n'apparaît que lorsque la souris le survole).

10.4.6 Menu Outils

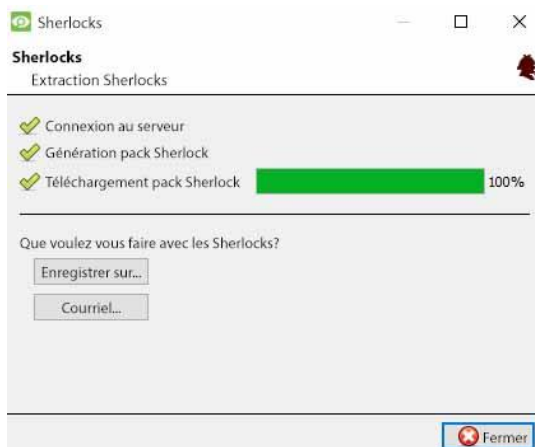


Si vous êtes sur un PC client, il sera indiqué **Visualiser les licences station**. Si c'est sur le serveur, il sera indiqué "**Licences du serveur local**". Vous pouvez également récupérer les licences de serveur du site, ou des unités, en entrant dans le menu **Configuration / Configurer Serveurs** / et en faisant un clic droit sur l'unité.

10.4.6.1 Licences

Cela permettra d'ajouter une licence à la station de base sur laquelle vous travaillez, et non à l'un des serveurs d'enregistrement du site.

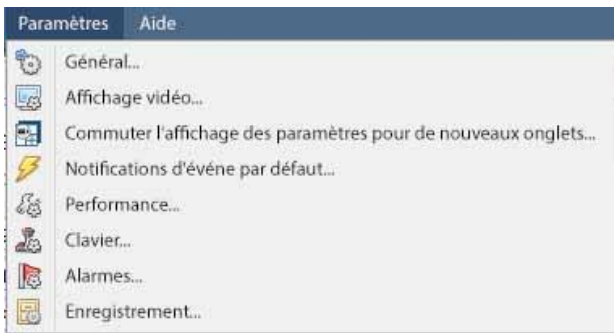
10.4.6.2 Sherlocks



Les fichiers Sherlock sont un outil de diagnostic, utilisé par le bureau d'assistance. La procédure normale consiste à envoyer le fichier Sherlock par e-mail au bureau d'assistance, avec une description du problème, mais il peut également être sauvegardé sur le disque.

Remarque: en cliquant sur "Courriel aux destinataires", le client de messagerie par défaut du système d'exploitation s'ouvrira. Sauvegarder sur le disque permettra de sauvegarder les fichiers Sherlock sur n'importe quel support de stockage connecté à un poste de travail.

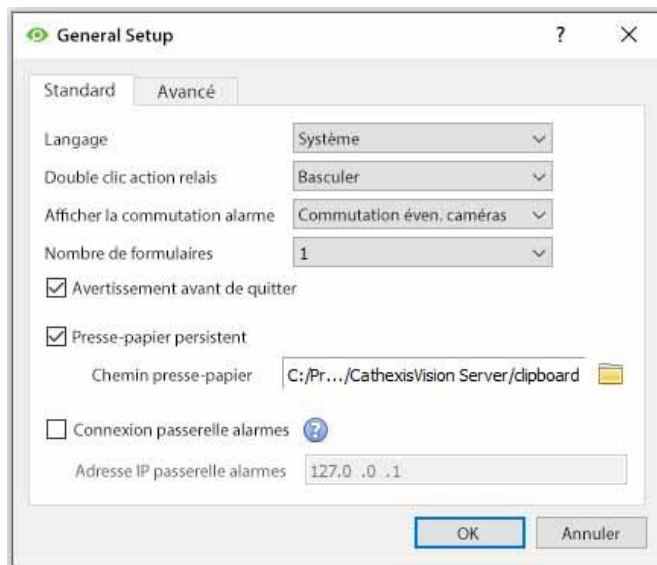
10.4.7 Menu des paramètres



Cette section traite du **menu des paramètres généraux**.

10.4.7.1 Généralités

10.4.7.1.1 Onglet Standard



Langue: Sélectionnez la langue de l'interface graphique dans le menu déroulant.

L'action du double-clic sur le relais permet de déterminer si un relais du panneau des ressources sera modifié ou non par rapport à son état actuel, ou s'il sera réglé sur une impulsion.

L'affichage du commutateur d'alarme définit le comportement de l'interface graphique lorsqu'un utilisateur traite une alarme d'événement. Il définit si l'affichage bascule ou non pour montrer les caméras attachées à cette alarme.

Nombre de formulaires

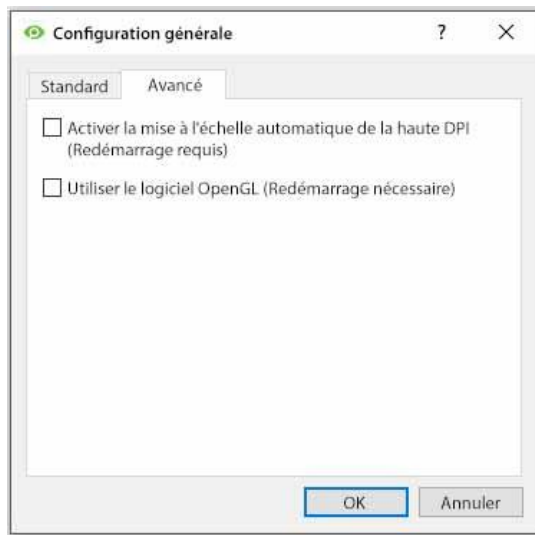
Sélectionnez le nombre par défaut de moniteurs à afficher. Le maximum par défaut est de 6, mais cette option peut être remplacée en modifiant la ligne de commande. Voir la section Options de la ligne de commande.

Avertissement avant de quitter demandera à l'utilisateur, à chaque fois que CathesisVision est quitté, si les onglets actuels doivent être rouverts ou non au prochain démarrage du programme.

Le **presse-papiers persistant** persistera après la fermeture de CathesisVision.

Connectez-vous à la passerelle d'alarme: Cochez pour activer la connexion à la passerelle d'alarme. Saisissez l'adresse IP de l'unité de la passerelle. Cliquez sur l'icône ? pour afficher les informations relatives à la licence.

10.4.7.1.2 Onglet avancé



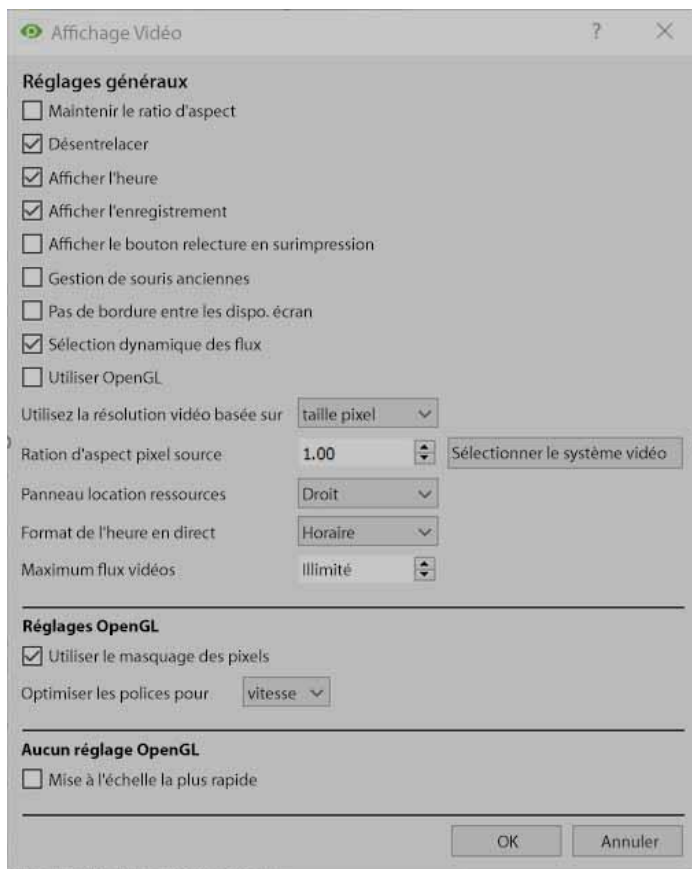
Cet onglet traite de paramètres légèrement plus avancés pour l'interface graphique.

Cochez cette case pour **activer la mise à l'échelle automatique de l'interface graphique en haute résolution**.

Cochez cette case pour **permettre l'utilisation du logiciel OpenGL**.

Remarque: un redémarrage est nécessaire pour les deux paramètres.

10.4.7.2 Affichage video



Maintenir le rapport hauteur/largeur: Le rapport entre la largeur et la longueur sera maintenu constant lorsque la taille de la vidéo change.

Désentrelacement : Processus de conversion d'une vidéo entrelacée (comme l'analogique) en une forme non entrelacée.

Afficher l'heure : Affiche l'heure sur la vidéo.

Afficher l'enregistrement : indique, à l'aide d'un point rouge, que le flux vidéo d'un panneau est en cours d'enregistrement.

Afficher la superposition des boutons de révision : superpose les boutons de révision, au passage de la souris, sur le panneau d'une caméra lorsque son flux vidéo est en cours de révision.

Gestion de la souris à l'ancienne: Utilisez la gestion de la souris d'avant 2017.2.

Pas de bordure entre les écrans vidéo: Cochez cette case pour supprimer les bordures entre les écrans vidéo.

La **sélection dynamique des flux** est activée par défaut. Cela permet de sélectionner dynamiquement le flux en fonction de la résolution de l'écran.

Utiliser OpenGL: Cochez pour utiliser. Voir ci-dessous pour plus d'informations.

Résolution de la vidéo en direct: Basée sur la taille du panneau ou la taille du pixel.

Rapport d'aspect des pixels de la source: Conforme le rapport d'aspect correct de la source vidéo, ce qui donne à l'objet un aspect plus réel. Par exemple, lorsqu'une vidéo d'un cercle parfait apparaît ovale à l'écran, cela indique que le rapport d'aspect peut être différent de celui de la source originale.

Emplacement du panneau de ressources: Le panneau de ressources peut être configuré à gauche ou à droite de l'écran vidéo.

Format de l'heure en direct: Sélectionnez dans le menu déroulant si vous souhaitez afficher uniquement l'heure ou la date et l'heure dans la vidéo en direct.

Maximum Live Streams : Une option pour limiter le nombre de flux vidéo en direct dans l'onglet de la caméra CathesisVision. La limite est une limite globale et s'applique à tous les écrans. (Sur un NVR/DVR, ce paramètre est uniquement accessible à un administrateur).

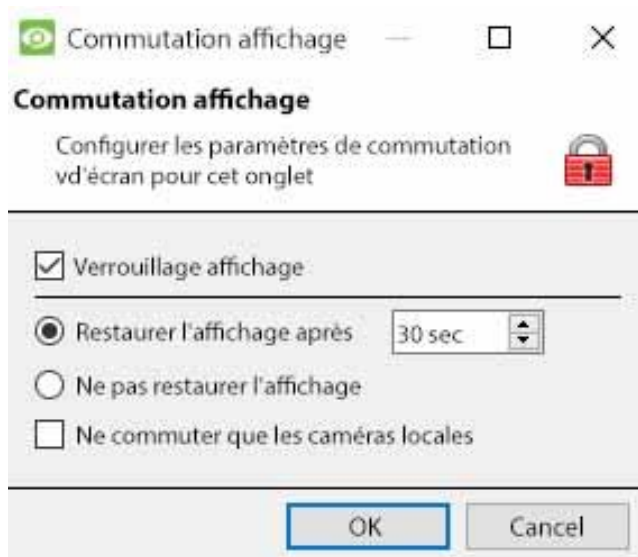
OpenGL: Une bibliothèque graphique... une API multiplateforme pour l'écriture d'applications pour les graphiques 2D et 3D. La carte graphique utilise l'OpenGL, et donc la charge sera transmise au GPU, libérant ainsi la charge sur le CPU.

Pixel shaders: Similaire à OpenGL.

Mise à l'échelle la plus rapide : Lorsque le CPU doit être utilisé pour gérer la charge, cette option permet d'optimiser les instructions pour le CPU.

10.4.7.3 Changer les paramètres d'affichage des nouveaux onglets

Cette option définit la manière dont l'onglet Caméras réagit lorsqu'un événement se produit sur le site et envoie des vidéos et des informations à l'onglet Caméras du client de visualisation. **Remarque:** les paramètres définis ici s'appliqueront à tout nouvel onglet Caméras, ouvert après la modification des paramètres.



Affichage de la serrure

Empêche l'onglet Caméras d'afficher les flux vidéo qui lui sont envoyés par l'événement.

Rétablir l'affichage après

Définira le délai après lequel l'onglet Caméras reviendra aux paramètres d'affichage d'origine après le passage aux caméras d'événement.

Ne pas restaurer l'affichage

L'onglet Caméras restera affiché sur les caméras d'événements jusqu'à ce qu'un opérateur ou un administrateur réinitialise l'affichage.

Commutation des caméras locales uniquement

Ne passe que sur les caméras d'événements provenant d'un site local.



Remarque: verrouillez ou déverrouillez l'onglet Caméras actuellement ouvert en cliquant sur le petit cadenas situé à l'extrémité de la ligne de temps sur les commandes de révision.

10.4.7.4 Notifications d'événements par défaut

Définissez ici les notifications d'événements par défaut/globales pour ce poste de visualisation. Pour plus d'informations sur les notifications d'événements et leur configuration, consultez la section Notifications d'événements personnalisées (ci-dessus).

10.4.7.5 Performance

Remarque: le système calculera des valeurs par défaut qui devraient déjà être optimisées.

Ne modifiez pas ces paramètres, à moins que l'utilisateur ne comprenne cette technologie et n'ait une raison explicite de les modifier.

(1) **Par défaut:**

Le système calcule les paramètres de performance par défaut en fonction des CPU disponibles, ce qui permet d'optimiser les ressources avant même que les paramètres aient été configurés manuellement.

Une fois que les paramètres de performance sont explicitement configurés, les valeurs par défaut disparaissent. Toutefois, rappelez les valeurs par défaut en cliquant sur le bouton **Défaut** > **OK** (les paramètres personnalisés seront alors perdus).

Options par défaut:

Défaut sécurisé
Double coeur
Quatre coeurs

Lorsque l'on clique sur default, il est possible de choisir la valeur par défaut qui convient le mieux au système sur lequel on travaille.

Choisissez la sécurité par défaut si vous n'êtes pas sûr du système sur lequel vous travaillez.

(2) **Interface utilisateur:**

Ce que l'utilisateur voit.

Priorité:

Le paramètre de priorité affecte ce que l'utilisateur voit comme interface. Par exemple, la vitesse et la réactivité de l'interface sont influencées par le paramètre Priorité.

Affinité du CPU avec l'interface utilisateur:

L'affinité du CPU détermine quel cœur de CPU sera responsable de quel serveur de streaming. Cela permet d'utiliser plusieurs serveurs de streaming sans dépasser la puissance de traitement de l'unité centrale.

(3) **Vidéo en streaming:**

Ici, ajoutez ou supprimez des serveurs de vidéo en continu (SV) en fonction des CPU disponibles. Une vidéo en continu est responsable de la décompression de la vidéo comprimée provenant des sources de la caméra (la vidéo est comprimée à des fins de transport).

Mode échelle:

La « mise à l'échelle » consiste à redimensionner les images. Par exemple, la mise à l'échelle des images MPEG de leur taille d'affichage par défaut de 4CIF à QCIF. La mise à l'échelle nécessite un effort de traitement. L'un des grands avantages du traitement par plusieurs processeurs est que cet effort peut être réparti entre les processeurs. Il faut attribuer à chaque serveur de vidéo en continu (SV) un paramètre « Scale Mode », qui correspond au type de mise à l'échelle à effectuer par le SV.

Les options sont :

Pas de mise à l'échelle: Le SV n'est pas mis à l'échelle. Vraisemblablement, le détartrage serait attribué à un autre SV.

Mise à l'échelle: Les échelles de la SV. Si un échelonnement est attribué à chaque SV, le système tentera de répartir la charge.

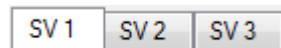
Serveur de vidéo en continu (SV):

Par défaut, le système ne dispose que d'un seul serveur de Streaming Video (SV). Créez manuellement d'autres SV pour d'autres CPU, de sorte qu'il y ait finalement autant de SV que de CPU:

Double cœur: SV1, SV2

Quadruple cœur: SV1, SV2, SV3, SV4

Par exemple, pour un quadruple processeur:



Affinité du processeur avec la vidéo en continu:

Alors que les SV sont numérotés SV1, SV2, etc., les CPU sont numérotés CPU0, CPU1, CPU2, etc.

L' "affinité du CPU" fait correspondre le CPU au SV. Par exemple:

Double cœur: SV1 (CPU0), SV2 (CPU1)

Quadruple cœur: SV1 (CPU0), SV2 (CPU1), SV3 (CPU2), SV4 (CPU3)

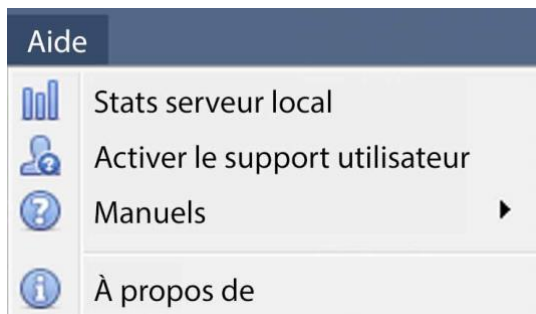
10.4.7.6 Clavier

<input type="checkbox"/> Activé	Cette option permet d'ajouter un clavier à une station de base. Si vous ajoutez un clavier à un serveur d'enregistrement, faites-le via Site / Ouvrir onglet / Configuration / Configurer Serveurs / Clavier . Saisissez les détails relatifs au clavier.	
Type		Cathexis KBD6000
Port		1
Baud		9600
Tx transmission		8
Parité		Aucun
Bits d'arrêt		1
<input checked="" type="checkbox"/> Journalisation de débogage		
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Annuler"/>		

10.4.7.7 Alarmes

Saisissez l'adresse IP d'un serveur d'alarme technique, ou d'une passerelle, vers lequel le logiciel de visualisation enverra des alarmes.

10.4.8 Aide



Statistiques du serveur local/stats du poste de visualisation :

Affiche les statistiques du serveur local s'il s'agit d'un NVR, ou de la station de visualisation. (Cela dépend de l'unité sur laquelle on se trouve).

Activer l'utilisateur de soutien : Ceci activera/désactivera un utilisateur spécial ajouté à des fins de soutien, lors de l'installation du NVR de **CathexisVision**.

Remarque: cette option n'apparaît que sur les unités NVR.















Manuels: Les manuels de configuration, d'utilisation, de démarrage rapide et d'archivage sont accessibles dans le logiciel.

À propos de : Fournit des informations sur la licence, la version de la version et l'adresse électronique du support.

10.5 Barre d'état



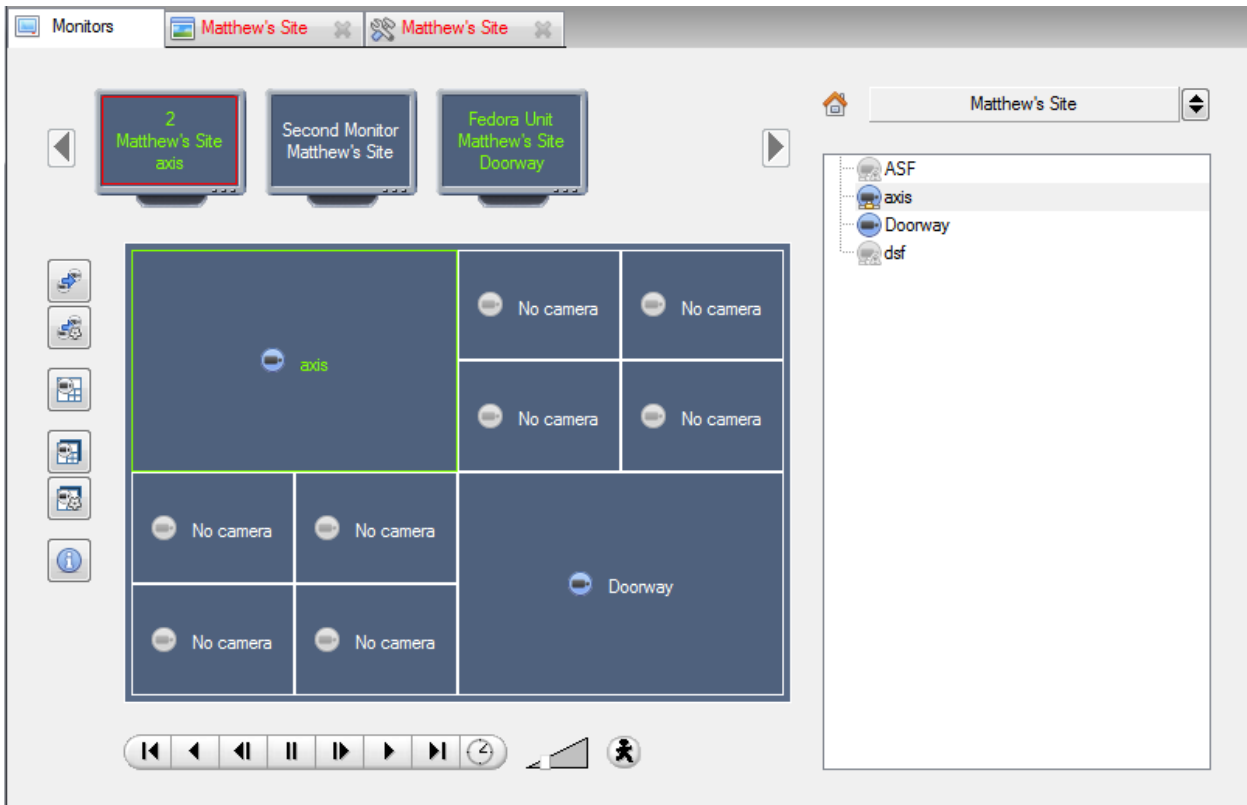
La barre d'état se trouve en bas de l'interface. En bas à droite de la barre se trouve un ensemble utile de notifications. Pour plus de détails, dans l'interface graphique, cliquez avec le bouton gauche de la souris sur une icône spécifique.

icône de notification	Description de la notification
 dvs (Administrateur)	Le nom d'utilisateur , et son niveau d'accès.
 CathesisVision Premium	Ceci représente la licence principale de l'unité.
Fourni à la documentation par Cathesis International	Le distributeur de la licence.
	La notification des caméras n'apparaîtra que pour alerter l'utilisateur lorsque les caméras sont hors service. En cliquant dessus, on peut voir de quelles caméras il s'agit.
 Admin	La notification de licence sera présente en permanence, mais changera de couleur en fonction du statut de la licence. Le vert indique un statut de licence sain. L'orange indique que des licences de démonstration arrivent à expiration. Le rouge signifie que les licences sont manquantes ou expirées.
	La notification du moniteur de performance est présente en permanence, et permet de visualiser les statistiques de performance. Voir l'annexe de ce document pour une explication complète.
	L'icône d' état de la connexion est présente en permanence et indique l'état de la connexion au site actuel.
	Notification de l'analyse vidéo. Avertit l'utilisateur lorsqu'une erreur s'est produite dans un ou plusieurs flux vidéo d'un site.
	La notification de basculement fournira des informations sur le statut des serveurs de basculement existants.
	Notification du volume/de la tranche de la base de données ou des performances. Il peut également indiquer quand les caméras ont été configurées pour enregistrer sans qu'une base de données leur soit attribuée.
	Notification de synchronisation de la base de données du basculement. Le serveur de basculement transfère les séquences enregistrées vers le serveur principal après la récupération.
	Notification LPR. Il affichera une erreur s'il y a des problèmes de licence/dongle LPR.
	Une notification d'alerte sanitaire. Consultez l'infobulle pour connaître l'état de santé. Si le disque primaire est "plein", l'alerte de santé sera déclenchée.
	Alarme de détection de sabotage. Il indique les caméras où un sabotage a été détecté.
	Une notification de passerelle. Il est affiché si la base de données de la passerelle n'a pas pu être lancée.

10.6 Onglet Moniteurs

L'onglet Moniteurs est un onglet qui permet de contrôler entièrement le mur vidéo. Ici, l'utilisateur peut modifier la mise en page et définir les séquences de caméra et les salves.

Il n'y aura pas de vidéo en cours de lecture sur l'interface. Les noms des caméras à l'endroit où elles sont placées sur la mise en page seront visibles.



10.6.1 Ouvrir un site sur un écran

La liste des moniteurs sera représentative du nombre de moniteurs qui ont été ajoutés aux serveurs du site.



Pour ouvrir un moniteur à partir d'un site, sélectionnez l'un des moniteurs disponibles. Cliquez ensuite sur la liste des sites:



Sélectionnez ensuite le site.

Le moniteur avec une bordure rouge sera le moniteur dont la disposition de la caméra est affichée en dessous.

10.6.1.1 Mise en page

Une mise en page définit la façon dont les caméras apparaissent sur l'écran. Il s'agit notamment de savoir quelles caméras sont présentes et quelle part de l'écran occupe une caméra individuelle.

10.6.1.1.1 Créer une mise en page

Pour créer une mise en page, organisez les caméras sur l'écran comme vous le souhaitez (double-clic gauche pour agrandir; simple-clic droit pour réduire). Cliquez ensuite sur **Dispo. écrans / Nouvelle**. Donnez un nom à la mise en page, puis cliquez sur OK. (Utilisez les mises en page créées dans l'onglet Caméras dans l'onglet Moniteurs, et vice versa).

10.6.1.1.2 Modifier une mise en page existante

Configurez les caméras comme vous le souhaitez (double-clic gauche pour agrandir ; simple-clic droit pour réduire). Cliquez ensuite sur **Dispo. écrans / Enregistrer sous**. Sélectionnez ensuite la mise en page à écraser, puis cliquez sur ok.

10.6.1.1.2 Rappeler une mise en page



Pour faire apparaître une disposition particulière sur un écran, cliquez sur cette icône et sélectionnez le nom de la disposition de votre choix.

10.6.2 Séquence

Une séquence permet de faire fonctionner un ensemble de caméras dans un seul panneau de caméras.

10.6.3 Gestionnaire de sequences



En cliquant sur cette icône, vous ferez apparaître le gestionnaire de séquences.

Pour **modifier** une Séquence, sélectionnez la Séquence existante et cliquez sur **Modifier**. Pour créer une **nouvelle** séquence, cliquez sur **Nouveau**. Cela fera apparaître l'**éditeur de séquence**.



10.6.4 Éditeur de sequences



Nommez la séquence.

Le panneau de gauche contient une liste des caméras disponibles.

Le panneau de droite contient une liste des caméras qui sont incluses dans la séquence.

Procédures de l'éditeur de séquence	
Ajouter une caméra à une séquence	<ul style="list-style-type: none"> • Double-cliquez sur une caméra dans la liste des caméras disponibles. • Ou cliquez-glissez une ou plusieurs caméras dans la liste des séquences.
Retirer une caméra	Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la caméra et sélectionnez Supprimer.
Définir la durée d'une caméra pour chaque boucle de la Séquence	<ul style="list-style-type: none"> • Cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez Définir la durée. • Saisissez la durée en secondes, puis cliquez sur OK.
Looping	<input checked="" type="checkbox"/> Devrait faire une boucle Si l'option Devrait faire une boucle est cochée, la séquence sera exécutée indéfiniment, si elle n'est pas cochée, la séquence sera exécutée une fois.
Modifier l'ordre	 Sélectionnez une caméra et utilisez les flèches pour déplacer cette caméra vers le haut ou vers le bas de l'ordre.
Exécuter une séquence	<ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur le panneau d'une caméra. • Cliquez sur  • Sélectionnez la Séquence pertinente dans le menu déroulant.

10.6.5 Salvo

Une salvo est un ensemble de dispositions. Cela signifie que la disposition des caméras sur le moniteur change, dans un ordre déterminé, en utilisant les dispositions prédéfinies.

10.6.5.1 Gestionnaire de salvo






Cliquez sur cette icône. Cela fera apparaître le gestionnaire de salvos.

Pour **modifier** une salvo, sélectionnez la salvo existante et cliquez sur modifier.

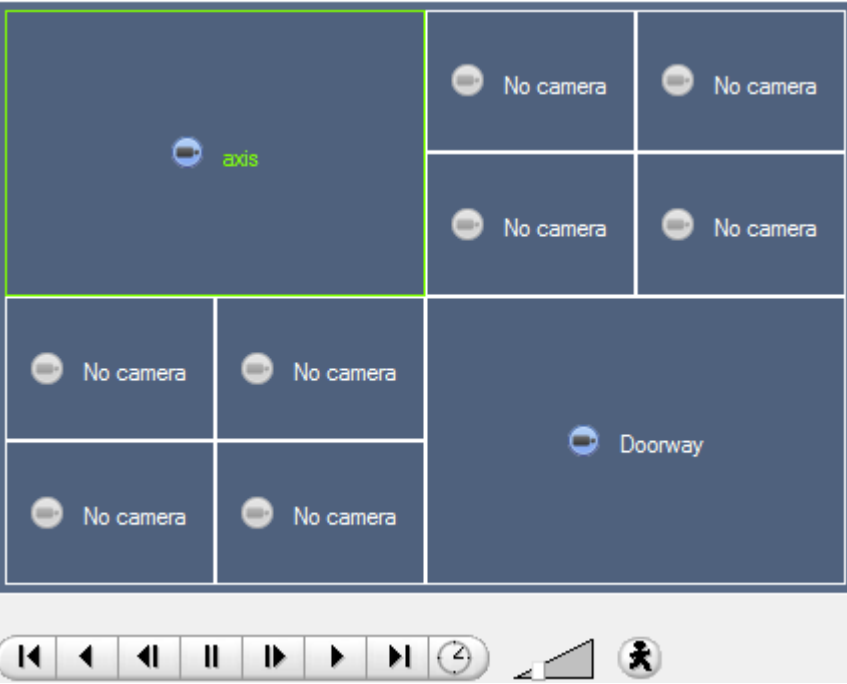
Pour créer une **nouvelle** salvo, cliquez sur **Nouveau**. Cela fera apparaître l'éditeur de salvo.

Nommez la salvo de manière appropriée. Le panneau de gauche contient une liste des modèles disponibles.

Le panneau de droite contient une liste des dispositions qui sont incluses dans la salvo.

Procédures de salve	
Ajouter une mise en page à une salve	<ul style="list-style-type: none"> • Double-cliquez sur un modèle dans la liste des modèles disponibles. • Ou cliquez-glissez une ou plusieurs dispositions dans la liste des salves.
Supprimer une mise en page	Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la mise en page et sélectionnez Supprimer.
Définir la durée d'un Layout pour chaque boucle de la Salve	<ul style="list-style-type: none"> • Cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez Définir la durée. • Saisissez la durée en secondes, puis cliquez sur OK.
Looping	<input checked="" type="checkbox"/> Devrait faire une boucle Si l'option Devrait faire une boucle est cochée, la salve sera exécutée indéfiniment, si elle n'est pas cochée, la salve sera exécutée une fois.
Modifier l'ordre	  Sélectionnez une mise en page. Utilisez les flèches pour faire monter ou descendre cette mise en page dans l'ordre.
Lancer une salve	<ul style="list-style-type: none"> • Cliquez sur un panneau de mise en page. • Cliquez sur cette icône . • Sélectionnez la salve correspondante dans le menu déroulant.

10.6.6 Interface des caméras virtuelles



L'interface des caméras virtuelles est l'interface où l'on peut:

- Voir la disposition que prendront les caméras sur le moniteur sélectionné.
- Voir quelles caméras se trouvent dans quels panneaux.
- Contrôler les superpositions sur chaque caméra.
- Utilisez les commandes de lecture pour revoir la vidéo sur le moniteur.

10.6.7 Réglages individuels des panneaux

Pour modifier les paramètres d'un panneau individuel, cliquez avec le bouton central sur le panneau. Le menu suivant s'affiche alors:

Aucune caméra

Si vous choisissez l'option **Aucune caméra**, ce panneau sera vide.

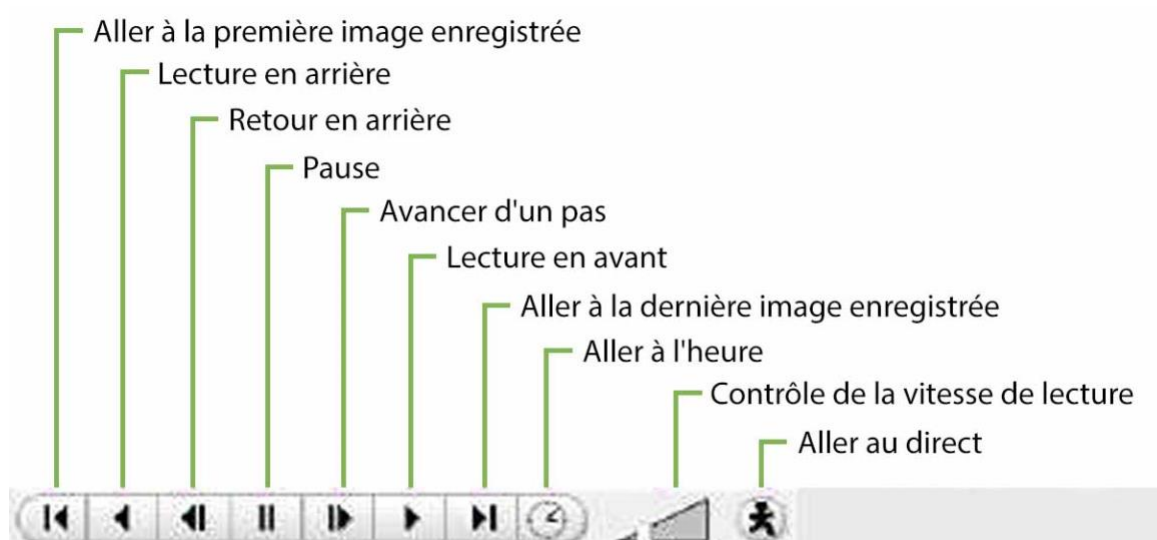
Relecture caméra

Cela fera apparaître les enregistrements de la caméra sélectionnée. Pour plus d'informations sur le contrôle de la caméra, voir la section ci-dessous sur les commandes de contrôle.

Format vidéo suivant

Cette opération permet de faire défiler les flux vidéo disponibles sur la caméra sélectionnée.

10.6.7.1 Contrôles de revision



Remarque: Lorsqu'une caméra a été sélectionnée, sa bordure et son nom deviennent verts.

10.7 Onglet Caméras

CathesisVision offre à l'installateur deux outils utiles pour récupérer des informations visuelles sur les caméras, au fur et à mesure de leur diffusion. Ces étapes s'effectuent dans l'onglet Caméras, en visualisant la vidéo.

10.7.1 Statistiques et informations

10.7.1.1 Résolution et débit binaire



En appuyant sur CTRL-R, vous obtiendrez des informations sur le débit binaire et la résolution des flux. On le voit dans le texte jaune de l'image de gauche.

En haut à droite se trouve la **résolution** du flux en cours de visualisation.

En bas à gauche, il y a deux chiffres. Le nombre entre parenthèses est le **débit binaire** ; à gauche de ce nombre se trouve le **taux d'images par seconde**.

10.7.1.2 Informations générales sur la caméra



Appuyez sur CTRL-I pour afficher les informations générales sur la caméra.

Unité est l'unité à laquelle cette caméra a été ajoutée.

Caméra est le nom de la caméra.

L'**index** est un numéro donné par le NVR pour identifier cette caméra.

Format il s'agit du format dans lequel la vidéo est diffusée.

Type: il s'agit du type de dispositif de la caméra.

Contact Il s'agit de l'adresse du serveur auquel la caméra est rattachée.

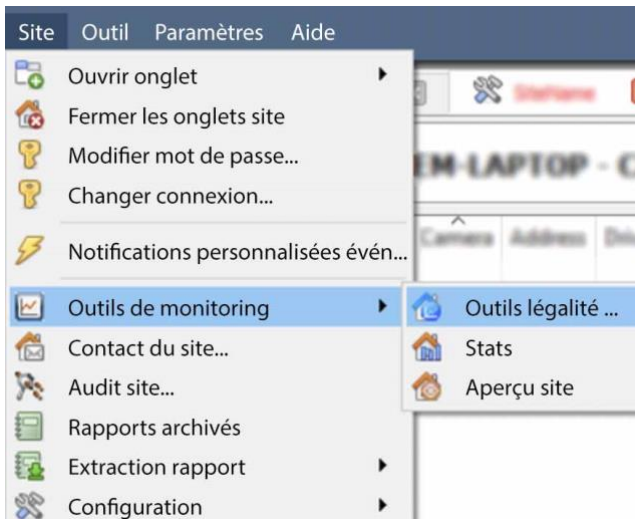
Profil du flux: il s'agit du profil de diffusion du flux vidéo.

11. Outil médico-légal CathesisVision

11.1 Outil médico-légal

L’outil Forensic est utilisé pour dépanner et obtenir des données historiques sur le réseau, le stockage, les événements, les flux de caméras, le comptage des personnes et d’autres données précieuses.

Remarque: l’outil Forensic n’est disponible qu’à partir de CathesisVision 2014.2 (Service Pack 2).



Une fois la connexion établie avec le site de caméras ou le NVR visé, ouvrez l’outil d’analyse en sélectionnant l’option de menu “Site” .

Faites défiler l’écran jusqu’à “Outils de performance” et sélectionnez l’option “Outils légalité...”.

Remarque: pour accéder à l’outil d’investigation, l’utilisateur doit être connecté avec des droits d’administration.

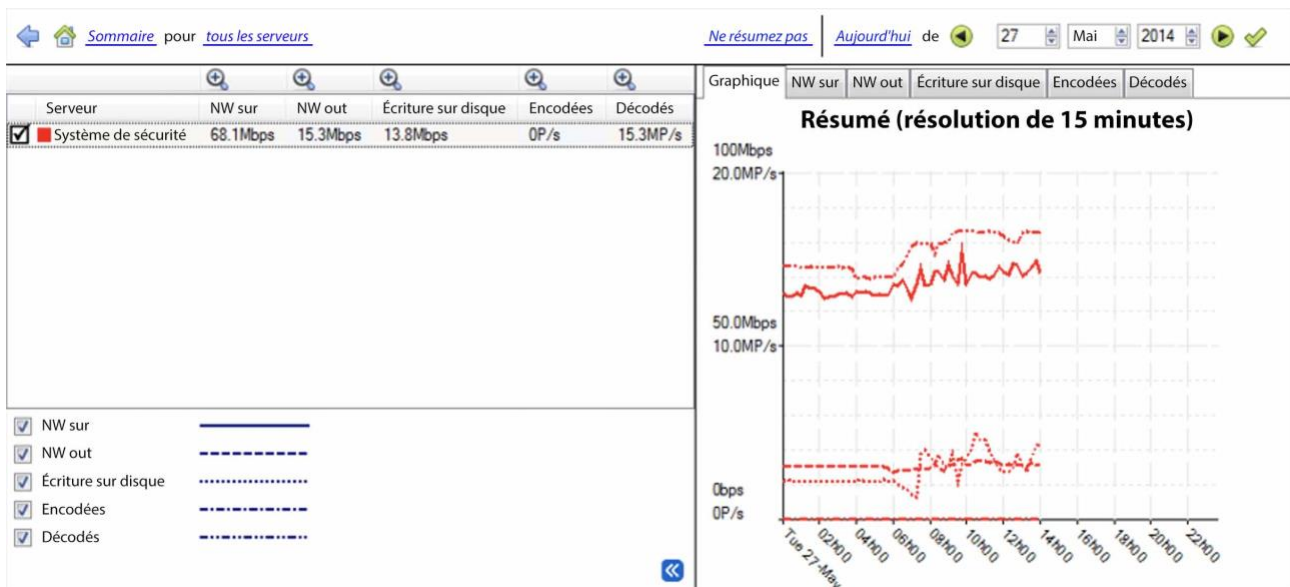


Figure 1 : Fenêtre principale de Forensic

Les sections ci-dessous expliquent l’interface illustrée dans la Figure 1, et comment utiliser cet outil.

11.1.1 Valeurs des données utilisées

- NW en —————
- NW out - - - - -
- Écriture sur disque
- Encodées - - - - -
- Décodés



NW en	Entrée réseau (Mbps). Il s'agit de la vidéo, provenant des caméras IP.
NW out	Sortie réseau (Mbps). La vidéo sort. Visualisation à distance des PC clients.
Écriture sur disque	Vitesse d'écriture du disque en Mbps. La vitesse d'écriture du flux vidéo capturé sur le stockage local/réseau.
Encoder	Taux de pixels encodés. Compression VOM1512/MPEG4 pour l'enregistrement/le streaming. Remarque: Il ne s'agit PAS du streaming en direct transcodé.
Décoder	Taux de pixel décodé. Pour l'analyse, la vidéo compressée est décodée en données brutes.

11.1.2 Sélection de la date et de l'heure

Il existe deux façons de sélectionner la période de représentation graphique : **Sélection de la barre de temps** ou **sélection du cadre temporel**.

11.1.2.1 Sélection de la barre de temps



6 heures

Choisissez une date, et une heure, comme point de départ du graphique.

Ensuite, choisissez de récupérer les données **6 heures** après la date/heure sélectionnée.

11.1.2.2 Sélection du cadre temporel

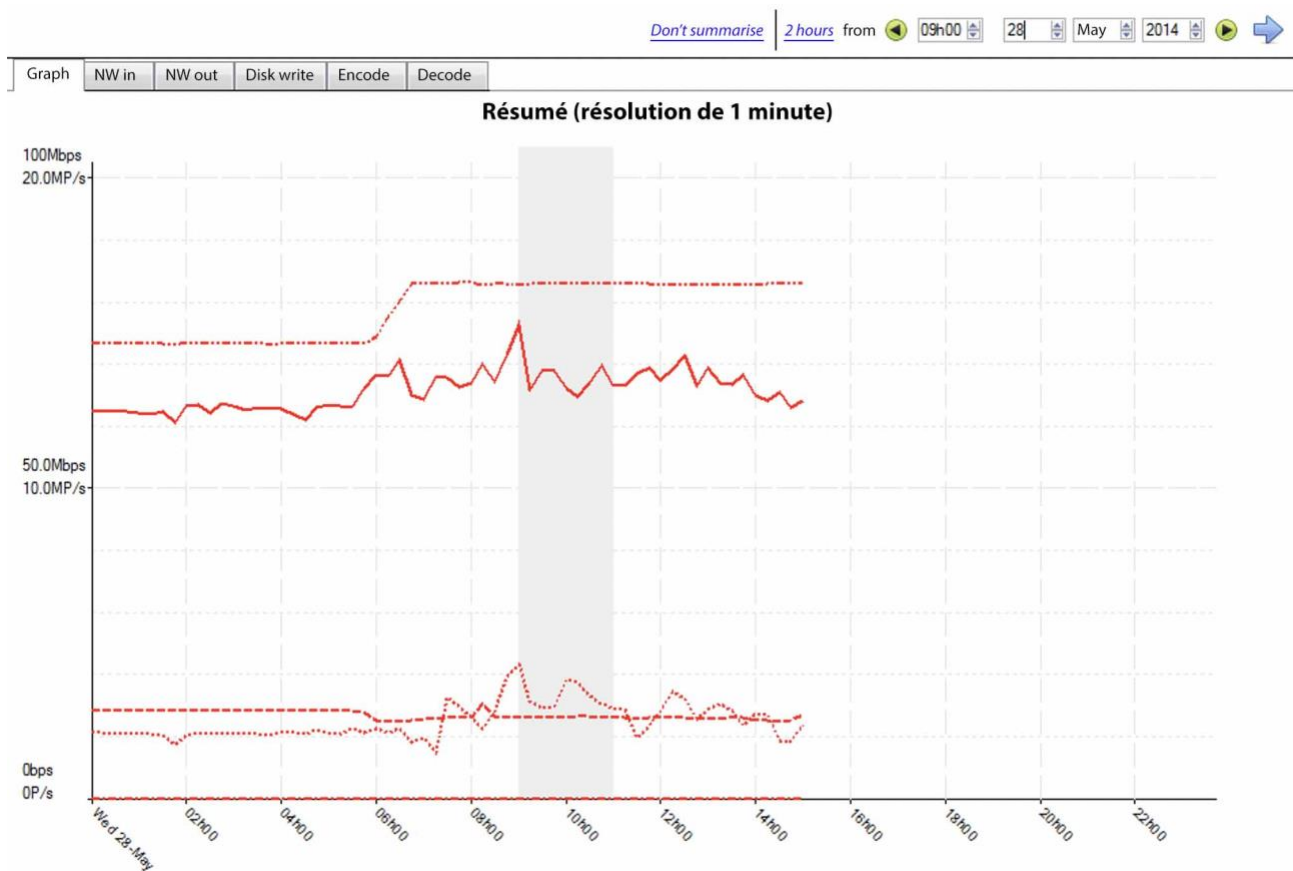
- 2 heures
- 6 heures
- 12 heures
- 24 heures
- 1 jour
- 2 jours
- 3 jours
- 7 jours
- 14 jours
- 28 jours

- 2 dernières heures
- 6 dernières heures

Choisissez de représenter graphiquement les “6 dernières heures”, les “14 derniers jours”, etc.

Ceci déplacera automatiquement la date/heure à la position requise pour refléter la période sélectionnée.

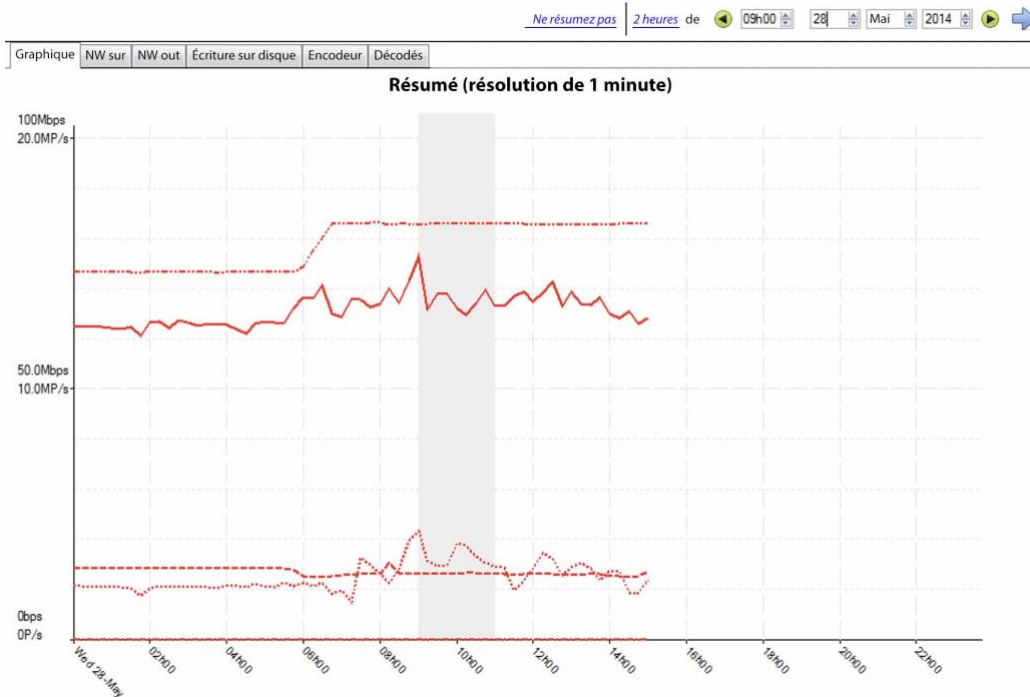
11.1.3 Fenêtre graphique



11.1.3.1 Zoom avant sur une période

Pour effectuer un zoom avant sur une période donnée, maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé au point de départ ou d'arrivée, et déplacez la souris vers la droite ou la gauche. La couleur de la zone sélectionnée devient grise.

➡ Pour effectuer un zoom avant sur la zone sélectionnée, sélectionnez la flèche bleue. Vous obtiendrez ainsi une vue détaillée de la période zoomée.



11.1.3.2 Voir les valeurs des données

Accédez aux valeurs des données pour les différents ensembles de données en sélectionnant la colonne "NW in". C'est ce que montre l'exemple ci-dessous :

Graphique		NW sur	NW out	Écriture sur disque	Encoder	Décodeur
NW sur						
Temps	Système de sécurité					
2014-06-03 00:00:00	75.9Mbps					
2014-06-03 00:15:00	75.5Mbps					
2014-06-03 00:30:00	76.5Mbps					
2014-06-03 00:45:00	74.9Mbps					
2014-06-03 01:00:00	74.9Mbps					
2014-06-03 01:15:00	75.0Mbps					
2014-06-03 01:30:00	75.0Mbps					
2014-06-03 01:45:00	74.7Mbps					
2014-06-03 02:00:00	75.8Mbps					
2014-06-03 02:15:00	75.4Mbps					
2014-06-03 02:30:00	74.7Mbps					
2014-06-03 02:45:00	75.5Mbps					
2014-06-03 03:00:00	73.7Mbps					
2014-06-03 03:15:00	73.1Mbps					
2014-06-03 03:30:00	75.9Mbps					
2014-06-03 03:45:00	76.1Mbps					
2014-06-03 04:00:00	75.9Mbps					
2014-06-03 04:15:00	77.4Mbps					
2014-06-03 04:30:00	75.1Mbps					
2014-06-03 04:45:00	75.2Mbps					
2014-06-03 05:00:00	75.6Mbps					
2014-06-03 05:15:00	75.6Mbps					
2014-06-03 05:30:00	74.4Mbps					
2014-06-03 05:45:00	77.2Mbps					
2014-06-03 06:00:00	81.5Mbps					
2014-06-03 06:15:00	81.5Mbps					
2014-06-03 06:30:00	78.9Mbps					
2014-06-03 06:45:00	75.4Mbps					
2014-06-03 07:00:00	68.6Mbps					
2014-06-03 07:15:00	69.5Mbps					
2014-06-03 07:30:00	74.2Mbps					

11.1.3.3 Exportation en tant que fichier CSV (Comma Separated Values)

	A	B
1		Système de sécurité
2	2014/06/03 00:00	75.9Mbps
3	2014/06/03 00:15	75.5Mbps
4	2014/06/03 00:30	76.5Mbps
5	2014/06/03 00:45	74.9Mbps
6	2014/06/03 01:00	74.9Mbps
7	2014/06/03 01:15	75.0Mbps
8	2014/06/03 01:30	75.0Mbps
9	2014/06/03 01:45	74.7Mbps
10	2014/06/03 02:00	75.8Mbps

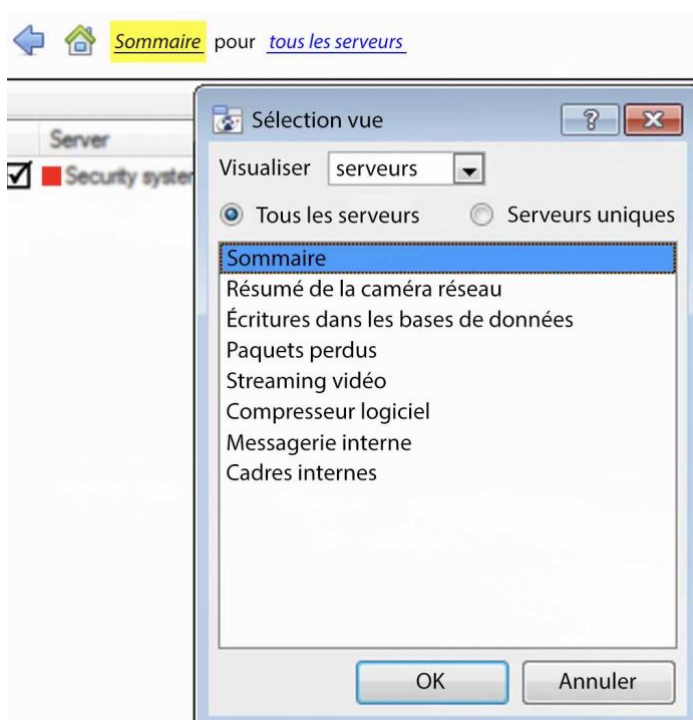
L'utilisateur peut également exporter les données vers un fichier CSV. Voir le raccourci "Exporter" en bas à droite surligné en jaune.

Choisissez de désactiver l'option "Afficher les unités" ci-dessous si vous n'avez besoin que d'importer les données réelles dans Excel.

Voir l'image pour le fichier CSV exporté ouvert dans Excel.

11.1.4 Vues sélectionnées

11.1.4.1 Vue synthétique des serveurs



La vue par défaut lors de l'ouverture de l'outil forensique est la vue sommaire "Tous les serveurs".

Modifiez cette vue en sélectionnant les options disponibles pour la vue Serveurs ci-dessous, par exemple "Résumé", "Résumé de la caméra réseau", etc.

Comme nous l'avons déjà indiqué, la vue "Serveurs" comporte une liste d'ensembles de données, parmi lesquels on peut choisir. L' "axe X" ou les ensembles de données disponibles pour les options de visualisation seront discutés. Sélectionnez pour afficher les données de tous les serveurs, d'une partie du site ou d'un seul serveur.

11.1.4.2 Résumé des caméras réseau

Cela fournit le **débit total du réseau**, le **taux d'abandon**, et un compte des **décrochages de caméra** détectés pour toutes les caméras IP connectées à l'unité/aux unités.

Variable	Unité	Descriptions
Bitrate	Mbps	Débit binaire total de toutes les caméras IP pour l'unité/s sélectionnée.
Rapport de chute	1:200000	Signifie 1 paquet abandonné pour chaque 200000 paquets reçus.
Stalls	Numéro	On parle de décrochage lorsque les caméras ne sont pas joignables pendant plus de 5 secondes.

11.1.4.3 Écritures dans la base de données

Le processus d'enregistrement reçoit les données vidéo des caméras. Les données vidéo sont mises en cache dans la mémoire locale (mémoire partagée – SHM), et à partir de là, les données sont lues et écrites dans le stockage. Les goulets d'étranglement peuvent être causés par un stockage/équipement lent ou défectueux.

Variable	Unité	Descriptions
Débit binaire d'écriture	Mbps	Taux d'écriture des séquences vidéo sur le stockage.
Gouttes d'écriture	1:200000	L'écriture sur le disque chute. 1 donnée abandonnée pour 200000 écrites sur le disque.
Gouttes de SHM	1:100000	Les éléments sont tombés parce que la mémoire partagée s'est emballée – les écritures ne pouvaient pas suivre les données qui arrivaient. 1 élément abandonné pour 100000 éléments écrits hors de la mémoire.

11.1.4.4 Paquets abandonnés

Variable	Unité	Descriptions
Réseau	Numéro	Paquets abandonnés sur le réseau externe (c'est-à-dire des caméras vers l'enregistreur).
Interne	Numéro	Paquets UDP internes abandonnés entre les serveurs (messagerie logicielle interne).
Cadres	Numéro	Les images vidéo sont perdues en interne, lorsqu'elles sont transmises d'un processus à l'autre.

Remarque: pour le « Nombre » ou la valeur de l'axe X, 200k indiquerait 200 000 paquets.

11.1.4.5 Streaming video

Variable	Unité	Descriptions
Envoyé	Mbps	Données de streaming vidéo envoyées par l'unité (pour une visualisation en direct).
Reçu	Mbps	Données de streaming vidéo reçues dans l'unité (pour une visualisation en direct).
Décodé	P/s	Pixels par seconde décodés pour une visualisation en direct.

Remarque: MP/s indique 1000 000 pixels par seconde.

11.1.4.6 Compresseur de logiciels

Variable	Unité	Descriptions
Encodé	P/s	Taux de pixels encodés. Compression VOM1512/MPEG4 pour l'enregistrement/le streaming Remarque: Il ne s'agit PAS du streaming en direct transcodé.
Décodé	P/s	Taux de pixel décodé. Pour l'analyse, la vidéo compressée est décodée en données brutes.
Coder l'efficacité	%	% des images encodées, idéalement 100%. (Moins signifie que des trames ont été abandonnées).
Efficacité du décodage	%	% des images décodées, idéalement 100%.

Remarque: L'encodage effectué par le serveur HTML n'est pas pris en compte pour le moment.

11.1.4.7 Messagerie interne

Variable	Unité	Descriptions
Manqué	Numéro	Combien de paquets UDP entre les processus ont été abandonnés, espérons-le 0.
Reçu	Numéro	Combien de paquets UDP ont été envoyés entre les processus?
Bûches	Nombre/min	Combien de journaux ont été envoyés à l'enregistreur par minute?

Cadres internes

Trames internes transmises entre processus internes.

Variable	Unité	Descriptions
Manqué	Numéro	Perte d'images vidéo.
Reçu	fps	Images vidéo reçues

11.1.4.8 Caméra réseau Vue des cameras

Changez la vue "Serveurs" en "Caméras réseau" en sélectionnant d'abord l'option de vue "Caméras" comme indiqué ci-dessous. Cela fournira des valeurs spécifiques à la caméra.

La vue "cameras" propose une liste d'ensembles de données à choisir. L' "axe X", ou les ensembles de données disponibles, pour la vue "cameras" sera discuté. Choisissez d'afficher "Toutes les cameras" ou "Une seule caméra".

11.1.4.9 Caméras de réseau

Variable	Unité	Descriptions
Bitrate	Mbps	Débit binaire total pour les caméras sélectionnées.
Gouttes	Numéro	Le nombre de paquets abandonnés, pour chaque caméra pendant la période sélectionnée.
Stalls	Numéro	Lorsque les caméras ne sont pas joignables pendant plus de 5 secondes.
Duvet	Numéro	Le nombre de secondes pendant lesquelles les caméras ont été hors service dans un intervalle de temps donné. Donc, si le seuil est de 15 minutes, attendez-vous à ce qu'il soit d'environ 900 s'il a été en panne pendant tout ce temps.

11.1.4.10 Caméras de base de données

Variable	Unité	Descriptions
Bitrate	Mbps	Débit binaire total des caméras sélectionnées.
Octets sur le disque	Octets	Octets écrits sur le disque.
Duvet	Numéro	Le nombre de secondes pendant lesquelles les caméras sélectionnées ont été en panne dans un intervalle de temps. Donc, si le seuil est de 15 minutes, attendez-vous à ce qu'il soit d'environ 900 s'il a été en panne pendant tout ce temps.

11.1.4.11 Vue événementielle des caméras

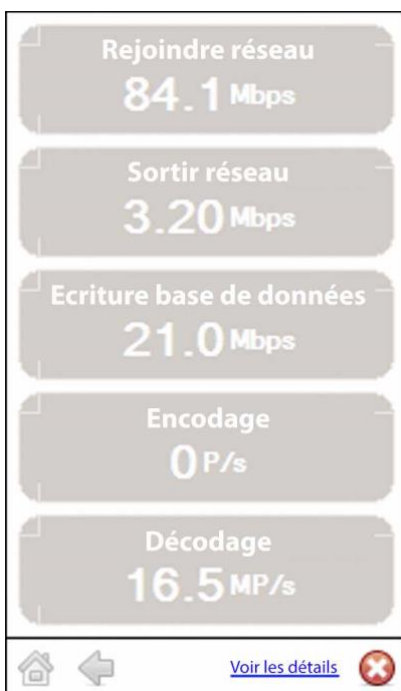
Variable	Unité	Descriptions
Nombre d'événements	Numéro	Nombre d'événements par caméra pour la période sélectionnée.

11.1.5 Vue rapide



Accédez rapidement aux informations sur les performances à partir de l'interface **CathexisVision**.

Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur cette icône, qui se trouve dans le coin inférieur droit.



En cliquant sur cette icône, l'image de gauche apparaît. Cela montre des informations en direct sur le système.

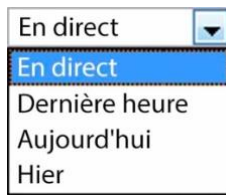
[Voir les détails](#) Cliquez sur celle-ci et elle deviendra l'image ci-dessous. L'**information sur les détails du spectacle** peut être vue plus en détail en cliquant sur l'information qui est hyperliée. Dans l'image ci-dessous, il s'agit de **Network in** et **Network out**. En suivant ces liens, vous obtiendrez de plus amples informations sur la cause du trafic réseau.

	Rejoindre réseau	Sortir réseau	Ecriture base de données	Encodage	Décodage
Système de sécurité	113Mbps	2.31Mbps	28.6Mbps	0P/s	16.7MP/s

Par exemple, en cliquant sur **Réseau dans**, vous obtenez les informations suivantes:

	Rejoindre réseau		
	Caméras	Vidéo	Données
Système de sécurité	97.9Mbps	0bps	0bps

11.1.5.1 En direct ou historique



Une fois que la fenêtre du graphique s'est affichée, choisissez de visualiser les données en direct ou les données historiques.

Pour ce faire, cliquez sur le menu déroulant, situé en bas à droite de la fenêtre du graphique.

11.1.5.2 Graphes multiples

Visualisez plusieurs graphiques en déconnectant le graphique en cours.



Pour ce faire, cliquez sur cette icône, qui se trouve en haut à droite de la fenêtre du graphique.

11.1.6 Exemples d'interprétation du graphique et des valeurs en colonnes

11.1.6.1. Exemple 1 : étudier le débit d'écriture des disques

On peut choisir de n'afficher que le graphique d'écriture sur disque. Cochez la case "Écriture sur disque", dans le coin inférieur gauche, et désélectionnez le reste. Cela permet de tracer le graphique de l'écriture sur disque, exclusivement, sur le côté droit. Sélectionnez également la période "Aujourd'hui" (surlignée en jaune) pour le débit d'écriture du disque.

En déplaçant la souris vers le plan gauche, à l'écart du graphique, les valeurs en colonne sur la gauche seraient le **débit moyen d'écriture sur disque** pour la période sélectionnée. Développez également la colonne « Disk write », pour obtenir les valeurs minimales et maximales pour la période sélectionnée. Ils sont également mis en évidence sur le graphique de la figure 2.

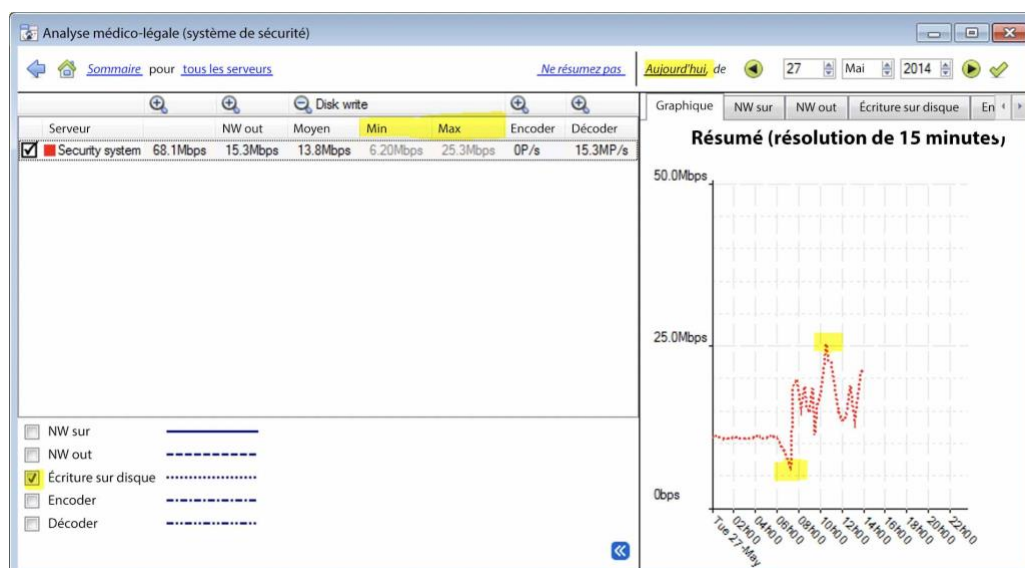


Figure 2

Remarque: Ces deux exemples illustrent le processus utilisé pour filtrer les informations requises. D'autres données du système peuvent être récupérées de manière similaire.

11.1.6.2 Exemple 2 : étudier les problèmes de perte de réseau sur des caméras sélectionnées

11.1.6.2.1 Scénario

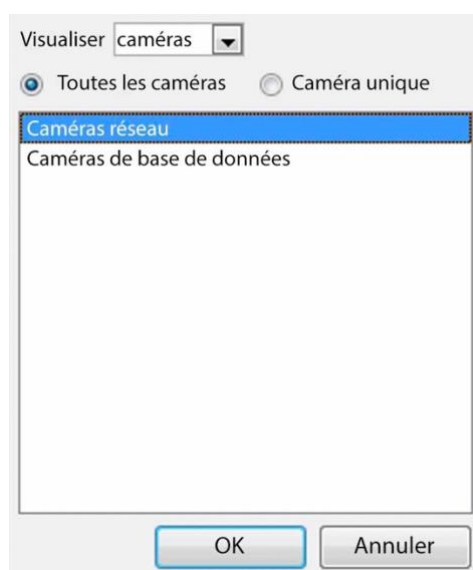
Le client a indiqué que les vues en direct de certaines caméras se déchirent et qu'il y a des interruptions d'enregistrement. Les ressources de la caméra sur le côté droit du **CathesisVision** indiquent une perte de paquets faible, modérée et élevée. L'outil forensique peut aider à mettre en évidence les moments où les paquets ont échoué, ainsi que l'ampleur.

L'outil Forensic n'est qu'un des outils possibles pour mesurer la perte de réseau. D'autres outils peuvent être des commutateurs de réseau, avec des statistiques sur les ports ; ou des logiciels d'analyse de paquets : tcpdump pour Linux et Wireshark pour Windows – pour capturer et analyser les pertes de trafic RTP (RTSP). Reportez-vous à la page « stats » pour obtenir des informations sur le réseau. Il fournira des statistiques en temps réel sur la perte de paquets et des paramètres de diffusion vidéo plus détaillés.

La perte de paquets, sur certaines caméras, pourrait pointer vers un segment du réseau. Par exemple : un segment sur une liaison sans fil. Il est conseillé de créer un schéma détaillé de l'agencement du réseau, du site, avec tous les segments et les dispositifs IP connectés visibles sur la carte. Cela permettra d'isoler plus rapidement les problèmes de réseau. La perte de paquets sur certains modèles de caméras peut également se produire lorsque d'anciens microprogrammes de caméras sont utilisés. Mettez à jour le micrologiciel de la caméra pour éliminer ou exclure cette possibilité.

11.1.6.2.2 Méthode

1.



Changez la vue en “cameras”.

Sélectionnez ensuite “Caméras reseau” dans la liste.

2. Pour inspecter la perte de paquets sur toutes les caméras pour le dernier jour, changez le sélecteur de période pour afficher "Hier".



3. Triez les paquets abandonnés dans la colonne de gauche, en cliquant sur l'en-tête de colonne "Déchets", comme indiqué ci-dessous en jaune.

[Caméras réseau](#) pour [tous les serveurs](#)

Serveur	Ressource	Débit binaire	Déchets	Retards	Duvet
<input type="checkbox"/>	Security system Surveon - rear rubbish	10.7Mbps	60	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Samsung SNV-7080	2.01Mbps	15	3	50
<input type="checkbox"/>	Security system Ganz ZN-C2M Dining Area	864kbps	13	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Vista VK2-1080VRD S/w	5.29Mbps	1	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Vista VK2-2MPVRD upstairs	3.40Mbps	1	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Sony SNC-CH120-Sales Marketin	2.77Mbps	1	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Axis M5013 Demo Room (D Unit)	44.1kbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system SAM2101 downstairs balcony	4.62Mbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system SAM3104 Road cam up	328kbps	0	1	2918
<input type="checkbox"/>	Security system Sony DH240 Staircase	735kbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system SAM3104 Road cam gate	1.82Mbps	0	2	2694
<input type="checkbox"/>	Security system JVC VN-T216VPRU CatAfrica	255kbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Sony DH120 Upstairs B/door	1.01Mbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Vista 540VRD CatAfrica	2.13Mbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Hunt iDC353MEV - Kitchen	1.90Mbps	0	0	0

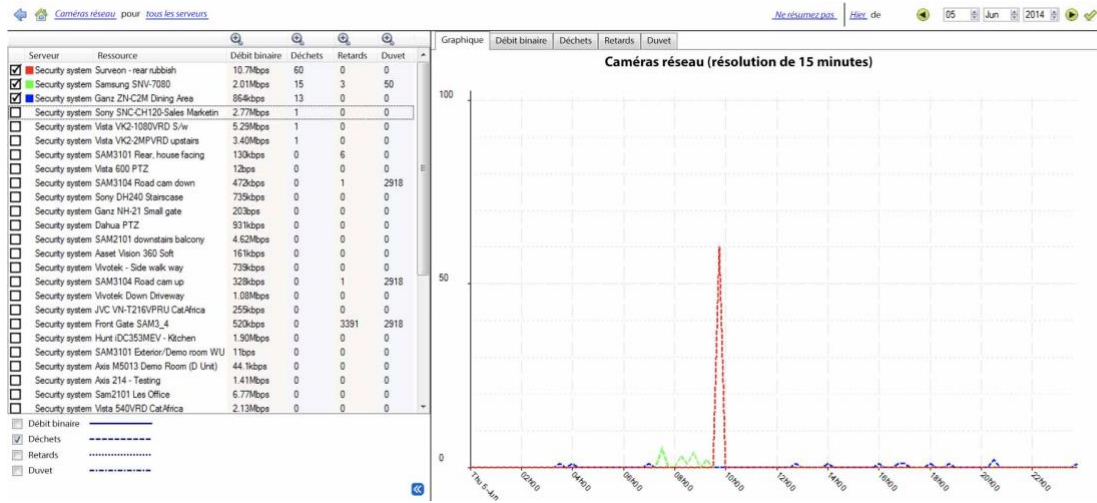
4. Pour établir un graphique des caméras, sélectionnez-les en haut à gauche. Ici, les 3 premières caméras sont examinées.

Serveur	Ressource	Débit binaire	Déchets	Retards	Duvet
<input checked="" type="checkbox"/>	Security system Surveon - rear rubbish	10.7Mbps	60	0	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Security system Samsung SNV-7080	2.01Mbps	15	3	50
<input checked="" type="checkbox"/>	Security system Ganz ZN-C2M Dining Area	864kbps	13	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Sony SNC-CH120-Sales Marketin	2.77Mbps	1	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Vista VK2-1080VRD S/w	5.29Mbps	1	0	0

5. Il suffit de visualiser les « chutes » du réseau, sur les caméras sélectionnées. Cachez le débit binaire, les décrochages et le temps d'arrêt:

- Débit binaire
- Déchets
- Retards
- Duvet

La figure ci-dessous montre la perte de paquets sur la caméra "Système de sécurité Surveon". Il indique que 60 paquets ont été abandonnés vers 10 heures du matin:



Annexes

Annexe A : Configurer le port d'écoute http personnalisé de CatMobile

Cette section explique comment définir le port d'écoute http personnalisé pour chaque unité NVR. Elle énumère les procédures permettant de modifier le port d'écoute par défaut pour les connexions http ou https vers la ou les unités NVR. Cette opération doit être effectuée sur chaque unité NVR qui doit être accessible depuis l'extérieur du réseau de l'entreprise.

Cette modification peut être nécessaire si le port HTTP par défaut (TCP PORT 80) a déjà été attribué à un autre serveur Web de l'entreprise. Cette modification peut également être nécessaire si plusieurs NVR sont installés sur le site et que le routeur du site n'est pas en mesure de transférer le port http personnalisé entrant vers le port http par défaut 80 pour chaque NVR.

Version du logiciel prise en charge : CathesisVision 2020.2 et plus. Veuillez contacter le support pour mettre à jour le port d'écoute pour les anciennes révisions du logiciel CarthexisVision.

Windows

Créez un fichier appelé "catCustomPort.conf" contenant uniquement « Define CPORT Port_number » où Port_number est le port que l'on souhaite utiliser.

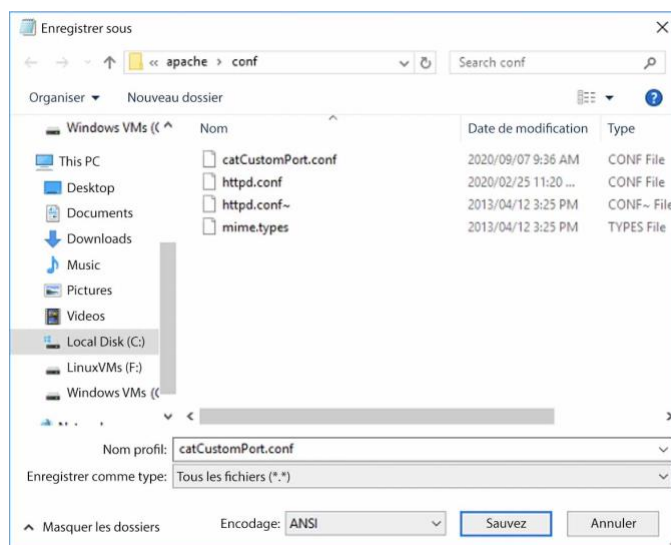
Windows x64 path :

c:\Program Files\CathesisVision Server\apache\conf\catCustomPort.conf

Ouvrez Notepad et définissez le port personnalisé comme dans l'exemple ci-dessous :

Remarque:

- Lorsque vous enregistrez le fichier dans le bloc-notes, changez le paramètre « Save as Type » en « All files (*.*) » afin qu'aucune extension de texte ne soit créée pour le fichier enregistré.
- N'utilisez pas le port TCP 8080 car il est utilisé en interne par le service mobile de CathesisVision.



Redémarrez le serveur d'enregistrement pour que le changement de port http soit mis à jour.
Alternativement, redémarrez manuellement le serveur HTML de CathesisVision en ouvrant le navigateur web.

- visit `http://127.0.0.1:33101/control`
- se connecter avec les informations d'identification de l'administrateur de CathesisVision (par défaut, admin admin)
- arrêter et démarrer `nvr_htmlserver`

Ubuntu

Créez un fichier appelé « `catCustomPort.conf` » contenant uniquement « `Define CPORT Port_number` » où `Port_number` est le port que l'on souhaite utiliser.

Chemin d'accès Ubuntu : `/etc/apache2/catCustomPort.conf`

Remarque: Créez le fichier en utilisant un éditeur de texte Ubuntu comme vi ou Emacs.

Redémarrez le serveur d'enregistrement pour que le changement de port http soit mis à jour.

Alternativement, redémarrez le service apache:

- Ouvrir une fenêtre de terminal dans Ubuntu
- Tapez "`sudo apache2ctl restart`".

Annexe B : TCP vs UDP pour la vidéosurveillance

Le protocole de contrôle de transmission (TCP) et le protocole de datagramme utilisateur (UDP) sont des protocoles de réseau largement utilisés. La vidéo est envoyée en utilisant soit RTP sur UDP soit RTP sur TCP dans le cadre du protocole de transmission sous-jacent.

- TCP et UDP font tous deux partie de la pile de protocoles IP4.
- Tous deux décomposent les données en trames et en paquets pour les transmettre via Ethernet.
- La plupart des caméras IP prennent en charge les protocoles TCP et UDP, mais l'utilisateur ne peut généralement pas les contrôler.
- Les VMS varient considérablement dans la configuration ou le contrôle qu'ils prennent en charge pour TCP ou UDP.
- Les différences de latence entre TCP et UDP sont minimales sur un réseau dédié.
- Dans le cas de la vidéo IP, les performances de TCP et d'UDP peuvent être similaires dans les réseaux de surveillance spécialisés, car la correction des erreurs et les frais généraux associés sont moins susceptibles d'entrer en jeu.

Il existe des différences entre TCP et UDP qui font que chacun d'entre eux est plus ou moins adapté à certains objectifs. Les principales différences sont décrites ci-dessous.

	TCP	UDP
Lorsque la bande passante est insuffisante pour les besoins du flux vidéo	Le débit de données est considérablement retardé et la liaison est finalement fermée.	A tendance à brouiller les images. Peut fournir un flux à faible latence.
Diffusion vidéo en direct sur des réseaux encombrés	Si des mouvements fins doivent être observés et qu'un délai plus long entre l'événement et la détection peut être toléré, les retards possibles dans le TCP peuvent être préférés, afin de garantir que toutes les images soient vues.	Il a tendance à être plus lisse. La faible surcharge de l'UDP est utile dans les applications de visualisation en direct, car il est important que les opérateurs soient informés à temps des événements. Les problèmes de réseau peuvent entraîner des pertes d'images, mais les événements s'étendent généralement sur plus d'une poignée d'images, ce qui permet à l'opérateur de déterminer ce qui s'est passé sans tenir compte de la vidéo manquante.
Vidéo enregistrée	Tend à avoir moins d'erreurs. Lors de l'enregistrement d'une caméra via une connexion à faible bande passante, comme le câble ou le DSL, le protocole TCP est préférable. Cela permet de s'assurer que toutes les images de la	Comme pour le streaming vidéo en direct.

	vidéo sont reçues et enregistrées dans l'ordre.	
Connexion	Le protocole TCP nécessite l'établissement d'une connexion entre les deux dispositifs de communication, via un processus de poignée de main, avant que les données puissent être envoyées.	UDP ne nécessite pas la création d'une connexion avant la transmission.
Vérification des erreurs/remise des paquets	<p>Des accusés de réception sont envoyés par le dispositif de réception après chaque transmission, confirmés comme reçus avant l'envoi de la série suivante.</p> <p>Si l'accusé de réception n'est pas envoyé à l'expéditeur dans un certain délai, le paquet est envoyé à nouveau, jusqu'à ce que toutes les données soient correctement envoyées.</p> <p><u>Avantage</u> Cette méthode garantit normalement la livraison (en supposant qu'il n'y a pas de problème fondamental avec le réseau).</p> <p><u>Inconvénient</u> L'inconvénient est le suivant: le réseau est chargé d'un trafic supplémentaire et un retard est introduit dans le transfert total des données puisqu'un paquet qui échoue doit être retransmis.</p>	<p>Les paquets sont simplement envoyés au destinataire sans confirmation de leur réception. Pour cette raison, les pertes de paquets et les erreurs sont plus fréquentes en UDP. L'expéditeur n'attend pas ou ne vérifie pas si le destinataire a reçu tous les paquets d'un ensemble, il continue simplement à envoyer l'ensemble suivant.</p> <p><u>Avantage</u> L'overhead du protocole est inférieur à celui de TCP car il n'y a pas de gestion du processus d'acquiescement.</p> <p><u>Inconvénient</u> :il n'y a aucune garantie que les paquets arrivent dans l'ordre au dispositif de réception. Le logiciel d'application doit gérer ce problème potentiel de commande.</p>
Paquets perdus	La retransmission des paquets peut résoudre temporairement le problème des paquets perdus, mais ne traite pas le problème sous-jacent de la charge du réseau ou du fonctionnement partiel des appareils.	Les flux vidéo avec des paquets perdus peuvent être endommagés, avec des images manquantes ou des images endommagées. Il en résulte un flux vidéo avec des artefacts tels que les objets ou les personnes dans la vidéo peuvent ne pas être identifiables.
Conclusion	L'utilisation du protocole TCP permet de traiter les problèmes temporaires de transmission sur un réseau en retransmettant et en masquant le problème. Cela est acceptable	Il est préférable d'utiliser le protocole UDP comme mécanisme de transmission, ce qui indique que l'architecture du réseau supportera

	<p>lorsque les problèmes sont mineurs ou peu fréquents.</p> <p>Lorsque le problème est constant et la perte de paquets importante, l'installateur doit s'attaquer aux problèmes fondamentaux qui font que le système ne fonctionne pas de manière optimale à long terme.</p>	<p>la charge de données et qu'elle fonctionne correctement.</p> <p>Si l'indicateur de perte de paquets est affiché dans l'interface Cathesis, cela indique un problème soit avec la caméra, soit avec l'infrastructure réseau, qui doit être résolu de manière appropriée.</p>
--	--	--